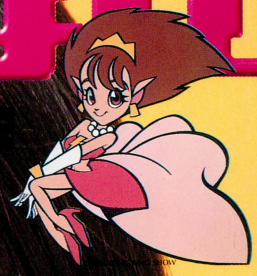
1993年6月2日第3種郵便物認可
1998年3月1日発行
第6巻　第3号　通巻73号

熱いリクエストに応えて! 電撃王冬のH増刊 美少女ゲーム・マガジン

Vol.3
電撃王
3月号増刊
特別定価
700yen

電撃姫

DENGEKI HIME



全部見られる! 完全H攻略

- アリスの館4・5・6
- Pia♥キャロットへようこそ!!2
- 虜2
- 無垢2 ほか

'98年最新 秘スクープ情報

- 王道勇者
- White Album
- 臨界点
- 恋のフローティングマイン

'97年厳選 ソフトカタログ60本

- かえるにょ・ぱにょ~ん
- 自慰(オナニー)
- VIPER-F40
- 追跡者~ストーカー~ ほか

'98 冬でもヌクヌク! あったか~い!

美少女ゲーム スペシャル

- 超新作情報満載 '98年激動の美少女ゲーム業界
- 電撃王編集部アダルト班厳選ベストソフトを網羅
- こっちも熱い! かなりHな実用アダルトアニメガイド

特別企画
匠の世界
ヘア&局部までを描き込む
職人のこだわりテク

美少女ゲーム業界の鉄人
ミンクを育てた男

オール・アバウト
アリスソフト

今度はポスター
ますますHな イラストギャラリー

放課後シリーズファンへ
感謝の気持ちを込めたLIBIDOからの贈り物

彼女達のはずむ声も美しき肢体もこれが完全ファイナル・・・・・・

放課後３Ｄクラブ・恋する瞬間（とき）・放課後恋愛クイズ
恋クラ壁紙　オリジナルポストカード　etc.....

SS版「放課後恋愛クラブ」発売記念

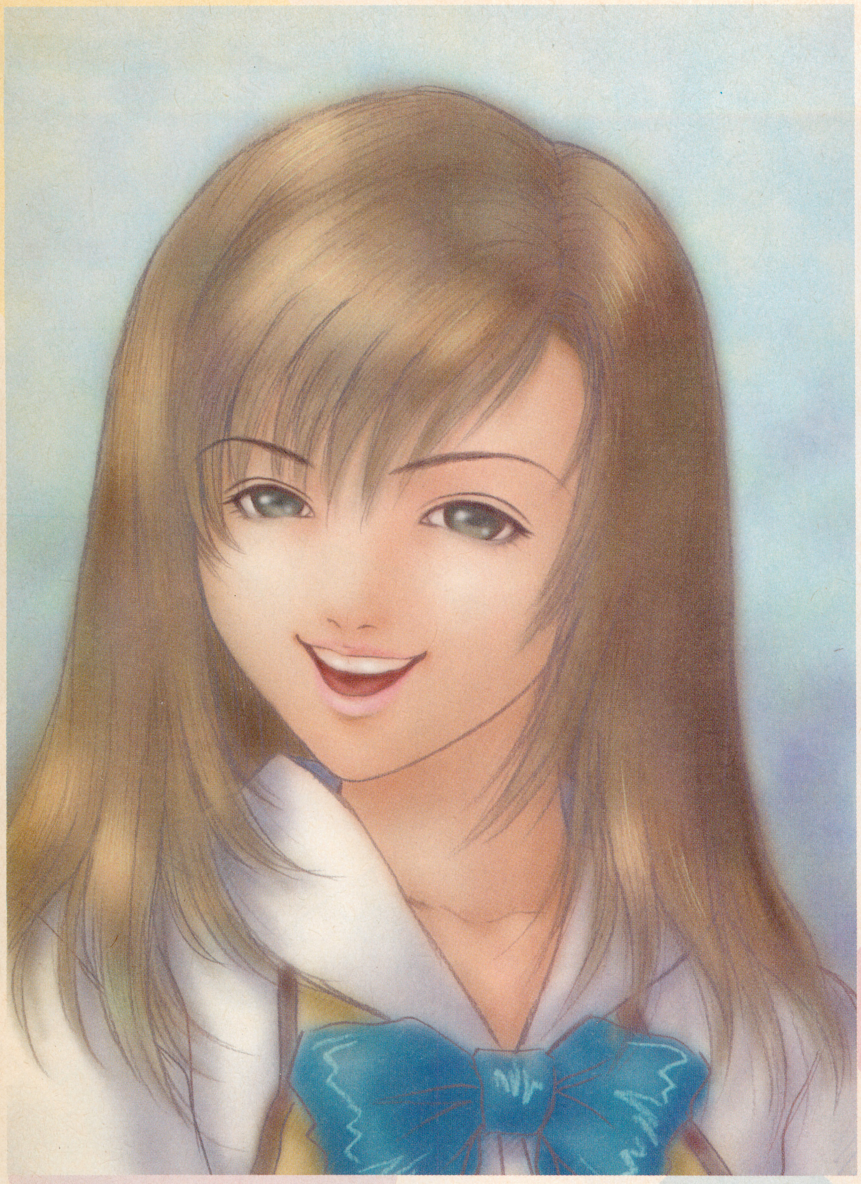
Art Works
放課後ファンくらぶ

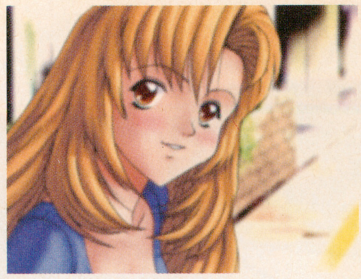
for Windows95　'98年2月発売予定

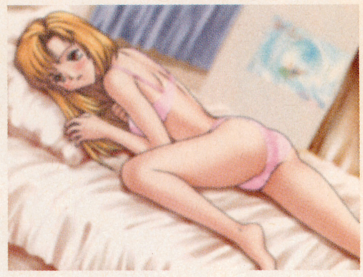
セガサターンユーザーにお知らせ!!

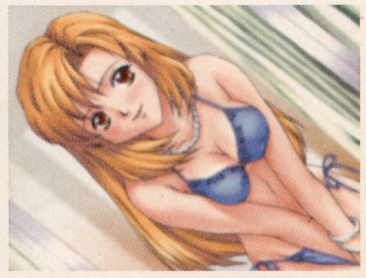
サターンで聴ける、見られる「♡♡♡なオリジナル版ボイス＆ＣＧ」フォトＣＤをプレゼントします。SS版「放課後恋愛クラブ」のコンプリートメッセージを１２人分、「Art Works ― 放課後ファンくらぶ ―」に同梱の申込書に書いてお送り下さい。

Illustrated　Joy Ride（「放課後恋愛クラブ」原画担当）









先輩のこと大好きなんだけど
あげてもいいって思ってるんだけど
やっぱりいざとなると緊張しちゃって

なんにもできなくなっちゃう
いっそ、おそってくれないかな、なんて
あたしだったら、いつでもＯＫなのに

―― 気持ちを打ち明ける勇気を下さい ――　仁藤加奈未

HRC-M007 Kanami Nitou

仁藤加奈未

杜陽学園一年　T160 B85 W56 H86

スタッフ募集中・履歴書と作品をお送り下さい。　LIBIDO　仙台市太白区長町一丁目2-11チビッコビル4F

株式会社 エ・ル・フ
〒166-8528 東京都杉並区梅里1-7-7 新高円寺ツインビル1F エルフホームページ：http://www.elf-game.co.jp

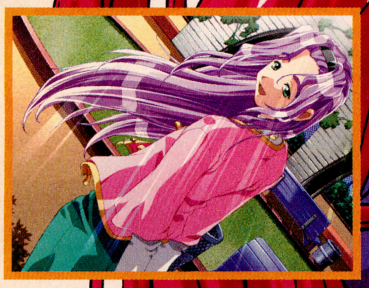
通信販売のご案内：●現金書留の場合…［商品名・住所・氏名・電話番号・機種・メディア（CD-ROM）］を明記の上、通信販売価格8,800円（送料・消費税サービス）を（株）エルフまで。おつりのないようにお送りください。

3月27日(金)発売!!
Windows95
CD-ROM版
希望小売価格
8,800円
(税別)
O·Y·G·S(おやぢ四段積みシステム搭載)
●郵便振替の場合…郵便局の振替用紙の通信欄に［商品名·住所·氏名·電話番号·機種·メディア(CD-ROM)］を明記の上、口座番号00130-5-191196 (株)エルフまでお振り込みください。※18歳未満のお客様はご購入できません。

FAIRYTALE

ナチュラル
～身も心も～

『恋』から『愛』へ。移り変わる心・・・
だけど、変わらない想い、"好き"と言う気持ち。



貴方が作る貴方だけの物語。
甘く脆い半同棲生活。そして新しい出会い。
臨時講師として赴任した女子校での一ヶ月間の生活。
あなたに、想いを告げたのは元恋人の妹。
彼女の想いを、あなたはどんな『愛』に育てますか。
ピュアな恋愛を通して、大切に育てますか？
それとも、身も心も支配し、
あなたの思う女の子に変えていきますか？

Windows® CD-ROM 定価7,800円

初回特典：ジグソーパズル（200ピース）

2月6日発売

Windowsは米国マイクロソフト社の登録商標です。

18才未満の方は購入できません。

お近くのショップに当社のソフトがない場合、通信販売をご利用ください。ご希望の方は、住所・氏名・年齢・電話番号・商品名・機種を必ず明記し、表示価格（税・送料込み）を現金書留にて下記住所までお申し込みください。
〒169-0075　東京都新宿区高田馬場3-3-3　NIAビル4F　エフアンドシー株式会社　通信販売係

F&C HOMEPAGE URL http://www.fandc.co.jp/

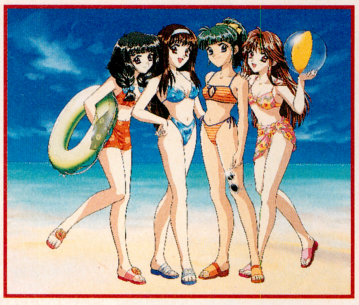
Contents

電撃王が贈る
美少女ゲームマガジン
電撃姫VOL.3[目次]
電撃王3月号増刊

10 ●ポスターにもできる!? 精鋭イラストレーター6名が『電撃姫』に描き下ろし

とってもエッチなイラストギャラリー

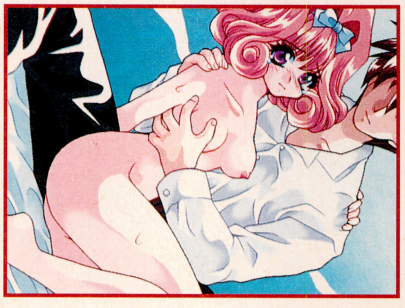
渡辺真由美 ……11
桶上とおる ……13
梅津泰臣 ……15
八方備仁 ……17
INO ……19
なべち ……21
★6名のプロフィール ……23



24 特集 電撃姫恒例、メーカーインタビュー7連発! これを読めば、'98年の美少女業界の動きがイチ早くチェックできる。

'98年 激動の美少女業界

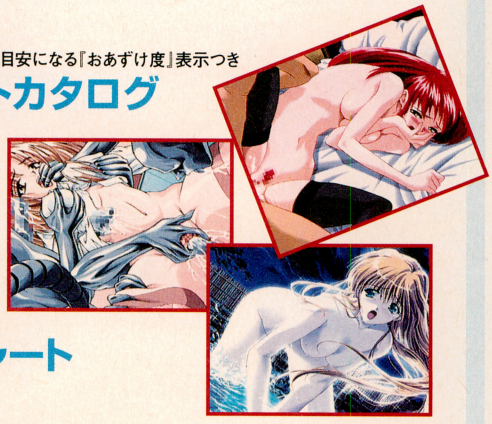
リーフ ……26
アクティブ ……28
ルナーソフト ……30
イエローボックス ……32
フォレスト ……34
インターハート ……35
ソフパル ……36
'98年美少女ゲームの新傾向を探る …37



39 ●エッチシーンの登場頻度&到達までのプレイ時間の目安になる『おあずけ度』表示つき

'97年後期 美少女ソフトカタログ

'97年6月～12月までの間に発売された
美少女ソフトの中から
電撃姫がカテゴリ別にジャンル分けして
紹介する特選60タイトル!



58 ●'97年6月～12月期の美少女ゲームの売り上げを総合分析

美少女ソフト・ヒットチャート

60 ●美少女業界 "西の雄"、アリスソフトの足跡をたどる

ALL ABOUT アリスソフト

開発本部長・多田氏が語るアリス作品うら話、'98年最新作『王道勇者』大紹介。
アリススタッフによる描き下ろしイラスト集付き。

電撃姫VOL.3 ゲームインデックス

Windows95／3.1／PC98

愛が見えはじめたら ……55
AKIKO HARD(W95/3.1) ……47
アスガルド 歪曲のテスタメント ……146
アドラステア ……153
アリスの館4・5・6 ……55/61/114
いまじねいしょん ……157
淫獄の学園 ……157
淫DAYS2 ……56
淫DAYS3 ……30
淫内感染 ……54
ウインターキス ……44
AIC VISUAL FILES.2 ……83
Xtasy(エクスタシー) ……45
X-change(エックスチェンジ) ……52
王道勇者 ……65
乙女(仮) ……29
自慰(おなにー) ……54
お兄ちゃんへ… ……49
飼(かう) ……154
かえるにょ・ぱにょ～ん ……57
カオスQUEEN遼子STORY#1 二宮美依編 … 53
カオスQUEEN遼子STORY#3 森山郁美編 …150
カオス ブラッド ……47
帰還 ～RETURN～ ……47
きゃんきゃんバニー1 PRIMO ……40
禁じられた遊び ……53
Queen of Darkside ～魔の家～ ……49
くすり指の教科書2 ……41
GU♡もーん遊戯 ……35
クレイジーナックルII ……148
獣の棲む校舎 ……47
獣の棲む校舎 ～真章～ ……153
月光獣 ……49
幻影調教倶楽部 ……51
恋のフローティングマイン ……28
告白 ……53
COLLECTOR～制服に目覚める時～ ……51
GOKKO³参上!! 完全版 ……100
Psyckne ……33
桜色の手紙 ……157
SADISTIC MEDICINE ……151
さや/すみれ ……57
She'sn -シーズン- ……151
CD Girls -歌姫達の恋物語- ……42
しゃぶり姫 ～陰の章～(W95/PC98) ……103
少女M ……31
地獄SEEK ……50
SweeperS!(W95/3.1) ……45
Sweet Sentimental Pain(仮) ……91
Sweet Days(PC98) ……44
砂時計 ……156
世紀末退魔伝つむぎちゃんSOS ……154
制グラ97 第3章シャイニングシャイ ……93
全国制服美少女グランプリ ふぁっしょんタウン(W95/MAC) ……57
Dice Kiss ……155
ダイバーズ(W95/3.1) ……104
誓いのエッセンス ……43
超らぶ²じゃん ……57
ツーショットDiary(PC98) ……99
ツーショットDiary2大全集(仮) ……102
ツーショットDiary2 MEMORY1/4(PC98) …… 102
ツーショットDiary2 MEMORY2/4(PC98) …… 102
ツーショットDiary2 MEMORY3/4(PC98) …… 102
ツーショットDiary2 MEMORY4/4(PC98) …… 102
追跡者 ～ストーカー～ ……46
テイルスナイツ -夢鏡の巫女- ……41/135
DES BLOOD ……95
転校生2(セカンド) ……155
DiscorD ……152
DIVI DEAD(ディヴァイ デッド) ……157
Dangel(PC98/9821/TOWNS) ……101
朱鷺色の末裔 ……54
虜2 ……50/122
DOOP ～ドォープ～(W95/PC98) ……46
な・い・しょ ……53
Natural ～身も心も～(W95/3.1) ……156
ななこOS(仮) ……31
Nails ～Begining of Your"Heart Beat" …40/134
眠れぬ夜に… ……155
HEART WORK ……29
HighSchool TERRA Story(W95／MAC) …41
Highschool TERRA Story リニューアル版(仮) …156

Act Against AIDS

目次・インデックスは9ページに続きます

淫Days 3

いんでぃーず

いっぱいでちゃった・・・ね

今度の淫DAYSは一味違うぜ！

咲　香里

玉置勉強

パイオツ フォー エヴァー

超人気漫画家を起用！

4月1日発売決定！

新登場！

Windows95専用

標準価格（税別）6,800円

CD-ROM

しギュラー陣も大幅パワーアーップ！

不条理ギャグコメディ

パイオツ フォー エヴァー

異色学園物

マントラゴラ

話題の漫画家さん起用！

Friends－フレンズ－

人気のデジタルコミック完結編

Country Study～後編～

少女M

しょうじょえむ

Syo-jyo M

The correct story of Fondness

埼玉県川口市並木2-34-2篠田ビル１F
TEL048-254-4152

今年はかなりヤります！

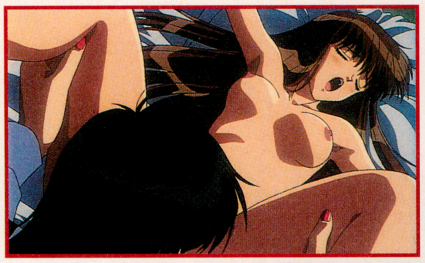
lunar soft

www.cosmos.co.jp/lunar/

Contents

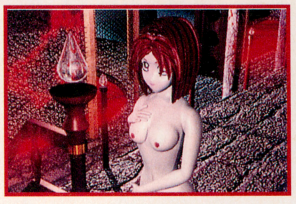
電撃王が贈る
美少女ゲームマガジン
電撃姫VOL.3[目次]
電撃王3月号増刊

69 ●'97年に発売された18禁アニメのHシーンを総チェック!
ジャンル別アダルトアニメ総決算
1997年に発売された18禁アニメを原作やシチュエーション別にピックアップ。もちろん'98年注目の新作も紹介している!



80 ●コンシューマのなかの美少女の魅力を公開
美少女キャラゲーム ベストセレクション

88 ●美少女ゲームに魂を込めるこだわりの職人たち
匠の世界
[原画家]やさまたしやみ ……89
[CGデザイナー]Mr. K ……92
[宣伝マン]山田和彦 ……94



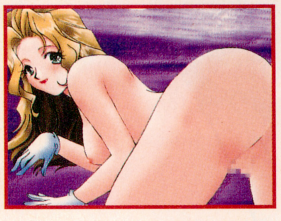
98 ●人気メーカーMinkを徹底取材
美少女業界の鉄人

106 ●日進月歩で進化するパソコンをベストタイミングで買うのに必要な知識とは?
激動期を乗り切る美少女ゲームパソコン

113 ●人気ゲームを120%楽しむ方法教えます!
電撃姫攻略
アリスの館4・5・6 ……114
Pia♥キャロットへようこそ!!2 …118
虜2 ……122
バーチャコール3 ……126
無人島物語X ～外伝 ……128
リズム(恋の律動)-Shinc Renewal- ……130
無垢2 ……132
Nails ～Begining of Your"Heart Beat" …134
テイルスナイツ -夢鏡の巫女- ……135

137 ●'97年に発売された美少女ゲームのデータを完全リストアップ&ごとPイラストレビュー
1997年発売リスト&レビュー

143 ●『電撃姫』と読者のささやかな交流のページ!
読者コーナー・美少女ゲームのト・リ・コ



145 ●1月以降の新作・話題作を30タイトル掲載!
新作姫

158 ●電撃姫読者へのプレゼントコーナー
読者プレゼント&アンケート

160 ●'98／1／21以降に発売される美少女ゲームのパーフェクトリスト
電撃姫新作予定表

163 ●表紙の女の子のインタビューページ
COVER GIRL

はじまりの季節 ～居酒屋冬物語～(W95/Mac) ……157
初音のないしょ!! ……56
はぶにんぐJOURNEY ……149
バーチャコール3(W95/3.1) ……43/126
VIPER-F40(9821版共用) ……52
Be Happy! 恋舞う学園 ……42
Pia♥キャロットへようこそ!!2 ……44/118
First Step! キミに向かって歩いて行けたら ……41
Fall Love Story ……154
V.R.デート☆ 五月倶楽部2 ……43
プライベートガーデン ……147
ぶりてぃ・きゃっと ～リリィとカイルの大冒険～ …45
ぺろぺろCandy ～陽の章～(W95/PC98) … 102
偏愛(仮) ……33
放課後マニア倶楽部 -濃いの欲しいの-(W95/Mac) …51
星のない街 少女達の夜明け ……48
White Album ……27
ボンバークエスト(PC98) …… 104
ぽんぽんプリてぃパフぇ(お子様用) ……149
マーシャルエイジ2 ……36
マーズ★ボール ……32
迷子の気持ち ……34
魔性の貌(かお)(W95/PC98) …… 103
まじかるバニー ……56
護人(まもりびと) ……152
みお&みほ(W95/Mac) ……56
ミンク大作戦 ……105
ミンクでらっくす(W3.1) ……102
ミンクでらっくすII(W3.1) ……102
無垢2 ……51/132
骸(むくろ) ～メスを狙う顎(あぎと)～ ……155
無人島物語X ～外伝～ ……48/128
めぐり逢い ……45
や・く・そ・く(W95/PC98) ……43
夢のゆくえ …… 156
48 -図形の恋- …… 54
Rythm(恋の律動) -Shinc Renewal- ……42/130
RK ～リバーシブルカルテ～ ……49
revEnge …… 48
臨界点～クリティカル・ポイント ……150
LOFTY FORM ……48
ワンパラウォーズII(PC98) ……99

コンシュマゲームソフト

スーチーパイアドベンチャー ドキドキ♡ナイトメア(PS) ……82
慟哭(どうこく) そして…(SS) …… 81
NOëL La neige(PS) ……82
ひざの上の同居人 Kitty on your lap(PS) ……83
プリンセスクエスト(SS) ……81
放課後恋愛クラブ -恋のエチュード-(SS) …… 80
ルームメイト3 ～涼子 風の舞く朝に～(SS) ……83
湾岸トライアル LOVE(SS) …… 81

●COVER STAFF
AD／朝倉哲也
LOGO DESIGN／高木和雄
PHOTO／弘瀬秀樹
HAIR&MAKE／下端吉範
STYLING／奥田ひろ子(Lef)
ILLUST／佐々木晃

●表紙MODEL
五十嵐りさ
→インタビューは163ページに

●本誌内で使用しているジャンル略号の正式名称は以下の対応表を参考にしてください。

ACT……アクション
AVG……アドベンチャー
PZL……パズル
RCG……レーシング
RPG……ロールプレイング
SLG……シミュレーション
SPT……スポーツ
STG……シューティング
TBL……テーブル
A・STG…アクションシューティング
A・RPG…アクションロールプレイング
S・RPG…シミュレーションロールプレイング
R・SLG…リアルタイムシミュレーション
格闘ACT…格闘アクション
育成SLG…育成シミュレーション
恋愛SLG…恋愛シミュレーション
DC……デジタルコミック
ETC……その他

♥とってもエッチな

イラストギャラリー

全4ページポスター仕様!!

扉イラスト：
すぎやま現象

Illustrated by 渡辺真由美(『下級生』より)

電撃姫

Illustrated by 桶上とおる

電撃姫

Illustrated by 梅津泰臣(「KITE」より)

Illustrated by 八方備仁

電撃姫

Illustrated by INO

電撃姫

Illustrated by なべち(『制グラ97　第3章』より)

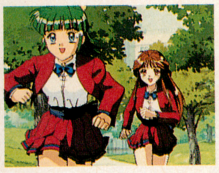
電撃姫

イラストギャラリー作家紹介

渡辺真由美

作品リスト

〈アニメ〉
夢次元ハンター　ファンドラ3（キャラクターデザイン）
愛天使ウェディングピーチ（作画監督）エルフ版下級生（キャラクターデザイン、作画監督）



▶「下級生」。ピンクパイナップルよりビデオ、LDとも6、800円［税別］で発売中。

COMMENT

真冬に水着の絵を描くなんて……。とにかく、できるだけキャラクターごとのイメージに合った水着を着せてみましたが、いかがでしょうか？

桶上とおる

作品リスト

〈ゲーム〉
同棲（原画、キャラクターデザイン）
MOON.
（原画、キャラクターデザイン）
ONE～輝く季節へ
（原画、キャラクターデザイン）

▶『MOON』（W95）。タクティクスより7、800円［税別］で発売中。

COMMENT

今回、CGにしたので思ったより時間がかかってしまいました。ただし、時間がかかっただけに、お気に入りの作品となりました。タクティクスの次回作『ONE』でも原画描きますのでよろしくお願いします。

梅津泰臣

作品リスト

〈アニメ〉
メガゾーン23PART Ⅱ（総作画監督・キャラクターデザイン）新ガッチャマン（作画監督、キャラクターデザイン）イエロースター（原作、脚本、キャラクターデザイン、絵コンテ）KITE（原作、脚本、キャラクターデザイン、絵コンテ、監督）
〈ゲーム〉
現在、SEGAのSF・AVG作業中（キャラクターデザイン）

COMMENT

面白いフィルムを創造する手段、条件は定められた概念から生じるものではない筈です。それを確かめて下さい。思考を自由に…。作品を鑑賞した一人一人が自在に受け留め、右脳に共存出来たら幸いです。『KITE』を是非御覧になってください。

八方備仁

作品リスト

〈ゲーム〉
精神的外傷～トラウマ～
（原画、キャラクターデザイン）
無垢2
（原画、キャラクターデザイン

▶『精神的外傷～トラウマ～』（W95）。にくきゅうより7、800円［税別］で発売中。

COMMENT

うーむ…やっぱ女子校生だよねーっ。いやいや熟女だよ。なにを云うかーっ！　OLじゃーっ!!　……虚しい。

INO

作品リスト

〈ゲーム〉
ボンバークエスト（CG）
ワンパラウォーズ2（CG）
Dangel（CG）
ぺろぺろキャンディ（CG）
しゃぶり姫（CG）

▶『しゃぶり姫』（W95、98）。ミンクより8、800円［税別］で発売中。

COMMENT

こういったところで作品を見てもらうのは初めてで、面映ゆい限りです。つたない絵ですが、少しでも「どきどき」していただければ、幸いです。それと、現在開発中の某作品ではシナリオも書いているので、そちらもよろしく。

なべち

作品リスト

〈アニメ〉セーラームーン（動画）
装甲騎兵ボトムズ（動画）
キン肉マン（動画）
レッドバロン（原画）
魔法少女プリティーサミー（原画）
ガリバーボーイ（原画）
新天地無用（原画）
爆走兄弟レッツ＆ゴー（原画）
〈ゲーム〉
制グラ97 第3章 シャイニングシャイ（原画、キャラクターデザイン）

COMMENT

初のキャラクターデザイン！　ドキドキです。皆様のお気に入りの娘はいましたか？　素晴らしすぎる背景には参った！　仕上げ様、動画様、制作様にも感謝。またこのスタッフで仕事したいです。

もちろん買ってくれたアナタにも大感謝!!

扉イラスト　すぎやま現象

今回の扉イラストはおなじみのすぎやま現象氏。最近の代表作は『フォトジェニック』（サンソフト）などで、キャラクターデザイン、原画などを手掛ける。この作品はPS版に続きSS版も発売されたばかり。また、3月には、SSのファンタジーRPG『プリンセスクエスト』（インクリメントP）も発売予定だ。'98年も大活躍が期待されるイラストレーターのひとり。

▲『フォトジェニック』は小説も登場。（電撃G's文庫　発行：メディアワークス　発売：主婦の友社　本体490円＋税）

恒例　オリジナルテレカプレゼント

またまたやります、姫テレカプレゼント!!　イラストギャラリーの作家さんでは、INO氏、すぎやま現象氏、八方備仁氏のイラストが使用されます。詳しい応募方法を知りたい方は、158ページを見よう！

原画：ら～・YOU
CGデザイン：ねのつきゆきしろ、ろみゅ
背景デザイン：鳥の
©リーフ

'98 激動の美少女ゲーム業界

年間数十ものブランドが生まれ、200本以上の作品が世に送り出されている美少女ゲーム業界。今年も生き残りを賭け、すでに魅力あるラインナップが発表されつつある。『姫』取材班は、これらの情報をいち早くキャッチすべく各ソフトハウスに直撃インタビューを敢行した！

リーフ

ブランド・リーフ(Leaf)

『雫』『痕』『To Heart』と、ビジュアルノベル3作で順調にヒットを飛ばしてきたリーフ。だが、次回作は、まったく新しい構想で制作されるという。チャレンジ精神豊かな開発者と、慎重な経営者のふたつの顔を持つ下川氏に、今後の予定を伺った。

「今回はシナリオだけでなく、ゲーム性を前面に押し出してます」

上から下まで業界全体を見渡す幅広い商品展開

昨年発売された『To Heart』は、『雫』『痕』と続くのダーク路線を払拭するため、ライトな恋愛路線にチャレンジした作品であった。その試みは見事に成功を収め、リーフというメーカーの市場での人気を確実に押し上げることになった。さらにリーフは、同人誌のようなアンダーグラウンドな世界から、コンシューマ機のようなメジャーな展開まで、非常に幅広い視野を持った商品展開を模索しているらしいが……。

「まぁ、同人誌というのは商業的な市場から見て"異世界"であると考えています。ですから開発関係者の活動についても、基本的にフリーなんですよ。ただ、商業的な影響も無視できませんので、リーフとして、コミケットの商業ブースでの参加などを行っているワケです。もっとも夏に行った1万個限定の販促物では大行列ができてしまいましたので、冬には、あんまり列は作らないようにと考えています」(実際には、行列ができていた。これは人気のバロメーターであるから仕方のないこと)。

「グッズ関係は、新商品が切れないような展開を考えようと思っています。なるべく1か月おきに、新しいものが発表できるといいですね。このほか、将来的には"ドラマCD"を、社内開発で作りたいとも考えています」

さすがに下川氏自らが音楽を手がけるだけあって、"音"へのこだわりは、並々ならぬものを感じる。すでにそのための開発投資は、着々と行われているようだ(下記コラム参照)。

『WHITE ALBUM』はまったく新しいコンセプト

さて、それでは'98年春発売と言われている新作『WHITE ALBUM』の開発状況は、どうなのだろう。すでに『初音のないしょ!!』内で公表され、ユーザーの注目も高い1作だ。

「進行は8割程度でしょうか。今回は従来のビジュアルノベルシリーズとは違い、読み物としての魅力だけでなく、ゲーム性の高さも追求しています。AVGというよりも、恋愛SLGを目指して製作しています」

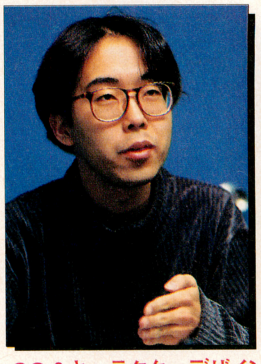
'96年末にインタビューした時も、下川氏は「ダーク系ノベルに強いリーフ」という固定イメージを払拭したいという考えを述べられた。それを『To Heart』を布石に、いよいよ今度の作品で実現するということだろう。ところで、現在発表されている原画は、これまでよりもアダルティックな雰囲気に感じるのだが……?

「原画は『To Heart』原画担当の一人ら〜・YOU氏にお願いしています。いつもよりアダルトなワケは、氏の本来の絵柄に近いキャラメイキングになっているためでしょう」(下川氏)

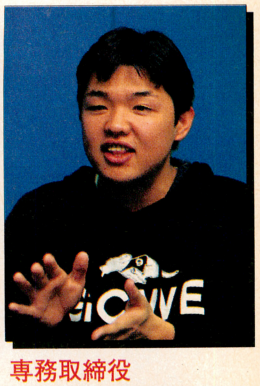
「今回のキャラクターは、主人公やヒロインが大学生という設定なんです。それでキャラクターの等身が高くなっているというのも理由のひとつです。ただ、『To Heart』の時より、もっと自分にとって"等身大"的なキャラクターが描けたと思っています」(らー・YOU氏)

気になるキャラクター設定について、さらに詳しいお話をうかがってみた。

「まずヒロインは、大学生の主人公の恋人という設定です。ただ、彼女は新人アイドルなので、今は休学に近い形を取っています。当然、忙しいアイドル業との板挟みで、主人公と彼女は、



CG&キャラクターデザイン
ら〜・YOU氏



専務取締役
下川直哉氏

リーフの秘密基地…じゃなくて音楽スタジオが完成!

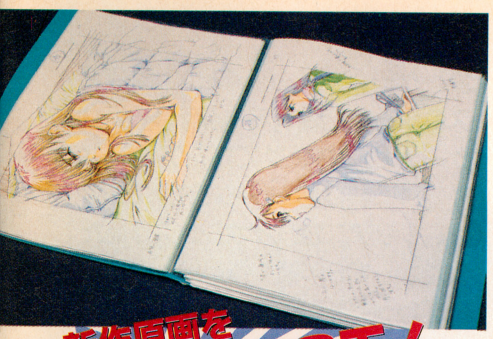
▲見るからに豪華な装備の録音スタジオ。作曲・編曲も思いのまま!?

「次回作のスタジオ録音は社内で行う予定です」

リーフのヒット作「ビジュアルノベルシリーズ」の売りは、大の男をホロリと泣かせるシナリオと、思わず頬ずりしたくなるような可憐な美少女のグラフィック、そして臨場感のあふれる音楽にある。まだ『雫』『痕』が、今ほどの評価を得ていなかった頃、一番の話題が"音楽"に集中していたことを思い出すファンも多いだろう。

'96年の取材でも、下川氏を含むリーフの音楽スタッフ(なんと社内に3名もの開発陣を抱えている)の一貫した意見は、ゲームへBGMを収録する方法は、MIDI音源ではなくCD-DAで行う方が良いということだった。これはMIDI音源の場合、実際にユーザーが使用するハードウェアによって、制作者が意図したものとは違って聞こえてしまうのが耐えられないという理由からだ。

また、『To Heart』で見せたように、すでに肉声を使っての主題歌挿入もリーフでは行っている。新作『WHITE ALBUM』でも3曲の挿入歌が入る予定だ。そして、デジタル音楽のコンテンツ作成から、その録音、歌手のスタジオ録音にいたるまで、すべての一貫した音楽管理を、リーフの社内で行うために、開発部のビル内に作られたのが、この音楽スタジオなのだ。



新作原画を電撃SHOT！

上記のファイルは、現在製作進行中の『WHITE ALBUM』のために描かれた原画の一部だ。今回の取材は、昨年12月中に行われたものだが、当時、まだまだ多くの資料が㊙扱いだった。そこでCG等に起こされていない初期段階の資料を、無理を言って撮影させていただいた。もしも没カットになれば、貴重な映像になるかもしれないゾ！

なかなか会えない状況にいるワケです。そんな主人公のまわりに、魅力的な６人の女性が出てくるというのが、基本的なコンセプトです」

アイドル物というと、ライバル登場は欠かせないというイメージがあるが？

「芸能界物のライバルとは少し違いますが、６人の女性の中には、先輩アイドルもいます。もちろん恋人のマネージャー嬢も、ターゲットに入ってきます。物語は11月から２月までの４か月が描かれて、恋人が新人賞を取れるか……という所が重要になってきます。分岐でいうと、ちょうど２か月目あたりに大きなターニングポイントがやってきます。攻略には戦略も必要になるでしょう」

コンシューマの予定はまだ発表できず…残念

ところでコンシューマ機（プレイステーション）への進出のお話はどうなったのだろう？

「……謎です（笑）」

うーむ、とてもガードの堅い下川氏であった。

DATA OF リーフ

リーフを業界に知らしめたのは、『雫』『痕』『To Heart』と続いた「ビジュアルノベルシリーズ」の３作品だ。比較的シナリオが弱いと言われた美少女ゲーム業界において"物語で勝負する"という実績を築いた功績は大きい。

現在、社内には16名のスタッフを抱え、1チームがパソコンゲームの『WHITE ALBUM』制作に関わっている。'98年は、新たなメンバーを募集した東京開発室も立ち上がる予定。

◀恋愛AVGとして'97年爆発的にヒットした『To Heart』。

WHITE ALBUM

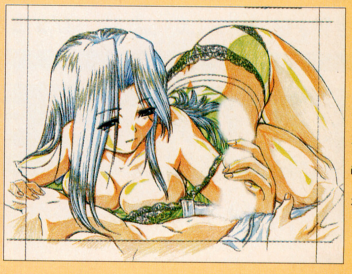
W95 AVG／リーフ／価格未定／CD-ROM／今春予定

物語の主人公は、平凡な大学生。しかし、ひとつだけ主人公の人生で平凡でないこと……それは主人公の恋人が、これから売りだそうとする新人アイドルということだ。ブラウン管の向こうの彼女を見ながら、どこか遠い世界を見るような気になる主人公。そんな主人公の人生に、今、多くの女性たちが関わろうとしていた……。

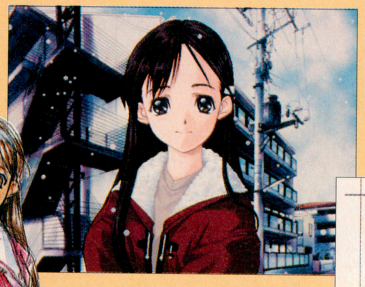
マルチエンディングの恋愛AVGと、好感度パラメータによる恋愛SLGをミックスした恋愛ゲーム。実際にゲーム中で過ごす時間は、11月に始まり、恋人が新人賞にチャレンジする翌年２月までの４か月間。その間に主人公は、どこか放っておけない６人の女の子との出会いと別れを経験するのだ。

▲ちょっとボーイッシュな河島はるの。

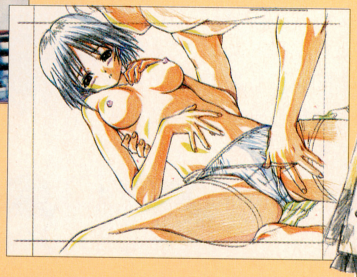
▲由綺のマネージャー・篠塚弥生。



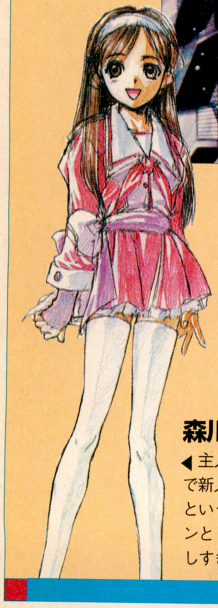
◀お見せできるシーンは、まだこれだけ。電撃王の「新作王」を待て！

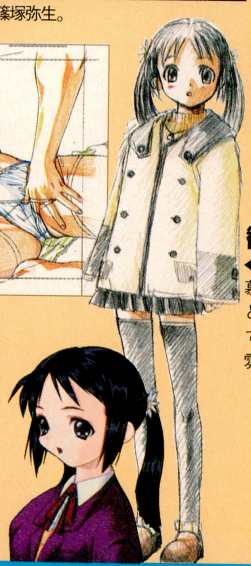


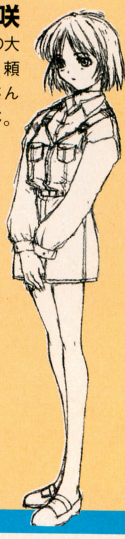
▶冬に決定する由綺の新人賞の当落が、物語を左右するのだ。



◀今までのリーフのキャラクターデザインは、ロリータ路線というイメージが強かったが、今回は、設定が大学生ということもあって、幾分、大人っぽくなっている。







森川由綺
◀主人公の恋人で新人アイドルという、ヒロインとしては美味しすぎる設定。

河島はるの

篠塚弥生

観月マナ
◀主人公を慕う高校生。どこか守ってあげたい雰囲気。

澤倉美咲
▶主人公の大学の先輩。頼れるお姉さんという感じ。

緒方理奈
▶由綺のライバルとなる実力派アイドル。ちょっと気の強そうな面差しも……？

アクティブ

ブランド・アクティブ

麻雀ゲームから、恋愛モノ、シリアス&ダーク路線まで、幅広い美少女ゲームを作り続けてきたアクティブ。昨年末に出た『HEART WORK』は、シリアスなバイオレンス作品だったが、'98年第1作目は、ガラリと変わって学園ラブコメだ！

「次回作は誰でも1度は経験した…そんな普通の恋愛ドラマです」

開発部チーフ 堀井清治氏

開発部チーフCGデザイナー 清水孝規氏

ふたり一組で攻略するライバルシステム

ちょうどアクティブへお邪魔した時は、'97年年末に発売された『HEART WORK』が完成した直後。本来ならホッと一息つける時期だが、すでに次回作『恋のフローティングマイン』の制作が始まっていた。同作は、『くすり指の教科書』シリーズで知られる風上旬が原画を担当する学園モノのAVGだ。気になるこの作品の内容について、開発チーフの堀井氏と、チーフCGデザイナー兼シナリオ担当の清水氏からお話をうかがってみた。

「今回のゲームの舞台は、どこかの地方都市という設定です。『Angel Halo』のように、京都といった具体的な街を想定してはいません。どこかの街の、どこかの学園で過ごしている主人公が、身の回りの女の子たちと経験する恋愛物語を描いています。だから、主人公が魔王になって世界を破壊するといった"とっぴな出来事"は起こらないんです（笑）。本当に普通のお話なんですよ」

うーん、普通と言われてしまうのが、インタビューアーにとって一番つらいのだ。しかし、それでは読者が満足しないだろう。何か変わった設定はないのだろうか？

「そうですね。主人公の父親が忙しい人なので、主人公は、転校を繰り返しています。今回、主人公の相手となる女の子は7人ですが、その中に幼なじみの少女がふたりいるんです。舞台の街は、主人公と彼女たちが、昔住んでいたことのある街という設定となります」

まだまだ普通のお話に聞こえる。まてよ、幼なじみがふたりってのが、引っかかるな。

「マルチエンディグでマルチシナリオ……これも、今では普通ですよね（笑）。ただ、今回のゲームでは、ヒロインがふたり一組になっていて、主人公を巡って争う格好になります。たとえば、ヒロインの中に双児の姉妹が出てくるのですが、物語がそちらへ向かうと、主人公は彼女たちのどちらかと結ばれることになります。ゲームの進行的にいうと、最初の方で主人公の入っている写真部の合宿というエピソードがあって、その段階では、すでに女の子がふたりに絞り込まれています。そこから女の子同士が、主人公を巡ってライバルとして争うという構図が出来上がっていくんです」

ちなみに、ひとりと結ばれた後に、もうひとりに女の子に手を出すこともできるらしい。ただ、当然ながら、複数攻略をするのはお勧めで

恋のフローティングマイン

W95 AVG／アクティブ／価格未定／CD-ROM／5月1日／音声対応

タイトルが二転三転したアクティブの'98年最新作。幼なじみ、双児姉妹など、7人の少女を相手に、転校生の主人公が繰り広げる恋物語が描かれる。ゲームは、主人公が転校してきた7月から開始され、翌年2月の卒業までの7か月間を、1週間単位で進行させてゆく。ただし、主人公が自由に移動するときには体力を消耗し、ゼロになるとその日の行動は終了するなど、SLG的な要素を持ったAVGとなる予定。

◀雨宮嘉穂。主人公のクラス担任の雨宮渚の妹。愛美の明るさに憧れている。

◀天川弘美。自宅の喫茶店でアルバイトをしている。兄思いの優しい女の子。

▲高井杏子（左）と高井洋子（右）の双児姉妹。

◀臼右愛美。綾香の親友で主人公の幼なじみ。現在の主人公のお隣さん。

◀瀬口綾香。主人公が、この街に住んでいた時のお隣さん。男の子が苦手。

▶警視庁公安２課に所属する敏腕女刑事。呪われた拳銃の行方を追い求める。実は本当の主人公は彼女？

▲拳銃に憑かれた少年・優。

HEART WORK

W95

AVG／アクティブ／8,800円[税別]／CD-ROM／発売中／音声対応

主人公・朝倉優は平凡な高校生だったが、偶然、呪われた拳銃“コルト1911A1”を手に入れた所から、その運命が変わってしまう。拳銃を追う女刑事、謎の殺し屋、主人公の幼なじみ。彼らの運命もまた、優の選択によっては、硝煙の彼方へ消えてしまうのだ……!!

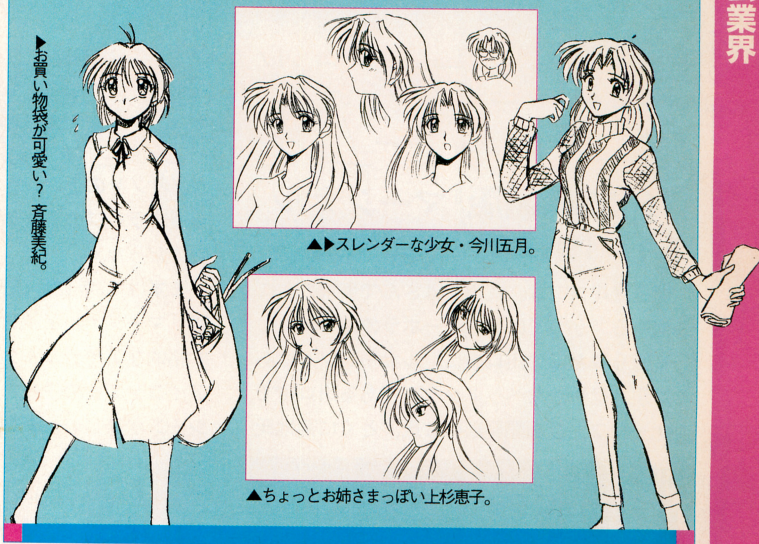
乙女(仮)

W95

AVG／アクティブ／価格未定／CD-ROM／今夏予定／音声対応

アクティブのプロデューサー・堀井氏が全面的に制作を押し進めている意欲作。『HEART WORK』の聖少女氏、『くすり指の教科書』の風上旬氏に続く、第３番目の原画作家（謎）が、原画を担当している。

現在、ラフのキャラクター設定が完成した段階。どうやら複数のシチュエイションが楽しめるAVGになるらしいが……。



▶お買い物袋が可愛い？斉藤美紀。

▲▶スレンダーな少女・今川五月。

▲ちょっとお姉さまっぽい上杉恵子。

きないという。

「そうですね。今回の物語は、必ず誰でも体験する可能性のあるような、そんな学園ドラマを想定しています。だからふたりの女の子に手を出しては、ハッピーエンドにはならないでしょう。実を言うと、エンディングには "主人公がヒロインに刺される" といったダークなオチもあったんですよ。ただ、今回はアンチダーク路線のつもりなので、この案は没になりました」

ネットワークに対応したユーザーフレンドリー設計

アクティブのWindows95ゲームでは、主人公までが喋るフルボイスの音声が売りになっている。『恋のフローティングマイン』も、フルボイスが予定されているというが、開発側での悩みもあったようだ。

「ユーザーの声を聞くと "男の子の声はいらない" という人と、その反対の意見の人とが真二つに分かれるんです。そこで主人公の声を消せるようなシステムを『くすり指の教科書２』で取り入れました。今回のゲームでも、同様な細かい音源設定が行えるようになるでしょう」

そういえば、アクティブのWindowsゲームは、ネットワーク上の別マシン（サーバー側）にCD-ROMを入れてプレイしても、クライアントマシンでBGMも音声も問題なく再生されるのだ（この方法を使えば、CD-ROMの無いノートパソコンでもプレイできて便利）。これは、BGMもCD-DAによる再生が流行してきた美少女ゲーム界では、流行と逆の流れに思える。どうしてこういう選択をしているのだろう。

「うちの開発部は、MS-DOSの時代からネットワーク環境が発達していたんです。大昔は、文字通りフロッピーディスクが社内を飛んでいたんですが（笑）、今ではデバッグもネットワーク上で行っています。そのため、必然的にこういうシステムになってきました。もっとも最近では "すべてをハードディスクに転送する" というインストールを行えば、CD-ROMすらいらないように出来ていますが……。

DirectSoundを利用する方法のメリットですか？　それはやはり音楽も音声もストレスなく同時に鳴らせるということでしょうね。だからDirectSoundによるPCM音声の再生をデフォルトにしています。もちろんMIIDI音源があるのなら、BGMだけをMIDIに切り替えて使用することもできますよ」

新人原画作家を投入した『乙女(仮)』が今年の２作目

現在、開発ラインがふたつ存在するというアクティブだが、それでは、もう１本の新作は？

「新人を原画作家に迎えた『乙女(仮)』を、今年の夏頃を目標に制作しています。舞台は現代ですが、忍者が登場するという、ちょっと変わったAVGです。まだ具体的なお話はできませんが、話のネタというか、シチュエイションのひとつとして忍者が出てくることになるでしょう」

次回作『乙女(仮)』は、堀井氏がプロデュースに意欲を燃やす作品である。長年、プロデューサーを務めながらも、裏方に徹していた堀井氏だが、今度の作品では、よりアグレッシブに制作に関わっている。

ところで、PC-98時代にアクティブの名を一気に高めた人気作『麻雀幻想曲』シリーズの後継作は、これから先、出てこないのだろうか？

「今のところ『麻雀幻想曲』は、もう作らないつもりでいます。脱衣モノのカードゲームなどの予定も今はありません」

美少女ゲームのコンシューマへの移植は、もはや定番。先日、アクティブからも『ガンブレイズ』が、サターンへ移植されたが、さて今後の移植予定はあるのだろうか？

「現段階ではまったくの未定ですが、もし移植するのなら、『くすり指の教科書』か『Angel Halo』をと考えています。もっとも移植作を増やすあまりパソコンの方がおろそかになってしまうと、かえって従来のユーザーに嫌われるのではないかいう心配もありますが……難しいですね（笑）」

DATA OF アクティブ

脱衣麻雀ゲームとストーリー性のあるファンタジーAVGを融合させた『麻雀幻想曲』３部作で人気を呼ぶ。その後『ガンブレイズ』『くすり指の教科書』『Angel Halo』などのAVGを発表。シリアス物の聖少女、明るいラブコメの風上旬と、原画作家によっても、明暗分かれる特徴的な作品作りを行っている。

開発チームは10人。各人が複数の技量を持ち、例えば『恋の～』でシナリオ担当をした清水氏はCG開発のチーフデザイナーだ。

▲『Angel Halo』は、アクティブのヒット作。

ルナーソフト

ブランド・ルナーソフト

中堅どころのソフトメーカーであるルナーソフト。しかし、その作品ラインナップは、広いジャンルをカバーする。美少女ゲーム業界黎明期の熱気を感じさせるような元気者たちが、ゲームの面白さを追求して頑張っているメーカーなのだ。

「自分たちが本当に遊びたいものを企画し、ゲームを作っています」

Win95移植版『マージナルポイント』はオマケの宝庫!

埼玉県川口市は、荒川をはさんで東京の北に隣接する。かつては「キューポラのある町」として知られたこの川口市に、ルナーソフトはある。現在は静かなベッドタウンである川口市で、ルナーソフト企画開発部の3氏、とくに菊地氏がノリノリのテンションを見せてくれ、さながら漫才ライブのような取材風景が繰り広げられたのだった。

まずは'97年12月15日に発売になった、Win95版『マージナルポイント』の話題から。これは本格的なアイテム＆クラスチェンジシステムと、アイコンで女の子をさわさわ＆ぺろぺろするHシーンが楽しい、タクティカルSLGだ。さらに、限定出荷された初期版には、いろいろとうれしいオマケが付いている。

「原画担当者の〝直筆〟サイン入りマウスパッド、ポスター、設定資料集の3点が付いた特別限定版が500部！　マウスパッド以外の2点が付いた限定版が1,000部！　これはレアもんですよ」(菊地氏)

しかし、500枚も直筆でサインすると、かなりの時間がかかるのではないだろうか。

「原画担当者が泣きながら書いたんです（苦笑)。休もうかと思った日の夕方4時に、サイン書くためだけに出社してきたんですよ。パッドが袋詰めされて届いたんで、きれいに出して、書いて、乾かして、また袋に入れてという作業を4人がかりでやってました」(菊地氏)

「半分位、やめときゃよかったと思いながらやってましたね」(坪井氏)

実行するかは、ギリギリまで未定だったというこの企画。原画担当者とは、実は菊地氏本人だというのを聞くと、なお悲劇性が増すだろう。

「『マージナル』は、98版のユーザーに強く支持していただいたゲームなんです。今回の企画は、ファンの方へのサービス還元っていう意味が強いですね。さらに別にプレゼント企画もあって、一等賞品は何でしたっけ？」(菊地氏)

「ソニーのVAIOノートですね」(松村氏)

「えっ！　すいません、それ、社員が買っても当たるんですかっ？」(菊地氏)

「ダメ！　ちなみに2等は〝国産〟AT互換機(DOS/Vパソコン)ですが、社内で組んで差し上げるかもしれません」(坪井氏)

企画開発部・デザイナー
坪井道弘氏

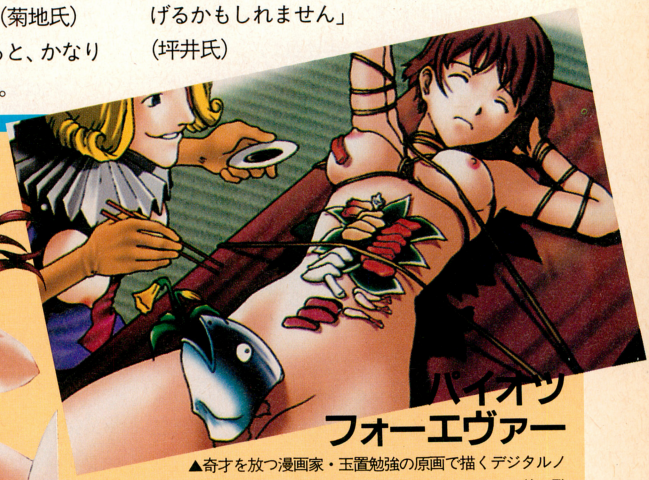
企画開発部・デザイナー
菊地克朋氏

企画開発部・デザイナー
松村和俊氏

淫Days 3

W95　AVG／6,800円[税別]／CD-ROM／3月予定

好評のオムニバスAVGのシリーズ第3作だ。システムはいろいろで、純粋に物語を楽しむデジタルコミックやデジタルノベルから、オーソドックスなコマンド選択式AVGまでいろいろ。また、『マージナル〜』同様、いろいろとオマケ企画も進行中だ。取材時には60%程度の完成度とのことだった。請うご期待！



バイオソフォーエヴァー

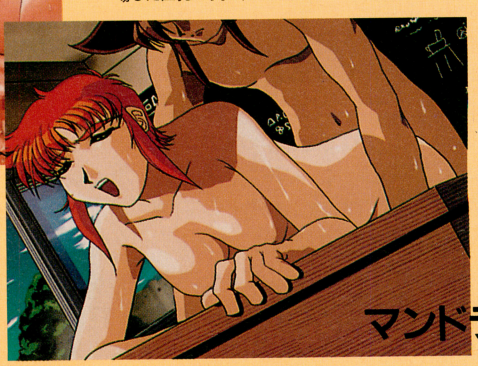
▲奇才を放つ漫画家・玉置勉強の原画で描くデジタルノベル。胸が小さいために振られてしまった女の子・ひろみの前に登場した巨乳王子。果たして王子の力でひろみは巨乳になれるのか!?

Country Study 後編

▶教育実習生・麻里にほのかな恋心を寄せるが、彼女がじつは兄の恋人だと知らされた主人公。ふたりの思いの行方はどこに？

Friends ～フレンズ～

▲主人公の高校生・勝也と、タイプの違うふたりの同級生の少女たちを描く分岐式デジタル紙芝居。原画は、女性漫画家・咲香里だ。

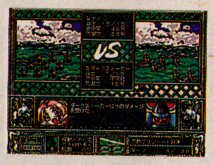


マンドラゴラ

◀マンドラゴラとは、人の姿をした魔法植物。自分が育てたマンドラゴラの少女に、学校を占領されてしまった教師・ケンの思わぬ冒険を描くAVGだ。

DATA OF ルナーソフト

'93年12月発売の『聖エレミヤ学園』で業界参入。'97年末までの作品数は6本（＋移植版3本）と寡作だが、凝った作り込みをした作品がそろっている。'97年はオムニバスAVGの『淫Days』シリーズ（『1』は2月、『2』は8月発売）が2本続けてヒットし、勢いに乗っている。ゲームの通販にも積極的で、「ほとんどの場合、何かしら社内にあるものがオマケにつきますね」（松村氏）とのこと。現在は外注も含め、総勢12名で製作ライン3本が動いている。



◀本文で紹介の「マージナルポイント」。

ゲーム企画の衝突から人気シリーズが生まれた

さて、ルナーソフトの最近の作品では、オムニバスAVG『淫Days』シリーズが好評だ。

「オムニバスのソフトについて、作る側が手を抜いているとか、絵の枚数が少ないとか、システムが凝ってないとか思われる人もいるんですよ。実際には1作目は、絵の枚数で言うと、ふつうのソフトの1.5倍くらいは使ってますし、『2』はさらにボリュームが増えてます。好意的な反応も増えました。とくに『Country Study』というシナリオは、『2』と『3』で前後編という形にしたんですが、このせいで『3』はいつ出るんだとか、『3』で終わっちゃうのかとか、いろいろとお問い合わせも頂きました。オムニバスの名誉挽回を狙ったうちの作戦は、おおむね成功したかなと思います」（菊地氏）

制作者から見たときに、オムニバスものの意義というのはどこにあるのだろうか。

「いろんなものをやりたいんですよ。ダークなもの、ライトなものと。でも、実際に出せる本数には限界もあるので、だったらオムニバスという形であれもこれもやっちゃえ、というところがありますね」（菊地氏）

これには、同社のソフト企画体制も影響しているようだ。

「企画は、日ごろ各自が温めている物を、シナリオや絵で用意しておくんです。それを、社内のプレゼンテーションに出して、良い企画を選んで決めています。『淫Days』では、各自が作りたいモノを言っていたら、だれも引かない状態になっちゃったんですよ。じゃあオムニバスで面白いものを作ってやれといった感じで、企画になっていきましたね」（菊地氏）

作りたい作品を面白く作る、という姿勢へのこだわり

ルナーソフトの作品のジャンルを見てみると、『淫Days』はオムニバスAVG、その前の『遙の空』は脱衣麻雀、『マージナル』はSLG。こうしたジャンルの広さはどこに由来するのだろう。

「うちは、自分たちが本当に今遊びたいモノを作るという社風がありますね」（松村氏）

「SLG作りたいと思うと作っちゃうとか、麻雀にハマるやつが多いと麻雀ソフト出しちゃうとか。『遙の空』は、かなり思考ルーチンを強くしたんで、〝勝てないぞ〟なんてお葉書ももらってしまいました。でも、弱すぎるよりはいいだろうと思うんですよ」（菊地氏）

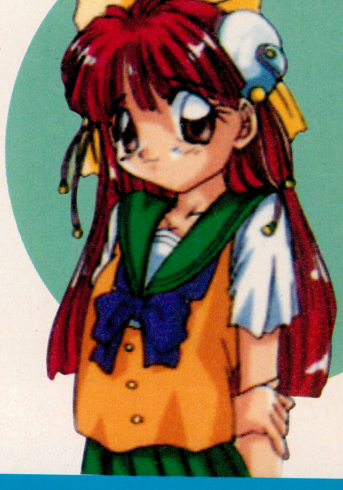
自分たちの興味を追うことで、ゲームとしての面白さ、いわゆるゲーム性にこだわろうというのが、同社スタッフの姿勢なのだ。

「最近、アダルトでAVG以外の分野が凄く減ってきてますよね。そういうのについては打開していきたいなと思っています」（菊地氏）

業界が成熟してきたとともに、企画スタッフが販売本数や流行を強く意識しすぎ、ゲーム作りが悪い意味で「お仕事」になってしまったメーカーもあるだろう。しかし、今回触れたルナーソフトの空気からは、美少女ゲーム業界にかつてあふれていた熱気が、今でも生きているように感じられる。アットホームな制作体制もそれを助けているのだろう。

「'98年はけっこう充実している感じですね。すでに企画が3本動いてますから、5本出せるかも知れません。躍進の年にしたいと思っています」（坪井氏）

'98年の第3弾 ななこOS（仮）



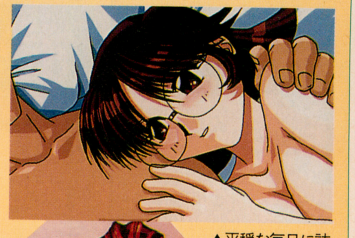
ルナーソフト初の育成SLGは、助手就任をかけて、女性型ロボット・ななこを育てる大学生の物語。ロボットだけあって、行動に適応したソフト選択なんて要素も予定されている。原画担当は漫画家の藤岡タマエ。

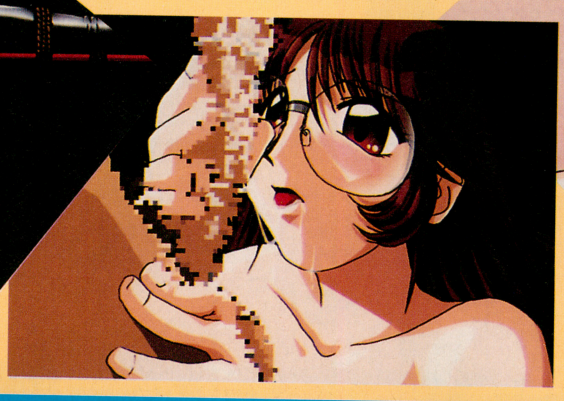
少女M

W95 AVG／価格未定／CD-ROM／夏予定

『淫Days2』の中の1シナリオ『Fondness〜溺愛〜』をベースに、完全リファインされて作られたマルチシナリオ・マルチエンディングのAVG。オリジナルの『Fondness』は、真奈美という少女を巡るサイコホラー調の物語だったが、この作品では、ほかにふたり、Mというイニシャルを持つ女の子が登場。前作の設定を受け継ぎつつ、悪夢の物語がより鮮烈に語られていく。

▲学園に起きる凌辱事件に隠された真相とは……？


▲平穏な毎日に訪れる悲劇。



▲事件は、主人公の周りの娘たちをとめどなく巻き込んでゆく。

イエローボックス

ブランド・Vanilla

美少女ゲーム業界ソフトハウスは数あれど、実写、アニメ絵の両面をカバーしているメーカーは以外に少ない。ここでは、そんな希少なメーカーの、まさに"両刀使い"プロデューサーに、今後の展開などについて語っていただいたのだ。

「ユーザーにお金を出して貰って惜しくない"ゲーム"を作ります！」

実写系ブランドから美少女系ブランドへの進出

実写系CD-ROMのイエローボックスブランドは超有名だが、美少女ソフトの方のブランド・Vanillaは昨年できたばかりということもあって、知名度はやや低い。だが、'98年は攻勢に転じるべく、2か月に一本のペースで新作をリリースする予定だという……。しかしそんなことが可能なのだろうか？　現在の状況についてプロデューサーの川口氏に伺ってみよう。

「実を言うと、イエローボックス社内には、開発チームはおいていません。最初にVanillaの企画が立ち上がったのは2年以上前ですが、その頃から開発を何本か（株）ぱれっとさんのような外注へお願いしていました。ぶっちゃけた話、イエローボックスの内部でVanillaブランドを担当しているのは、今でも社長と私（川口氏）のふたりだけなんですよ。ウチでは企画と営業が中心になりますね」

美少女ソフト系へと転じた理由は、もしかして実写系ソフトの低迷があるのだろうか？

「当社では3年ほど前に実写系CD-ROMを始めた時に、3,800円という低価格シリーズを出して、価格破壊を行った経験があります。その時から1作あたりの市場が小さかったのは事実ですね。たぶん、インターネットなどで、お手軽にエッチ画像が手にはいるようになった影響も出てきているのでしょう。美少女ソフトの場合、トップに何万本も売れるソフトがあり、それが牽引力になって市場を引っ張ってますが、実写系のCD-ROMではそれが無いんです。だだ、当社の場合、特に洋物にジョアンヌ・ゲストや、カースティン・イムリーといった人気のある女優のラインナップを抱えているんで、40代くらいの年輩のユーザーの方に、根強い固定ファンがいらっしゃいます。美少女ソフトに比べ、制作コストが安いというメリットもあるので、一概に実写系が……とは言えないですね」

実写系CD-ROMへの参入から約2年後、いよいよ美少女ソフト系ブランドVanillaが起動する。第1作目の『マジカルディープワン』は"ぱれっと"が制作し、第2作目の『マーズ☆ボール』を"すたじお実験室"が担当と、外部にいくつかの開発チームを抱える形でスタートすることになるのだ。

DATA OF イエローボックス

本文でも記したが、約3年前に実写CD-ROMブランドとしてデビュー。当時9,800円のソフトが多い中で、3,800円という低価格でリリースし、業界を湧かせた。その後、昨年4月に魔女っ娘モノの『マジカルディープワン』でVanillaブランドを発足。'98年2月に、第2作目の『マーズ☆ボール』の発売を予定している。

社員7名。その中に営業が3名いることから分かるように、制作・販売会社としての性格を強く持っている。

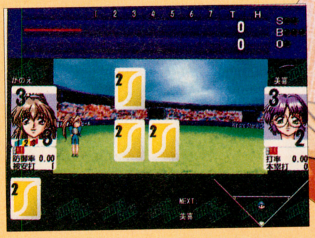
◀魔女っ娘AVG『マジカルディープワン』。

マーズ☆ボール

W95　AVG+SLG／Vanilla／8,800円(税別)／CD-ROM／2月27日

火星の地を開発した人類は、そこで太古の遺跡から地球の野球に似たスポーツ『マーズ☆ボール』について知る。かつて、高校野球児だった主人公は、しがないサラリーマンから、突然、新しいマーズボールチームの監督を命じられることに。

ゲームは選手獲得のAVGと、選手育成SLG、そしてカードバトルによる対決の3つのシーンで進行する。ゲームに勝って、栄光を取り戻すのだ。



▶カードバトルでは、運が大きく左右する。

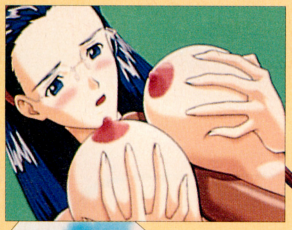
◀チームメンバーが揃ってお風呂に……！こりゃぁオイしいショットだぜ。

偏愛(仮)

W95 SLG／Vanilla／価格未定／CD-ROM／今春予定

主人公は教育実習生として、ある学園に赴任することになった大学生。しかし、赴任前夜、女子校生に援助交際を求めたあげく、金だけ取られて逃げられてしまった。しかし、赴任先でその少女に出会った主人公は、彼女を自分のマゾ奴隷として調教しようと考え始めるのだった……。

ゲームは調教SLGだが、普段の生活を送りながら、女の子を調教するのが特徴的。生徒会の優等生、女教師、主人公の義妹など、5人の女性を奴隷に変えろ！



◀眼鏡っ娘で巨乳という設定がたまらない、生徒会長の工藤一子。

▼主人公の義妹・桂美紗姫。受験のために上京し、主人公と同居することになる。ヒロイン第一候補らしいが……。

年内の開発予定は3本が決定 年4本以上の可能性も……？

今年の新作予定では、すでに3本のタイトルが上がってる。まず、2月発売の『マーズ☆ボール』からご説明してもらおう。

「開発は"すたじお実験室"にお願いしています。原画は、オヤジを書かせたら天下一品とい言われている漫画家の都都逸氏です。柔らかい感じの女の子を……という要求に応えていただいて、満足していますよ。氏には、しばらくVanillaブランドの顔になってもらおうと考えています」

元々『マーズ☆ボール』を作ろうと思った動機は"ゲームらしいゲームを作りかった"からだと川口氏は言う。お話を伺っていて気づいたが、既存のゲームをプレイしながら「ここをこうすれば良くなるのに……」という意見が、開発動機に多く見受けられた。それだけ"ゲーム"への強い情熱を感じられる方なのだ。

「最初は野球ゲームを作ろうとしたんですが、いかんせんキャラクターの人数の問題などに直面してしまいました。そこで、子供のころに遊んだ三角ベースの野球を思いついたんです。結果としては、非常にバランスの良いゲームになったと思いますよ」

次に予定しているのが調教SLGの『偏愛(仮)』だ。こちらの開発を担当しているばれっと代表取締役の岡澤氏に伺ってみた。

「私、実は調教SLGって大好きで、色々なソフトをプレイしているのですが、どうもカユイところに手が届いてない気がするんです。それは、ゲームが始まった時点で女の子が檻の中にいたり、すでに誘拐されていたりすることなんですよ。やっぱり調教される女の子との出会いを大事にしたいじゃないですか。ですから今回の『偏愛(仮)』では、主人公が調教したいと思う相手に出会い、自然にSMに目覚めていく過程を描きたいと思っています。いや、誤解なきように言っておきますが、もちろん現実にそんな過程で、SMに目覚めちゃう人ってのもレアだと思っていますよ……（笑）」

(株)ばれっと 代表取締役社長 **岡澤知行氏**

(有)イエローボックス プロデューサー **川口誠氏**

お話からすると『偏愛(仮)』は、監禁モノではなく、女の子とつき合いながら、日常的にSMプレイをしていく物語になるようだ。調教に使われる小道具なども、身の回りにある生活用品などを利用するという。

「ご家庭で遊べるSMを……と思っています。ただ、非日常的なところも、たくさんありますよ。例えば、ヒロイン格となる女の子は、実は主人公の義理の妹なんです。普通、妹を調教相手にするってのは、人間としてどうかなって思ってしまうでしょ（笑）」

今年の3作目は、昨年から開発が長引いているAVGの『Psyclone』になるという。開発はフリーの制作集団が行っているそうだ。

「現在、マスコミさんに提出した素材のウケが一番良いのは、この作品なんです。原画をお願いしている人が緻密な人で、細部までグラフィックにこだわって描いているんです。もちろん個人的には、"CGが売りです"っていうだけのゲームにはしたくありませんけどね」

Psyclone

W95 AVG／Vanilla／価格未定／CD-ROM／5月予定

近未来を舞台にしたサイバースリラーAVG。主人公は、父親の遺産のコンピュータの中に、世界最大の電脳都市を所有している。ところが、そのデータへ、ひとりの少女ハッカーが進入するところから、この物語は始まる。

電脳テロ組織のハッカーたちを追う主人公と少女、そしてネットワークに残された主人公の疑似人格などが、仮想空間と現実を越えて入り乱れ、やがて大企業がからんだ陰謀へとたどり着いていく……。

◀電脳空間でなら欲望を実現させられる!?

フォスター

ブランド・フォスター

PC-98時代から、密度の濃いAVGを続けざまに送り出してきたメーカー・フォスター。ゲームのCD-ROM化では、声の演出にも力を入れ、ヒット作を連発している。新社屋に移転して順風満帆。現在のテーマはシナリオやCGのスタッフ増強だという。

「10年後は丸の内進出!(笑)勢いとノリのメーカーです」

'98年はスタッフを増強し、制作体制を強化したい

フォスターは最近、新しいオフィスに引っ越したばかり。そこでは、新作『迷子の気持ち』のマスターアップ直前作業が行なわれていた。

「今回は、マップ上でチビキャラを移動させてるんで、デバッグがいつもより大変なんですよ。ここにきて、ちょっと後悔してるかもしれません（苦笑）」（青谷氏）

フォスターのゲームと言えば、エッチ度が飛びっ切り濃いことで有名。ただ、ここのところ、『さよならの向こう側』『迷子の気持ち』と、エッチさばかりでなく、ストーリー展開を重視した作品が続いている。

「ブランド本来の路線は、『花の記憶』シリーズのような、エッチ路線だと思ってます。ただ、同じ路線ばかりだと飽きられてしまうから、こうした作品も作ってるんですよ」

『花の記憶』は、同社のソフトの中で最初にWindows版が出た作品。プレイヤーがのぼせてしまうほどのエッチボイスが評判を呼んだ。

「私は音が入っていない時代は知らないので、昔のゲームを見て〝これでもの足りなく思わなかったのかなぁ〟と思いましたね。音声対応については、当初はほとんど外部にお任せしていたんですが、今はキャスティングまで社内でやっています。音については、まだもっとこだわれると思ってますよ。たとえば、エッチシーンに擬音を入たいなぁ、と考えています。新しいことなので、最初は大変だけれど、ノウハウが蓄積できれば臨場感が増すと思いますよ」

そんな同社だが、現在の悩みは人手不足。シナリオと原画の担当者が各ひとりずつしかいないため、最近募集広告を出したという。

「原画担当は、やっぱり社内にいてくれたほうが、制作体制の安定という点で都合がいいんです。でも今は、一般ゲームも含めて、力のある人は、もうプロとして仕事をしているんで、なかなかいい人が集まりませんね。人数が増やせると、年4本発売できる体制が整うので、来年はそれが目標です。発売タイトルとしては、『迷子の気持ち』のあとは『ここは楽園荘』の3作目になると思います。だいたい4月ごろに出したいなぁ、と思っています」

スタッフの充実でさらにエッチなソフト作りに頑張ってほしいものだ。ところで、話題に出た募集広告のキャッチは爆笑必至だ。

「〝エロエロ脳を持つ煩悩大魔王のあなた〟ですか？　勢いとノリのメーカーですから。これがフォスターのカラーなんですよ（笑）」

制作進行
青谷敏博氏

DATA OF フォスター

デビュー作はPC-98版の『ここは楽園荘』。FD2枚に、シナリオとエッチとをぎっちり詰め込んだこの作品で、一躍人気メーカーになった。以来「速いテンポで良いものを出せる」(同社青谷氏の言葉より)AVGに特化して、作品を発表し続けている。代表作『花の記憶』シリーズも、オムニバスAVGで、互いに主要キャラクターが登場しあうショートシナリオ5で構成されている。現在、スタッフ総数12人で、制作ライン数は1本とのこと。

◀Win95専用になった『花の記憶3』。

迷子の気持ち

W95 AVG／8,800円[税別]／CD-ROM／発売中(1月16日)／音声対応

主人公・直人は、クラブのママの母親に女手一つで育てられた少年。生活態度は良くないが、心根は優しい高校生だ。ある日直人は、ナンパ男にひっかかったクラスメート・麻美を助ける。家出をしてきたという彼女の事情を察し、助けてやりたいと思う直人。このふたりに、繁華街にうごめく悪い連中や、真面目系からコギャルまでの女の子たちが関わり、物語が展開されてゆく。

◀優等生から遊び人のコギャルまで、さまざまな娘が登場。根はみんないい子？

▲ヒロイン・麻美の大ピンチ。彼女の運命は、弱きを助ける主人公・直人の肩にかかっている！

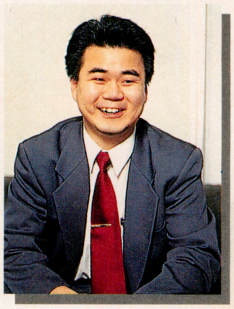
▶正義感とエッチ心とは両立可能。というわけで、お楽しみシーンもたっぷり用意されている。

インターハート

ブランド・インターハート・キャンディーソフト・ポイズンブレス

'97年後半の『自慰(おなにー)』や『わるっ!!(悪)〜いたずら〜』など、鮮やかなフルカラーCGが印象的なインターハートのソフト群。でも、同社のウリはCGだけではない。ゲームの難易度やサポートについて、独自の考えを持っているのだ。

「ゲームの内容についてお答えするのも、サービスだと思っています」



広報
岡田広宣氏

キャンディーソフト
進行
関野昭夫氏

ユーザーの望む難易度とエッチのスタイルを提供

インターハートは昨年「キャンディーソフト」ブランドを設立、3ブランド体制になった。

「キャンディーソフトは〝かわいくて、清純で、そしてエッチ〟という狙いで設立したブランドです。もうひとつ、ゲームの難易度は低くして、簡単にエッチな画面が見たいという方が、安心して選べるブランドとしても考えています。ほかふたつは、インターハートがゲーム的にやや複雑なものも出していくブランド、ポイズンブレスがSM系ということになります」(岡田氏)

キャンディーソフトの絵柄や作風はアニメ系で、いわば美少女ゲームの本流だが、他のブランドではAVのような設定や、リアルな絵柄のゲームも出されることがある。

「ユーザーさんの年齢層は、30歳を超えたところにまで広がってますから、やや高めかもしれません。20代までの若い方だと、ゲームとして難しいものでもそれなりについてきてもらえるんですが、お仕事が忙しい方だとどうしても易しいものを好まれるんですね」(岡田氏)

そうした戦略のもとで、もっともヒットしたのが、'96年末の『いたずら〜悪戯〜』で、'97年には続編の『わるっ!!(悪)』も発売された。

「じつは、最初は続編を作るつもりではなかったんです。でも、ちょうど続編に使えそうなシナリオ原案があったので、それをふくらませた感じです。ゲームとしてはちょっと難しくなっちゃいましたね。逆に、手応えあるゲームをやりたい方にはお勧めです」(関野氏)

難しいのは困る、というユーザーのために、同社ではゲームの攻略に関する質問を、電話や電子メールで受け付けている。

「サポート電話は、ユーザーにとって〝最後の砦〟だと思っているんです。発売元として、質問にお答えできることが、ユーザーサービスとして良いことだと思っています。全員分の攻略を教えてくれと言われて、1時間以上かかってお伝えしたこともありますね」(岡田氏)

最後に、'98年の展望をうかがってみた。

「うちの'98年のキャッチフレーズは〝エロゲー本気汁〟ということで(笑)。ポイズンブレスでは、絵柄をちょっと変えて、可愛い娘をイジメてみるゲームが出るかもしれません。キャンディーソフトは、3作目になるので、基本的なコンセプトにもうひとつ要素を加え、いい意味でユーザーの先入観を裏切る作品をやりたいですね。インターハートの作品も、見逃さないでください。ちょっときついですが、各ブランド1〜2本ずつ出したいですね」(岡田氏)

Gu(ぐっ)♡もーん遊戯

W95

AVG／インターハート／価格未定／CD-ROM／4月24日予定／音声対応

プレイヤーは女の子相手の心理カウンセラー。さまざまな過去を持つ女の子6人から、秘密の体験を聞き出し、場合によってはその場でもエッチしちゃうというゲームだ。どの娘からでもゲームを始められ、6人のカウンセリングを終えると1シナリオ終了。これが3シナリオ分たっぷり楽しめる。

◀痴漢やオナニーの体験を話して、盛り上がっちゃった女の子にはエッチのスペシャル治療!?

DATA OF インターハート

歴史の古いメーカーで、魔法少女ものから風俗モノまで、幅広いテーマと作風でゲームを作った実績がある。Windows環境や音声、多色CGなどにも、早い時期から取り組んだ。一昨年からブランド数を増やし、現在3ブランドを持つ。

◀「星のない町」(ポイズンブレス)

◀「自慰(おなにー)」(インターハート)

ソフパル

ブランド・天津堂

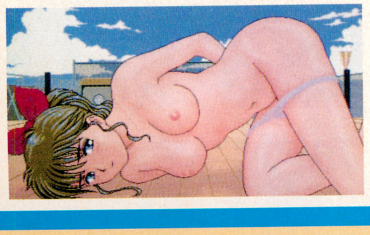
PC-98用ゲームの16色CGの時代において、女性の肌の質感などに見られる、緻密で美麗なグラフィックで業界をリードしてきた『天津堂』。待ちに待った『マーシャルエイジ2』の発売を前に、同社のこれからの方針についてうかがってみた。

「天津堂としてアピールの強いグラフィックを描きたいですね」

マーシャルエイジ2の制作が決定するまで…

天津堂のWindows95作品といえば、まず思い出すのが『WAVER』『やんやんの激闘同窓会』だ。これらも十分に凄いCGテクニックが使われた作品だが、PC98版からの移植グラフィックを使用しているため、真のWindows用CGとは言えない。その点でも『マーシャルエイジ2 悪鬼咆哮』へのファンの期待は大きいのだが、さて開発状況はどうなのだろう？　株式会社ソフパル代表取締役の吉田光孝氏にお話しをうかがってみた（ただし、写真はNGとのこと）。

「まず『マーシャルエイジ2』の企画自体に疑問があったんです。今更、こんな古い作品の続編を出せるのだろうかと……。ただ、このところ単発の企画モノを続けていたため、そろそろシリーズ作を作りたいと思ってまして、そこで考えられたのが、長い間、ユーザーの要望が続いていた『マーシャルエイジ』の続編だったのです」



▶『マーシャルエイジ』の98版は92年3月に発売され、好評を博した。

これだけ大幅に時間をおいての続編制作は、確かに珍しい。そういえば、先日『マーシャルエイジ』のWindows95移植版が発売されたが、やはり『マーシャルエイジ2』への影響を考えてのことなのだろうか？

「実を言うと『マーシャルエイジ』のWindows移植版は、ずっと前に社内で出来上がっていたんです。本当は、商品化するつもりは無かったんですが、お客さんの世代交代を考えて、販売に踏み切りました。このゲームをプレイしていただくことで、天津堂の歴史を追えるかも…という気持ちも入っています」

『マーシャルエイジ』と『マーシャルエイジ2』の最大の違いは何なのだろうか？

「もちろん今時のゲームとしてストレスのないシステムを考えていますが、基本は前作と同じと思っていただいて構いません。ただ、グラフィックは、数段レベルの違うものをお見せできるでしょう。色塗りの手法なども斬新な手法を取り入れて、パッと見に "天津堂のグラフィックだ！" と思っていただけるものを目指しています」

今度のCGに天津堂の社運を賭けている!?

今回のCGの評価は、天津堂にとって、最大の試練になるという。また、美少女ゲームにおける "グラフィックの重要性" を確認してみたいというチャレンジ精神もあるようだ。

「正直、こんなに1枚のCGに手をかけて、それで商業的に成り立つのかという心配もあります（笑）。ソフパルとしては別ブランドの企画も進行していますが、あくまで天津堂はグラフィックへのこだわりを維持しようと思っています。天津堂の "本気" を、ぜひ見てください」

DATA OF 天津堂

PC98シリーズ全盛の美少女ゲームブーム初期に『マーシャルエイジ』で、一躍業界に名をとどろかす。その後『やんやんのクイズいっちょまえ』『G.R.』『ゴイス』『JINN』など、カードゲームからオムニバスAVG、RPGなど多彩なジャンルを開発。近年ではマニア向けのSM・AVG『WAVER -THE SEEKER-』でファンを驚かせた。毎年、寡作なのが玉に傷だが、常に時代を先取りした美麗なグラフィックは、業界1の彩色テクニックと注目を浴びている。

◀最近作『WAVER』は音声対応だった。

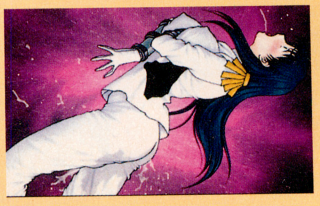
マーシャルエイジ2 悪鬼咆哮

W95　AVG／天津堂／8,800円[税別]／CD-ROM／2月下旬発売

前作より3年後が舞台。前作で、不老不死の野望を抱いた学園長の野望を防いだ魅道流体術の使い手・高科雅人は、謎のマスターによって召還された魔物を追い、再び優愛女子総合学園のある孤島への地を踏んだ。再び雅人に襲いかかる女生徒たち！　戦えば、雅人の勝利は間違いない。しかし、女の子たちを傷つけないため、雅人は「触る」ことで相手の体力を奪い、気脈を突いて発情させるという紳士的な戦い方を行うのだ。

カードバトルによる戦闘とAVGの融合、そして美麗なグラフィックで人気を呼んだ天津堂の原点とも呼べる作品が、Windows95専用で帰ってくる！

◀魅道流体術によって雅人は、相手の官能を操作することができる。女の子を傷つけずに倒し、彼女たちから情報を得ることが、事件解決の鍵になる。



'98美少女ゲームの新傾向を探る

メーカー各社は、それぞれの戦略を持っている。そこに根底で影響を与えているのは、Win95により大きく変化したゲーム環境だ。こうした流れを踏まえて、これらの美少女ゲームの発展の方向を考えてみよう。

「PC-98版の延長」からより魅力的な作品へ

'95年11月のWin95の発売と同時に、『禁断の血族』（シーズウェア）のWin95版が出たのが、美少女ゲーム業界のプラットフォーム・チェンジの始まりだったといえる。'96年暮れにはWin95専用タイトルが当たり前になり、'97年に移行は完全に終了した。しかし、その間に出たゲームの多くは、Win95ならではという仕様ではなかったのも確かだ。実際、'97年前半くらいまでは、Win95版とはいえ、PC-98版からの移植や同時発売という形で、いわばPC-98版に引きずられた仕様で出していたゲームが多かった。これは、プログラム技術や開発の考え方という、いわばゲーム作りの下地を、新しい環境に合わせるのに、それだけの時間と練習期間が必要だったと見ることができる。

しかしこの状況も、'97年末くらいから変わりつつある。もっとも顕著な例としては、'97年12月に出た『Girl Doll Toy～魂をください～』（URAN）がある。ゲーム本編は（アニメや声優を積極的に使っているにせよ）既存の育成SLGをなぞったものだ。しかし、ゲーム中の育成データが、そのままデスクトップアクセサリとしても使える（Win95の起動時などにゲームの女の子が画面に登場し、メッセージを語り掛けてくれる）という機能がある。こうした仕様は、「パソコンでの美少女ゲーム」という環境ならではのものだと言える。

あるいは、『制グラ』シリーズ（リセアン）のように、壁紙（CGデータ）集の体裁をとるソフトの登場も、Win95環境の登場と無縁ではない。「ゲーム」の形態にこだわらなくても、充実した質のデータが、購買者の興味を引く形でアピールできれば、商品として成立する……この変化は、やはりPC-98時代とは異なった市場状況を示しているのではないだろうか。

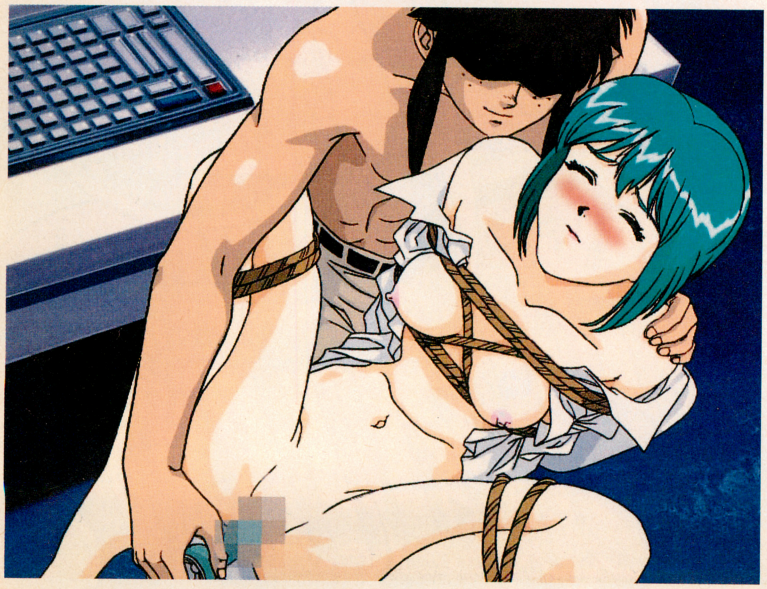
すでに変化が乏しいとされるAVGのジャンルでも、市場的にははっきりした動きが見えてきている。Windows環境ならではの魅力（声でもいいし、アニメでも、多色環境のよさを引き出したCGでもよい）を十分に提示できたメーカーは、確実に業績を伸ばしているのだ。大手ではこうした動きに対して、積極的なところと、慎重なところがあるが、最慎重派といえるエルフでも、今冬発売予定の新作『臭作』では、同社初のWin95版オリジナルソフトとなった。しかも、アニメや声といったフィーチャー（本格的アニメ処理は同社初）を取り入れている。

こうした新傾向は、開発予算の増大から、メーカーにとっては負担が大きい面もある。しかし、メーカー個々の、ひいては業界全体の新しい動きへの対応の姿勢が、'98年の美少女ゲームの活性化の鍵になっていくのは間違いない。

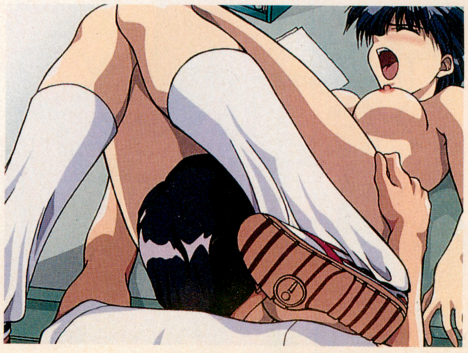
▲『カオスQueen遼子 Story#2』（Scoop）。アニメ処理＋フルボイス仕様をメインのウリにしたAVG。3話のストーリーでそれぞれ原画を変える試みをしている。

▲『無垢２』（にくきゅう）は、パソコン側にやや高い性能を要求するが、それに見合ったハイクオリティのCGを見せてくれる。

▶『制服グランプリ』シリーズ（リセアン）は、美少女コンテスト仕立てのCG集だ。実写ビデオ系のメーカーによるシリーズの盛り上げ方は、パソコン美少女ゲーム業界にとって新鮮だった。



◀本文でも触れた『Girl Doll Toy』。女の子を育てた性格によって、ゲーム中盤以降での担当声優が代わるというお楽しみも用意されている。



◀『Xchange』（クラウド）。ユーザに親しまれやすいアニメ調のキャラ・彩色と、多色環境とのバランスを取ったCGが本作の魅力だろう。

Euphony Production

近づく冬休み＆スキー旅行！昂ぶる気持ちと
甘い予感に包まれて、物語は幕を上げる!!

Windows95版

2月20日

発売予定

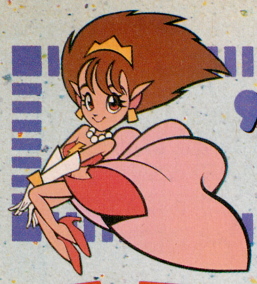
定価8800円
(税別)

なぶにんで

DURIEY

お近くのショップに当社のソフトが見当たらない場合、ホビボックス通販もしくは当社通販係をご利用下さい。
当社通販係へのお申し込みは、右記住所へ希望ソフト名と発送先を明記した紙を添えて、定価分の金額を現金書留にてお送り下さい。

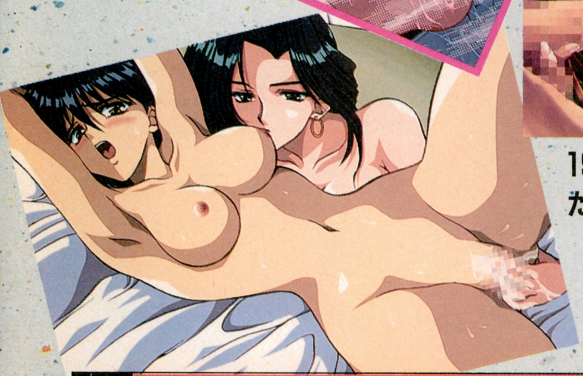
アセンブラージュ株式会社 〒150-0031 東京都渋谷区桜丘町3-2-501

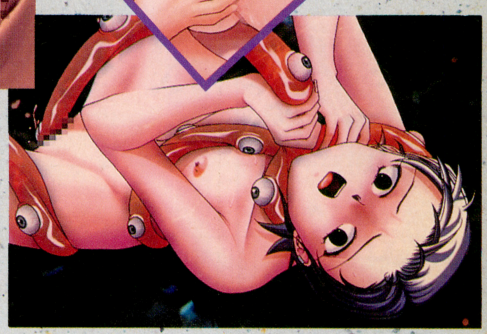


'97年・後期 電撃姫特選 60タイトル

美少女ソフト カタログ

好評の「おあずけ度」に加え、"おあずけ具合"を解説したミニコラムつきだ!



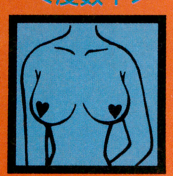


1997年6月から12月までに発売された美少女ソフトの中から、電撃姫オリジナルのジャンル分けによる、60タイトルを大紹介。これを読んで、ソフト選びの参考にしよう!!

[おあずけ度とは?]

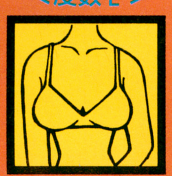
「〝イケる〟エッチシーンを見るまでにどのくらい苦労するか?」「プレイ中にエッチシーンを見られる頻度は?」などを電撃姫独自の基準で総合的に評価した値。以下の3段階に分けられる。

<度数1>



ラクラクと、しかも頻繁にエッチが楽しめる。お手軽なタイプの作品。

<度数2>



苦労もエッチシーンの登場頻度も中程度。バランスのいいタイプだ。

<度数3>

じっくりプレイするタイプ。エッチは後半に登場することが多い。

♥ラブラブorコミカルな話を求めるキミは……P40
♥緊張感のあるストーリーに浸りたいキミは …P46
♥鬼畜な話や牝奴隷の調教が大好きなキミは…P50
♥何はなくともエッチシーン! なキミは ……P52
♥カタチにこだわらないで楽しみたいキミは …P55

ゲームデータ欄の見方

【AVG、RPGといったジャンル名】/【メーカー名、ブランド名】/【そのゲームの価格】/【FD版、CD-ROM版などのメディア】/【そのゲームの発売日】〈VOICE〉は声、〈CGモード〉はCGモードの有無を、それぞれ○or×で表記。

LOVE LOVE & コメディ
ラブラブ

全20本

巷ではすっかり失われたといわれる〝純愛〟を感じたい人、「美少女ゲームの神髄はやっぱラブコメ！」という人に、オススメなのがこのジャンル。物語性重視の展開に、思わずのめり込むこと請け合いだ！

きゃんきゃんバニー1 PRIMO

W95 SLG／カクテル・ソフト／6,800円[税別]／CD-ROM／12月12日

VOICE	CGモード
○	○

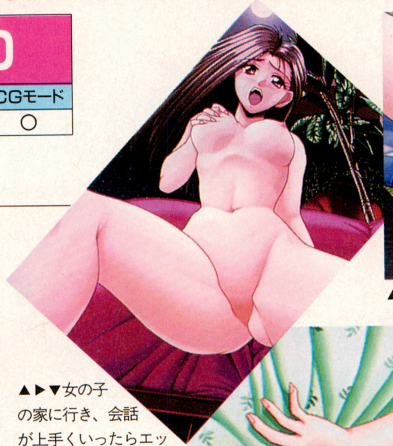
名作恋愛SLGがWin95で復活!!

カクテルソフトの記念すべきデビュー作『きゃんきゃんバニー』がWin95でリニューアル。ＣＧはすべて256色で描き直され、女の子がフル音声でしゃべるなどのパワーアップをとげている。

物語は、星空を眺めていた主人公の前に、鏡の国からやってきたウサ耳少女〝亜理子〟（ありす）が現れるところから始まる。恋人がほしいという主人公の願いをかなえるため、「すてきな恋人ができる魔法」をかけてくれる亜理子。喜び勇んだ主人公は、さっそく女の子たちの家へと向かうが……。はたして、願いどおりにすてきな彼女を作ることができるか!?

〈おあずけ度〉

「会話の内容を選ぶだけ」と、システムは至ってシンプル。ポイントごとにきっちりメモしていれば、エッチシーン到達はさほど難しくはないぞ。



▲女の子との会話で好感度と興奮度を上げ、エッチに突入。

▲▶▼女の子の家に行き、会話が上手くいったらエッチというシンプルなシステムが特徴。わずらわしい操作が無いのは、うれしいね。

◀主人公が女の子より先にイッてしまうと、エッチシーンは途中で終わってしまう。

Nails ～Begining of Your "Heart Beat"～

W95 AVG／Jam／8,500円[税別]／CD-ROM／11月14日

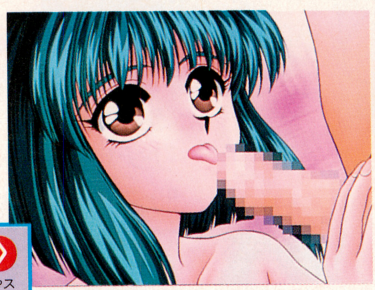
VOICE	CGモード
×	○

大陸随一の剣士が繰り広げる愛の冒険譚

元王国騎士の主人公が、謎の邪教集団にさらわれた巫女を助け出すまでを描くファンタジーＲＰＧだ。冒険の過程で協力者として登場してくる女の子は、巫女、女盗賊、学者、旅芸人、はたまた獣人の女の子など、実に多彩。彼女たちとはすべて恋愛関係になることが可能で、道中での会話に気を使ったり、戦闘でかばってやるなど、普段の接し方で反応が変化していくのだ。

〈おあずけ度〉

システムやストーリーがしっかりしており、楽しんでプレイできる。なお、エッチシーンは、好感度が高まる中盤以降に見ることができる。



◀▲▶冒険が進むにつれ、さまざまなタイプの女の子が登場してくる。キミの好みは誰？

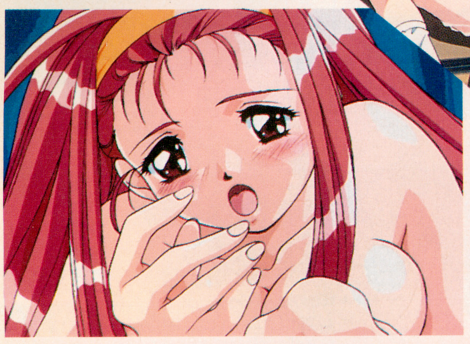
First Step! 「キミに向かって歩いて行けたら…」

		VOICE	CGモード
W95	AVG／Bunny Pro.／8,800円[税別]／CD-ROM／7月10日	×	○

可愛い女の子との出会いを見つけよう

同じ敷地内にありながら「ベルリンの壁」と呼ばれる高い塀で男女別学になっている私立海星学園。ところがある日、女子部の校舎の下で突如大爆発が起こって建物が半壊し、女の子たちが男子部の校舎にやってくることになる。この機を逃すなとばかり、主人公は友人たちと組んで、彼女を作るべく奔走。やがて必死の努力が実り、すてきな彼女との出会いを体験していくが……。

序盤は学園ラブコメの雰囲気で進んでいくものの、後半になると突然、異次元世界に舞台が変化するというユニークなつくりが特徴の作品だ。



〈おあずけ度〉

ゲームのテンポがかなりゆっくりとしているので、エッチシーンに到達するまでの時間がちょっと長く感じられる。エッチシーン自体の出来は○。

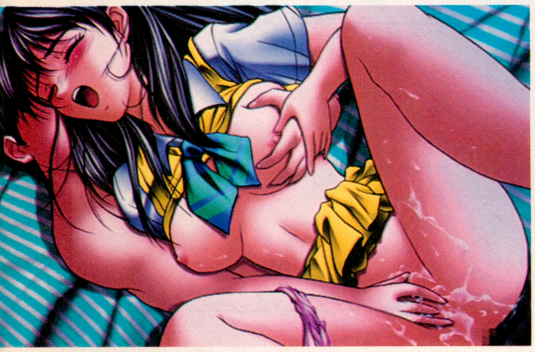
HighSchool TERRA Story

		VOICE	CGモード
W95 Mac	AVG／ウラン／各7,800円[税別]／CD-ROM／6月12日(W95)、10月9日(P・Mac)	○	×

ひとりの女性に思いを貫く"純愛"AVG

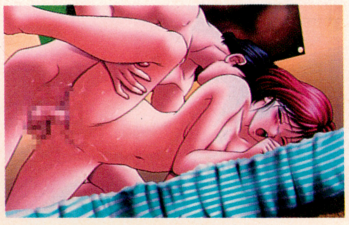
物語は、高校生の主人公・けいすけが、通学途中で見かけた早乙女美砂という美少女に一目惚れをするところから始まる。けいすけは、なんとか彼女と仲良くなりたいと考えるが、そんな彼の前にまた別の魅力的な女性が現れたり、彼を慕う娘がアタックしてきたりと、恋愛模様は複雑に絡み合っていく……。

登場キャラは、美砂をはじめ、幼なじみの女の子、内気な少女、エッチ大好きの看護婦など、全部で8人。キャラクターデザインは、人気原画家の早川ナオミ氏だ。また、各キャラクターの声は、かないみかさん、岡本麻弥さんといった人気声優陣が担当しているのだ。



〈おあずけ度〉

途中にもエッチシーンは挿入されるが、前後のゲーム展開が長く感じられるので、あえて度数は3とした。エッチシーン自体の出来はかなりイイぞ。



くすり指の教科書2

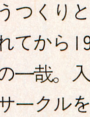
		VOICE	CGモード
W95	AVG／アクティブ／8,800円[税別]／CD-ROM／7月31日	○	○

女の子とのセンチメンタルな恋を楽しもう

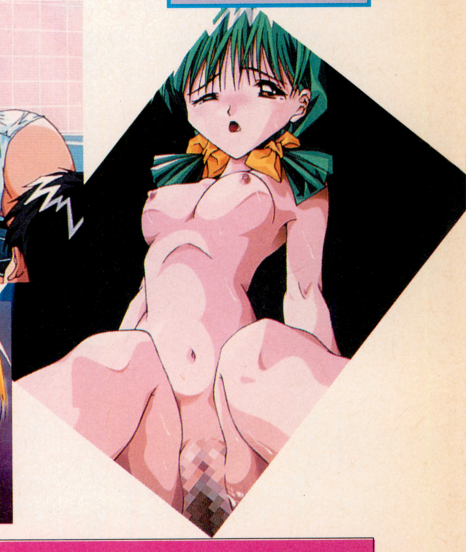
登場する5人の女の子の中からひとりを選び、甘くせつない純愛を体験していく、オムニバス風のAVGだ。ゲームは「春」「夏」「冬」の3編からなり、まずは「春編」で彼女をGet。以降はその娘とのエピソードをじっくりと楽しむというつくりとなっている。

主人公は、生まれてから19年間、彼女なしで過ごしてきた専門学校生の一哉。入学式の日に知り合った友人の誘いに乗ってサークルを作った彼は、部員になってくれる女の子を探して勧誘を始めるのだった。

〈おあずけ度〉



ちょっとOP部分が長く、エッチシーンも後半一気型に近い。ただし、1回のプレイ時間が短いので、さほど待たされた感じはしないだろう。



テイルスナイツ　ー夢鏡の巫女ー

		VOICE	CGモード
W95	AVG+RPG／ティアラ／8,800円[税別]／CD-ROM／10月17日	×	○

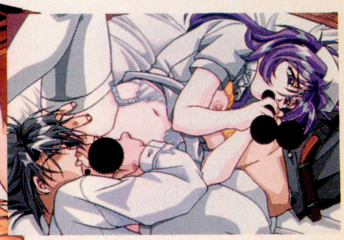
勇者となって、異世界の危機を救え

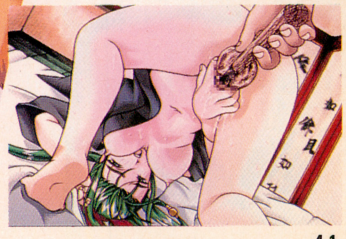
現実世界と夢の世界を行き来しながら冒険を進めていく、凝ったつくりのゲームだ。現実世界での行動はAVG、異世界での冒険は3D・RPGで進行し、それぞれの世界での行動が互いに影響を与えるというゲームシステムが特徴的だ。

物語は、魔女の支配から夢の世界を救うため、現実から達也が召喚されるところから始まる。はじめは夢だと思って気軽に応じた達也だったが、冒険の結果は次第に現実にも影響を見せてきて……。はたして達也は、夢と現実、ふたつの世界を救うことができるか!?

〈おあずけ度〉

エッチシーンの登場頻度は2。ただし、戦闘や謎解き、マッピングなどに取られる時間を苦にしない人ならば、度数は1としてもいいかも。





Rythm(恋の律動)−Shinc Renewal−

W95 | RPG／LIBIDO／8,800円[税別]／CD−ROM／10月17日

VOICE	CGモード
×	○

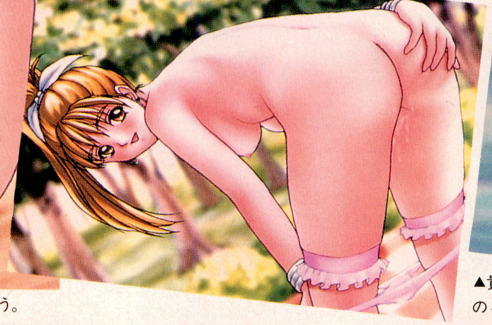
美少女たちの力を借りて魔女を退治しよう

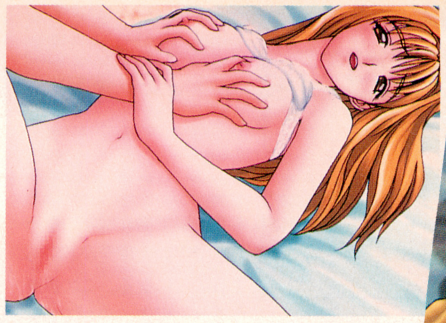
恋愛と冒険が一度に楽しめるファンタジーRPG。主人公である旅の剣士ヒロは、あるとき立ち寄った街で、何人もの少女が失踪しているとの話を聞き、興味を示す。情報を集めた結果、街外れのダンジョンに何かあると感づいたヒロは、彼に協力してくれる女の子たちとともに探索に出発。ところが、そこには幾多の魔物と、事件の元凶である魔女が待ち構えていたのだった。

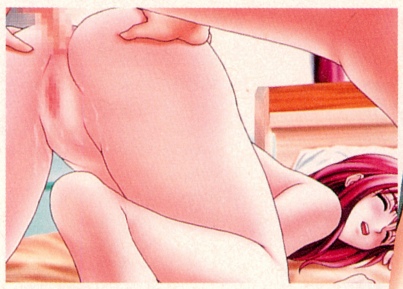
本作は、リビドーの初期作品『Shinc』のリニューアル版だ。ただし、グラフィックや戦闘シーンが一新されており、まったくの別物として楽しむことができる。

〈おあずけ度〉

ダンジョンの探索や、街での情報集めにかかる時間が長いのが難点。だが、グラフィックの出来は最高クラスなので、エッチシーンの満足度は高い。







▲街中では、多くの女の子が主人公を待っている。丹念にあちこちを歩き回ってみよう。

▲貴族の娘・レンの４画面スクロールCG。さすがに圧巻のひとこと。

Be Happy! 恋舞う学園

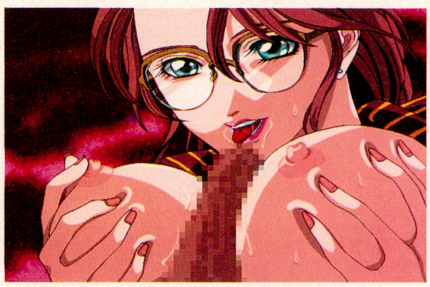
W95 | SLG+AVG／スペースプロジェクト／8,800円[税別]／CD−ROM／9月26日

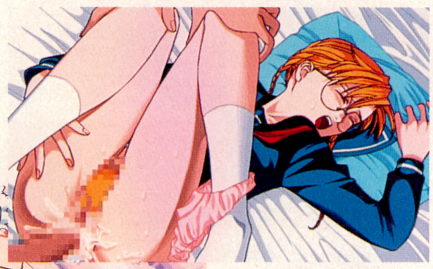
VOICE	CGモード
○	○

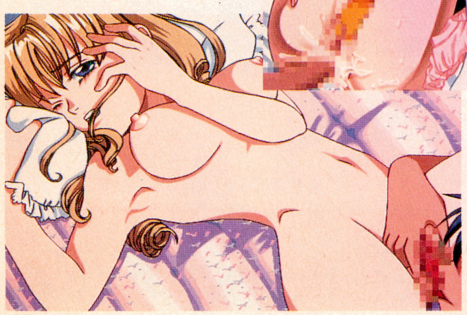
新たな趣向が楽しめる学園恋愛AVG

一目惚れした女の子と同じ高校へ行こうと勉強にいそしむ受験生を主人公に、さまざまなドラマが展開する学園AVG。特徴的なのは、物語が高校入試から始まり、自分で進むべき高校を決められること。３つある学校からどこを選んだかで、高校生活で起こるイベントが変わってくるのだ。

なお、入試はクイズで行われる。問題の内容は、一般常識からマニアックな映画知識までと、実に多彩だぞ。







〈おあずけ度〉

キャラクターごとのエピソードがよくできており、感情移入しやすいのが○。独特の魅力がある女の子たちのグラフィックも、ポイント高いぞ。

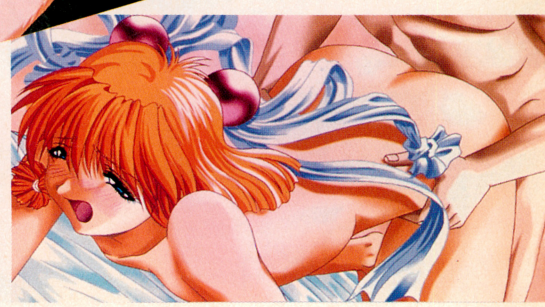
CD Girls −歌姫達の恋物語−

W95 | AVG／シーズウェアプリッツ／6,800円[税別]／CD−ROM（２枚組）／9月26日

VOICE	CGモード
○	○

CDから飛び出してきた少女と恋をしよう

３人の美少女たちとの恋を楽しむ、マルチエンディングタイプのAVG。ある日、主人公が友人から借りたCDを再生したところ、突如として中から３人の美少女が出現する。なんと彼女たちは、CDに収められている曲を歌っているアイドルたちで、過去の恋が原因で心に傷を負い、CDに閉じこめられていたという。主人公の力で傷ついた心を癒せれば、元に戻れるというのだが……。



〈おあずけ度〉

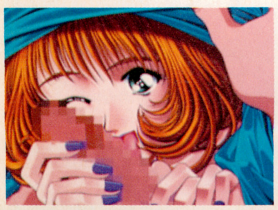
エッチシーンは一応、後半一気型なので、おあずけ度は３。ただし、１回のプレイ自体はサクサクと進むので、実際の度数は2.5といったところだ。

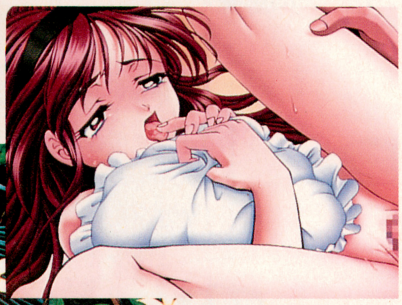
誓いのエッセンス

W95 | SLG／BLACK PACKAGE／8,800円[税別]／CD-ROM／7月25日 | VOICE × | CGモード ○

名門花嫁学校を舞台にした異色の育成SLG

貴族専門の花嫁学校を舞台にした育成SLG。プレイヤーはこの学校の理事長兼教師として、入学してくる女生徒を良家の花嫁として相応しい女性に育てていく。登場する女の子は、主人公の従妹である夢見がちなアーリス、生家が没落して金と引き換えに成金貴族と結婚することになったマリー、いずこからか亡命してきた謎めいた女性イレーネなど、合計6人。レッスン前に調合したハーブを与えると効果が上がるという、ちょっと妖しげなシステムが取られているなど、どこか退廃的なヨーロピアン感覚を持ち併せている作品だ。





〈おあずけ度〉

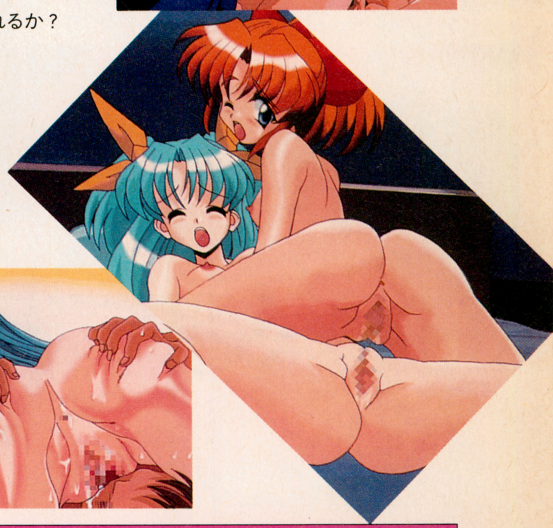
「育成SLG」なので、エッチシーンは後半一気型。ただし、ゲームシステムがよくできており、途中で飽きることなくプレイを楽しむことができる。

V.R.デート☆五月倶楽部2

W95 | AVG／デザイアー(エクセレンツ)／8,800円[税別]／CD-ROM／6月13日 | VOICE ○ | CGモード ○

仮想空間のデートで恋人を見つけよう!

電脳空間に作り上げられた街での出会いを楽しむバーチャルデート・アミューズメント「五月倶楽部」。主人公はこのクラブを経営する会社の跡取り息子で、高校卒業後には海外留学に行くことになっていた。ところが、そこに突然父親から呼び出しがかかる。そして、五月倶楽部で妻となるべき女性を見つけないと、留学を取り消しにするというお達しを受けてしまうのだった。はたして主人公は、父親のメガネにかなうすばらしい伴侶を見つけられるか？



〈おあずけ度〉

何気なく行動を選択していてもイベントに遭遇することが多く、プレイヤーを退屈させないゲームバランスが○。なお、エッチは中盤以降で楽しめる。

や・く・そ・く

W95 9801 | AVG／May-Be SOFT／各7,800円[税別]／FD、CD-ROM／7月25日 | VOICE × | CGモード ○

主人公が忘れてしまった10年前の約束とは

3人の女性と交わした「約束」に振り回される主人公を描いたラブコメAVG。主人公・悠一は海難事故に遭ったために、10歳以前の記憶を失ってしまっている青年。ところが、ある日のこと、悠一が交わした「10年前の約束」をはたすために、ひとりの少女がやってくる。さらには幼なじみや年上の女性も、同じように彼と約束をしていたと押しかけてきた。ほかにも婦警さんや先輩なども登場し、さながら主人公争奪戦の様相を呈し出すのだった。

〈おあずけ度〉

可愛いキャラと、メイビーお得意の「淫靡なセリフ」の組み合わせが良い。おあずけ度は2だが、エッチシーンでの興奮度の高さは待つ甲斐アリ！

バーチャコール3

W95 W3.1 | SLG／フェアリーテール／8,800円[税別]／CD-ROM／7月25日 | VOICE ○ | CGモード ○

人気のナンパSLGシリーズ第3作

近未来を舞台に、VHG（バーチャルヘッドギア）というTV電話システムを使って女の子をナンパしていく人気シリーズの第3作。プレイヤーは、VHGで話した女の子の中から気の合った相手をデートに誘い、それぞれの好みに応じた行動をすることで、彼女のハートを射止めていくのだ。マリンスポーツ好きの活発な少女、ちょっとミーハーなOL、わがままな女子高生、清楚なお嬢様など、12人の個性的な女の子たちが登場。イベントもひとりひとりに相当数用意されているぞ。

〈おあずけ度〉

各キャラクターの個性を感じさせる、会話シーンの演出がビカイチ。それによって、後半のエッチシーンの盛り上がりが倍増しているのだ。

Sweet Days

98

AVG／パールソフト／8,800円[税別]／FD、CD-ROM／10月31日

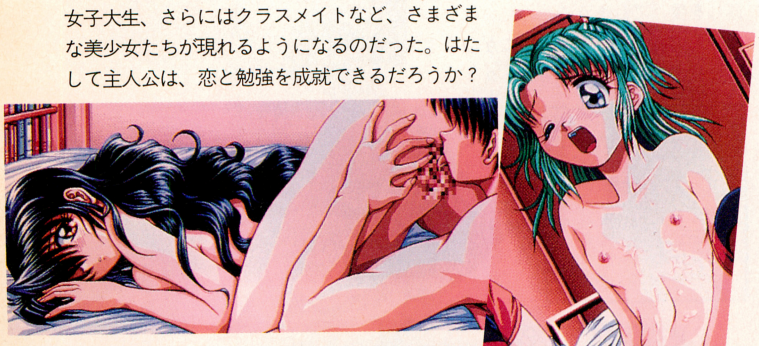
VOICE	CGモード
×	○

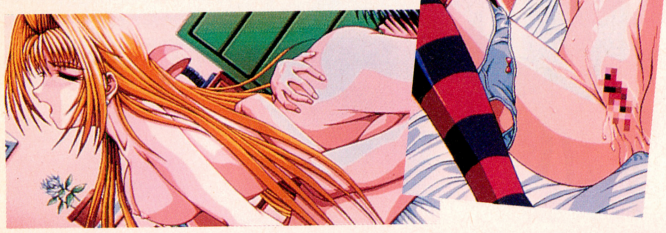
恋愛と大学進学を同時に成功させよう

主人公は、来年大学受験を控えた高校３年生。ところが、楽天的な性格が災いして成績が延びず、ついには担任からこのままなら進学をあきらめることになるといわれてしまう。これに驚いた主人公の母親が、世間体と息子の将来のために、隣の美人女子大生・亜紀に個人教授を頼み込む。これがきっかけになって、主人公の前には、亜紀の妹である女子校生や友人である女子大生、さらにはクラスメイトなど、さまざまな美少女たちが現れるようになるのだった。はたして主人公は、恋と勉強を成就できるだろうか？

〈おあずけ度〉

イベントを積み重ねて後半エッチに突入する、純愛AVGに多いタイプ。98ソフトながら、エッチシーンのグラフィックはレベルが高いぞ。





ウインターキス

W95

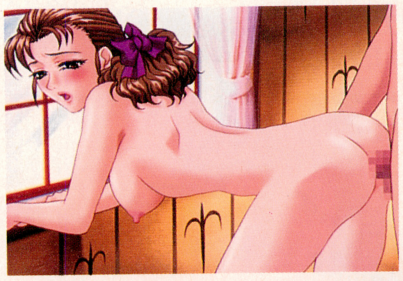
AVG／Ucom／8,800円[税別]／CD-ROM／9月5日

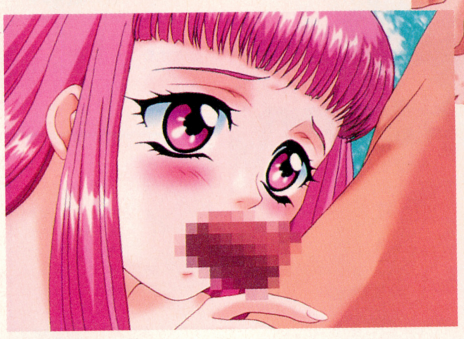
VOICE	CGモード
○	○

冬のゲレンデで、素敵な恋愛を見つけよう

白銀のゲレンデを舞台にしたマルチエンディングタイプのAVGだ。ストリートバスケ部に所属する大学生の主人公が、仲間と出かけたスキー旅行。そこで多くの女性との出会いを繰り返すうちに、いつしか恋が芽生えていく……。

ゲームには、幼なじみの女子大生、ホテルの手伝い、美人の管理人など、多数の女性が登場。自分好みの女の子との純愛を楽しもう。





〈おあずけ度〉

エッチシーンは「純愛もの」の定番とも言える後半一気型。ただし、１回のプレイに時間がかからないということで、おあずけ度は２とした。

Pia♡キャロットへようこそ!!2

W95

SLG／カクテルソフト／7,800円[税別](普及版)／CD-ROM／10月31日

VOICE	CGモード
○	○

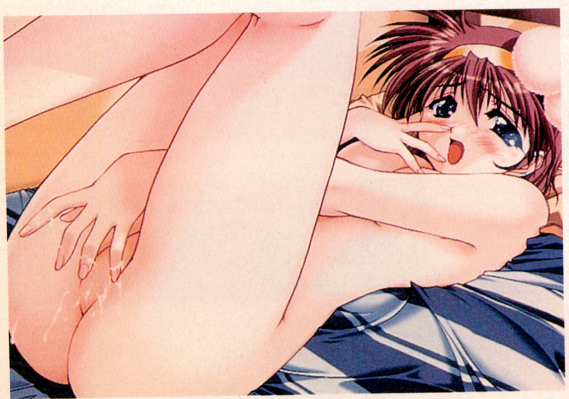
人気の"ファミレス恋愛SLG"第2弾!!

ファミレスのバイトをしながら理想の彼女を見つけ出す人気SLGの続編。高校３年生の夏休み、新たに開店した「Piaキャロット２号店」で働きながら、主人公はそこで出会ったウェイトレスの女の子との恋愛を繰り広げていく……。

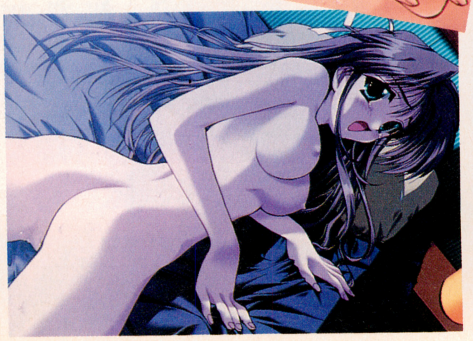
基本的なシステムは前作を踏襲しているが、セリフがフルボイスになったり、オープニング挿入歌が用意されるなど、いっそう華やかなつくりになっているのが特徴。また、今回も制服が３タイプから選べるようになっており、各イベントグラフィックも、コスチュームの違いにきちっと対応しているのだ。恋愛の対象となる女の子は全部で10人。それぞれに個性や好みが違う美少女たちがキミを待っているぞ。

〈おあずけ度〉

エッチシーンを見られるのは後半……というかED直前。だが、「ここまで待った甲斐あり！」と必ず思えるほど、グラフィックの出来はイイのだ。



▲女の子たちの性格に応じた対応を取らないとハッピーエンドは難しい。



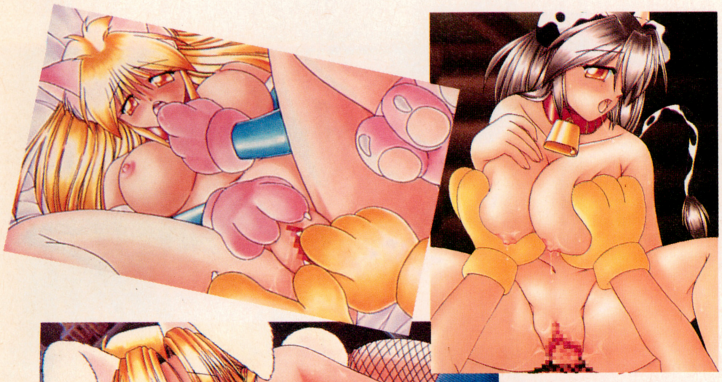
▲ひとりひとりとの純愛を楽しんでいこう。

ぷりてい・きゃっと ～リリィとカイルの大冒険～

W95 | AVG／アクアリウム／7,800円[税別]／CD-ROM／7月25日 | VOICE × | CGモード ○

猫耳少女が繰り広げるほのぼの冒険譚

キャラクターがすべて獣人という異世界で展開するAVGだ。主人公のカイルは、ケンカがからっきしダメな猫族の若者。旅の途中で出会った猫族の少女リリィに一目惚れしてしまうが、名うての格闘術の使い手である彼女は自分よりも弱い男とは結婚できないというのだった。一念発起して己を鍛えるために旅立つカイルと、彼が心配でついていくことに決めたリリィ。だが、ふたりの冒険はやがて国を揺るがす大事件に発展していくのだった……。



〈おあずけ度〉

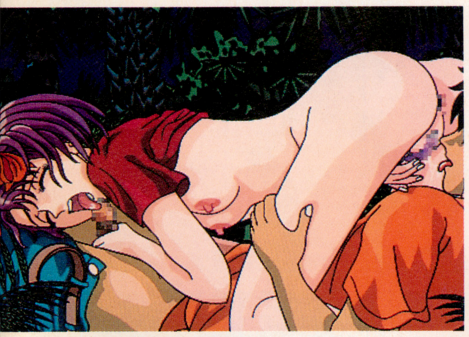
キャラ同士の会話やイベントなどが多く、エッチシーンの登場する間隔が長く感じられるかも。ちなみに、エッチシーンの数自体はけっこう多い。

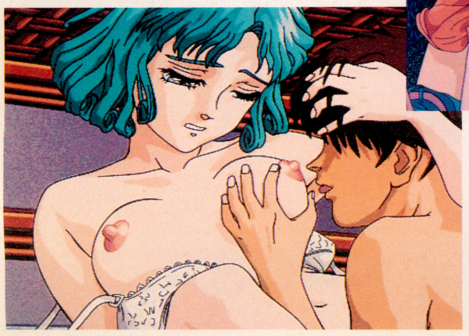
めぐり逢い

W95 | AVG／アートソフト／8,500円[税別]／CD-ROM／6月13日 | VOICE × | CGモード ○

豪華クルーズの旅の中で彼女をGet!

大型客船ツアーに参加した主人公が、２週間の船旅の間に自分好みの彼女を見つけるまでを描くAVG。ゲームには、子供の頃に結婚の約束をした幼なじみをはじめ、ブロンドの美女、肉感的なツアーコンダクター、活発な年下の少女、おっとりしたお嬢様など、多彩なタイプの女の子が登場。船内でのパーティや寄港地でのデートなどのイベントをこなしつつ、自分に合った彼女を捜していこう。はたしてキミは、旅の終わりに意中の彼女からの告白を受けることができるだろうか？





〈おあずけ度〉

「純愛」要素は多いけど、ゲーム内の時間が２週間と短いためか、どちらかというと「ナンパ」ゲームのような雰囲気。登場する女の子の数は多いぞ。

SweeperS!

W95 W31 | AVG／ぷち／7,800円[税別]／CD-ROM／10月31日 | VOICE ○ | CGモード ○

迷える魂たちが、大騒動を巻き起こす!

「スイーパー」とは、霊能力を使ってさまよえる霊を成仏させる〝払魔士〟のこと。物語は、生まれつきこの能力に恵まれた風子と、オバケの類が大嫌いなのに何故か霊を呼び寄せてしまう主人公の拓也を中心に、さまざまな霊が巻き起こす大騒動を描いていく。

主人公の恋人や同級生が、霊に憑依されて別人のように迫ってくる姿は妖しい魅力がいっぱい。さらに、幽霊の少女とのエッチも楽しめるのだ。

〈おあずけ度〉

内容はもちろん、システム的にもライトな感覚で楽しめる。声優のレベルが高い（現在活躍中の人気若手声優も出演してるかも？）のもポイントだ。

Xtasy

W95 | AVG／ドールハウス／7,800円[税別]／CD-ROM／11月15日 | VOICE × | CGモード ○

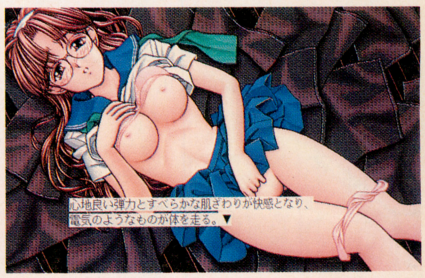
異世界を旅するファンタジーAVG

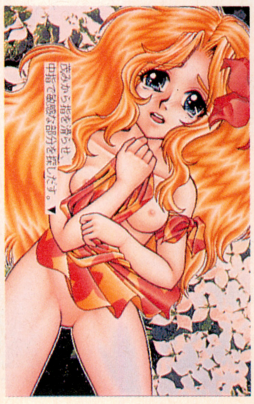
思いを寄せる美由紀の誕生日を祝おうと、彼女の家へ向かった主人公。しかし、そこで彼が見たものは、まぶしい光の中、今にも消えようとしている美由紀と、幼なじみのひかるの姿だった。とっさにふたりを助けようと飛び込む主人公だったが、間一髪に合わず、３人とも異世界へ飛ばされてしまうが……。

ゲームの舞台となる異世界には、美由紀やひかるのほかにも、綺麗なお姉さまやカワイイ妖精といった女の子が登場。また、美形のライバルなども現れ、波乱含みでストーリーは展開していくのだ。

〈おあずけ度〉

フィールドでのエンカウント戦闘があるので、展開がちょっと遅く感じられる。なお、エッチは中盤以降で見ることができるが、登場頻度は低めだ。





サスペンス&DARKNESS ダークネス

全14本

誰もが持っている〝心の闇〟、あるいは、人知の及ばぬ恐怖の対象を描いた、そんな物語の数々をピックアップ。緊張感を持ちつつゲームをプレイしたいという人は、迷わずこのジャンルを選ぼう。

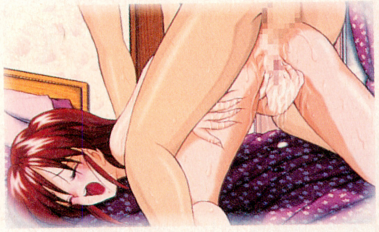
追跡者 ～ストーカー～

W95 | AVG／にくきゅう／8,400円[税別]／CD-ROM／8月1日

VOICE	CGモード
×	○

一目惚れした少女を徹底的に追い回せ

街で見かけた恵という美少女に一目惚れした主人公のシンヤが、彼女をしつこく追い回すところから物語は始まる。ところがある日、その行動を彼女の友人の陽子に注意された怒りから、内部に眠っていたふたつの別人格が覚醒。シンヤは、この新たなふたつの人格と協力して、恵との間に立ちふさがる邪魔な女性たちを次々と凌辱。恵を恐怖で支配するために行動を開始するのだった……。



▲◀▶原画は、人気の美少女漫画家・佐々木みずき氏が担当している。

〈おあずけ度〉

エッチシーン自体は途中でも見られるのだが、フラグ立てがけっこう難しいという点を考慮して、度数3。難解なＡＶＧが好きな人向けの１本だ。

DOOP ～ドォープ～

W95 | 9801 | AVG／May-Be SOFT TRUSE／各7,800円[税別]／CD-ROM／10月9日

VOICE	CGモード
×	○

深海を舞台に、異生物との死闘が始まる

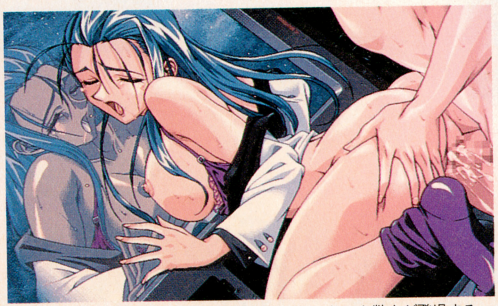
海洋探査に向かった隊員たちが体験する恐怖を描いたSF・AVG。主人公が所属するチームは、依頼を受けて、沈没した潜水艦の調査に赴く。だが、深海に潜った彼らを待っていたのは、攻撃的な未知の生命体〝ドォープ〟だった……。

本作の特徴は、初期の頃に出てくる行動選択によって主人公の立場が変化すること。仲間たちを〝ドォープ〟から守る「シリアスモード」と、〝ドォープ〟に体を乗っ取られ、仲間に凌辱のかぎりを尽くす「凌辱モード」という、まったく視点の異なる２本のストーリーが楽しめるようになっているのだ。

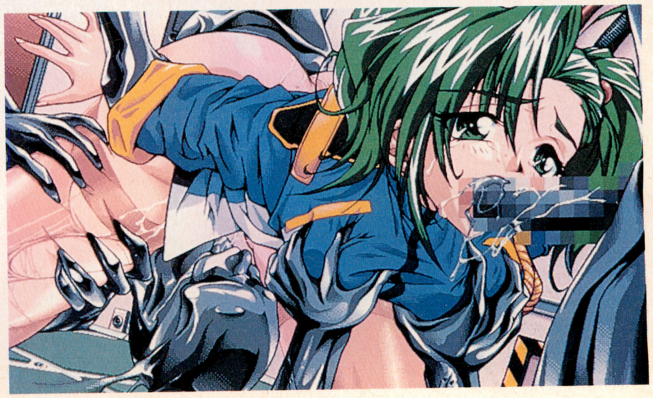
▼事件を調査する過程でさまざまな女の子と親しくなれる。

〈おあずけ度〉

導入部分がちょっと長いものの、中盤以降はエッチシーンも頻繁に登場。このブランドならではの濃厚なエッチの描写はヌキどころもたっぷり！



▲女の子はメインとなるキャラクターが５人。他にも数人が登場する。



カオス ブラッド

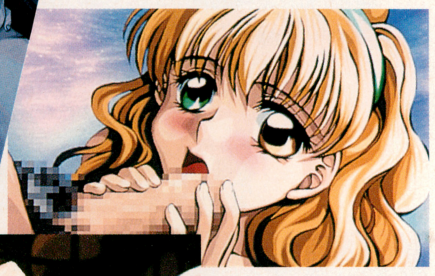
W95 | AVG／アンジェ／7,800円[税別]／CD-ROM／11月7日

VOICE	CGモード
×	○

平和な学園が淫靡な世界へと変貌していく

ごく普通の高校が次第に狂気に蝕まれていく事件を描くAVG。主人公・克哉の高校で、周囲の人々が突然淫乱になっていくという異常事態が発生。克哉は、なんとかこの事態を解決しようとするが……。

特徴は、最初のプレイでは必ずバッドエンドを迎えるところ。その後何度かプレイすることで、ストーリー展開の幅が広がっていくシステムになっているのだ。



〈おあずけ度〉

ストーリー中心のタイプだが、1回のプレイに時間がかからないので、気軽に何度もプレイを楽しめる。エッチシーンも中盤以降は頻繁に見られるぞ。

帰還　～RETURN～

W95 | AVG／R.A.N software／7,800円[税別]／CD-ROM／10月16日

VOICE	CGモード
○	○

香港を舞台に展開するサスペンスドラマ

警視庁の麻薬Gメンである主人公の橘哲也は、逃走中の凶悪犯を追って仲間とともに香港へと向かう。ところが、その途中に飛行機の中で遭遇した磁気嵐と、香港での捜査中に起きた激しい銃撃戦との相乗効果によって、太平洋戦争初期、日本軍の支配下にある香港にタイムスリップしてしまう。

ゲームには、日本軍将校や中国人看護婦、英国軍の捕虜など、時代設定を生かした多彩なキャラクターが登場。複雑な人間関係が織りなす、緊張感溢れるシナリオを楽しむことができる作品だ。

〈おあずけ度〉

ストーリーを重視しており、じっくりプレイを楽しむタイプ。ただし、エッチシーンが適度な感覚で挿入されるなど、サービス度はけっこう高い。

AKIKO HARD

W95 W3.1 | AVG／レッドゾーン／8,800円[税別]／CD-ROM／6月27日

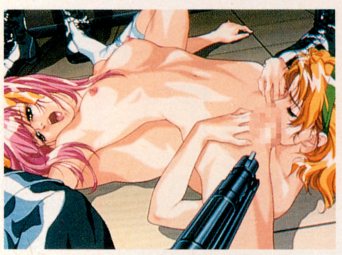
VOICE	CGモード
○	○

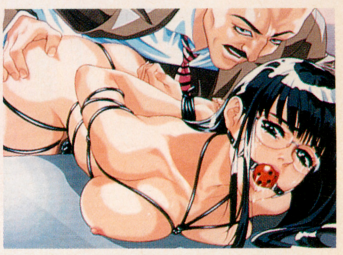
人気AVG『亜紀子』シリーズの第3弾!

ハードなシナリオと過激なエッチがウリの、レッドゾーンの名前シリーズ。今回は、その中でも唯一続編が作られ続けている『亜紀子』シリーズの第3弾だ。諜報員である主人公の亜紀子は、組織の指示により、とあるエリート養成校へと潜入。生徒や教師たちとエッチをしながら情報を集め、そこで企まれている陰謀と対決していくことになる。原画を担当するのは、人気美少女漫画家の八月薫氏。ポニーテールの少女や内気な眼鏡っ娘など、さまざまなタイプの美少女のカラミを、官能美たっぷりに描いているのだ。

〈おあずけ度〉

八月薫氏の描く女の子たちが、とにかくセクシー。また、適当に歩き回っているだけでもエッチシーンに突入できる、親切設計のゲーム内容も○だ。





獣の棲む校舎

W95 | AVG／ビンバイ／8,800円[税別]／CD-ROM／11月28日

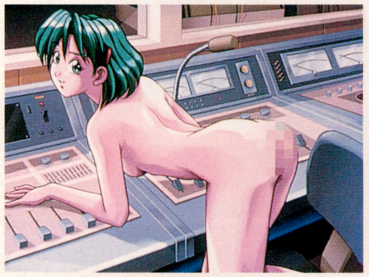
VOICE	CGモード
○	○

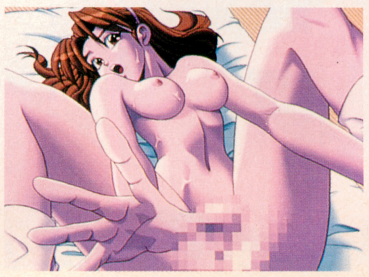
平和な学園に、再び淫獣の魔の手が迫る!

〈おあずけ度〉

ストーリー展開が早く、エッチシーンも随所で見ることができる。触手系エッチはもちろん、学園モノらしいエッチも多数用意されているのだ。

霊能力探偵・牧田と淫獣との死闘を描いた『淫獣教師』の続編。前作でもヒロインとして登場した、女子校生のさやかに迫られ続ける毎日を送っていた牧田のもとに、新たな依頼が舞い込んでくる。その内容は、さやかの通う高校の内部調査と、行方不明になっている教師の捜索というものだった。さっそく、教師として学園に乗り込んだ牧田が見たもの、それは欲望のままに行動する教師たちと、おぞましき淫獣を操る女教師の姿だった。はたして、学園を恐怖におとしいれている彼女の目的は何なのだろうか？



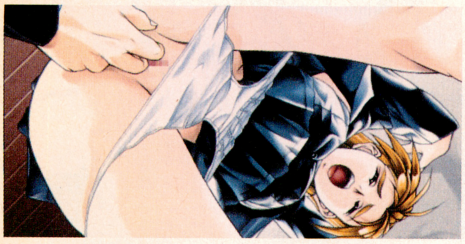


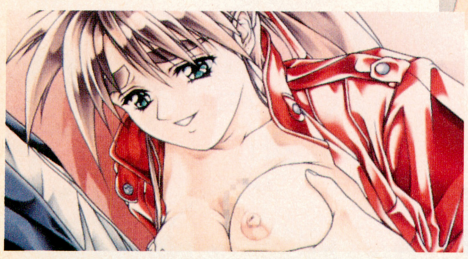
星のない街　少女達の夜明け

W95 | AVG／POISON　BREATH／7,800円[税別]／CD-ROM／7月25日 | VOICE × | CGモード ○

夜の街で起こる事件を追って刑事が走る!

犯罪発生率全国ナンバーIの都市を舞台に、能力は高いが行動に問題があるアウトローな刑事の活躍を描いたAVG。偽装殺人、少女誘拐、レイプなど、街で発生するさまざまな事件が複雑に絡みながら展開していくさまを、多彩な登場人物を交えて描いている。といっても、本格的な推理モノというわけではないので謎解きに頭をひねる必要はなく、気軽にプレイできる作りになっている。また、シナリオの分岐が多数用意されており、プレイするたびに異なるエピソードを見ることができるのだ。





〈おあずけ度〉

「刑事もの」という世界観上、展開はストーリー中心となっており、エッチシーンの割合は多少低め。ただし、中盤以降には数多く用意されている。

revEnge

W95 | SLG+ACT／XYZ／7,800円[税別]／CD-ROM／8月30日 | VOICE × | CGモード ○

復讐をはたすため、男は立ち上がった!

舞台は近未来の日本。組織間の抗争に巻き込まれて妹を失った主人公は、ある人物の援助を受けて自分を暗殺者として鍛え上げ、復讐をはたしていく。

ゲームはSLGモードで訓練を行い、任務遂行の際はACTモードに変わるという異色のシステムで展開。訓練の合間に、知り合った女性たちとデートをしたりできる（もちろんエッチも）ほか、敵組織の女性捕虜に対する拷問シーンなどもバッチリ用意されている。

〈おあずけ度〉

ACTが苦手な人には、ちょっと敷居の高いゲームかも。また、育成部分のプレイ時間が長いので、エッチシーン到達まではけっこう時間がかかる。

無人島物語X　～外伝～

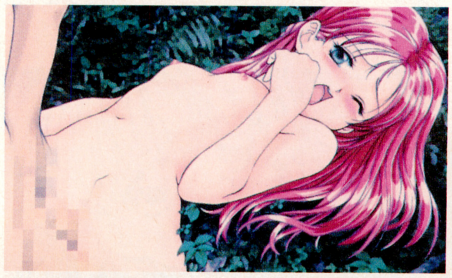
W95 | SLG／ピンパイ／8,800円[税別]／CD-ROM／9月26日 | VOICE ○ | CGモード ○

殺人鬼が徘徊する無人島でのサバイバル

人気のサバイバルSLGの18禁バージョン。『無人島』シリーズの他のソフトとは趣向を変え、システムを大幅に簡略化しているのが特徴だ。物語は、主人公と5人の少女が政府の極秘プロジェクト「J計画」のために拉致され、無人島に連れてこられたところから始まる。ところがその島には、多重人格を持つ殺人鬼が潜んでいたのだ。主人公たちは、殺人鬼の魔の手をくぐり抜け、生き延びることができるのだろうか!?

〈おあずけ度〉

キャラクターを取り巻く状況をじっくり描き、その後エッチシーンへ突入。登場頻度はちょっと低いが、恐怖を伴ったエッチは興奮度がかなり高いぞ。



LOFTY　FORM

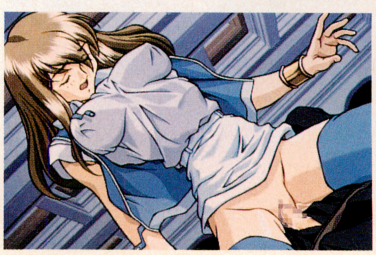
W95 | AVG／r.／8,800円[税別]／CD-ROM／11月14日 | VOICE × | CGモード ○

仕組まれた陰謀を暴き、一族を救え

悪人どもを天に代わって誅殺する「始末屋」一族の凄腕、紫苑の活躍を描いたオリエンタル風ファンタジーAVG。物語は、悪逆非道で知られる帝国の将軍を殺す依頼を受けた紫苑が、無事に仕事を終えたところから始まる。紫苑が村へ帰ってみると、一族の長である父をはじめ村人全員が、帝国に対する謀反の罪で捕らえられていた。実はこれこそ、長の地位を狙う分家・平松一族の陰謀だったのだ。紫苑も危うく捕らえられそうになったが、からくも脱出に成功。父の言葉に従い、北へ向かって落ち延びていくが……。

〈おあずけ度〉

ストーリー＆世界設定をじっくり描くタイプなので、キャラクターへの感情移入は高い。ただし、エッチシーンの登場頻度はちょっと低めだ。



お兄ちゃんへ…

W95 | AVG／ギルティ／7,800円[税別]／CD-ROM／7月25日 | VOICE ○ | CGモード ○

淫欲と情念に満ちた愛憎劇を描くAVG

山深い里に立つ旧家を舞台に、ドロドロとした人間ドラマが展開していくミステリータッチのAVG。東京で暮らしていた主人公・俊彦は、ある日妹が危篤であるとの手紙を受け取り、あわてて実家へと舞い戻る。だが、手紙はニセもので、当の妹も少し病気がちではあるものの、それでも命の危険にはさらされていなかった。訳がわからず、主人公は家に留まって様子を見ることにするが、いつしか複雑な愛憎劇に巻き込まれてしまう……。

〈おあずけ度〉

行動選択によって展開が大きく変化し、多彩なシチュエーションでのエッチが見られる。1回のプレイが比較的短いので、気軽に遊べるのもいい。

RK ～リバーシブルカルテ～

W95 | AVG／BLACK PACKAGE／8,800円[税別]／CD-ROM／11月14日 | VOICE × | CGモード ○

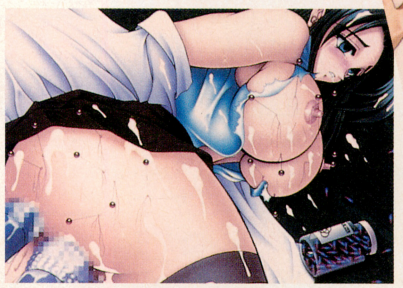
山奥の精神病院に吹き荒れる凌辱の嵐!

〈おあずけ度〉

謎解き中心展開のため、エッチシーンの頻度は低め。だが、細かい状況説明や心理描写のおかげで感情移入度は高く、濃密なエッチが楽しめる。

精神病院という閉鎖空間で起こる連続暴行事件を扱った、マルチシナリオタイプのミステリーAVG。

主人公は精神科医の和也。ある晩、夜勤をしているときに女性スタッフのひとりがレイプされるという事件が起こり、しかもその容疑が自分にかけられてしまう。無実の罪を晴らすために和也は独自の捜査に乗り出すが、そこへ第二、第三の惨劇が発生。次々と犠牲者が増えていく中、和也は真犯人を見つけられるか？



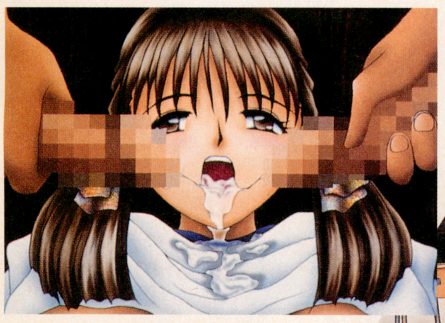
月光獣

W95 | AVG／ブルーゲイル／7,800円[税別]／CD-ROM／10月24日 | VOICE × | CGモード ○

満月の夜、秘められた野性が解き放たれる

性的な光景を目撃すると暴力性が増加するという、異常な性癖を持つ主人公が体験する狂気の物語。ある晩のこと、暴行事件が最近多発していることを聞いた主人公は、つきあい始めた彼女のことが心配になって、夜の街へと足を運ぶ。だが、探し回るうちにさまざまなエッチシーンを目にした主人公の理性は、次第に失われていくのだった……。

途中のプレイヤーの行動によって、自分を抑えて彼女を守っていくことも、獣のごとく凌辱していくことも、どちらも可能となっているのだ。



〈おあずけ度〉

ゲーム進行がスムーズで、手軽にプレイを楽しめる点が良い。また、エッチシーンの登場頻度が高く、しかも簡単に見られるのもうれしいところだ。

Queen of Darkside ～魔の家～

W95 | ETC／ハーベスト／7,800円[税別]／CD-ROM／7月11日 | VOICE × | CGモード ○

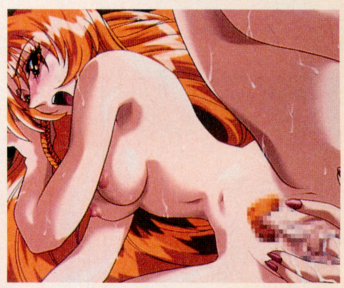
名家の対立が生んだ淫靡で悲劇的な物語

フルカラーで描かれた美麗なグラフィックが鮮やかなサウンドノベル。ストーリーの分岐はいっさいなく、プレイヤーは嗜虐性に満ちたダークファンタジーの世界をたっぷりと堪能することができる。

物語の主人公は放浪の賞金稼ぎ・カイン。彼はある街でひとりの少女の訪問を受け、淫魔に憑依された王妃を救ってほしいとの依頼を受ける。依頼主である黒魔術士によって奴隷の身に落とされたという少女に同情したカインは、依頼を受け、王妃がいる屋敷へと向かう。だがそこは、死と狂気、そして官能が渦巻く、魔の館だった……。

〈おあずけ度〉

クリックしながら画面を読んでいくだけの、サウンドノベル（ゲーム性はゼロ）だ。興奮度の高いエッチシーンが随所に用意されているのが○。



ABNORMAL（アブノーマル）& バイオレンス

全6本

もはや定着した感のあるSM調教ものや、暴力系のエッチが楽しめる作品をチョイスして紹介。ひたすら美少女たちを責め、自分の心の中の隠された欲望を充足させたい……という方にオススメだ。

虜2

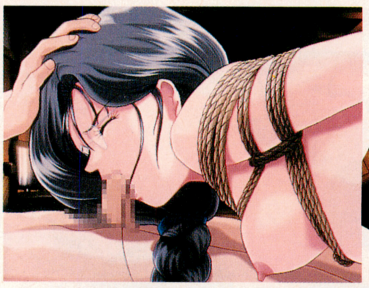
W95

SLG／ディーオー／9,800円[税別]／CD-ROM／11月14日

VOICE	CGモード
○	○

3人の美少女を従順な牝奴隷に変貌させろ

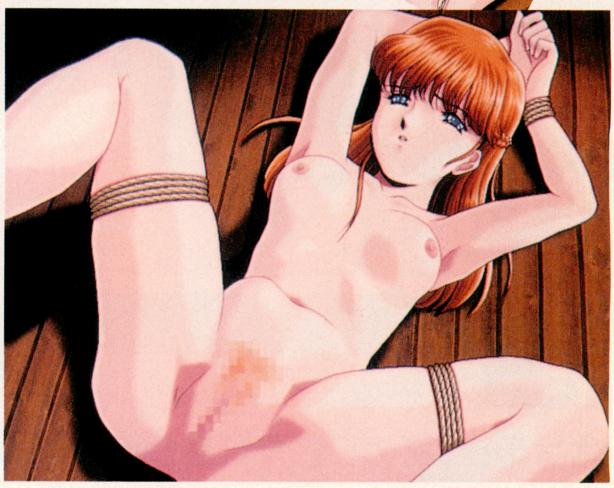
ディーオー初のＳＭ調教ＳＬＧとして好評を博した『虜』の続編。ある日、家庭教師を生業にしている主人公が、生徒の姉からある仕事を依頼される。彼女の名は平井美恵子。前作で牝奴隷へと変貌を遂げ、いまではすっかりその生活に満足している女だ。そして、その仕事とは自分のご主人様のＳＭ行為を目撃したひとりの少女を調教するというものだった。美恵子は、主人公が自分の義理の妹を凌辱・調教していることを知っており、その腕を見込んで、自分のご主人様の社会的立場を脅かす少女を口封じのために牝奴隷化してほしいというのだが……。



▼ハードな調教も多い。計画性がないと女の子が死亡することもしばしば。

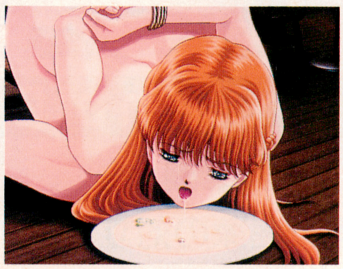
〈おあずけ度〉

調教ＳＬＧということでエッチなＣＧをすぐに見られるのがウレシイ。ただし、〝さらにエッチな〟シーンを見るには、ちょっと努力が必要。



▶アニメーションやボイスが調教シーンの臨場感を高めてくれる。

▲女の子にあらゆる屈辱を与え、虐げられる悦びに目覚めさせて、従順な牝奴隷を作り出していく。



地獄SEEK

W95

SLG／PIL／8,500円[税別]／CD-ROM／10月3日

VOICE	CGモード
×	○

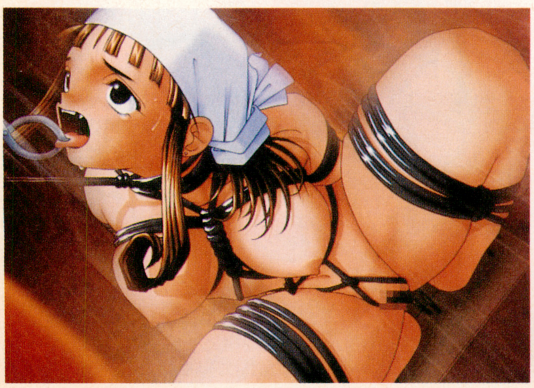
"地獄の責め"を満喫できる調教SLG

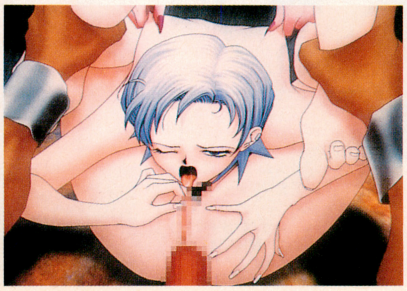
ＳＭ調教ＳＬＧとして好評を博した『ＳＥＥＫ』シリーズの第２弾は、地獄を舞台にした、調教ならぬ「拷問」ＳＬＧだ。プレイヤーは地獄の鬼となって、３人の美少女（もちろん死人）を相手に、残虐な拷問の限りを尽くしていく。目的は、30日という限られた期間内に拷問によって前世の罪を浄化し、人間へ転生させることだ。特徴は、とにかく〝責め〟がハードなところ。なんといっても相手は死人なので、いくらきつい拷問をしても何の問題もないし、死んでもすぐに生き返る。ＳＭを超えたＳＭが味わえる１本だ。

〈おあずけ度〉

調教メニューを選んでいくだけで、いろんなＣＧをすぐに見られるのが○。しかも、調教の進行具合によって、ＣＧの内容は変化していくのだ。

▲▶限界を超えた責めによる苦痛と快楽の表情に、思わず興奮してしまうこと請け合いだ。





COLLECTOR ～制服に目覚める時～

W95

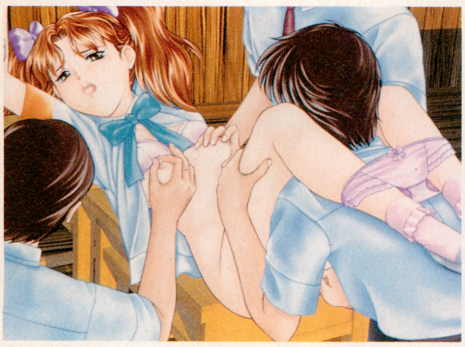
AVG／メロディ／8,800円[税別]／CD-ROM／10月9日

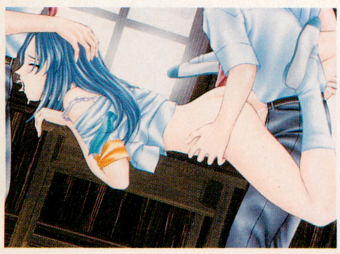
VOICE	CGモード
×	○

獲物となる女の子を旧校舎におびき出せ!

物語は、学校生活に飽き飽きしていた主人公が、クラスメートが設立した怪しげな秘密クラブに入会するところから始まる。この秘密クラブの目的は、女の子を捕まえて無理矢理エッチするというもの。そこで主人公は、女の子たちと親しくなり、旧校舎におびき出すという役割を与えられるが……。

ゲームの目的は、女の子たちをメンバー全員で凌辱し、快楽の虜にしていくこと。ちなみに、女の子たちの純情を踏みにじる鬼畜プレイだけでなく、行動の選択によっては純愛路線も楽しめるのだ。





〈おあずけ度〉

会話や行動の選択で、女の子の好感度を上げていくタイプ。仲良くなるまでけっこう時間がかかるので、エッチシーンに到達するまでが多少長い。

無垢2

W95

SLG／にくきゅう／8,800円[税別]／CD-ROM／12月12日

VOICE	CGモード
○	○

思うがままにコスプレエッチを楽しもう

親の抱えた借金を返済するため、メイドとして主人公に仕えることになった、ファッションデザイナー志望の少女・美雪。この作品は、ヒロイン・美雪と、同じくファッションを勉強中のメイド長・悠菜、モデル志望のメガネっ娘・琴美の3人を、性奴へと変えていく調教SLGだ。特徴的なのは、美雪のデザイン能力がアップすることで、服装やアクセサリー、髪型などがさまざまに変化するところ。ファッションによっては、新たに調教コマンドが追加されることもあるのだ。

〈おあずけ度〉

ヒロイン以外のエッチシーンはすぐに拝見可能。ただし、ヒロインの調教&エッチCGを見るには、多少ゲームを進めていく必要があるぞ。

放課後マニア倶楽部 ー濃いの欲しいのー

W95 Mac

SLG／LIBIDO／各8,800円[税別]／CD-ROM／6月13日

VOICE	CGモード
×	○

かわいい女の子たちとのハードなプレイ

前作『放課後恋愛クラブ』に登場した女の子たちと、ちょっと（かなり？）変わったエッチが楽しめるソフトだ。システムは前作と同様で、女の子との会話内容を選択することでゲームが進行。変な行動を選択すれば「マニアモード」を、普通の選択肢を選べば「恋愛モード」を遊ぶことができる。また、マニアモードでは女の子を脅して奴隷にしたり、実の姉との禁断の愛に目覚めたりと、かなりハードな内容のエッチが楽しめるようになっている。

〈おあずけ度〉

女の子と恋愛関係になり、エッチシーンに到達するまでが長いので度数は3。女の子の好感度が目に見えないシステムには、ちょっと苦労するかも。

幻影調教倶楽部

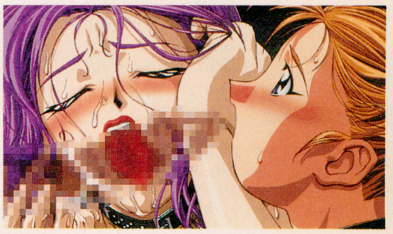
W95

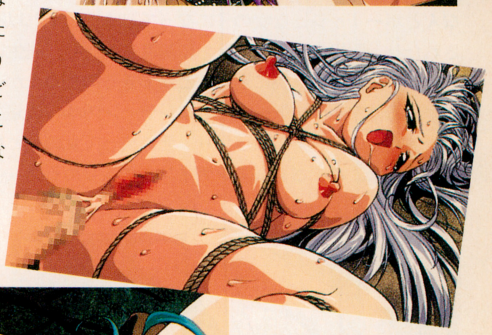
AVG／ジェイボックス／8,800円[税別]／CD-ROM／11月28日

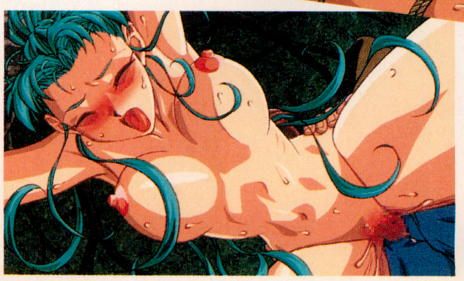
VOICE	CGモード
○	×

秘密の倶楽部でリアルなSMを……

アブノーマルな性癖を持つ人々が集う会員制の秘密倶楽部を舞台に、そこの会員となった主人公のエロティックな体験を描いていく。大きな特徴は、ゲームの制作にあたり、実在するマゾヒストの女性やSM調教倶楽部に取材を行ったという点。「どうして彼女は異常な性癖を持つに至ったのか？」「SM倶楽部に集う人々の普段の姿は？」などの〝生きた〟情報を得ることによって、よりリアルなキャラクター設定や、エッチシーンを作り出しているのだ。







〈おあずけ度〉

女の子と親密になるための会話部分がしっかりと作られているのは良い。ただ、エッチシーンに入るまでの時間は、ちょっと長いかも……。

エロティック&HARDCORE（ハードコア）

全10本

「ストーリーやゲーム性よりも、エッチ度の高さがポイント！」という作品ばかりをセレクトしたのがこのページ。とにかくエッチに浸りたい、という人は、ここで紹介したゲームをゲットしよう！

VIPER-F40

W95

AVG／ソニア／9,800円[税別]／CD-ROM（9821版も同梱）／11月13日

VOICE	CGモード
○	○

エッチなアニメが人気のシリーズ第9弾！

アニメによるエッチシーンが人気のソフト『VIPER』シリーズの９作目だ。今作でも、シリーズ最大の特徴となっている「プロによって作られたアニメーション」は健在。現役第一線で活躍中の原画マンやアニメスタジオによるハイクオリティなエッチシーンは、迫力バツグンだ。

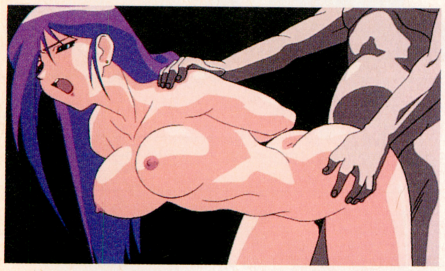
物語は、主人公の女探偵・ライカ、その助手の美少女・シーラ、ライカの元同僚で女刑事のリリアの３人が、ある奇妙な失踪事件の捜査をするところから始まる。ところが捜査を進めるうちに、シーラはさらわれ、リリアには殺人の容疑がかけられてしまう。そして、ライカの身にも危機が……。はたして、ライカはこの事件の謎を解くことができるのだろうか？

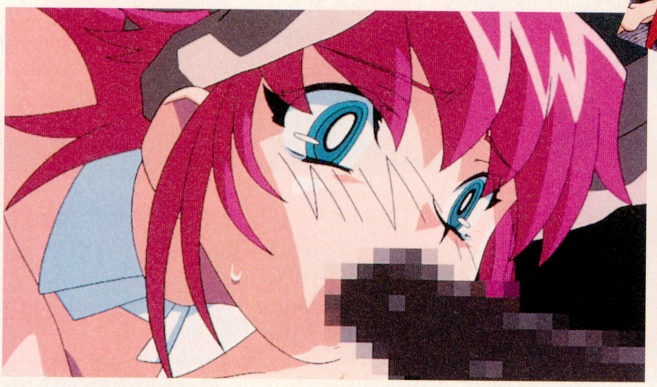
▲エッチシーンは全編アニメーションで描かれる（もちろん音声つき）。はっきりいって強烈です！

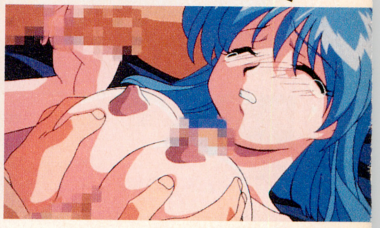
〈おあずけ度〉

ゲーム性のない「デジタルアニメ」なので、謎解きで詰まるといったことは一切なし。誰でもエッチシーンまで到達できる手軽さがウレシイ。

▲このなまめかしい動きにキミは耐えられるか!?







X-change ーエックスチェンジー

W95

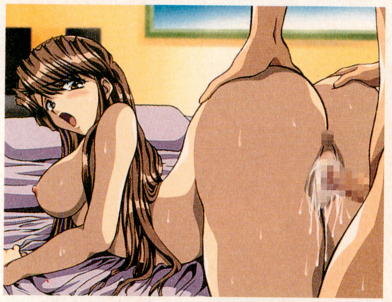
AVG／CROWD／8,800円[税別]／CD-ROM／10月24日

VOICE	CGモード
×	○

女の子に変身した主人公の行く末は？

化学部に入っている主人公は、誤って棚の上にあった薬を全身に浴びたことで、なんとボーイッシュな女の子になってしまう。それ以降、下級生の男の子に告白されたり、同級生の男の子たちに輪姦されたり、先生に襲われたりと受難の日々の連続。主人公は、男に戻ることができるのだろうか……。

ゲームはマルチストーリー＆エンディングのAVG。選択によって、男たちのペットになったり、元に戻って女の子と結ばれたりといった、さまざまなエンディングが楽しめる。

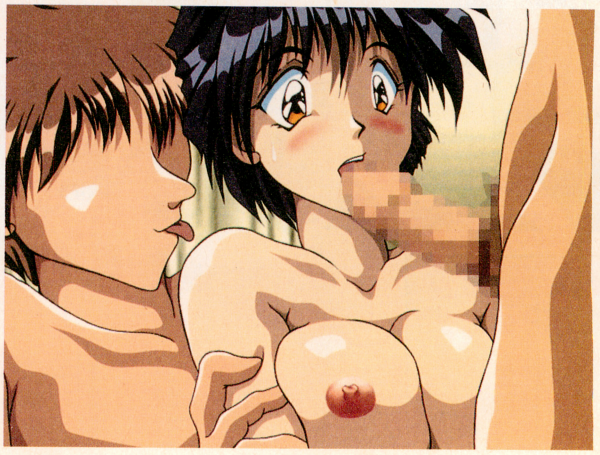


▲選んだ選択肢によっては幼なじみと結ばれることも。

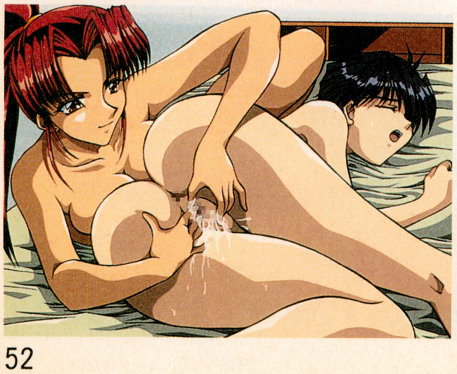
▲美しい保健の先生とのレズプレイ。

〈おあずけ度〉

適当にプレイしているだけでも、簡単にエッチシーンを見ることができる「お手軽」なつくりが◎。用意されているエッチの種類もけっこう多彩だ。



◀罠にはまって、無理矢理犯される。



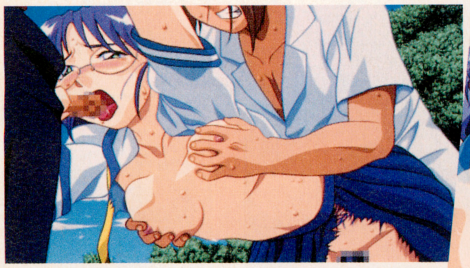
◀▼義理の姉や、その恋人までもが襲いかかってくる。

カオスQUEEN遼子 STORY#1 二宮美依編

W95	AVG／ScooP／6,800円［税別］／CD-ROM／7月11日	VOICE	CGモード
		○	○

危ないカウンセラーの欲望が大爆発!

美少女を弄ぶのが趣味という外道なカウンセラー・遼子を主人公にした、全3巻のAVGシリーズ第1弾。今回の患者は、男性恐怖症の女子校生だ。真剣に悩みを打ち明ける彼女に対し、遼子は自分の欲望を満足させるべく、エッチな治療(?)を施していくのだが……。各巻ごとに別のイラストレーターが原画を手がけており、それぞれ違った雰囲気でプレイを楽しめるのが特徴。また、エッチシーンではアニメーションも見ることができる。



〈おあずけ度〉

AVGとはいえ中身はほとんどデジコミなので、詰まるようなことはない。アニメによる興奮度ばっちりのエッチシーンも、高い頻度で登場するぞ。

禁じられた遊び

W95	AVG／ビジョン／7,800円［税別］／CD-ROM／11月7日	VOICE	CGモード
		○	○

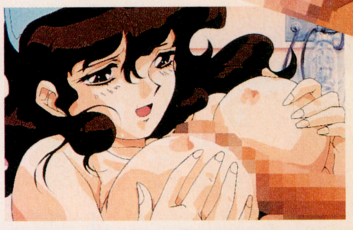
バーチャルSEXで快楽の海に溺れよう

冷め切った夫婦生活や退屈な日常生活から逃げるように、主人公はバーチャルSEXクラブに通い始める。しかし、そのことがきっかけとなって自分の運命が変わっていくなど、知るはずもなかった……。

ビジョンといえば、アニメーションによるエッチシーンが特徴だ。もちろん、この作品でもアニメーションはバッチリ登場。その迫力ある動きは、生唾ものだぞ。

〈おあずけ度〉

好きなシチュエーションを選んで、あとはただエッチシーンを見ているだけ、という実にシンプルなつくり。頭を使わず楽しめるのがイイ。



告白

W95	AVG／ギルティ／7,800円［税別］／CD-ROM／11月7日	VOICE	CGモード
		○	○

女子校生たちのエッチな悩みとは……?

〈おあずけ度〉

会話を選択することでストーリーが展開。分岐はけっこう多いが、ほとんどの選択がエッチな告白に直結しているので、プレイに苦労することはない。

このゲームは、カウンセラーを営む主人公が、患者として彼の元に訪れる美少女たちのエッチな悩みを聞き出していく、オムニバスタイプのAVGだ。登場する女の子は、レイプ願望を心に秘めた元気な女の子、他人に叱られたいと思っているマゾの女の子、痴漢をされてから露出狂になってしまった女の子の3人。彼女たちの中から興味を持った子を選んで、悩みを聞いてあげよう。上手に相談にのってあげられれば、直接、女の子たちとのエッチを楽しむこともできるのだ。

な・い・しょ

W95	AVG／Guts!／7,800円［税別］／CD-ROM／8月23日	VOICE	CGモード
		×	○

少女たちのあられもない姿を覗きまくり!

覗きや盗撮・盗聴が趣味の教育実習生となって、女子校生たちのいろんな姿を覗きまくるAVG。物語は、主人公の拓哉が教育実習を受けるために、実家のある地元の街に帰ってくるところから始まる。教育実習の期間は2週間。さっそく実習先である女子校の生徒たちの何人かに目を付けた拓哉は、生徒名簿で住所を調べ、盗聴器を仕掛けに出かけていくのだった……。

登場する女の子は5人と少ないながらも、おとなしいメガネっ娘や上品なお嬢様など、ツボを押さえたラインナップ。ロリーな魅力たっぷりのグラフィックにも注目だ!

〈おあずけ度〉

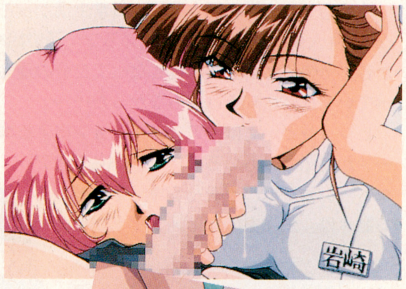
ストーリーやゲーム性に固執していない分、覗きを含めたエッチシーンは充実。美少女たちの魅力だけを堪能したい、という人にオススメだ。

淫内感染

W95 | AVG／Zyx／8,800円[税別]／CD-ROM／9月5日 | VOICE ○ | CGモード ○

病院内の女性をすべて手に入れろ!

主人公の晃は若くて真面目な超堅物ドクターだ。ある日、晃は新しく赴任した病院の手術室で、自慰にふける美人外科医・江美子の姿を目撃。モラルに反したその淫靡な姿に強烈なショックを受けた彼の精神は、それをきっかけに崩壊してしまう。狂気に犯されて江美子を性の奴隷にした晃は、彼女を利用して病院で働く女たちの弱みを握り、次々と落としていく。ついには、病院のすべてを手に入れるため、理事長の娘である明日香にまで手を出すのだった。



〈おあずけ度〉

選択肢によって多少セリフなどが変わるものの、基本的にストーリーは1本道となっている。エッチシーンも、それなりに高い頻度で登場するのだ。

48 ー図形の恋ー

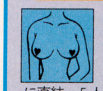
W95 | AVG／13cm／8,800円[税別]／CD-ROM／8月8日 | VOICE ○ | CGモード ○

48手図を描きあげて、恋と幸せをつかめ!

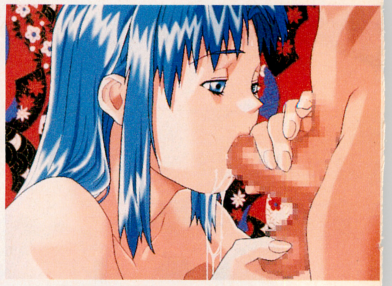
主人公は絵を描くことにしか興味を持たない、奇人といわれる絵師。そんな彼のもとに来た依頼、それは、限られた期日で、セックスの体位をあらわした48手図を完成させるというものだった。主人公は、ヒロインのほたるをはじめ、版元で働く少女・トンボ、遊女の揚羽などをモデルに絵を描き始める。そして、彼女たちとの触れあいによって、人嫌いな絵師の心は解きほぐされていくのだった。

ゲームでは描きあげた絵の枚数と女の子の好感度が重要。それによりエンディングが変化するぞ。

〈おあずけ度〉



ゲームの目的である「48手図を描く」ことが、そのままエッチに直結。5人のモデルによる、48以上のエッチシーンを見ることができるのがウレシイ。



朱鷺色の末裔

W95 | AVG／ばれっと／8,800円[税別]／CD-ROM／8月15日 | VOICE ○ | CGモード ○

巫女を目指す美少女たちとの、悲しき恋

神の姿と魔の心を持つもの、神魔。遙か昔、神魔の王〝ヤマタノオロチ〟と神である〝スサノオノミコト〟が戦い、敗れた〝ヤマタノオロチ〟は一時的に地中深く封じられる。それから永い時が過ぎ、封印が弱まったためか、現代に神魔の王が蘇ろうとしていた……。そんなある日、主人公は全国から選ばれた巫女や神主の候補生が訓練する大国荘で、管理人をするよう祖父に命じられる。今年、大国荘に修行に来たのは、特に優れた力を持つ、6人の乙女たちだった。集められた美しい仲間たちに、いつしか主人公の心は惹かれてゆくが……。

〈おあずけ度〉

ストーリー中心のAVGなので、エッチシーンはちょっと間をおいて登場。ストーリーは基本的に1本道なので、詰まるようなことはないぞ。

自慰(おなにー)

W95 | AVG／キャンディーソフト／7,800円[税別]／CD-ROM／9月26日 | VOICE ○ | CGモード ×

美少女たちの〝秘め事〟を覗きまくろう!!

6人の美少女のオナニーシーンが覗けて、しかもエッチまで楽しめるオムニバス風AVG。最近彼女に振られて落ち込んでいる主人公が、ムラムラとわき上がってきた欲望を充足させるべく、クラスメイトを相手にナンパを開始するところからゲームはスタート。学校の更衣室をはじめ、自室やお風呂などでのオナニーを覗きまくるのだ。ポイントは、女の子ごとに違ったシチュエーションでのオナニー&エッチが展開するところ。また、音声対応なので、あえぎ声もばっちり楽しめる。

〈おあずけ度〉

ストーリー性&ゲーム性を充実させるよりも、ひたすらエッチシーンに力を注いだ作りが○。とにかくすぐにエッチシーンが見られるのがいいよね。

OMNIBUS オムニバス & エトセトラ

全10本

多彩なストーリーが楽しめるオムニバスものや、脱衣麻雀をはじめとした「ゲームに勝つとエッチCGが見られる」タイプのソフトなどを紹介。型にはまらない楽しさを持つ1本を、ここで見つけよう！

アリスの館4・5・6

W95 | ETC／アリスソフト／9,500円[税別]／CD-ROM(4枚組)／12月18日

VOICE	CGモード
×	○

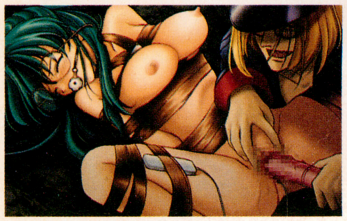
新作3本と過去の名作がひとつになった!

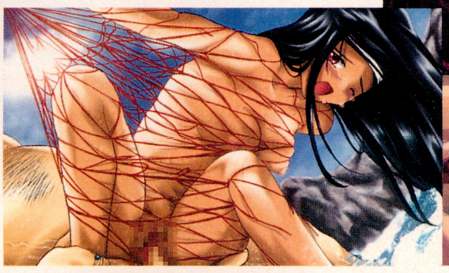
この『アリスの館4・5・6』は、アリスソフトの新作、旧作がいろいろ入ったソフトだ。今回は、女郎蜘蛛が主人公のビジュアルノベル「アトラク＝ナクア」と、ロボットでバトルを繰り返しポイントを競うSLGライクなRPG「零式」、島に放った女の子を捕まえては凌辱していく鬼畜系ボードゲームの「人間狩り」の3本の新作が入っている。そして、過去の作品では人気作の『ランス』シリーズや『闘神都市』など、PC98で人気を博したゲームの移植が盛りだくさん。しかもこれだけ入ってお値段たったの9,500円！　アリスのファンはもちろん、そうでない人にもオススメの1本といえるだろう。

〈おあずけ度〉

新作の3本のみを対象に判定。3作ともに、ストーリーやゲーム性をじっくり味わいつつ、なおかつエッチも楽しめるつくりになっているのだ。

◀「人間狩り」は最大4人まで同時にプレイすることができる。





▲▶今回はCD4枚の中に、ゲームが9本と壁紙やスクリーンセーバーが入っている。

愛が見えはじめたら

W95 | AVG／シーズウェア／6,800円[税別]／CD-ROM／6月27日

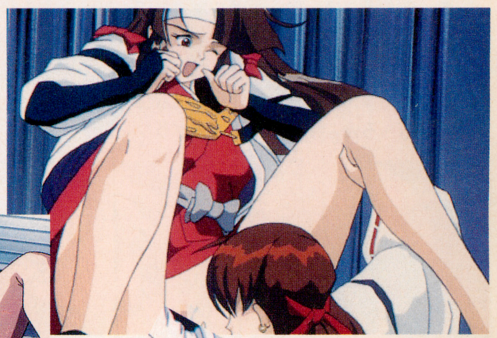
VOICE	CGモード
○	○

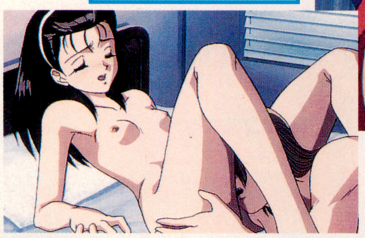
3つの物語が楽しめるオムニバスAVG

〈おあずけ度〉

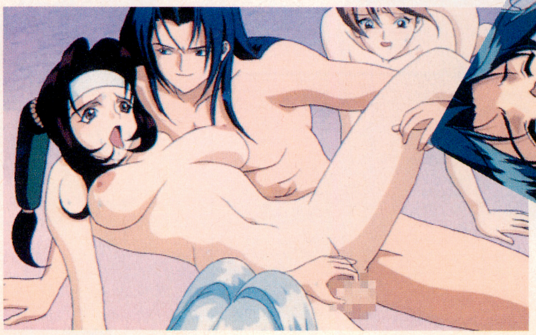
各話ともストーリー＆キャラを重視した展開となっており、エッチシーンの登場頻度はちょっと低め。ただし、その分感情移入度は高い。

ヴァンパイアである主人公の探偵と、家出少女のあずさが巻き込まれるトラブルを描いた、ハードボイルドストーリー「Vice」。結婚前の男女を別れさせる〝ブライダル・ブレイカー〟という闇の仕事を営む男の物語を描いた「B.B.」。SFチックな平安時代の京都を舞台に、陰陽師の美少女が恋愛を成就させるために〝神になる試験〟を受けるコメディタッチの物語「京都恋愛慕情」といった、まったく違ったタイプの3話を収録。オムニバスというと各話のボリュームが小さくなりがちだが、本作はそれぞれの物語がしっかりと作られており、まさに1本で3本分楽しめる内容となっているのだ。





▼花嫁はもちろん、花婿の妹や元彼女ともエッチが楽しめる「B.B.」。



◀「京都恋愛慕情」では、エッチな巫女さんが大暴れ!?

初音のないしょ!!

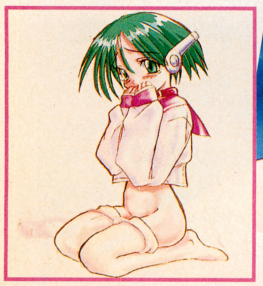
W95 | ETC／リーフ／2,500円[税別]／CD-ROM／11月28日 | VOICE × | CGモード ×

リーフの歴代人気キャラにまた会える!

リーフがこれまで発売したビジュアルノベルシリーズ、『雫』『痕』『To Heart』のキャラクターが総登場する、アミューズメントCD-ROMの第2弾。今回はミニゲームとして、リーフの人気キャラを使ったRPGや、『To Heart』のキャラが大活躍するACTなどが入っている。そのほかにもスクリーンセーバーや壁紙、リーフキャラの人気ランキングなどもあり、リーフのファンなら押さえておきたい1本だ。

〈おあずけ度〉

一応18禁ではあるが、オマケ的なソフトなのでエッチはほとんどなし。おあずけ度うんぬんではなく、エッチの少なさという意味で度数3とした。



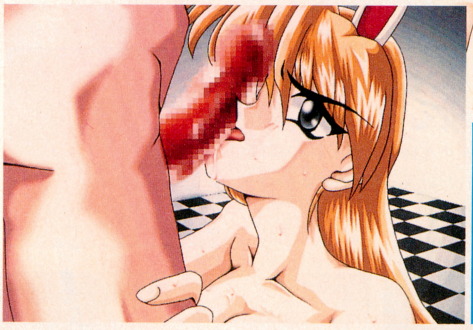
まじかるバニー

W95 | PZL／アクアリウム／7,800円[税別]／CD-ROM／10月24日 | VOICE ○ | CGモード ○

ゲームの世界から愛する彼女を救い出せ

かわいい彼女の静香ちゃんとのデート中に、ゲームセンターに入った主人公。ところが、そこで楽しく遊んでいた静香ちゃんが、ゲームの中に引きずり込まれるという奇怪な事件が発生する。バニーガールの恰好をした変な店員の話によると、彼女を助けるためにはそのゲームをクリアするしかないというのだが……。

ゲームの内容は、オーソドックスなタイプの落ちモノPZL。対戦相手として登場する4人のケモノ娘たちを倒し、捕らわれている静香ちゃんを救い出せ!



〈おあずけ度〉

対戦相手に勝利すればエッチなCGが見られる〝脱衣モノ〟だ。ゲームの難易度はさほど高くはないので、落ちモノPZLが苦手、という人でも大丈夫。

みお&みほ

W95 Mac | AVG／BELL・DA／各7,800円[税別]／CD-ROM／7月18日(Mac)、7月30日(W95) | VOICE ○ | CGモード ×

双子の美少女とのエッチなひととき……

この『みお&みほ』は、画面をマウスでクリックするだけで、女の子が何らかのアクションを返してくれる〝美少女環境ソフト〟だ。今回登場するのは、人気作家の影崎夕那氏によって描かれた、おとなしくてうぶな〝みほ〟と、大人っぽい雰囲気を持つ〝みお〟という、一卵性双生児の美少女たち。ひとりずつのエッチシーンはもちろん、ふたりの絡みのグラフィックなどもふんだんに用意されている。また、人気声優のこおろぎさとみさんにより、セリフはすべて音声化されているのだ。

〈おあずけ度〉

かなりお手軽なシステムにより、エッチシーンを簡単に拝見できるのが良い。また、こおろぎさとみさんの声によるエッチなセリフにも注目だ。

淫DAYS2

W95 | AVG／ルナーソフト／5,500円[税別]／CD-ROM／8月15日 | VOICE × | CGモード ○

5本のお話がたっぷり楽しめて5,500円!

オムニバス形式のAVG&デジコミソフト。サーカス団の一員である少年の、切なく哀しい恋物語を描いたデジタルノベル『ねこみみサーカス団』、二重人格の少女を巡るサイコホラー調AVG『Fondness〜溺愛〜』、コミック形式で描かれたフルカラーCGを、ページをめくるように読んでいく『Country Study前編』(後編は『3』に収録)など、システムも雰囲気も違った5つの作品が楽しめる。

〈おあずけ度〉

これには5本の作品が入っているが、それらすべてのおあずけ度を平均して判定した。ちなみに「溺愛」が度数2で、その他4本は度数1である。

超らぶ²じゃん

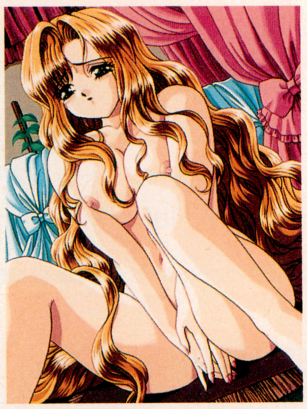
W95

TBL／ディーオー／7,800円[税別]／CD-ROM／6月13日

VOICE	CGモード
○	○

簡単ルールで手軽に遊べる脱衣麻雀

AVG風にゲームが進行する、イカサマありの「2人打ち」と、メンツを選んでイカサマなしの実力勝負を行う「4人打ち」のふたつのモードが楽しめる脱衣麻雀ソフト。勝負の相手として登場する女の子は、ロングヘアーのお嬢様、きゃぴきゃぴのコギャル、色っぽいOLなど、全部で8人（＋隠しキャラ）。勝負に勝つと見られるエッチシーンには、一枚絵の美麗なグラフィックのほかに、アニメーションムービーも用意されているのだ。



〈おあずけ度〉

難易度は高くはないので、麻雀が苦手でないならば問題なし。グラフィックの数は少なめだが、クリア後のお楽しみエッチムービーがポイントだ。

全国制服美少女グランプリ ふぁっしょんタウン

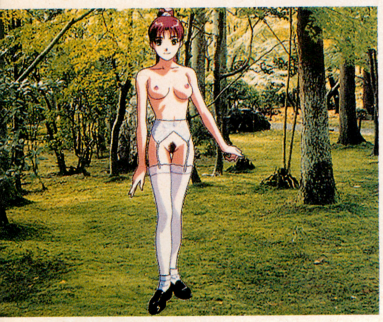
W95 Mac

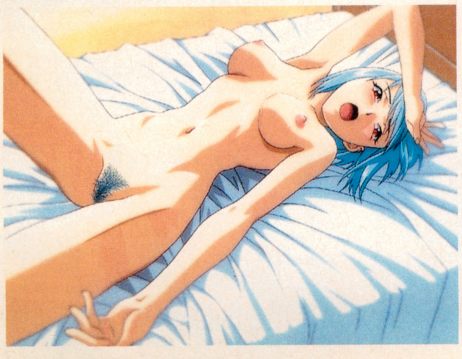
ETC／リセアン／7,800円[税別]／CD-ROM（2枚組・Mac版も同梱）／7月18日

VOICE	CGモード
○	×

7人の美少女たちを自由に着せ替えよう!

美少女たちのヘアヌードCGを満載した『全国美少女グランプリ』シリーズの中から、各地区代表として選出された7人をフィーチャーしたソフト。百数十種類も用意された服を着替えさせる「きせかえ」や、その姿を写真に撮って保存する「アルバム」、7人の女の子たちの秘密のアルバムを覗き、そこ収められた写真について彼女たちが思い出を語ってくれる「メモリアル」、そして、自分の選んだシチュエーションで好きなセリフをしゃべらせることができる「アフレコ」の4モードを用意。このシリーズのファンなら必携のソフトだ。





〈おあずけ度〉

お楽しみは、「メモリアル」で見られるヘアヌードCGのみと、ちょっと寂しい。エッチが目的、という人にはあまりオススメできないソフトだ。

かえるにょ・ぱにょ〜ん

W95

RPG／アリスソフト／7,500[税別]／CD-ROM／8月29日

VOICE	CGモード
×	○

女の子たちと力を合わせてお城に帰ろう!

物語は、主人公のポロンが王位継承権を得るための旅に出るところから始まる。旅の途中、謎の老人によって変な生き物〝ぱにょ〜ん〟に変えられてしまったポロンは、ひとりではお城に帰ることができなくなってしまう。そこで、森で出会った7人の女の子に、お城まで連れていってもらうことになったのだが……。

ゲームは、面クリアタイプのタクティカルRPG。ちなみにご褒美のグラフィックは、面クリア時や、女の子モンスターをレベル神に捧げることで見ることができるのだ。

〈おあずけ度〉

戦闘ステージをクリアしていくのにけっこう時間がかかるので、おあずけ度は3。ただし、CGの出来は最高クラスなので、苦労する価値アリだ。

さや／すみれ

W95

AVG／BELL・DA／7,800円[税別]／CD-ROM／10月3日

VOICE	CGモード
○	×

女子校生とメイド、キミはどっちが好み?

画面をクリックするだけで、エッチなCG＆声優さんによる色っぽい声が楽しめる〝美少女環境ソフト〟。今回は、八月薫氏と南野琴氏という、人気の美少女漫画家ふたりのデザインによる美少女たちの競演が楽しめる豪華な内容だ。ちなみに、八月薫氏デザインの「さや」は、女子校生のさやの部屋を舞台にした従来通りのマウスクリックタイプだが、南野琴氏のデザインによる「すみれ」は、ストーリーを楽しむAVG。プレイヤーは、両親を失ってひとりぼっちになった主人公となり、屋敷のメイドであるすみれを相手にいろんなことをしちゃうのだ。

〈おあずけ度〉

「さや編」「すみれ編」ともに、手軽にエッチシーンを楽しむことができる。ビッグサイズのCGと、声優によるあえぎ声の組み合わせは超エッチだぞ!

DENGEKI

'97/6/1▶'97/12/31

美少女ソフト・ヒットチャート BEST 25

'97年下半期の美少女ソフトの売り上げを、電撃姫が独自に集計。その上位25本のチャートをここで発表する。激戦を制してトップを獲得したのは、カクテル・ソフトの『Pia♡キャロットへようこそ!!2』だった！

1 Pia♡キャロットへようこそ!!2 12,618 pts

●機種：W95
●メーカー：カクテル・ソフト
●価格：¥8,800 ●ジャンル：SLG
●発売日：97/10/31
●掲載ページ：44/118

ヒット作の第２弾。前作の人気を受ける形でこちらも大ヒット！ '97年の傾向といえる「純愛系」にカテゴライズされるラブ・コメディーで、CGのクオリティも高く、ゲームとしても実によくできている。

2 放課後マニア倶楽部 -濃いの欲しいの- 10,461 pts

●機種：W95/Mac
●メーカー：リビドー
●価格：¥8,800 ●ジャンル：SLG
●発売日：97/6/13
●掲載ページ：51

前作『放課後恋愛倶楽部』はライトな内容が好評だったが、今作では同じキャラがマニアックなプレイに染められる…。前作の「純愛系」タッチを期待する人はもちろん、「鬼畜系」ユーザーも取り入れて大ヒット。

3 アリスの館4・5・6 9,579 pts

●機種：W95
●メーカー：アリスソフト
●価格：¥9,500 ●ジャンル：ETC
●発売日：97/12/18
●掲載ページ：55/61/114

老舗のアリスソフトの作品だけに安定したセールスを確保。３本の新作と、DOS版としてリリースされた旧作数本をWin版として再収録してあり、お買い得感たっぷりの内容に仕上がっている。絵の評判もよかった。

4 かえるにょ・ぱにょ〜ん 9,459 pts

●機種:Win95
●メーカー：アリスソフト
●価格：¥7,500 ●ジャンル：RPG
●発売日：97/8/29
●掲載ページ：57

▲老舗、アリスソフトならではの安定した売り上げで、堂々４位に食い込んだ！

5 同級生2 8,321 pts

●機種:W95/PC98/DOSV
●メーカー：エルフ
●価格：¥9,800 ●ジャンル：SLG
●発売日：97/8/29(W95)、95/1/31(PC98)、95/3/31(DOSV) ●掲載ページ：ー

▲旧作のWin版がヒット。新規Winユーザーに定番・名作として売れたのだろう。

『Pia♡キャロットへようこそ!!2』が１位。'97年下半期は、「純愛系」ソフトが台頭！

'97年下半期の美少女ソフト・チャートのトップは、カクテル・ソフトの『Pia♡キャロットへようこそ!!2』が獲得した。ヒットした前作から受け継いだ人気と、ゲームの完成度の高さがあいまっての見事なヒットだったといえる。

続く２位の『放課後マニア倶楽部ー濃いの欲しいのー』は、ライト感覚が好評だった前作『放課後恋愛倶楽部』のキャラが、一転してマニアックなプレイに染められるという設定が功を奏した。前作からの「純愛系」ファンに加え、「鬼畜系」ファンをも取り込み、前作をしのぐ売り上げを達成している。

全体的な傾向としては前述の『Pia♡キャロット〜』をはじめ、５位『同級生2』、６位『バーチャコール3』、８位『To Heart』、９位『リズム（恋の律動）〜』といった「純愛系」の作品の健闘が目立った。このほかでは３位、４位に入ったアリスソフト、８位、10位にランクされたリーフの健闘が印象的。ともに絵のかわいさがユーザーの関心を集めているようだ。

◀「純愛系」「鬼畜系」両方のニーズを満たした『放課後マニア倶楽部濃いの欲しいの』。

▶３位『アリスの館４・５・６』。アリスソフトの作品は絵のかわいさが大きな魅力。

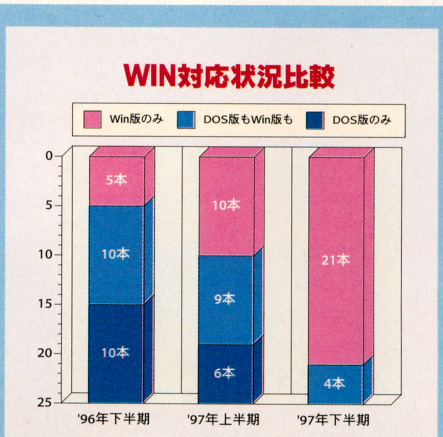
順位	タイトル	機種	メーカー	価格	ジャンル	発売日	ポイント	掲載ページ
6	バーチャコール3	W95 W3.1	フェアリーテール	¥8,800	SLG	97/7/25	6,380	43/126
7	密猟区	W95	ZERO	¥8,800	AVG	97/8/8	5,959	—
8	To Heart	W95	リーフ	¥8,800	AVG	97/5/23	5,278	—
9	リズム（恋の律動）－Shinc Renewal－	W95	リビドー	¥8,800	RPG	97/10/17	5,079	42/130
10	初音のないしょ!!	W95	リーフ	¥2,800	ETC	97/11/28	5,062	56
11	虜2	W95	D.O.	¥9,800	SLG	97/11/14	4,611	50/122
12	しゃぶり姫 ～陰の章～	W95	ミンク	¥8,800	SLG+ ETC	97/4/5(PC98) 97/9/5(W95)	4,325	103
13	X-change（エックスチェンジ）	W95	CROWD	¥7,800	AVG	97/10/24	4,276	52
14	自慰（おなにー）	W95	キャンディーソフト	¥7,800	AVG	97/9/26	4,210	54
15	HighSchool TERRA Story	W95	ウラン	¥7,800	SLG	97/6/12	4,170	41
16	DOOP～ドォープ～	W95 PC98	May-Be SOFT TRUSE	¥7,800	AVG	97/10/9	3,647	46
17	お兄ちゃんへ…	W95	ギルティ	¥7,800	AVG	97/7/25	3,602	49
18	花の記憶　第3章	W95	フォスター	¥8,800	AVG	97/7/18	3,567	—
19	VIPER-F40	W95	ソニア	¥9,800	AVG	97/11/20	3,368	52
20	無垢2	W95	にくきゅう	¥8,800	SLG	97/12/12	2,892	51/132
21	遺作	W95 PC98 DOSV	エルフ	¥8,800	AVG	95/8/25(PC98) 95/9/22(DOSV) 97/5/30(W95)	2,659	—
22	闘神都市Ⅱ	W95 PC98	アリスソフト	¥4,800	RPG	94/12/9(PC98) 97/6/20(W95)	2,549	—
23	追跡者 ～ストーカー～	W95	にくきゅう	¥8,400	AVG	97/8/1	2,388	46
24	淫内感染	W95	ジックス	¥8,800	AVG	97/9/5	2,321	54
25	カオスQUEEN遼子STORY#1 二宮美依編	W95	ScooP（スクープ）	¥6,800	AVG	97/7/11	2,285	53

チャート分析

100%Windows95化により、ゲームづくりにも変化が…

'95年11月のWindows95発売以来、急速に展開したパソコン市場のWin95化。もちろん美少女ソフト市場もその例外ではなく、今回のチャートではランキングタイトル25本すべてがWin95対応となった（右グラフにその変遷あり）。

こうしたWin95化の波により、美少女ソフト市場にもある種の変化が訪れた感がある。美少女ソフト＝PC98の時代には、ただ単にHなグラフィックさえ楽しめればというソフトが多かったが、Win95化によってシステム自体の機能をフル活用した、しっかりとしたゲームづくりが余儀なくされてきたのだ。すでに'98年には、SLGとしてあるいはRPGとしてゲームシステムにとことんこだわったタイトルが出始めているし、ストーリー的にも凝った作品が増えてきている。ジャンルの大分類では「純愛系」が主流だった'97年の美少女ゲームシーンだが、'98年はゲームとしての完成度を高めたものに人気が集まりそうな予感。



美少女ソフト・ヒットチャートの集計方法について

電撃王掲載「電撃スーパーヒットチャート」のデータをもとに、'97年6月1日から12月31日に販売された美少女ソフトの売り上げ本数をポイント化して集計しています。同一タイトルのソフトであれば複数のメディア・機種で発売されているソフトもひとつにまとめて集計しています。また'97年6月以前に発売された美少女ソフトは'97年6月以降の売り上げデータのみで集計していますので、そのソフトの実際の累計売り上げポイントより低い順位となっています。

※この頁で掲載したソフトはすべて18禁ソフトです。

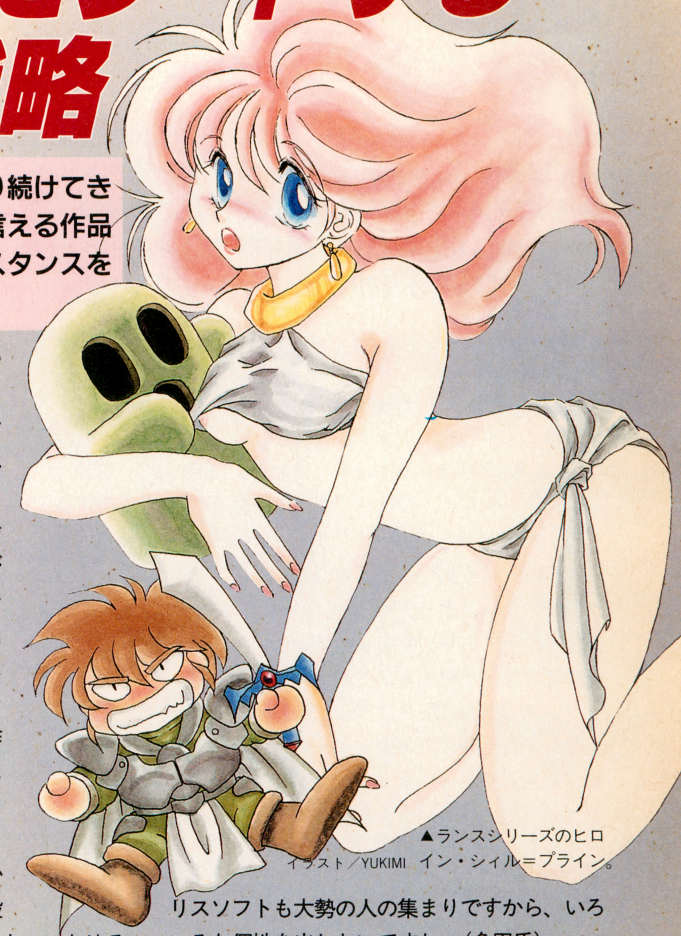
美少女ゲームの雄 アリスソフトの魅力を 徹底検証

オールアバウト Alice Soft

『ランス』や『闘神都市』シリーズなど、美少女ゲーム黎明期から常に良質のソフトを世に送り続けてきたアリスソフト。業界を支えるビッグメーカー、アリスソフトの魅力のすべてをここに検証する！

美少女ゲーム業界をリードする アリスソフトの戦略

平成元年の設立から現在に至るまで、業界のトップグループで走り続けてきたアリスソフト。『ランス』『闘神都市』シリーズという看板とも言える作品群を持ちつつも、決してそれらだけにこだわることのない同社のスタンスをインタビューを交えて検証してみた。



▲ランスシリーズのヒロイン・シィル＝プライン。イラスト／YUKIMI

「うちでは、特に流行に沿った作品作りをするということはありません。それぞれのスタッフが作りたいものを作り、できあがった作品に合った売り方をしていくわけです」（アリスソフト開発本部長の多田氏）

たしかに、アリスの作品はスタッフの個性がよく現れたものが多い。言い換えれば個性を尊重した作品作りができる、ということであろう。

「ひねくれ者が多いんで、逆に流行に反したヘンなものを作ることが多いんですよ。今は恋愛ゲームが大流行ですが、もし将来流行らなくなったらうちでもやってみようかな、とか」

では、ファンの間でよく耳にするコンシューマゲーム機参入の噂はどうだろうか？

「参入しません」

▲アリスソフトと言えばこの男、ランス。鬼畜な性格なのだが、女性ファンが多い。エロゲーをやる女の子ってナニがでかくてカッコよければ他は問わないらしい（笑）。

なんともあっさりと否定したのは、業務部長の長谷川氏。

「コンシューマに興味がないわけではないのですが、出すのであればオリジナルで出したいのです。ただ、現在のスタッフの状況を考えると、とてもそちらにまで手が回らない。パソコンソフトの方をやめるわけにはいきませんし……」

まず作品があって、その作品にあったプラットホームを選ぶ。その結果がパソコンでのアダルト作品であり、それがアダルト作品にこだわり続けるアリスソフトの自負なのであろう。

しかし一方、去年発売された『かえるにょ・ぱにょ～ん』や、一般作『戦巫女』など、過激さを抑えた、いわゆるギャルゲー路線風の18禁作品も見受けられるようだが……？

「今までは僕が、すべての作品で監督的なことをしてきたんですが、『鬼畜王』以降は各スタッフに割と任せるようになってきました。その中で過激さを抑えた作品を作りたい、という者が出てきて、これらの作品が作られました。だから、今後はもっとスタッフの個性が出た、いろいろな傾向の作品が出てくると思いますよ。アリスソフトも大勢の人の集まりですから、いろいろな個性を出したいですね」（多田氏）

それぞれの個性を活かしつつ、ゲームとしての完成度を維持するのは、容易なことではない。ともすれば、独りよがりになってしまう危険性もあるからだ。だが、アリスソフトは、1本ごと着実にファンを増やし続けてきたメーカーなのである。この魅力について探ろうとするならば、やはり過去の作品の軌跡をたどっていく必要があるようだ。次ページからは、そのあたりの話を順を追って伺ってみたい。

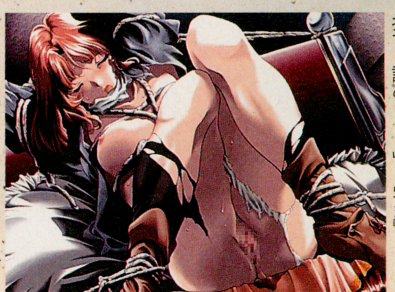
バラエティー杯のアリスの館へようこそ！

アリスの館4・5・6

W95　ETC／9,500円［税別］／発売中／CD-ROM

マスコットキャラのアリスちゃんが案内役を務める、同社ソフト内のインフォメーションコーナー『アリスの館』。その『アリスの館』が独立してひとつ（？）のゲームになった。ちなみに、なぜ『アリスの館4』ではなく『～4・5・6』なのかと言うと、『～3』までよりも相当ボリュームアップしているからとのこと。もちろん、内容もタイトル通りの充実したものなのだ。まず、定番のスタッフコーナーに加え、『DALK』以降の作品に登場した400人もの女性キャラを紹介する「女の子図鑑」、描き下ろしの壁紙、スクリーンセーバーなど。また、ランスシリーズなどの過去の人気作品のWin95移植版や、3本の新作ゲームなど、まさにファンには嬉しい豪華な内容なのだ。

▲とある高校に巣くった女郎蜘蛛、初音を主人公にした電子ノベル『アトラク＝ナクア』。

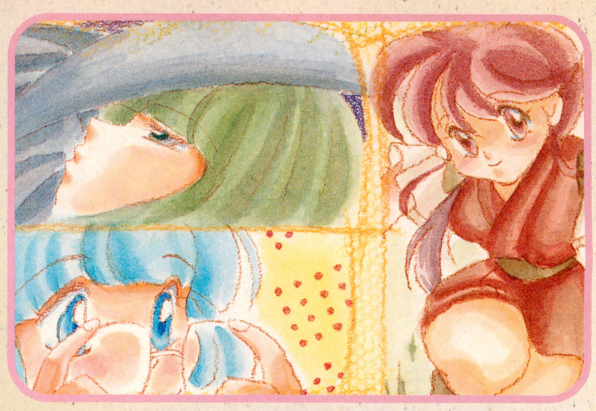


◀限られた燃料と弾数で高得点を目指す「詰めRPG」、『零式』。

▲Win95移植作品は『ランスⅠ～Ⅲ』『Dr.STOP！』『DALK』『闘神都市』など。

▶累計400人以上もの女の子キャラを網羅した『女の子図鑑』。懐かしの名場面付き。

創立メンバーに聞く アリスソフトの歴史



イラスト／YUKIMI

長年に渡って、魅力的なキャラクターや作品群を送り続けてきたアリスソフト。今まで積み重ねてきたその歴史を、ハニーキングとして作品中でもおなじみ、開発部部長の多田氏と、広報も担当されている業務部長の長谷川氏にうかがってみた。

設立時は５～６人、兼業は当たり前

「設立当時のメンバーはだいたい５～６人で、今もほとんど残っています」（長谷川氏）

'89年４月、アリスソフトは設立された。当時はメンバーも少なく、ひとりで複数の業種をこなしていたのが当たり前だったという。多田氏も、『ランス』では企画やシナリオはもちろん、プログラムやモンスターデザイン、パッケージの梱包までやっており、手をつけていないのは女の子のグラフィックくらいだったそうだ。

『ランス』といえば、ＰＣ8801のデジタル８色が主流だった当時に、美少女ゲーム業界初のアナログ16色ＣＧを使ったことで有名だが、やはりデビュー作にインパクトを持たせたかったのだろうか？

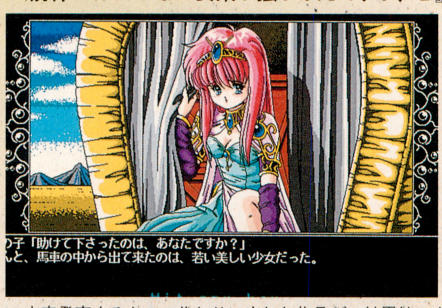
「いえ、業界初を狙ってやろうとかそんなことではなく、その当時たまたま16色ボードを個人的に買ったので、開発に使ってみようかと（笑）」（多田氏）

なんと、業界初のアナログ16色ＣＧは多田氏の個人的な買い物により実現したのだ。しかし、そのことがユーザーの大きな評価に繋がり、結果的に後のアリスソフトの、大躍進の一歩となったのだ。

'89年は７月の『ランス』『Intruder』のほかに、８月に『クレセントムーンがぁる』、10月に『あぶない天狗伝説』、12月に『Ｄ．Ｐ．Ｓ』『アリスの館』と立て続けに６本もの作品をリリースしている。

そして'90年５月、『ランスⅡ』が発表される。

「前作ではＡＶＧの要素が強かったですが、『２』で完全なＲＰＧになっています。でも、全体的にＡＶＧらしい要素は残しておきました」（多田氏）



▲本来発売するものの代わりに出した作品が、結果的に大ヒット。何が起こるか解らないものである。（闘神都市）

そして同年12月、不朽の名作『闘神都市』が発売されるが、実は開発前、アリスソフト内でちょっとしたトラブルが起こったという。

「それまで作っていたＳＦゲームが急遽ボツになりまして、代わりに急いで作ったのがこの『闘神都市』なんです」（長谷川氏）

ここらでＳＦの大作を、と意気込んでいたが中止となり、開発は『闘神都市』へと移る。

「『ランスⅡ』が終わってから作り始めたので。それでも（開発期間は）４か月くらいあったのかなぁ」（多田氏）

しかし開発期間の短さに反して作品は大好評を博し、ヒロインのクミコもランスシリーズのヒロイン、シィルを抜くほどの人気キャラクターとなる。

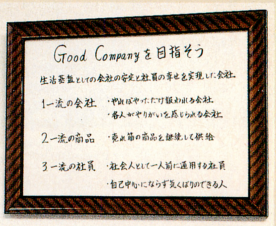
「『闘神都市』といえば、タイトルロゴの「闘」の字に点が入ってないんですよ。いったいこの字なんて読むんだ、って（笑）」（長谷川氏）

取締役業務部長 長谷川吉孝氏

取締役開発本部長 多田和史氏

アリソフトってどんな会社

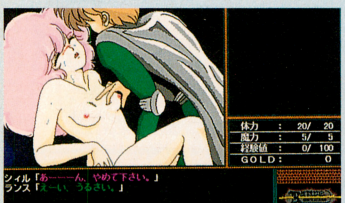
平成元年4月設立。同年7月『ランス～光をもとめて～』『Intruder～桜屋敷の探索～』の２本を擁しデビューした。その後も、『Ｄ．Ｐ．Ｓ』『闘神都市』などの人気シリーズや『あゆみちゃん物語』『かえるにょ・ぱにょ～ん』などのヒット作を発表し続け、現在に至る。平成７年４月、大阪天満橋に自社ビルである「ハニービル」を設立し、移転。社員約40名。



▲アリスソフトの社訓。ここにも「作品」に対するこだわりが見える。

アリスソフトの歴史を彩る名作たち

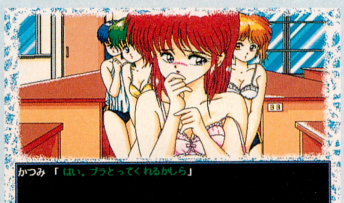
❖ランス～光をもとめて～



アリスソフトデビュー作にして、記念すべき『ランス』シリーズⅠ作目。冒険者ギルドの戦士ランスが請け負った仕事は、学園で行方不明になったお嬢様、ヒカリ＝プランを探し出すことだった。奴隷のシィル＝プラインを学園に潜入させ、調査を開始したランスだったが、事件の裏には……？

ＡＶＧ／'89年７月15日発売／6,800円／98,88,TOWNS,X68,MSX／絶版（＊）

❖Ｄ．Ｐ．Ｓシリーズ



ＤＰＳとは「ドリーム・プログラム・システム」のこと。夢の収められたカートリッジで好きな夢が見られると言う、まさに夢の様な機械なのだ。ゲームの方は夢のカートリッジごとに別れたオムニバス形式のＡＶＧ。手軽に色々なシチュエーションが楽しめ、全部で５作まで発表された。

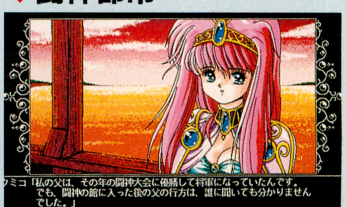
ＡＶＧ／'89年12月15日／5,800円／98,88,TOWNS,X68,MSX,Win／『Ｄ.Ｐ.Ｓ全部』以外絶版

❖ランスⅡ－反逆の美少女たち－

あの鬼畜戦士ランスが帰ってきた。今回の舞台は辺境の街カスタム。過去に魔導士ラギシスと、その弟子であった４人の魔女たちが互いに争い、地下に沈んでしまった街だ。街のさらに地下に結界を張って待ちかまえる４人の魔女を相手に、ランスの鬼畜な冒険が再び始まる!!

ＲＰＧ／'90年５月15日／6,800円／98,88,TOWNS,X68,MSX／絶版

❖闘神都市



多くの戦士たちが、権力と富を夢見て集う街、闘神都市。ここで毎年行われる「闘神大会」で優勝したものは、この街の最高権力者「闘将」となれるのだ。主人公の戦士カスタムは、旅の途中で出会った女性、クミコをともない闘神大会に出場する。しかしこの街、そして闘神大会の裏には……。

ＲＰＧ／'90年12月15日／6,800円／98,TOWNS,X68,MSX／絶版

（＊）ＦＤ仕様のものは全作品絶版となっています。

美少女ゲーム業界は急成長
さらなる飛躍に向け多様な展開を

そして'91年10月、『ランスⅢ』が発売される。ランスシリーズ3作目にして、魔人や各国間の関係など、この世界観の鱗片が見え始める。

「この頃出てきた世界設定とかは、もうすでに『Ⅱ』の頃からありました。スタッフのちーぼうに（大陸の）落書き渡して、おまえこれ描け！と言って地図描かせたり」（多田氏）

そして、シリーズを通して育ててきたこの世界設定が、後の『Ⅳ』『鬼畜王ランス』や、『闘神都市Ⅱ』『かえるにょ・ぱにょ〜ん』などでも活かされていくことになる。

「この中にハイパービルという201階建てのビルが出て来るんですが、当時大人気のアクションRPG某作の200階建てというのが最高だったんです。で、ひとつ上をいってみようかと（笑）」（多田氏）

そしてこの年の暮れ頃、京都でのアダルトゲーム万引き事件をきっかけに、アダルトゲームの性表現の行き過ぎについて取り沙汰されるようになる（当時は無修正の作品も多かった）。この結果、販売の見合わせやCGの描き直しなど、アダルトゲーム業界全体が、自粛を余儀なくされるような事態に発展したのだ。

「『ランスⅢ』をだいたい売り切った頃にちょうどその事件が起きました。もし『Ⅲ』発売の前に事件が起こっていたら、ひょっとするとうちの会社潰れていたかも（笑）」（多田氏）

翌年の'92年4月に『Ｄｒ．ＳＴＯＰ！』発売。この作品は文章量が多く、ＡＶＧというよりは、現在のデジタルノベルの先駆けのような作品だった。

「うちは基本的に反抗的な人間が多いんで。当時のゲームはＣＧの枚数などを前面に押し出して、シナリオなどの文字量が少なかった。だったらうちでやってみようかと」（多田氏）

同年12月、『ＤＡＬＫ』発売。この作品は、今までの『ランス』シリーズの世界から離れた、普通のファンタジー世界が舞台となっている。

「メインスタッフのぷりんがファンタジー好きなんで。ぼくはゴブリンやらエルフなんかは大嫌いなんですが（笑）」（多田氏）

そのかわり、多田氏の作る世界ではスライムの代わりにハニー、エルフの代わりにカラーなどが出てくるそうだ。また、『ＤＡＬＫ』と言えば1000階にも及ぶ地下迷宮が有名だ。

「『ランスⅢ』で201階やっちゃったんで、次は1000階しかないだろうと」（多田氏）

当時流行っていた『ファイアーエムブレム』に似ないよう必至になって制作したそうだ。

そして'93年。5月に『ぷろすちゅーでんとG』、9月に『あゆみちゃん物語』が発売。両作品ともシナリオはイマーム氏だが、原画は『ぷろ〜』が『ランスⅢ』で女の子モンスターを手がけたK氏、『あゆみちゃん』ではマンガ家のラッシャーヴェラク氏を抜擢。新たなスタッフや担当替えによって、さらなる作品の広がりを見せるようになる。

同年12月、『ランスⅣ－教団の遺産－』発売。

「これは、実は1作目の『闘神都市』の続編となるはずだった、『闘神都市ユプシロン』として開発していたんですよ。それが、なぜか途中でランスシリーズの続編になってしまいました」（長谷川氏）

この『闘神都市ユプシロン』。最初は某コンシューマ機用に『闘神都市』とその続編を合わせて開発する予定だったが中止となってしまった、という経緯がある。

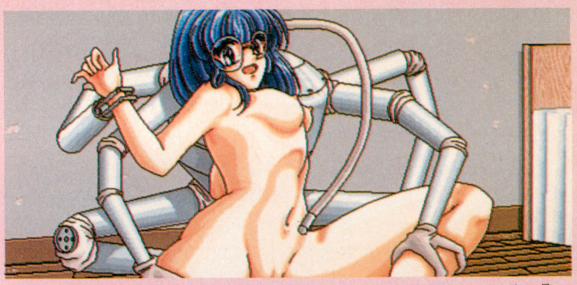
「いやー、いつのまにか違う作品になってしまうことは、結構あるんですよ（笑）」（多田氏）

これも多田氏の作った〝世界〟が多くの作品の基本設定となっているからこそできるのだろう。

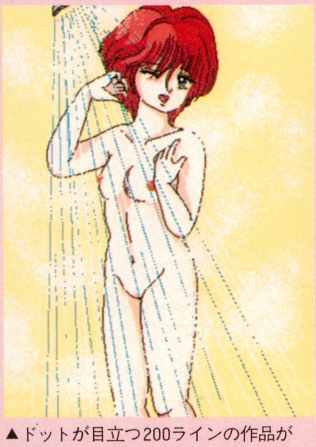
「『Ⅳ』では必要なマシンスペックなど、直前まで仕様が決まらなかったんです。また発売直前にＨＤ専用になってしまい、ユーザーの方々に迷惑をかけてしまいました」（長谷川氏）

常に業界の「先駆け」となる作品群

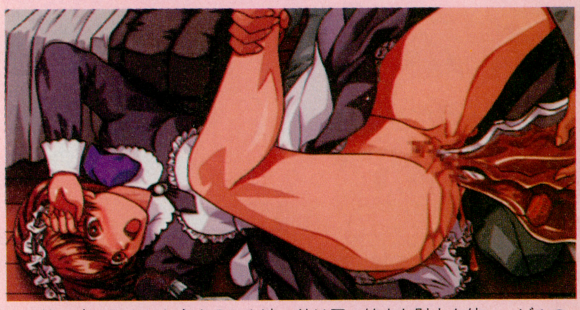
大きく謳われることはないが、アリスソフトの作品には「業界初」となる技術が駆使された作品が少なくない。ＣＧの主流がデジタル８色だった当時、『ランス』では早くもアナログ16色を使用していた。『Ｓｕｐｅｒ Ｄ．Ｐ．Ｓ』では256色対応、『夢幻泡影』では256色専用で発売される。また、『ランスⅣ』は美少女ゲーム界で初のＨＤ専用ソフトとなった。



▲256色表示が可能な機種だと、さらに美しいＣＧで遊ぶことが出来た『Ｓｕｐｅｒ Ｄ．Ｐ．Ｓ』。写真は収録作品の１本、「マリアとカンパン」。ランスシリーズの人気キャラ、マリアがヒロインとして登場する。



▲ドットが目立つ200ラインの作品が多い中『ランス』は400ラインだった。



▲不治の病に犯された主人公、久遠。彼は己の絶大な財力を使い、ビルの上に大正時代風の屋敷を造る。自らの作り出した「楽園」で待つのは、背徳の香り漂う甘美な夢か、現実で待つ絶対的な死か……。耽美で退廃的な雰囲気が256色の美しいＣＧをさらに引き立てる『夢幻泡影』。

❖ランスⅢ－リーザス陥落－

リーザス城内に、突如敵国ヘルマンの軍隊が現れた。囚われのリア王女は、自分と国の運命を「あの方」に託し、忍者かなみを送るが……。鬼畜戦士ランスが、金のため己のため、三度起つ！　今回の敵はヘルマン軍とその背後に潜む魔人たち。果たしてランスはリーザスの窮地を救えるか!?

ＲＰＧ／'91年10月15日／6,800円／98,TOWNS,X68／絶版

❖ＤＡＬＫ

恋愛神マーティスとミラに守られた平和な街、ショートラム。しかしある日、女神ミラが世界中からモンスターをトラム山に召還し、マーティスを封印してしまう。街を偶然訪れた修行僧セイルは教会でマーティスの声を聞き、14人の少女たちとともにトラム山に挑むが……。

ＲＰＧ／'92年12月15日／6,800円／98,TOWNS,X68／絶版

❖あゆみちゃん物語

学校で彼女にしたい娘ナンバー１の女の子、河合あゆみ。主人公の浩一は玉砕覚悟で告白し、みごとふたりは恋人同士に。しかし清い交際も半年ほどたったある日、浩一は我慢しきれずにあゆみちゃんをなかば無理矢理……。そしてふたりの愛欲に満ちた日々が始まるのだった。

AVG／'93年９月15日／6,800円(Win版3,800円)／98,TOWNS,X68,Win／Win版のみ入手可

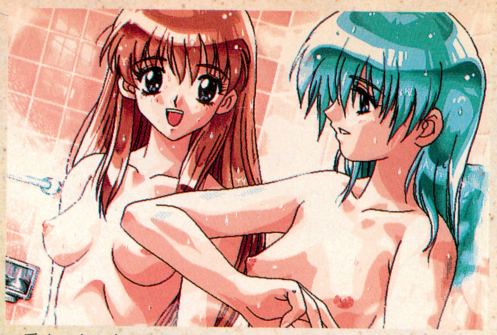
❖ランスⅣ－教団の遺産－

前作でランスとシィルが光の神に飛ばされたのは、空中に浮かぶ「闘神都市」だった。リーザス女王リアは、愛しのランスを救うため救助部隊を派遣する。一方、宿敵ヘルマンも超古代技術の宝庫である闘神都市を手に入れるため、特殊部隊を派遣していた。かくして闘神都市に波乱が起こる！

RPG／'93年12月11日／8,500円（TOWNS版7,500円、Win版4,800円）／98,TOWNS,Win／98版のみ絶版

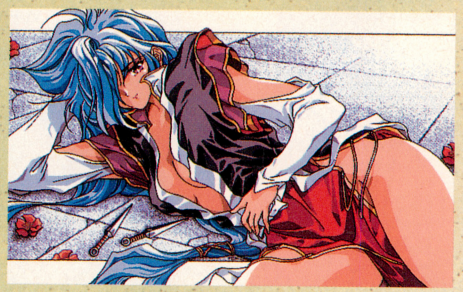
通販&ユーザークラブはとってもお得!

アリスソフトのゲームを遊んでファンになった人、もっともっとアリスソフトのことを詳しく知りたい人、そんな熱心なファンはぜひとも「アリスソフトユーザークラブ」に入ろう！　ユーザークラブのメンバーになると、他では受けられないような特典がいっぱいあるのだ。まず、会員になるとマスコットキャラであるアリスちゃんのイラスト入り会員証が届く。それから2か月に一度、ソフトの開発秘話や攻略法などの情報が満載の会報が送られて来るぞ。ほかにも会員だけが手に入れられるオリジナルグッズやプレミアムアイテムなどもあり、アリスソフトファンには嬉しいことばかりなのだ。会員だけが購入できるゲームなんかもアリ。ユーザークラブのメンバーはソフトを通販で購入するときもお得な会員価格になるのだ。ゲームに入っている振込用紙で年会費1,500円を払えば、入会はすぐにOKだ。また、それぞれのゲームの通販やそのヒントディスクなら会員にならなくても申し込める。こちらもパッケージ内の振込用紙を使う。通販にもたいてい特典が付くぞ。

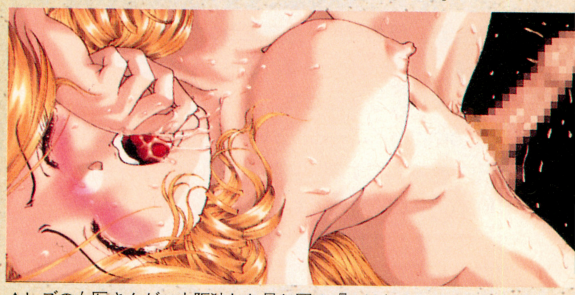


▲愛する女を守るため、己の呪われた運命に立ち向かう男の熱い戦いを描いた格闘恋愛SLG(？)『Only You』。タイトル通り恋愛対象をひとりにしないと、あとでとんでもないことが……。

▲ユーザークラブの会員証とアリスソフト会報。会報のタイトルはなぜか毎回違う食べ物の名前なのだ。



▲ユーザークラブ会員のみがアリスソフトのホームページでダウンロードできるゲーム、『乙女戦記』。



▲レズの女医さんが、大阪狭しと暴れ回る『いけないかつみ先生』。『Only You』ともどもユーザークラブ会員のみ購入できる作品。

アナログ16色から Windows多色表示へ

'94年6月、『AnbivalenZ』発売。この作品はアリスソフトにとっては初の、ギャグを排除した完全シリアス作品であった。

「うちはノリ的に（以前の作品と）同じものはやりたくないんですよ」（多田氏）

結果的にはユーザーの好評を得、今までの作品で1番好きだという熱狂的ファンもいるほど。そして8月、『宇宙快盗ファニーBee』発売。

「これは当時アニメーションを入れた作品が多かったので、どこまでテキストアニメを入れられるかチャレンジしてみました」（多田氏）

時流に流されない、というアリスソフトの反骨精神（？）はここにも現れている。同年12月、『闘神都市Ⅱ』発売。

「キャラクターものの続編は『ランス』でやっているので、こちらはシステム的な続編をという感じで作りました。今後もキャラクターは引き継がず、闘神大会という設定のみ受け継ぐつもりです」（多田氏）

翌'95年7月。256色専用作品として業界初のタイトルとなる『夢幻泡影』が発売される。

「『ランスⅣ』のHDの時もそうでしたが、ユーザーにまた（専用ボードの）ハードを買わせるのか、と怒られました」（長谷川氏）

12月は『ランス4.1』『ランス4.2』が発売。

「『4.1』と『4.2』は本来は独立した話になるはずだったんですが結果的に繋がったストーリーになってしまいましたね」（多田氏）

'96年6月には、DOS版最後のゲームとなる『学園KING』が発売される。

「この作品ではベテランスタッフがサポートにまわり、シナリオとメイン原画は初めてのスタッフにやって貰いました」（多田氏）

普通は新人がベテランスタッフの元に付くものだが、アリスソフトでは逆のケースで新人を前面に出すことが多いようだ。

同年12月、ランスシリーズの集大成とも言える『鬼畜王ランス』が発売される。また、この作品から完全にWin95専用となる。

「もともと世界設定とかを作るのが好きなんですが、4、5、6……とシリーズを続けていっても、とても全部見せられない。ならば『鬼畜王』で先に全部出してしまえと」（多田氏）

'97年8月『かえるにょ・ぱにょ～ん』発売。

「最近は文字の多い作品が出てきたので、逆にテキストを減らし、ユーザーの想像力で遊んでもらえるような作品にしました」（多田氏）

同年10月、初の一般作『戦巫女』発売。

「元は18禁で発売する予定でしたが、声を入れるときに女の子のあえぎ声が嫌で、エッチシーンを取ってしまいました」（多田氏）

巫女さんを脱がせたらバチが当たる、という意見もあったからとか。

「作りたいもの」を作る

今回、取材を通して感じたことは、アリスソフトは常に、スタッフが作りたいと思ったものをダイレクトに製品へ反映させているということだ。だが、そういった素直な姿勢こそが、現在絶大な支持を得ている所以なのかもしれない。

❖AnbivalenZ―二律背反―

遙か昔。騎士シュラは、最愛のシィア姫の血肉と魂を喰らって生まれたディアドラによって、不老の呪いをかけられてしまう。そして現代、修羅は末だディアドラと闘い続けていた。その修羅の前に、シィアと瓜ふたつの少女、花梨が現れた……。シナリオ担当とり氏入魂の作。

AVG／'94年4月28日／6,800円（Win版3,800円）／98,TOWNS,X68, Win／Win版のみ入手可

❖学園KING

人口数百万を擁し、5つの巨大学園からなる人工島を舞台に、沈着冷静で無感動、世間知らずの天然ボケ主人公、天津神日出彦の学園平定物語が始まる！　天津神家党首の資格を得るため、学園を次々と平定し、自ら設立した「天帝高校」に生徒を吸収合併していく、フィールドタイプのRPG。

RPG／'96年6月7日／7,500円／98,TOWNS／98FD版のみ絶版

❖鬼畜王ランス

あのランスが今度は王様になって帰ってきた！　今回のランスは今までのシリーズから離れた、架空の世界での物語。一国の主となって、すべての国と女を手に入れるのだ。本作は今までストーリーに出てこなかった他国や魔人など、隠された設定すべてをフルに活用したランスの集大成なのだ。

SLG／'96年12月19日／8,500円／Win95

❖戦巫女

怪者（けもの）狩りを生業とする主人公、皇志狼は、両親の敵である「奴」をついに追いつめる。しかし偶然その場を通りかかった少女、飛鳥ちとせに気を奪われ、痛恨の一撃を受け逃げられる。ちとせを救うため、己の力を失った志狼に彼女は言った。「私が代わりに戦います！」アリスソフト初の一般ゲームである、巫女育成SLG。

SLG／'97年10月30日／7,500円／7Win95

アリスソフトの'98年最新作は熱血だ!!

王道勇者

今年最初に登場する本作は、熱血主人公ザンバの、恋と冒険とを描いたシリアスタッチの正統派RPG、『王道勇者』だ！

W95
ジャンル●RPG
発売日●3月
価　格●未定
メディア●CD-ROM

胸躍る恋と冒険……そして！　熱血!!　ザンバよ！　少女たちの叫びを聞け!

『王道勇者』は、熱血主人公ザンバの恋と冒険を描いたマルチストーリータイプのＲＰＧだ。

ザンバは過去の記憶すべてを失った放浪の剣士。失われた記憶をたぐりつつラナティア大陸をさまよううち、何人もの女の子と出会うことになる。彼女たちはザンバに助けを求めており、ザンバの行動によってその運命は刻々と変化していく。幸福になれる娘もいれば、目を覆いたくなるような悲惨な運命に見舞われる娘もいる。彼女たちがどのような運命を迎えるかは、まさにザンバの行動しだいなのだ。そして彼女たちの抱える様々な問題を解決していくうちに、淡い恋心が芽生えていく。しかし正義の主人公たるもの、複数の女の子に手を出すことは許されない。

◀街や村で出会う女の子たちは、それぞれ悩みや問題を抱えている。彼女たちの依頼を受けるとダンジョンや塔で冒険が始まる。

◀気の強いお姉さまタイプやおとなしいメガネっ娘など、登場する女の子は個性に溢れている。

添い遂げる女は生涯ひとりだ。

本作の大きな特徴として、「時間」の概念があげられる。ただし「日にち」の概念はないので、１日のうちに決まった場所へ決まった時間に行けば、いつでも目的の女の子に会うことができるのだ。

はたして、ザンバは女の子たちを救い、真の「勇者」になることができるだろうか？

◀冒険を続けるうちに、仲間とパーティを組むこともある。熱い友情パワーで敵に立ち向かうのだ！

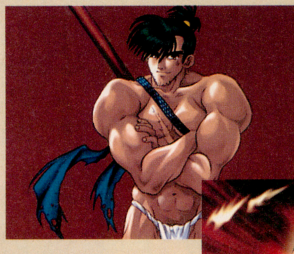
男だったら1対1（タイマン）で勝負だ!

▲男の闘いは、常に命を懸けた１対１の真剣勝負。退くことは許されないのだ（逃げられるけど……）。

『王道勇者』の戦闘は基本的に１対１の真剣勝負。武器での攻撃や通常の魔法などに加え、闘う熱い男の数値「男度」を消費して発動する多彩な必殺技や、タロットカードに封じられた「召還獣」を駆使して戦うことができる。これらの戦法を組み合わせた連続技を考えて、戦闘を有利に進めるのが基本戦術となる。

シナリオ&ゲームデザイン　イマーム氏のお言葉

「主人公のザンバは熱血タイプの元気な男の子、といった感じです。最近のナンパ系主人公に飽きた人はきっと気に入ってくれると思いますよ。最後の方は、〝普通、ここまでやるか!?〟と言いたくなるような恥ずかしく、燃える展開が待っています。とりあえず、泣かせるツボは押さえてあるんで、浸りきって悶え苦しんで下さい。冷静になったら〝負け〟です」

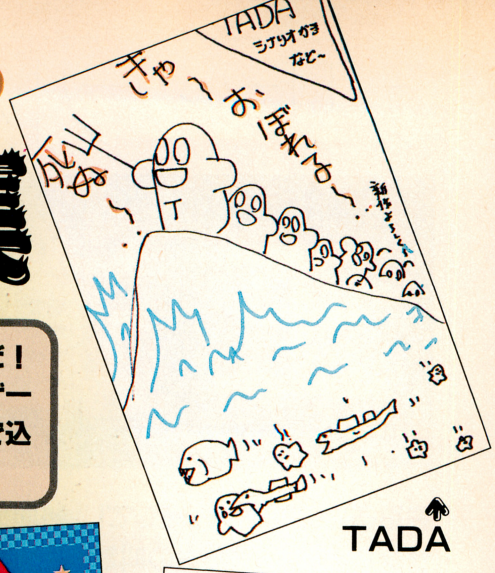


◀ふんどし姿の漁師は『王道』ワールド最強キャラの真衛門。ザンバ(▼)に熱い男の道を説いてくれるとか。

アリスソフト開発スタッフによる

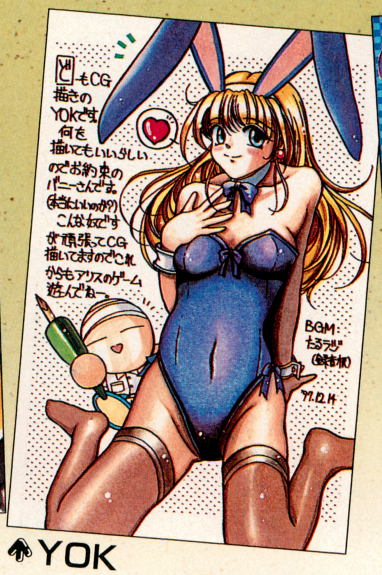
直筆イラスト集

最後はアリスソフト開発全スタッフによる、描き下ろしの直筆イラスト集だ！ゲーム画面でおなじみの原画家さんに加え、音楽やプログラム、シナリオやゲームデザイン、CG担当の方にも描いて貰った貴重なイラスト集だ。隅々にまで込められた、スタッフの熱いメッセージを受け取ってくれ！



TADA

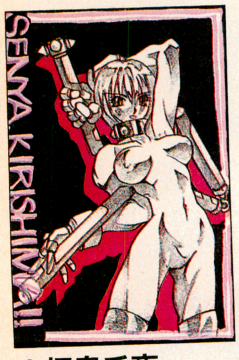
むつみまさと



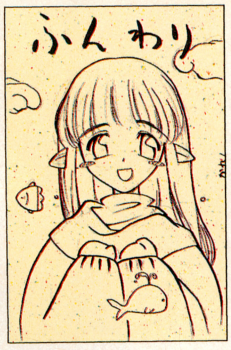
YOK

ふくぽん

佐伯たかし

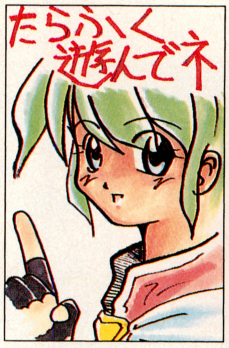


桐島千夜



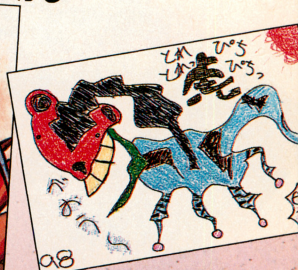
かれん

WAO



HIRO

ぷりん



妹尾

ちょも山

よーいちろー

はろ～しげどす。
実は初期のころから、今や音楽CDの1つのジャンルにまでなったα波やθ波のリラクゼーション系、自信回復やチャクラ活性などの治療系、鳥の鳴き声やせせらぎや波などの自然系などにハマっていました。ストレスの解消はもちろん、物事がはかどらない時などにも個人差はあるでしょうが、かなり効果があるはずです。

α波は喜怒哀楽のない極めてリラックスな状態にもっていくもので欲求不満やストレスなどの解消に良く効き、θ波は浅い睡眠状態にもっていくもので、〆切直前などで焦っていたり、気持ちが高ぶって空回りしている時、また不眠症などにも極めて効果があります。

治療系は回復や促進といったものが多く、最近では肩こりや腰痛などの筋肉痛や視力回復などの脳の治療音楽も出てきています。この辺らは流石に妖しいものもありますが、気持ちの持ち方で1つで良くなることもありますからね。あとは初期の頃からあった自信回復や不信解消、協調性などの精神の治療音楽がほとんどです。

自然系はその場所の音を採るといういたって簡単なものですが、目を閉じて静かに聞いていると、今まさにそこにいるといった心地良さが感じられます。森、せせらぎ、波、雨、洞窟、温泉、牧場、吹雪、宇宙など様々です。中には3Dマイクロフォンや20ビットサンプリング録音などもあり、より原音に近い自然音が満喫できます。教祖などがこの自然音の中で悟りを開いたってのも肯けます。

ぜひお試しあれどす。それではぶぶづけでもどないどす？

～♪
ウヒヒ

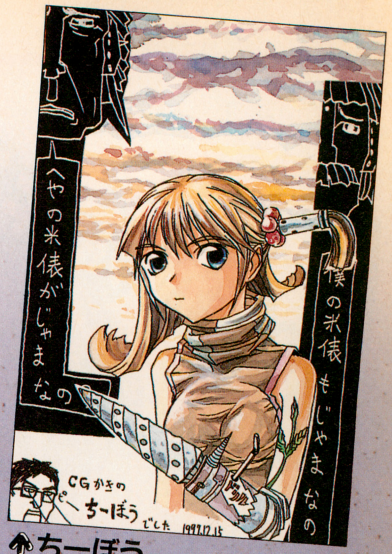
しげ

桜秀蘭

MIN-NARAKEN

しきがみあずま

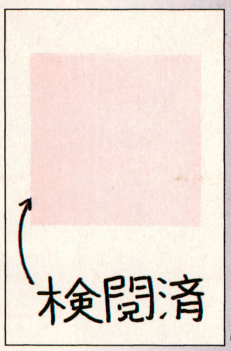
なかじー



ちーぼう

ムネQ

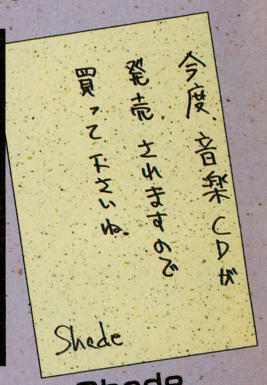
成田屋



イマーム

PLUM Feeld

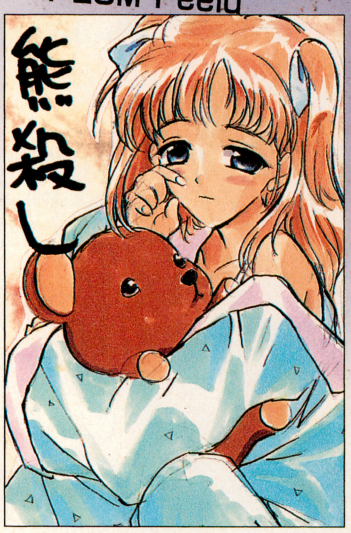
K



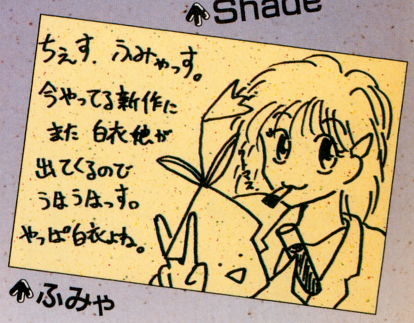
Shade

NOD

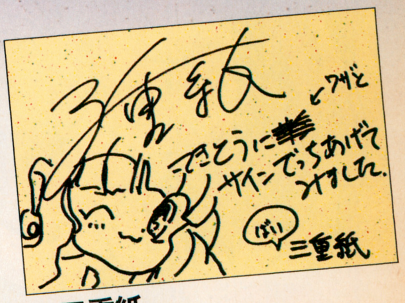
織音



おにぎりくん



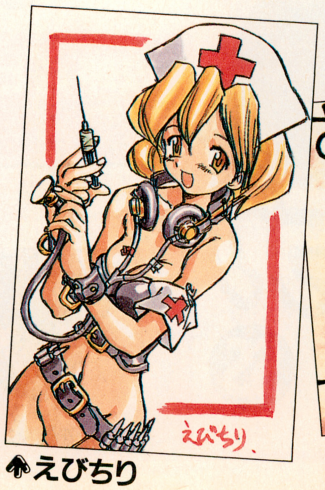
ふみや



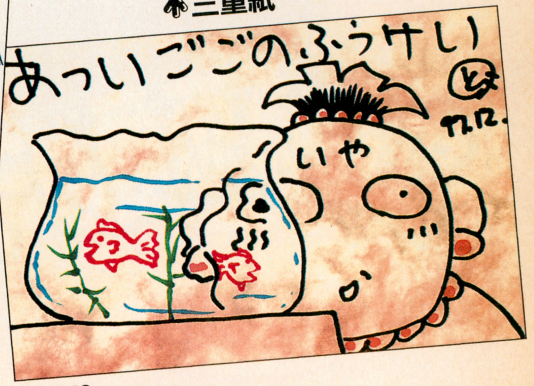
三重紙

栗林

ちみろいむ



えびちり



とり

ゲーム雑誌は電撃

会いたかったキミがここにいる…

せつなさ炸裂！

発売直後の総力大特集！

センチメンタルグラフティ SS

攻略&キャラクター紹介がなんと！20Pの大特集!!

3号連続付録 第3回 20P
「キャラクターコレクション vol.3」

折り込み描き下ろし B4版!
「セル画ポスター付録」

新作満載！ 悠久幻想曲 2nd Album

発売直前!! 大増ページで紹介！

SS フレンズ

SS サクラ大戦2

NOëL ～La neige～

SS 少女革命ウテナ

など、魅力的なキャラ満載

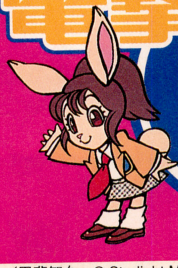
特集 放課後恋愛クラブ SS

二人の距離がもっと縮まる大攻略!!

攻略&ビジュアル満載のゲームマガジン

電撃G's マガジン

DENGEKI G's MAGAZINE



3月号 好評発売中!

特別定価680円(税込)

© 1997 TONG KING SHOW ©NECインターチャネル／マーカス／サイベル／コミックス イラスト／甲斐智久 © Starlight Marry／Media Works,Inc ©フェアリーテール／NECインターチャネル CG制作／スタック
© 1997 PIONEER LDC , INC. ALL RIGHTS RESERVED. © 1997 LIBIDO

発行●メディアワークス 発売●主婦の友社

お問い合せ▶03・5280・7550(主婦の友社営業部)
メディアワークスのホームページ⇒http://www.mediaworks.co.jp/

ジャンル別

1997年 アダルトアニメ総決算

作品の過激さが一目瞭然

独断と偏見によるH度付

1

今回は基準を「エッチの多さ・過激さ」に絞って5段階評価をつけてみた。表示の無い作品は、まだ未完成だった新作である。

イラスト／中村 亮

最初はお約束の…

ゲーム原作編

全15タイトル

最近のOVA(オリジナル・ビデオ・アニメ)のトレンドといえば、美少女ゲームからの移植作。恋愛ゲームの想い人も、鬼畜ゲームでビシバシやられちゃうあの娘も、みーんなアニメで動いている！ 自分の好きな女の子をチェックしておこう!!

遺作 5

①惨劇一「里香」 発売中
②惨劇二「琴未」 2月27日 新作

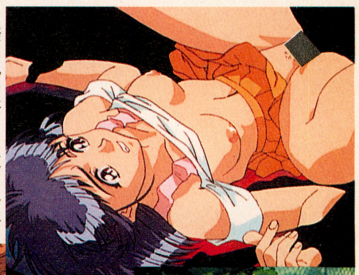
DATA VIDEO&LD／各6,800円[税別]／カラー30分／CAV I 面／発売・ピンクパイナップル

深夜の校舎に監禁された少女たち!

私立SOGA学園に通う主人公・健太は、謎の手紙によって、深夜に閉ざされた廃校舎へと導かれる。そこには5人の女生徒と美人女教師、さらに悪友の陣八、学園オーナーの息子・宗光の姿があった……。しかし、下への階段を閉ざされた一行は、校舎の中に監禁されてしまう。すべては、嫌われ者の用務員・遺作の罠だったのだ！ 脱出路を求めて校舎をさまよう一行。だが、遺作の卑劣な罠にかかり、ひとり、またひとりと女生徒たちは姿を消してゆく。そして後には、彼女たちの無惨な姿を録画した、凌辱ビデオが残されるのだ。

1巻では、幼さの残る眼鏡少女・里香が犠牲になる。続く2巻では、男勝りの美緒、テニス部の明美、女教師久美と犠牲者が続出。ついには学園のマドンナ・琴未にまで、遺作の魔手が延びてゆく。またOVA化において、大幅にパワーアップされた琴美の凌辱シーンは、見どころのひとつ。期待どおり二重丸のエロスが味わえる。

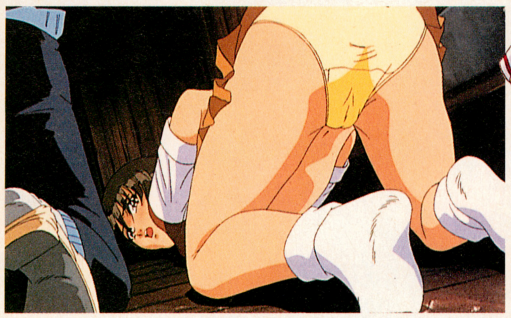
▲最初の犠牲者となる里香。健太への想いも犠牲に……？



▶美由紀の妹は1年前に何者かにレイプされてしまう。

◀遺作によってトイレに連れ込まれ、浣腸される琴未。ヒロインなのに無惨！

▲無理矢理テニスルックにされて辱められる明美♡



▶原作のゲームと同じく、犠牲者になる美由紀。遺作に捕らえられ、琴未の居場所を尋問されるのだ！

Pia♡キャロットへようこそ!! 3

①Menu.1 きれいなお姉さんはいかがですか?発売中
①Menu.2 オトナの恋はいかがですか? 発売中

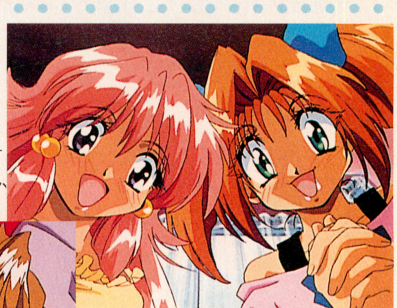
DATA VIDEO&LD／各6,800円[税別]／カラー30分／CAV I 面／発売・ピンクパイナップル

可愛いウェイトレスと真夏の恋物語!

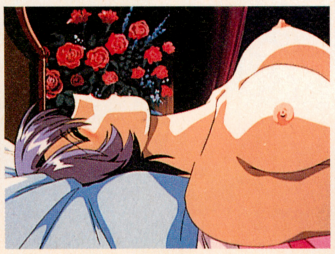
高校生の裕介は、ウェイトレスの可愛いコスチュームで人気のレストラン〝Piaキャロット〟で、夏休み中を働くことになる。仕事は厳しいけど、裕介の同僚には、ナイスバディの麗香さん、幼なじみのさとみ、裕介にラブラブの後輩・翔子ちゃんなど、職場は恋の予感でいっぱいだ♡

第1話で裕介に迫ってくるのは、ワケあり風のお姉さま・麗香さん。年下のチェリーボーイ相手に、ラブホテルで恋のレッスン！ ご自慢の色っぽい巨乳相手に、幸せな初体験が終わるのだ。 第2話のヒロインは、元気な後輩の翔子ちゃん。しかし、恋のキューピット役を買って出たさとみも、実は二人の姿を見ると、心乱れてしまい……!?

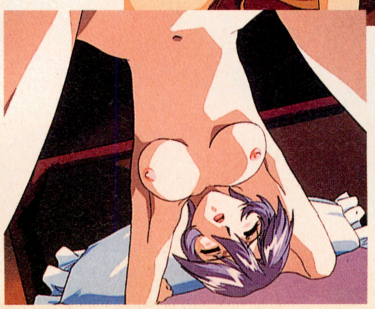
▶裕介の妹・留美と、後輩の翔子。Piaキャロきってのロリコンビ。

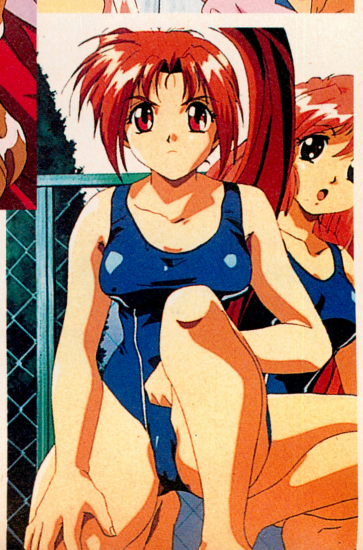


▼裕介の筆下ろしをする誘惑上手のお姉さん、小久保麗香。



▶下になって形が崩れない巨乳……でも本物だよね♡





▶幼なじみの森原さとみ。このアングルは際どい！

闘神都市Ⅱ

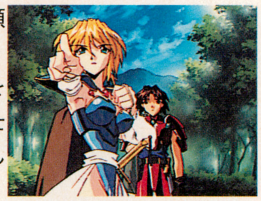
5

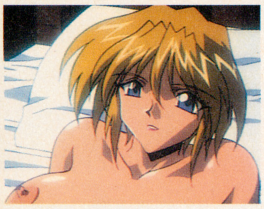
①青嵐篇　発売中
②激闘篇　3月27日 新作
③血戦篇　6月26日 新作

DATA VIDEO&LD／各6,800円［税別］／カラー30分／CAVⅠ面／発売・ピンクパイナップル

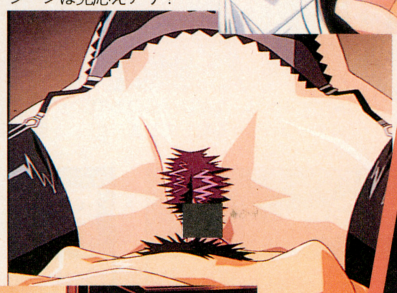
愛と哀しみの冒険が始まった!

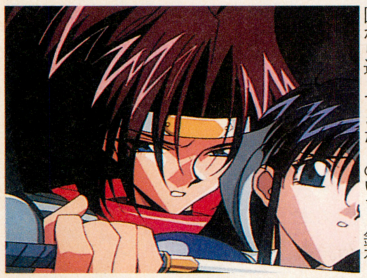
幼なじみで道場主の娘・葉月との結婚を願う剣士シードは、自分を認めてもらうため、年に1度開催される「闘神大会」への出場を決意する。シードの姉代わりであった女剣士セレーナをパートナーに闘神都市へ乗り込んだシードは、多くの試練に出会いながらも、優勝をめざして戦い続けるのだ。

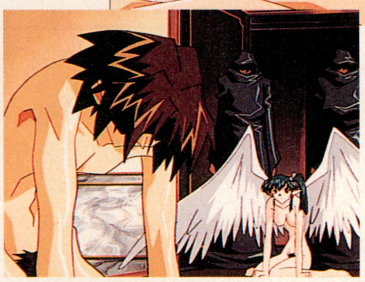

◀セレーナに励まされて闘神大会へ向かうシード。

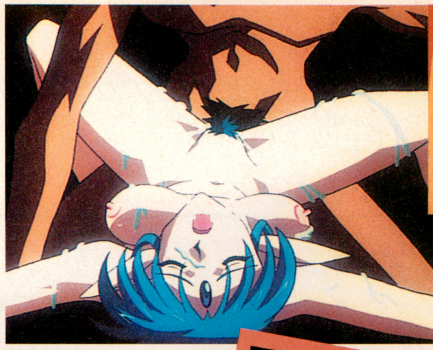

▶シードの初体験を優しく導くセレーナ。

第2話では、逃亡の雫姫と、その守り役の剣士・臥路との悲しき戦いなどを経て、ひと回り成長したシードが、ついに宿敵ビルナスを破り、大会で優勝するまでが描かれる。そして、待ちに待った葉月との甘い一夜……。だが翌日悲劇が!!


▶こってりと濃厚なエッチシーンは見応えアリ！


◀逃げた臥路と雫姫をJAPAN国から追ってきたくのいち・鈴夜。


◀天使食いとなってしまったシード。天使を犯さないと生きていられない哀れな体に……！



▲ついに葉月と結ばれるシード。初体験の女の子にフェラチオをせがむなんて、シード君も大人になった……のか？

バーチャコール2

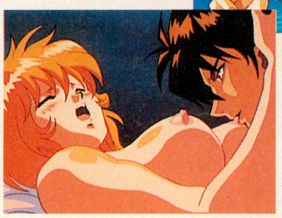
3

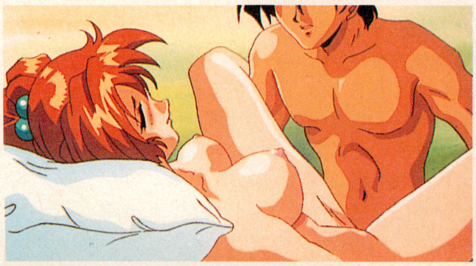
①ACCESS.1 バーチャコールの世界へようこそ 発売中
②ACCESS.2 本当の想いを君に 発売中

DATA VIDEO&LD/各6,800円［税別］/カラー30分/CAVⅠ面/発売・ピンクパイナップル

仮想世界でウワサのあの娘と…♡

近未来に流行する仮想世界の恋愛体験システム「バーチャコール」。女の子が苦手という大学生・邦彦は、彼を慕う少女・エミリから、この世界へのアクセスカードをプレゼントされた。さっそく邦彦は、大学のマドンナ・鈴音や、サイボーク少女・ちさとなど、魅力的な女の子たちと出会い、エッチな体験を繰り返す。しかし、当のエミリは某国のお姫様。本当は自分が……。そんな邦彦への想い胸に秘め、帰国の途につくエミリ。ようやくエミリの恋心に気づいた邦彦は、空港へ追いかけるのだが、時すでに遅く……!?


▲バーチャコールの中では、自分の好きな役柄を演じられる。
◀ついに邦彦と結ばれるエミリ。良かったねー！



ビ・ヨンド

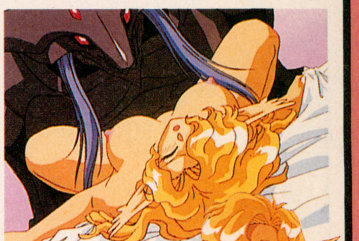
4

第1話 覚醒　2月27日 新作
～Awakening Satan:de Devil～

DATA VIDEO&LD/各6,800円［税別］/カラー30分/CLVⅠ面/発売・ピンクパイナップル

モテモテ魔王の大奮戦記!?

かつて「漆黒の魔王」と呼ばれ、宇宙中を震え上がらせた伝説の魔王が蘇った!!　ところが、記憶を無くした魔王は、なぜか善人としての道を歩き始める。しかし、痩せても枯れても魔王は魔王。自分で下僕と名乗る美女レンとのセックスで力を解放した拍子に、銀河の一部を壊滅させてしまったのだ。一方、銀河艦隊を指揮するエヴァは、その責任を取らされ、辺境惑星の駐在員に降格。そこへ〝いいひと〟な魔王が現れて……。宇宙を股にかけて、魔王と追っかけ美女のSF珍道中が始まる！


▲▶カタキに処女を奪われてしまうエヴァ。

GLO・RI・A ～禁断の血族～ 4

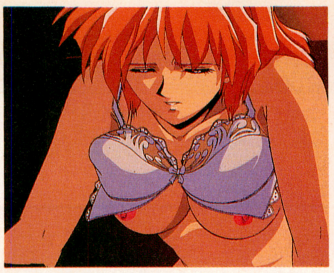
①VOL.1 INVITATION 発売中
②VOL.2 JELOUSY 発売中
③VOL.3 AWAKEN 4月24日 新作

DATA VIDEO&LD／各6,800円［税別］／カラー30分／CAV I 面／発売・ピンクパイナップル

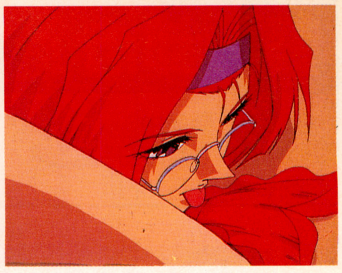
次々と開花してゆく大富豪の娘たち♡

主人公・秋篠綺羅と親友のゲオルグ・ハイネセンは、アメリカの富豪・グロリア家へと、家庭教師として招かれる。そこに待っていたのは、エターナ、シシル、メアリ、ナオミ、シャルムという5人の個性的な姉妹たちだった。ゲオルグは気の強い長女のエターナを、綺羅は幼さの残る三女のメアリを選び、レッスンを開始する。物語は、グロリア家のメイドとして働く次女シシルと綺羅の肉体関係、メアリの女性としての目覚め、そして強引にエターナの女を開花させるゲオルグなど、それぞれの娘たちのエピソードを中心に進行する。しかし、その裏ではグロリア家に仕掛けられた陰謀が進行していた……!?

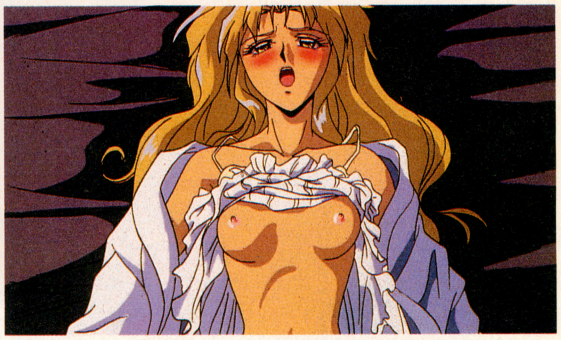
▲ゲオルグは、なかば強姦の形で長女エターナの処女を奪ってしまった。



▲次女シシルも、綺羅への想いを隠しきれず……。



▲四女のナオミは、埼玉県生まれの日本人。意外にも開放的なセックスを好む？



テラストーリー ～告白～

DATA 3月20日／VIDEO4,700円、LD5,800円［各税別］／カラー30分／CLV I 面／発売・dez-ANGEL 新作

彼女に片思い♡

五月高校に通うケイスケは、美少女美砂に片思い。ところが、幼なじみの理奈、ケイスケを慕う美々の出現で、恋の行方は前途多難。

▶ケイスケにつれなくされた美々はクラスメイトと……。

Rhythm（恋の律動）～始まり～

DATA 5月20日／VIDEO4,700円、LD5,800円［各税別］／カラー30分／CLV I 面／発売・dez-ANGEL 新作

王宮の花畑に何が？

ファンタジー世界と現実世界を融合させた恋愛ストーリー。

冒険には目がないヒロは、ある日図書館で「英雄物語」という題の本を見つけ、幼なじみのプリへ解読を依頼する。その本に記された「魔女の洞窟」に興味を抱いたヒロは、深夜、プリと共に冒険へと乗り出した。そこで二人が見たモノは……

声優秘 電撃インタビュー！ あの声の声優さんに聞いちゃえ！

出演作品

『誘惑COUNT DOWN』
『ステンレスナイト』
『パレード♡パレード』
『着ぐるみ戦隊キルティアン』
『魔討綺譚 斬奸』
『淫獣大決戦』
他

もしかしたら私はSな人かもしれませんね

ピンクパイナップルのOVAでお馴染みの某有名声優さんに、編集部が覆面インタビュー。麗しの素顔に迫ってみた。

――今までコミック原作モノから淫獣モノまで出演されていますが、一番、ご苦労された作品は何ですか？

「そうですね『淫獣大作戦』と『誘惑COUNT DOWN』かな。特に淫獣…の方は"ウルトラマンのイメージでやってね"と言われちゃって、女の子の役なのに、どうしたらいいのだろうと迷いました。ヒロインが変身する場面の"ジュワッチ"だって、冗談のつもりだったんです。でも、本当にOKが出ちゃってビックリました（笑）」

――『誘惑COUNT DOWN』の方では、どんなご苦労が？

「とにかく役作りが難しかったです。私だけNG出しまくって大変でした。私はず～っと10年近く女子校にいたので、女性が好きな女性ってのは理解できるんです。女子校暮らしをしていると、時々、好きな女の子の足をツツーって触ってくる人なんかがいたりして……。だから"レズ"とか"変態さん"の気持ちなら、なんとなく頭で理解できるんですが、あのキャラって、そういうイメージではないんですよね。姿は女性、心は男性っていう複雑な精神構造していますから……考えてみると、ちょっと可哀相な気もしますね」

――18禁アニメにつきもののエッチシーンには抵抗ありました？

「お仕事だから抵抗はないんです。あえぎ声のシーンって、セリフはほとんど無いので、その場のアドリブでやっちゃえますから。技術的には、なるべく平坦にならないように、抑揚をつけることに気をつけてます。あの時の効果音（SE）なんかも、鉛筆を使って音を出したりするんですよ。でも"もうちょっと太い感じで"って指示が出たことがあります。この時は、使ったペンが細かったんですねー（笑）」

――S系の役もM系の役もこなされてますが、ご自身はどっち側だと思ってます？

「『パレード♡パレード』や『ステンレスナイト』ではS系の役で、『キルティアン』はM系の役だったんですね。役柄としては"どっちも好き"ですよ。でも、演じていて苦手に感じるのは、S系の役です。Mって、基本的に受け身だから、"自然体"で演じられるのですが、Sって自分からリードしないといけないでしょ？ タイミングが難しいんです。あ、自分自身の話でしたよねー（笑）。うーん、どちらかといえばS系かも」

――次は、どんな作品に出てみたいですか？

「もう1度、S系の役に挑戦してみたいです。"私の足をおなめ！"なんて言ってみたいですねー（笑）」

――ありがとうございました。

人気作品が動画になった!!

コミック原作編

全7タイトル

美少女ゲームの前に、まず美少女コミックありき。現在の美少女ゲームブームの元祖と言えるのが、美少女コミックの流行だ。根強いファンを持つ作家のコミックは、次々とOVA化され発売されている。

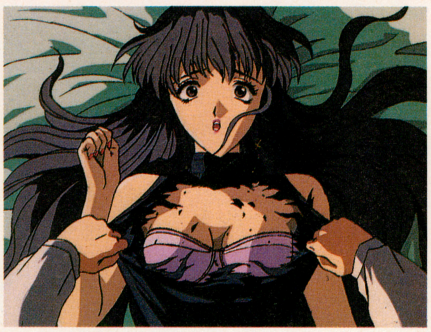
誘惑COUNT DOWN 4

①第4巻「鏡－AKIRA－第1章」発売中
②第5巻「鏡－AKIRA－第2章」発売中
③第6巻「鏡－AKIRA－第3章」発売中

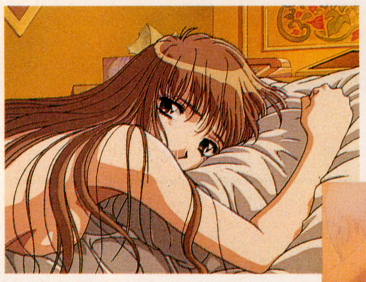
DATA VIDEO&LD／各6,800円［税別］／カラー30分／CAV1面／発売・ビンクパイナップル

俊英うたたねひろゆきの作品を再びOVA化！

第1作目は同人誌で発表され、第2話は単行本『誘惑』に収録。第3話は構想のみが存在したという「幻」とまで言われた、うたたねひろゆきの作品をOVA3部作にリメイク。OVAとしてのさまざまな制約に合わせた半オリジナル作。 主人公の鏡（アキラ）は、子供の頃から深い絆で結ばれた姉だけを愛するという美少年。そんな鏡の前に、恋人に裏切られ、どん欲なまでに愛を求める少女・要が現れる。宿命の出会いは、鏡を変えられるのか!?



▲幼い頃に鏡に女装をさせて遊んだ姉。そんな姉は、鏡にとって唯一無二の絶対的な存在だった……。



◀一番嫌いなヤツに抱かれたという要だが？

▼ついに鏡と心を通じ合う日がやって来た!? 狂おしく愛を求める要！

えっちーず 3

①第1話 UNIO FAMILIA 発売中
②第2話 かんたんな、かんけい 発売中

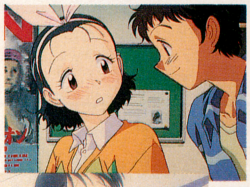
DATA VIDEO&LD／各6,800円［税別］／カラー30分／CAV1面／発売・ビンクパイナップル

女の子のキモチって難しい？

ロリータちっくな絵柄で人気の陽気婢原作による、ちょとヘンテコで不条理な物語を収録したOVA。

第1話では、妄想少女・美悠里が登場。憧れの先輩とのアレやコレやを想像する彼女に、両親は目の前で濃厚な夫婦の営みを見せてしまう。なんだか変だぞ、この家族っ（笑）。

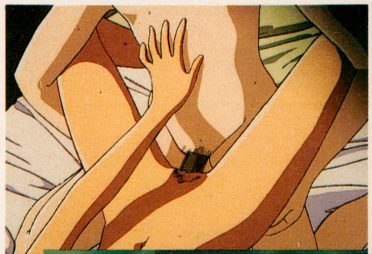
第2話では、男の言うことは何でも聞いてしまう従順すぎる少女・希美がヒロイン。夜にしか会えないという彼女の本当の気持ちに、恋人気取りの亮が気づいた時……。ちょっと心が痛むラストが印象的な1作。

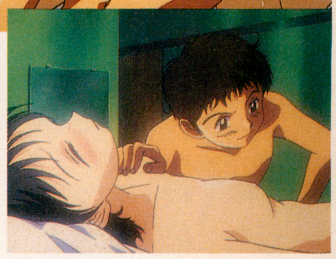


◀希美のことをカルイと想っていた亮。

◀男に従順な希美。その無垢な魂に気づいて！

▶セックスのことなら、夫婦に聞くのが一番かな？





▶可愛い娘のためならばと、普段より頑張るママとパパ。

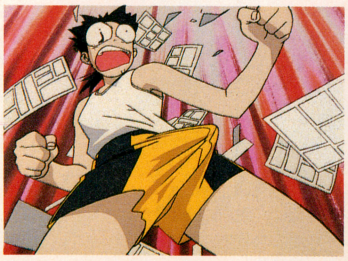
魔法の詩保ちゃん 2

①第1話 南極よりの使者 発売中
②第2話 夏のバカンス 発売中

DATA VIDEO&LD／各6,800円［税別］／カラー30分／CAV1面／発売・ビンクパイナップル

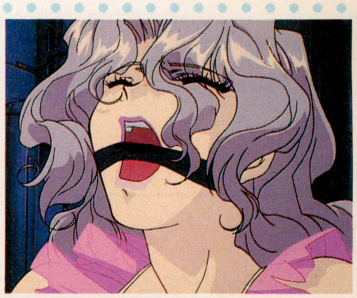
恋緒みなと原作のコミックをOVA化

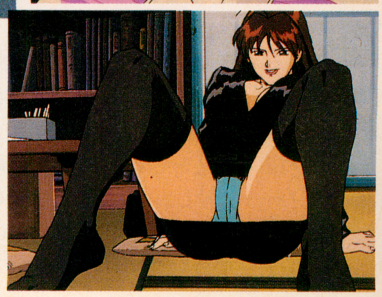
画材屋の娘の時坂詩保ちゃんは、漫画家を目指す女の子。ところがある日、南極から届いたペンギンバッヂによって、アダルトなお姉さまに変身する能力を身につけてしまった!? 第2話では、写生大会にやってきた夏のビーチで、憧れの岡野さん相手に失恋してしまう詩保ちゃんの、ちょっぴりセンチな物語が展開する。



▲詩保の姿に欲情するいじめっ子の若林。子供にしてはデカイじゃないの（笑）

▼オープニングより。愛の女神の化身、レイに変身する詩保ちゃん。





▶第2話では、姫が新たな悦びを得るSMちっくなシーンもある

あの先生が描き下ろしたOVAだって!?

オリジナル〈原作者付〉編

全6タイトル

人気の美少女コミック作家や、話題のアニメーターがキャラクター原案・シナリオ原作を行ったオリジナルOVAも マニア層の強い支持を受けて快進撃している！

MaMa 原作:飛龍 乱 4

Vol.1 発売中
Vol.2~Home.Sweet.home~ 発売中

DATA VIDEO&LD／各6,600円［税別］／カラー30分／CAV 1面／発売・TDKコア

インモラルな近親相姦物語

近親相姦モノや少女調教モノなど、多くの話題作を発表している飛龍乱原作のOVA。父親を亡くした主人公・裕一が、年若き義母とひとつ屋根の下で暮らし始める……というテーマで、1巻・2巻と、別々のシチュエイションのストーリーが楽しめる。母親の出演するアダルトビデオを見てしまった裕一、事故で記憶を失った母親とメイドのレズシーンを見てしまう裕一。ふたりの裕一の体は、正直に母親を求め始める……。

▶娘と母親。両方の狭間で心が揺れる……。

▲飛龍乱お得意の母と息子の近親相姦ストーリー。近親相姦・レズ・メイドと、流行のキーワードが満載だ。

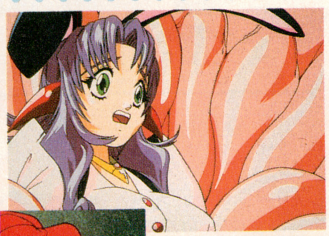
ちゅっ² 原作:プロトンザウルス 5

発売中

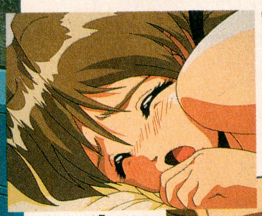
DATA VIDEO&LD／各6,600円［税別］／カラー30分／CAV 1面／発売・TDKコア

3話構成のオムニバス

人気コミック作家・プロトンザウルス原作で送る3話構成のオムニバスOVA。第1話「ふりん」は、パパと援助交際するコギャルを描いた、ちょっと危ない近親相姦モノ。第2話「パニラパメラ」は、巫女のパニラと戦士パメラのレズを描いた異世界ファンタジー。第3話「宿題」は、美少年まぁ君と女子大生の妖しい関係を暴こうとする家庭教師のお話。ショタで3PでSMでと、えっちなテイストをまるごとパックしている。



▶第2話「パニラパメラ」より。パニラの態度にムっとしたパメラは強引に……！



◀第1話「ふりん」より。男と女、父と義理の娘…今のコギャルに怖いものなんてない？

MOMONE 原作:有永和 5

発売中

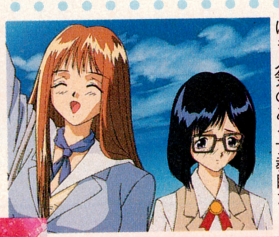
DATA VIDEO&LD／各6,600円［税別］／カラー30分／CAV 1面／発売・TDKコア

女教師はマゾヒスト?

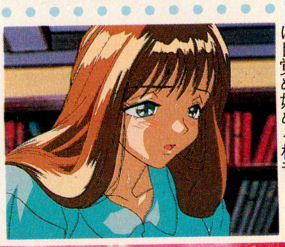
ハード系SM系作家としてマニアに人気が高い美少女コミック作家・友永和の原作。

新任教師の桃音は、清楚で容姿端麗な美人教師。しかし、生徒の信任厚い女教師の心の底にマゾの血が流れていようとは……。

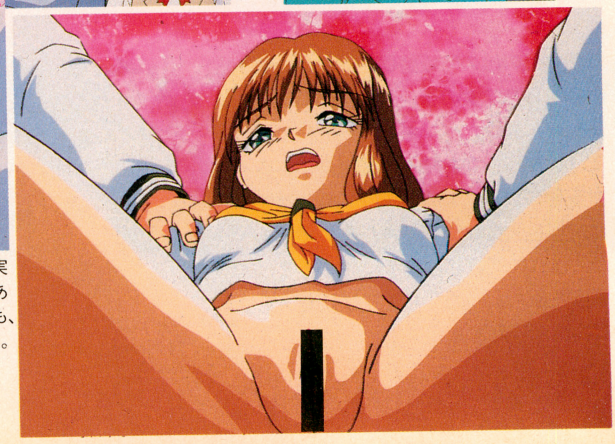
そんな桃音の本性を見抜いた不良の日野は、桃音のアパートに押し掛け、強引に桃音をモノにしてしまう。マゾの血に目覚めた桃音は、ついには神聖な教室のなかで、複数の生徒たちによって調教されてしまうのだ。



◀明るく清楚な桃音。生徒にも人気のある女教師だ。



◀自分の中にあるマゾの血に目覚め始める桃音。



▲▶桃音先生のマゾ体質は、実は学生時代のイジメに原因があった？ セーラー服姿の桃音も、なかなかソソられます（鬼畜）。

KITE カイト

原作：梅津泰臣

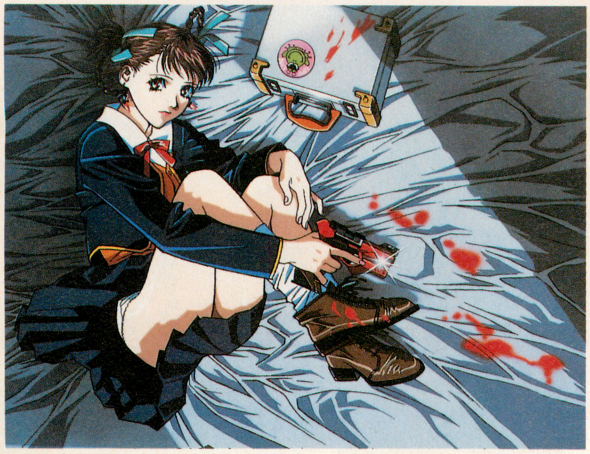
2月25日 新作

DATA VIDEO&LD／各6,800円[税別]／カラー30分／CAV I 面／発売・ビームエンタテインメント／グリーンバニーレーベル

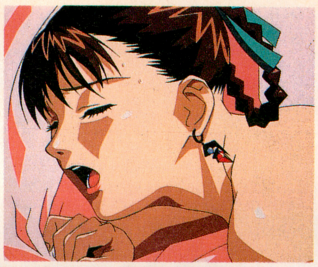
梅津泰臣が一球入魂した話題作！

人気アニメーター・梅津泰臣が、原作・脚本・キャラデザイン・絵コンテ・監督を担当し、納得ゆくまでこだわったという野心作。

主人公の砂羽は、女子校生と殺人請負人というふたつの顔を持つ美少女だ。暴力とエロスの血塗られた世界に生きる彼女が、唯一、心を許せる存在。それが、謎の少年・音分利だった……。



▶アニメ界の鬼才・梅津泰臣が描き下ろすキャラクターデザインには、ファンならずとも涎が垂れそう……。



▶素顔を見れば、まだあどけない女子校生。しかし、ひとたび裏の世界に入れば、確実に相手を屠る始末屋なのだ！

▶砂羽を始末屋として教育した赤井との関係は12歳の時から続いている。

えっち小説だって動いちゃうぞ！ 小説原作編

全2タイトル

最近は人気ゲームの小説化が進んでいるけど、その逆だってあり得るのだ。昨年は数は少なかったが（一昨年の方が多かったなぁ）、ちゃーんと人気小説のOVAだって存在する。小説ファンなら、こっちも注目！

TOKIO機動ポリス 原作：葉影立直

4

①VOL.1 発売中
②VOL.2 発売中

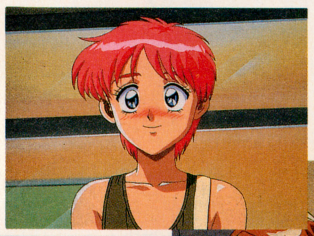
DATA VIDEO&LD／各6,800円[税別]／カラー30分／CAV I 面／発売・ビームエンタテインメント

近未来機動警察アクション！

フランス書院「ナポレオン文庫」より発行された同名タイトル作をOVA化。原作は『熱砂の惑星』で人気を呼んだ葉影立直によるSF小説だ。

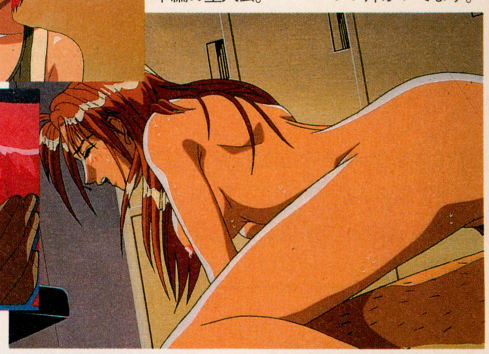
西暦2034年。近未来の東京は凶悪犯罪が増加し、街は荒廃の一途を辿っていた。市民は民間の警備会社〝TPP（東京私設警備隊）〟と契約し、なんとか自分の身を守っている。

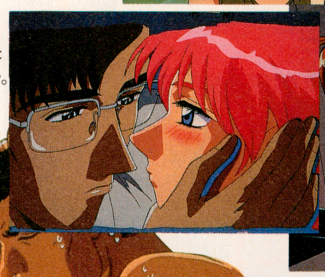
物語は、新型機動メカ・クラブコップを配備した「機動ポリス」に、主人公の伊吹紀子が配属される所から始まる。メカフェチの康夫、体育会系のイサム、色気過剰の香代子と、４人の個性派メンバーを指揮するのは、ダンディな柴田課長と、その愛人の景子隊長。アクションと恋の花咲く機動ポリスは、今日もピンク色の出動態勢！



◀元はTPP銀座支社に勤務していた伊吹紀子。ムネは小さいが、シャイでボーイッシュな本編の主人公。

▼セクシー美女の倉石香代子は、見た目通りのセックス好き。訓練後も、イサムといい汗かいてます。





▶憧れの柴田課長とあと一息で……。

▶山神景子隊長と柴田課長の大人のセックスにも大興奮。ふたりとも欲求不満気味かな？

やっぱり触手モノは永遠に不滅です…

オリジナル〈淫獣〉編

全6タイトル

オリジナルOVAといえば、真っ先に思いつくのが淫獣や触手モンスターが出てくる作品群。中でもピンクパイナップルの淫獣モノは、タイトルが豊富でよりどりみどり♡

淫魔妖女Ⅳ MAYA

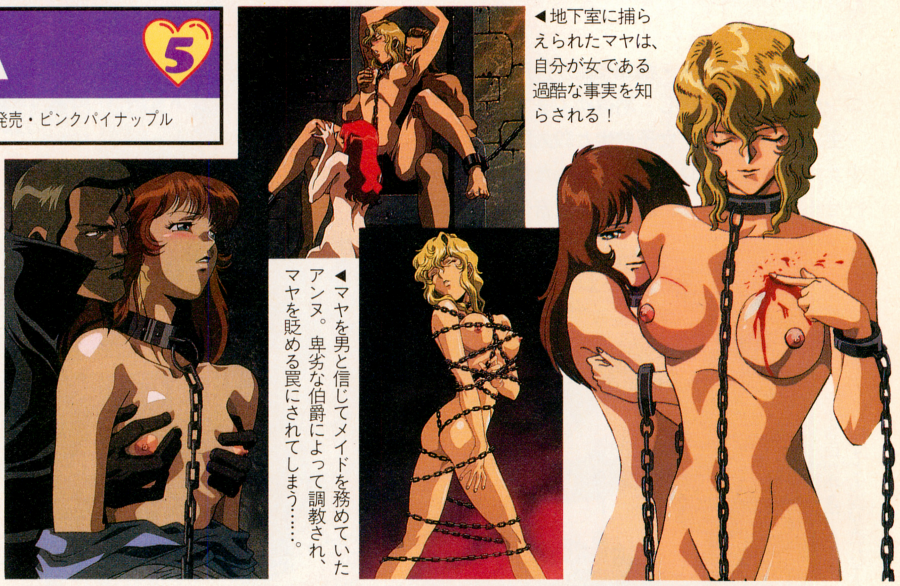
5

DATA 発売中／VIDEO&LD／各6,800円[税別]／カラー45分／CLV I 面／発売・ピンクパイナップル

男装の麗人が性奴隷に墜ちる!

淫魔妖女シリーズ第4作目の舞台は、魔女狩りや拷問が日常茶飯事だった中世ヨーロッパ。数奇な運命から、男として育てられた男装の麗人マヤトーラは、誇り高き近衛隊長の任に就いていた。一方、権力を傘に着て魔女狩りを押し進めるピッキンゲル伯爵は、冤罪で捕らえた女たちを地下室に閉じこめ、夜な夜な淫靡な拷問を繰り返していた。当然、ふたりの対立は深まってゆく。

しかし、女である秘密を伯爵に知られてしまったマヤは、魔女の烙印を押され、地下室で拷問を受けることに……。今、マヤの中の呪われた血が復讐の炎を上げる!



◀地下室に捕らえられたマヤは、自分が女である過酷な事実を知らされる!

◀マヤを男と信じてメイドを務めていたアンヌ。卑劣な伯爵によって調教され、マヤを貶める罠にされてしまう?……。

淫魔妖女Ⅴ 麻弥

5

DATA 発売中／VIDEO&LD／各6,800円[税別]／カラー45分／CLV I 面／発売・ピンクパイナップル

大正浪漫の館モノ

今度の舞台は、大正時代の日本。綾小路子爵邸へやってきた麻弥は、住み込みのメイドとして働くことに。ところが、この館のメイドの本当の仕事は、子爵のコレクションとして性奴隷となり、秘密パーティへ出演することだった。調教が終わった先輩メイド・友香は、一足先にパーティへデビューするが、舞台の上で取り返しのつかない失態を演じてしまう。焦った子爵は、麻弥を地下室に閉じこめ、厳しい調教を加えるのだった。そして麻弥のデビューの日、歯車の狂った貴族の宴は、音を立てて壊れ始める。

◀▶先輩メイド友香のデビューの日が来た!

▶淫魔としての力に目覚めた麻弥には、もはや誰もかなわない。

▲地下室で調教される麻弥。縄縛りに三角木馬にと、SMシーンが続出する見どころだ。

淫獣VS女スパイ

4

DATA 発売中／VIDEO&LD／各6,800円[税別]／カラー45分／CLV I 面／発売・ピンクパイナップル

3人の女スパイが淫獣に挑む!

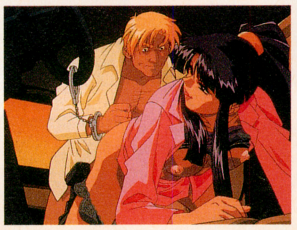
内閣情報室の敏腕秘密諜報員として、世界中でスパイ活動を行い続けるアンヌ、レイラ、シオンの美人3人集に、突然召集がかかった。某国の諜報員が、科学研究所を襲撃し、秘かに開発中の〝淫獣〟を盗み出したのだ! 銃の腕も一流だが、性技は超一流の3人は、文字通りカラダを張って、敵のアジトを探り出そうとする。だが、淫獣を操る敵スパイは、次々と美女たちを淫獣の犠牲にしていく。

最大の見どころは、最終決戦で乗り込んだ貨物船内の戦闘シーン。覚醒した淫獣の触手によって、次々と倒されてゆく仲間たち。はたして淫獣を止める手段はあるのだろうか!?

◀淫獣の触手が女スパイの体にからみつく。

◀淫獣を操ろうとするヴァネッサも、淫獣の餌食に?

◀敵に捕らえられてしまった3人の女スパイ。



▶男たちを手玉に取るセックスの達人も、淫獣の前では、まったくの無力だ。

淫獣大決戦

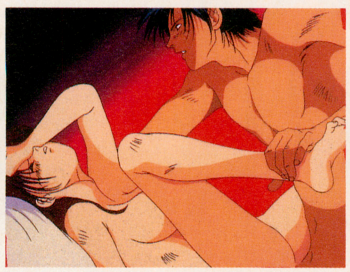
DATA 発売中／VIDEO&LD／各6,800円[税別]／カラー45分／CLV I 面／発売・ピンクパイナップル

狙われた地球に正義のヒロインが降り立った!

突然、日本に降り注いだ隕石群。その中には淫獣が潜んでいた。女性を犯しながら、首都・東京を目指す淫獣に対し、防衛庁は富士の裾野におびき出す作戦に出る。その秘策とは、なんと性の達人・風俗嬢と元気ビンビンの自衛官の乱交パーティだった（笑）。しかし、さらに凶悪に変身した淫獣に、自衛隊の近代兵器では太刀打ちできない。このまま地球は滅び去るのか!?

だが、眩い閃光とともに、ひとりの巨大な正義のヒロインが現れる「デュワ！」。

淫獣シリーズで、もっとも尋常でないノリを持ったマニア向けの１作（笑）。



淫獣 ～ねらわれたアイドル～

DATA 発売中／VIDEO&LD／各6,800円[税別]／カラー47分／CLV I 面／発売・ピンクパイナップル

淫獣に襲われた清純アイドル!!

清純派のトップアイドル・村瀬郁美は、恋と仕事の狭間に揺れる真面目な女子校生。しかし、彼女の名声に嫉妬した落ちぶれアイドルによって、淫獣召還の宴が催される。呼び出された淫獣は、召還者をも吸収して、大空へと飛び立っていく。目指すは郁美のコンサート会場だ！

初めての大舞台に緊張する郁美の前に、突如として降り立った醜い淫獣は、ファンの目の前で郁美をさらってゆく。無惨に引き裂かれるステージ衣装、体をはい回る触手！

誰か郁美の貞操を救える者はいないのか……!?

▶郁美の体にまきつく淫獣の触手。秘められた聖地が犯されてしまう!?

淫獣エイリアン

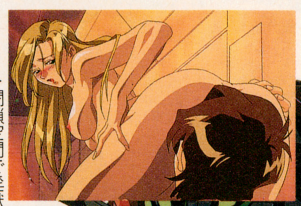
DATA 発売中／VIDEO&LD／各6,800円[税別]／カラー45分／CLV I 面／発売・ピンクパイナップル

閉鎖空間で淫獣と対決!

女性クルーが操る科学調査船ミューズは、ある宙域で、助けを求める貨物船ゾグネを発見する。ゾグネへ乗り込んだクルーたちが見たものは、凄惨な変死者たちと、ただひとりの生存者フレイヤの姿だった。

しかし、フレイヤがミューズに来た時から怪事件が勃発。次々と女性たちが凌辱され、変死してゆく。そう、恐るべき淫獣が船内に迷い込んだのだ！

SFアニメの定番である「閉鎖空間」を題材にした作品。



▶閉鎖空間で淫獣に襲われる女たち。

声優電撃インタビュー! 本邦初？ 淫獣声優さんに㊙の話をインタビュー

淫獣の役も経験の幅を広げてくれます

声優インタビューは数あれど、「淫獣役」の声優さんにお会いできる機会は少ない。というワケで、『淫獣エイリアン』と『淫獣 ～ねらわれたアイドル～』に出演された声優さんに覆面インタビューを試みた。

――淫獣役ということでセリフというのはかなり少ないですよね。

「そうですね。台本にもト書きで〝唸り声〟とだけ書かれていたりします。本当を言うと、絵コンテや映像を見るまでは、どんな役だか分かりませんでした」

――淫獣の声のイメージは、どういう役作りをしているのですか？

「うーん、私は実写の方でもヤクザの役とか、バイオレンス系の役柄が多いんですよ。淫獣も生物なんですから、必ず息をしているハズ。だから乱暴な人間のイメージで捕らえました。ただ、冷静な感じではなく、ゆっくりとしたセリフでも、怒ったような雰囲気を出しています」

――淫獣役をやって難しいことは？

「難しいというか……。回りが女性の声優さんばかりの場合が多いので、まったく初対面の人だけの場合、〝唸ってばかりのあの人って？〟と変に思われるんじゃないかと心配です。お酒の席で冗談でも言うと、誤解されそうで……(笑)」

――最後に淫獣声優志望の方に一言。

「やはり恋愛でも人間関係でも、グチャグチャなまでに、いろんな体験をしておくことです。きっと役に立つとおもいますよ。あとは……運かなぁ（笑）」

出演作品

『淫獣エイリアン』
『淫獣 ～ねらわれたアイドル～』
他

WINDOWS 95専用 CD-ROM

〈 WINDOWS NT対応 〉

天使降臨

ディアボリックルーン エピソードII

1998年3月発売予定　価格 8,800円(税別)

18歳未満の方は購入できません。

Logg
ラッグ　〒550-0015　大阪府大阪市西区南堀江4-32-16　TEL (06)534-3333

Sentimental Graffiti センチメンタル グラフティ ©マーカス

制服第三弾 2月20日発売

サイズ各SML ハイブリッドテレカ・校章付き

遠藤晶
通販価格
45000円

松岡千恵
通販価格
53000円

星野明日香
通販価格
35000円

七瀬優
通販価格
36000円

好評発売中

沢渡ほのか
通販価格
42000円

永倉えみる
通販価格
41000円

綾崎若菜
通販価格
51000円

安達妙子
通販価格
35000円

杉原真奈美
通販価格
42000円

山本るりか
通販価格
47000円

保坂美由紀
通販価格
53000円

森井夏穂
通販価格
45000円

センチメンタルコスパ 4月26日六本木ヴェルファーレにて開催！
制服購入された方には入場券引換証を差し上げます！詳しくはゲーマーズ店頭にてお尋ね下さい

女神転生シリーズ10周年記念グッズ

ハイブリッドテレカセット 5種1組(豪華金箔入台紙付)

ハイブリッドテレカ通販価格10500円(シリアルナンバー入)

©西谷 史/シップス ©ATLUS 1996 © ATLUS 1994
©西谷 史/シップス ©ATLUS 1995 ©西谷 史/シップス ©ATLUS/避企画

ポストカードセット
通販価格420円 6種1組

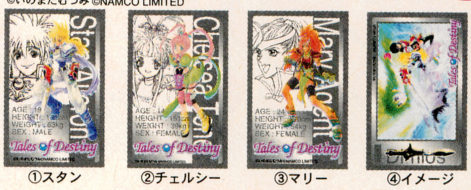
トゥルー・ラブストーリー マウスパッド
左側①青空
右側②集合
通販価格1570円
©1996 ASCII Corp./Bits Laboratory

放課後恋愛クラブ マウスパッド
左側①3人
右側②2人
通販価格1570円
©LIBIDO

ハイブリッドテレカコレクション

通販価格 各2100円

©いのまたむつみ ©NAMCO LIMITED



①スタン ②チェルシー ③マリー ④イメージ

テイルズオブデスティニー

©HuneX ©NEC Home Electronics, Ltd.1996
ブルーブレイカー

©HuneX 1998
ファーストキス物語

①ミミ ②ユキ ③レナ

ひざの上の同居人
©1998 KANEKO,アストロビジョン Culture Publishers All rights reserved

①まなみ ②ゆきこ
©HuneX 1998
ファーストキス物語

©NCS レインディア
ドリームジェネレーション

ノーマルテレホンカード

通販価格 各1200円

1袋10枚入
1ボックス15袋入

ブロッコリーハイブリッドカードコレクション 全117種
通販価格各5400円
通販での購入単位は1ボックス単位です

角度によって絵が6パターンに変化するアニメーションカードが当たる！

2月中旬発売予定■エターナルメロディ 通販価格5850円
晴れのちときどき胸騒ぎ 通販価格5850円

2巻新発売
ブルーブレイカー
オリジナルドラマCD
通販価格3000円
CAST ケイン:遠近孝一 アーシャ:橘ひかり
サージュ:山崎和佳奈 ディーザ:小杉十郎太 イナル:関俊彦
二巻特典 特製CDジャケットサイズステッカー
全3巻 第三巻2月中旬発売
©HuneX ©NEC Home Electronics,Ltd.1996

制作プロデュース：株式会社GENCO©AIC・PIONEER LDC©1996 AIC/PIONEER LDC・テレビ東京・SOFTX・萬年社
©神坂一・あらいずみるい/角川書店/テレビ東京・SOFTX・丸紅
©1997 角川書店/ESP

キンチャク袋 通販価格940円

クリアファイル3枚組
通販価格1050円

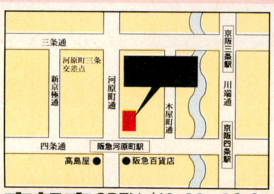
©HuneX 1998

テレビCM放映中！
テレビ東京系火曜25:15～
テレビ東京系金曜18:30～
ゲーム関連商品専門店
GAMERS

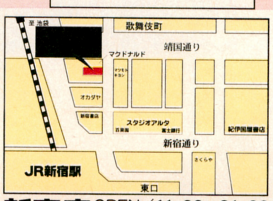
長野店 OPEN/11:00～20:00
TEL/026-266-7626
長野県長野市千歳町1-3-6
K'S SQUEARE 2F(タワーレコード下)

藤沢店 OPEN/11:00～21:00
TEL/0466-26-1400(代)
神奈川県藤沢市鵠沼東1-2
東急プラザB1サンパティーク内

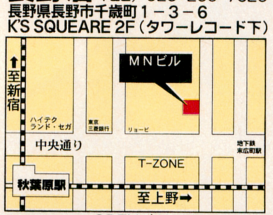
池袋店 OPEN/11:00～21:00
TEL/03-3985-3232
豊島区東池袋1-28-7東池袋大栄ビル3F



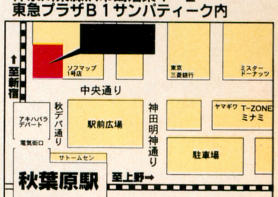
京都店 OPEN/10:00～23:30
TEL/075-255-1770
京都市中京区河原町通四条上ル下大阪町354番地
ナムコワンダータワー6F



新宿店 OPEN/11:00～21:00
TEL/03-3225-5996
新宿区新宿3丁目23-14SHAビル
ゲームセンタ MORE5F



秋葉原店 OPEN/11:00～20:00
(日・祝11:00～19:00)
TEL/03-3252-9600
千代田区外神田3-15-5 MNビル



セガゲーマーズ OPEN/10:00～20:00
TEL/03-5256-8123(代)
東京都千代田区外神田1-10-9
ハイテクランドセガ5F

この広告ページの商品は全て通販が出来ます。通販カタログもございますのでご希望の方は90円切手同封の上、カタログ希望と明記して下記の住所まで。
通販をご希望の方は、商品の通販価格の合計+送料300円（商品がいくつでも）分の郵便局の為替、宛名カード、希望商品名を明記した紙を同封の上、
「〒178東京都大泉郵便局私書箱6号 ブロッコリーDH係」までお送り下さい。

ホームページURLhttp://www.broccoli.co.jp E-mailアドレスsupport@broccoli.co.jp

'98年期待の新作を最速チェック

美少女キャラゲーム best ベストセレクション

今や、美少女ゲームはパソコンだけのジャンルじゃない！　気軽に遊べるコンシューマ機でも、美少女ゲームは大ブレイク。その中からオススメの作品を紹介しちゃうぞ。

SATURN

『放課後恋愛クラブ』には、気軽な恋の出会いがいっぱい

放課後恋愛クラブ

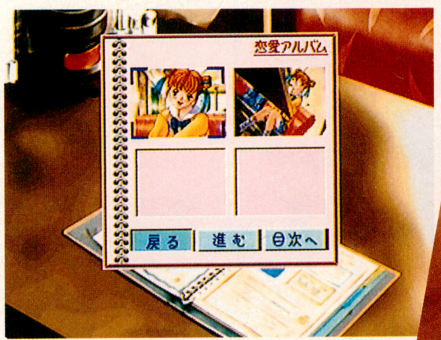
～恋のエチュード～

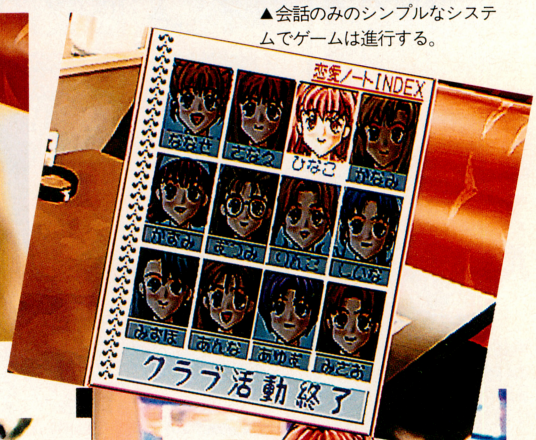
「手軽に出会えて、気軽な気持ちでつき合える」。そんな思いから誕生した「放課後恋愛クラブ」で、気軽で楽しい恋をスタートさせよう！

主人公は、自分の通う学校の近くにあるファミリーレストランを拠点に活動するサークル・「恋愛クラブ」に所属する高校生。ゲームの目的は、クラブに所属する12人の女の子の中から好みの子を見つけだし、その子との気軽な出会いを恋愛に発展させること。

ゲーム期間は、４週間。放課後のファミレスで、気になる女の子と会話することによってゲームは進行する。選択式の会話の中で、週末のデートの約束をとりつけたり、そのまま一緒に帰ったりすることで、女の子との仲をより一層深めることができる。うまく週末デートができれば、ドキドキすることが待ってるかも!?　短い期間の中で、恋を見つけて、それを愛に育てることができれば、ハッピーエンドだ。

▲会話のみのシンプルなシステムでゲームは進行する。





▲▶クラブ会員の女の子の情報が分かる「恋愛ノート」。これで情報を集めて、話しかけよう。

▲▶デートは、即日デートと週末デートの２種類。仲良くなるのに欠かせない行動だ。

▲仲良くなれば、イベントも発生。パソコン版からの移植となる本作は、声優による声の演出やアニメーションシーンが追加されている。

DATA

発売元●キッド
発売日●発売中（1月15日）
価　格●6,300円（初回限定版のみ6,800円）
ジャンル●恋愛SLG　（18歳以上推奨）

CREATOR DATA

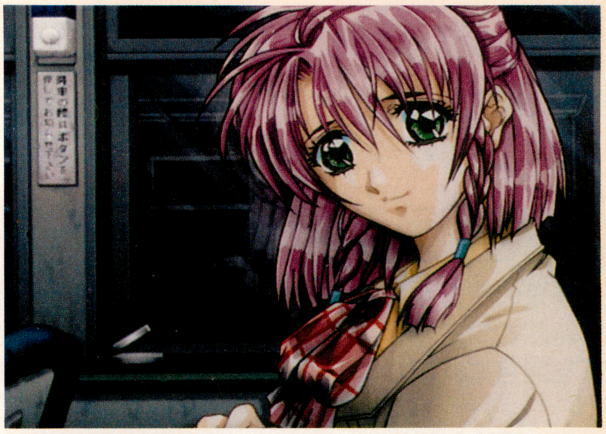
公表せず

©LIBIDO

SATURN

謎の廃屋で起こる殺人事件 はたして、無事に脱出なるか？

慟哭 そして…



下校途中のバスが事故に遭い、気絶してしまう主人公。目を覚ますと、そこは見知らぬ廃屋。しかし、それは、恐ろしい事件の幕開けにすぎなかった……。

下校途中の事故から一転して、連続殺人事件に巻き込まれてしまう主人公。廃屋から脱出するために、中に仕掛けられた罠を解き、廃屋に閉じこめられた少女たちを救いだすことが目的となる。物語は、罠を解除する方法によってストーリーが分岐する新システムを採用。ミステリアスな廃屋を舞台に緊張感あふれる物語が進行する。

はたして、この廃屋にはいったい何が隠されているのか？　そして、主人公の運命は……？

▲高画像モードによって、高いクオリティのグラフィックを楽しむことができる。登場する女性は、6人以上。キャラクターや選択の仕方によってエンディングが変化するマルチエンディングを採用。その数は、なんと20種類以上！

▲▶キャラクターの会話は、豪華声優陣によるフルボイスで進行。キャラクターデザインと原画は、美少女を描かせたら定評のある横田守氏が担当。18歳以上推奨なだけにHなシーンも期待大。

DATA
発売元●データイースト
発売日●2月26日
価　格●6,800円［税別］
ジャンル●トラップAVG　（18歳以上推奨）

CREATOR DATA
CD●横田守

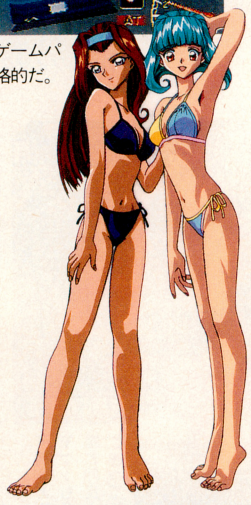
RCGと恋愛SLGが合体！

湾岸トライアル LOVE

車をチューンしてレースに参加し、女の子とも仲良くなる。レースゲームと恋愛シミュレーションをバランス良く融合させた贅沢なゲームが、『湾岸トライアルLOVE』だ。

レースゲームと恋愛シミュレーションが一緒になったことで実現した「ラブ・ナビゲーションシステム」は、女の子を助手席に乗せて走ることが可能。隣の女の子と会話を楽しみながらドライブをするという夢のシチュエーションを実現できるのだ。

▲レースゲームパートも本格的だ。



▶9人の女の子と恋愛を楽しめる。恋も車も両方まとめてゲットしよう。

SATURN
CREATOR DATA　P●大野泰生
発売元：パックインソフト／発売日：2月26日／価　格：6,800円　［税別］
ジャンル：恋愛SLG+RCG　（18歳以上推奨）

犯人を探すミステリーRPG

プリンセスクエスト

次期法王の戴冠式に必要な宝玉が盗まれた。容疑者は、次期法王のプリンセス候補の5人のお姫さま。宝玉は、封印された「精霊宮」に運ばれたとの証言があり、次期法王たる王子は、単身「精霊宮」へ……。

宝玉盗難事件を軸に、ストーリーが進むミステリータッチのRPG。プレイヤーは、王子の身辺警護をする騎士となり、王子や姫たちと助け合い、時には競い合ったりして、宝玉を盗んだ犯人を探しだすのが目的となる。しかしお姫さまたちは、各自勝手に行動するため、冒険は大波乱必至。はたして、宝玉は取り戻せるのか？

▼美しいビジュアルも楽しみのひとつ。マップは2D、ダンジョンは3Dで展開。

◀宝玉盗難の容疑がかかった、5人のプリンセス候補。それぞれのキャラクターは、おとぼけ、優等生、お嬢様、純情熱血、学者タイプとお約束の性格設定がつけられ、ストーリーを盛り上げる。はたして、5人のプリンセス候補の中に犯人はいるのだろうか？

SATURN
CREATOR DATA　P●秋月　郁、吉田　勝　D●桝井　剛　CD●すぎやまGENSHO
発売元：インクリメントP／発売日：3月予定／価　格：5,800円　［税別］
（初回限定版5,900円）／ジャンル：RPG

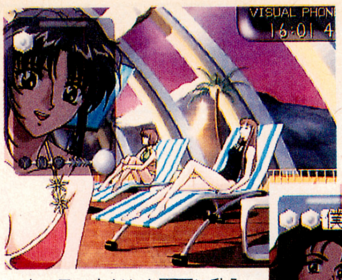
©1998 DATA EAST CORP. ©1997 AIC、いつきあやな
©1997 IPC©Victor Interactive Software Inc.

PS

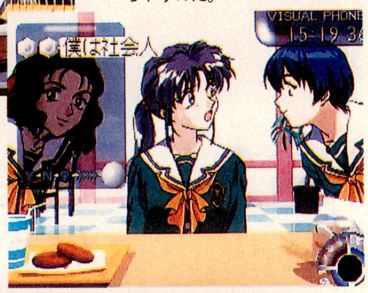
テレビ電話を使って、バーチャルコミュニケーション

NOëL La neige

近未来のテレビ電話を使って、3人の女の子と会話を楽しむ新感覚コミュニケーションゲームの第2弾。今回は、古都を舞台に、新しい出会いがプレイヤーを待っている。

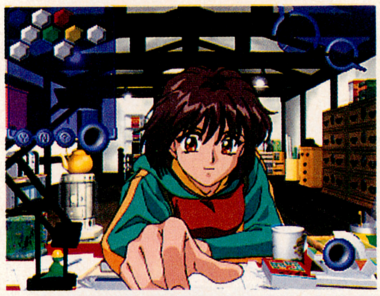


◀今回は、部屋の中以外の場所でも会話ができるようになったから、プールサイドの水着姿の彼女たちと話をすることもできちゃうのだ。



▶女の子の友だちも画面に乱入。そんなシチュエーションから、彼女たちの意外な一面を見ることができたり、本人が話さない情報が聞けたりするかも。

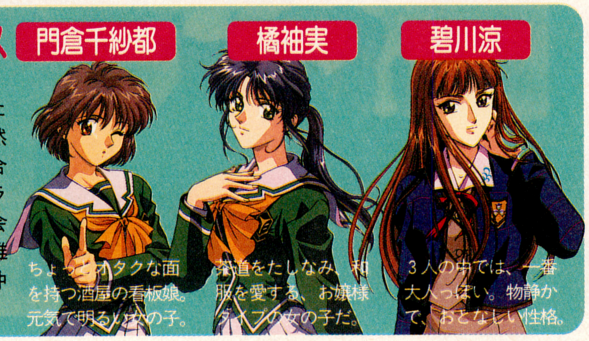
テレビ電話「ヴィジュアルフォン」を通して、女の子との会話を楽しむのは、前作と同じ。しかし、今回は携帯電話型の「ヴィジュアルフォン」が登場するため、屋外や放課後の喫茶店でも女の子との会話ができるようになった。また、女の子の家族も登場するので、前作以上に楽しい会話を交わせそうだ。ゲームの進行は、画面内に表示される「会話ボール」を使って進める。選択する内容によっては、女の子の機嫌が変化したり、リアクションが変化する。さらに、女の子の会話に対しての意志表示も可能になったので、より自然な会話ができるのだ。会話の中から、女の子の性格を読みとって、より親密になるように心がけよう。



◀会話ボールは、選びやすいようにシステムが変更されている。

今度は、この3人にアクセス

今回登場する女の子は、この3人。大学受験を目前に控えた高校3年生たちだ。彼女たちとは、スキー場で偶然出会い、その後お互いに電話をかけ合う仲になる。3人とも性格はバラバラだから、それぞれの性格に合わせた会話をしていかなくてはならない。複雑な女性心理をよく研究して、さらに仲良くなれるよう努力しよう。



門倉千紗都
ちょっとオタクな面を持つ酒屋の看板娘。元気で明るい女の子。

橘袖実
着道をたしなみ、和服を愛する、お嬢様タイプの女の子だ。

碧川涼
3人の中では、一番大人っぽい。物静かで、おとなしい性格。

DATA
発売元●パイオニアLDC
発売日●2月予定
価　格●6,800円［税別］
ジャンル●恋愛SLG

CREATAR DATA
P●亀井　毅

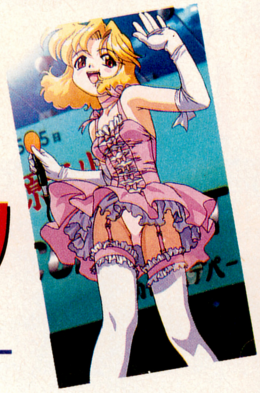
SATURN

あのスーチーパイが、今度はAVGで大活躍!

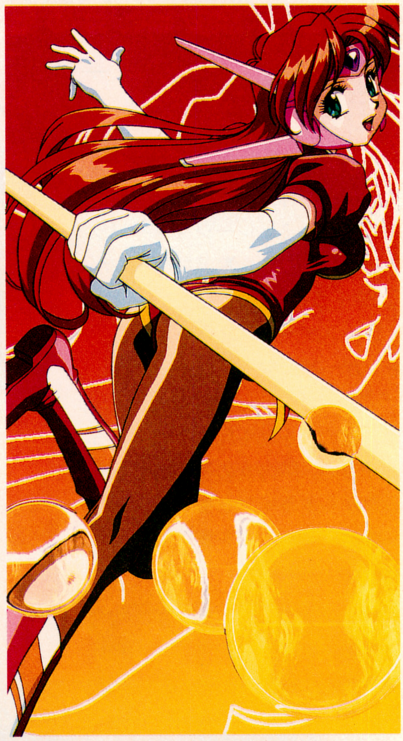
スーチーパイアドベンチャー

ドキドキ♥ナイトメア

麻雀のすばらしさを世に広めるために戦うヒロイン・スーチーパイが、神用賀町を襲う怪事件の解決に乗り出す！シリーズ初のアドベンチャーに期待！



▲▶高画像モードで、お気に入りのグラフィックが楽しめるのだ。



◀2Dのマップ上を探索して、事件のカギを探し出せ。

麻雀ゲームとして登場して、人気を得た『スーチーパイ』の最新作。ある日、女の子が眠ったまま目を覚まさなくなる事件が、平和な神用賀町で発生。被害者の知り合いである主人公は、事件の真相を探ることになる。

事件の真相を探るのもあるが、ゲームの真の目的は、お気に入りの女の子と仲良くなること。事件を解決した後に告白するという恋愛アドベンチャーになっている。さらに、ディスク2にはおまけ要素がいっぱい。ミニゲームやサウンドテスト、本編でハッピーエンドを迎えた女の子とのその後の物語が楽しめる「デートモード」など、盛りだくさんの内容になっている。もちろん、お気に入りのグラフィックを何度も見ることができる「回想モード」もついてる。

◀前作までのお馴染みのキャラも多数登場。どの娘と仲良くなるか考えると迷ってしまう。

DATA
発売元●ジャレコ
発売日●2月26日予定
価　格●6,800円［税別］
ジャンル●恋愛AVG（18歳以上推奨）

CREATOR DATA
CD●園田健一、松原秀典

©1998 PIONEER LDC, INC. ALL RIGHTS RESERVED. ©1998 JALECO LTD.

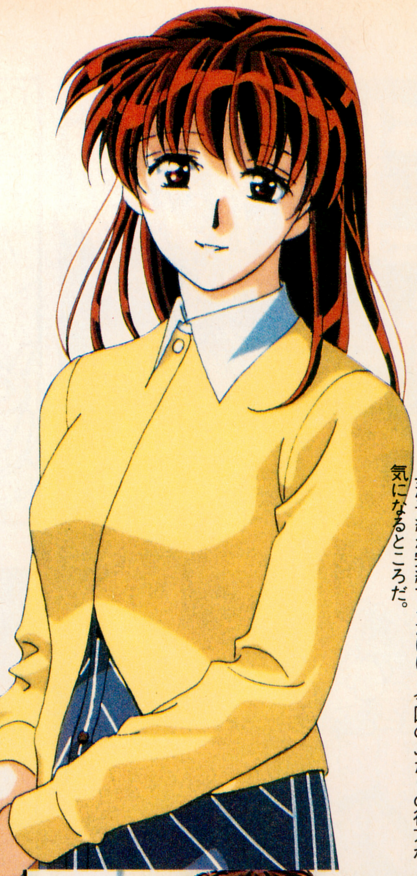
SATURN

井上涼子編ついに完結!
高校生活最後の1か月を体験

ルームメイト3

～涼子 風の輝く朝に～

大学受験目前の2月から高校の卒業式の3月まで、涼子と過ごす最後の1か月を描いた完結編。果たして、プレイヤーと涼子の結末は？

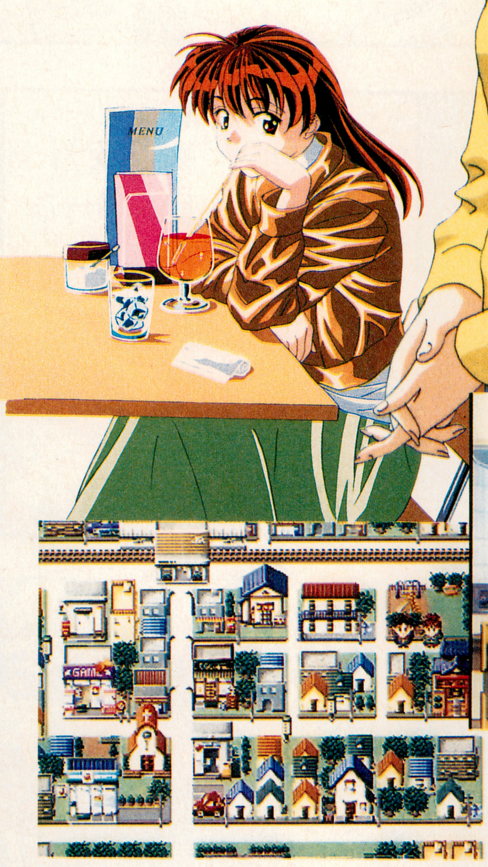


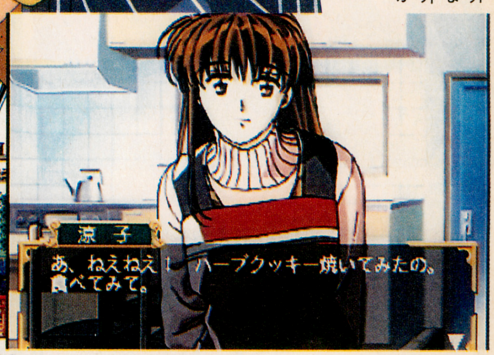
◀今回は、少し大人びた印象になったヒロインの井上涼子。彼女は、両親のいるアメリカに帰ってしまうのか？ それとも、日本に残り続けるのか？ 井上涼子編が完結するだけに、今回のふたりの行方が気になるところだ。

サターンの時計機能を使用し、まるで本当にひとりの女の子と共同生活をしているかのような体験ができるシステムが好評だった『ルームメイト』シリーズの第3弾。基本的なシステムに変更はないが、新しいシステムが増えているのがポイント。デート以外にも一緒に街に出かけることができるようになったり、主人公の持つＰＨＳに涼子からの「Ｐメール」が入るなど、会っている時間は楽しく、会えない時は別の方法で涼子との日々を過ごせるようになっている。

フリーイベントでは、深夜に涼子の部屋に入って、涼子の寝言を聞いたり、朝方にゴミを出して涼子に褒められるなど、より親近感のわくイベントが多数用意されているのだ。

今回で『井上涼子』編はひとまず完結ということ。『1』『2』では、常に別れという形で終わっていた涼子とプレイヤーだが、今回、ふたりの間にはどんな結末が待っているのだろう？





▲◀ハーブを育てるミニゲームやデート以外に一緒に街に外出することのできるシステムなど新要素がいくつか追加されている。イベントによっては、前作以上のいろんなファッションの涼子が見れそう。積極的に街に連れ出したいね。

DATA

発売元●データム・ポリスター
発売日●4月予定
価　格●5,800円［税別］
ジャンル●恋愛SLG

CREATOR DATA

P●筧行夫 D●青木智子 CD●三浦辰夫、たくま朋正 M●三井ゆきこ、小谷野謙一

子猫を一人前の人間に育てよう!

ひざの上の同居人（パートナー）
—Kitty On Your Lap—

東京で一人暮らしを始めたばかりの主人公の前に現れた3匹の子猫。その中の一匹を拾って帰ると、次の日、子猫は10歳くらいの女の子になっていた。この奇妙な同居人を、一人前の人間に育成するのが目的。

与えられた1年という期間内に、彼女を人間に育てることができるかどうかは、まさにプレイヤーしだい。子猫3匹以外にも、幼なじみの美人女子大生やライバルとなる美男子ネコなど多彩なキャラも登場するぞ。

▲◀人間になるのを夢見る、かわいい同居人を立派に育てよう。

PS

CREATOR DATA

P●花樫一 D●鹿妻秀行 SW●こぐれ今日子、水城黎亜、村上真也、鎌美恵 CD●都築和彦

発売元：カルチュア・パブリッシャーズ／発売日：3月予定／価格：5,800円［税別］／ジャンル：SLG

豪華クリエイターが夢の共演

AIC VISUAL FILE2

ＡＩＣ作品でお馴染みの有名クリエイターの作品を集めた、イラストデータ集の第2弾。壁紙の枚数やスクリーンセーバーの数が増えただけじゃなく、ランチャーなどの実用的なアクセサリも充実。

ＡＩＣ関連の最新情報や声優インタビュー、お楽しみのムービーなどファン納得のデータファイル。ＡＩＣファンは必携だ。

▲◀有名クリエイターの作品が、なんと40枚以上収録されている。

W95

CREATOR DATA

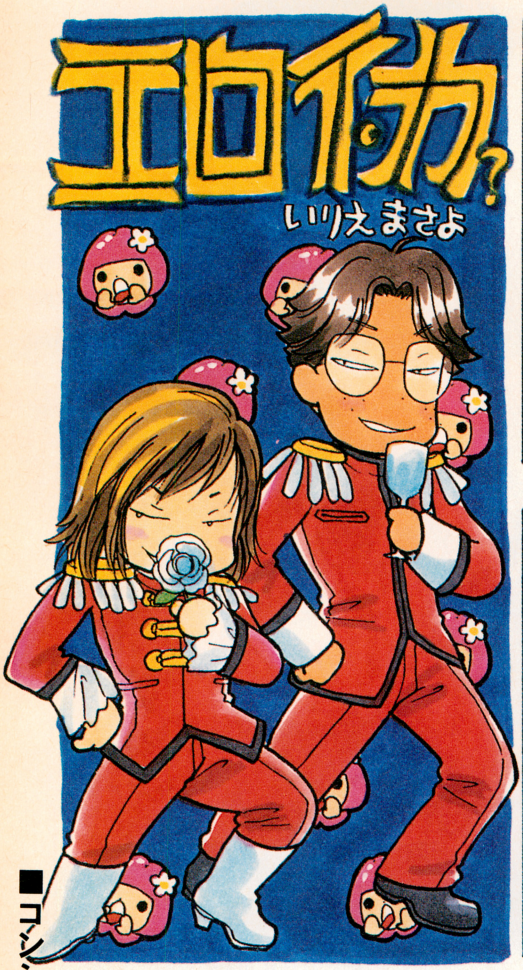
公表せず

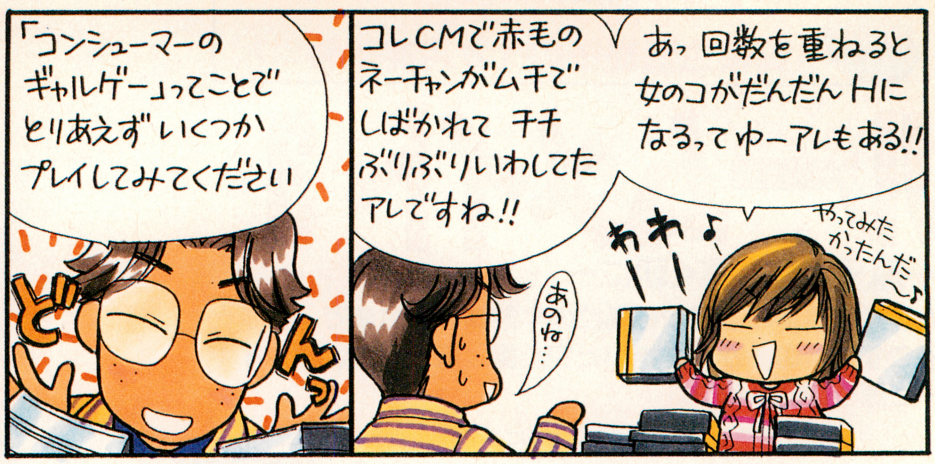
発売元：ＡＩＣ／発売日：2月20日予定／価格：5,800円［税別］／ジャンル：ETC

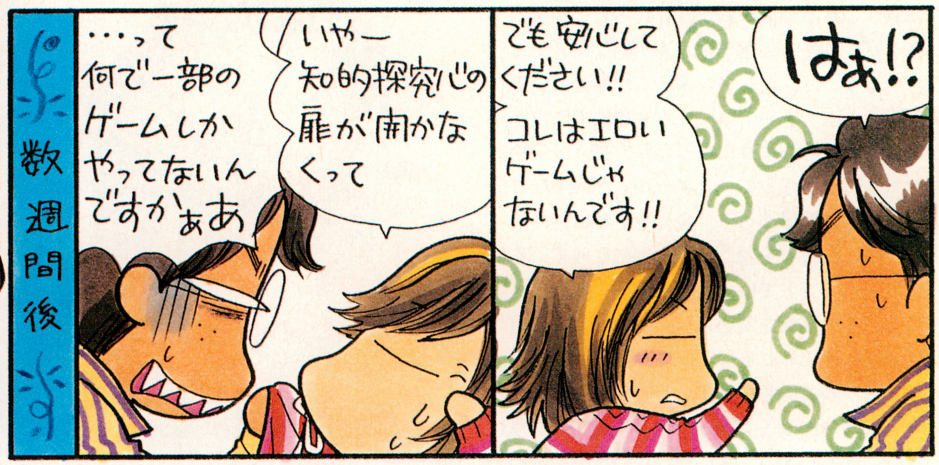
©DATAM POLYSTAR／VISION WORKS／ROOMMATE PROJECT ©1998 KANEKO、アストロビジョン、CULTURE PUBLISHERS All rights reserved.

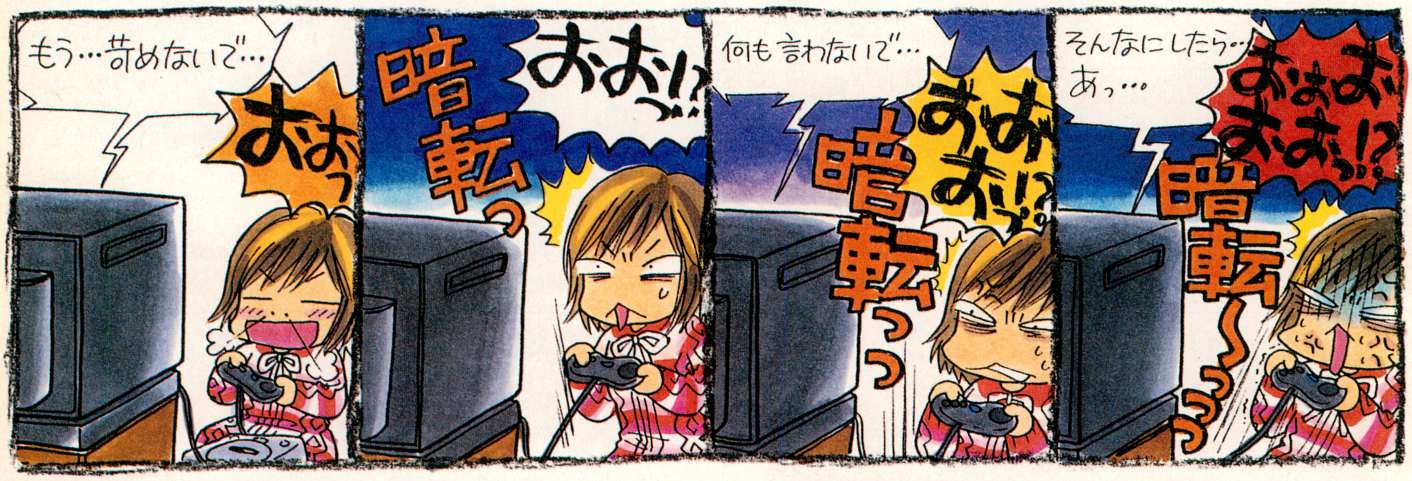
エロイカ？

いりえまさよ





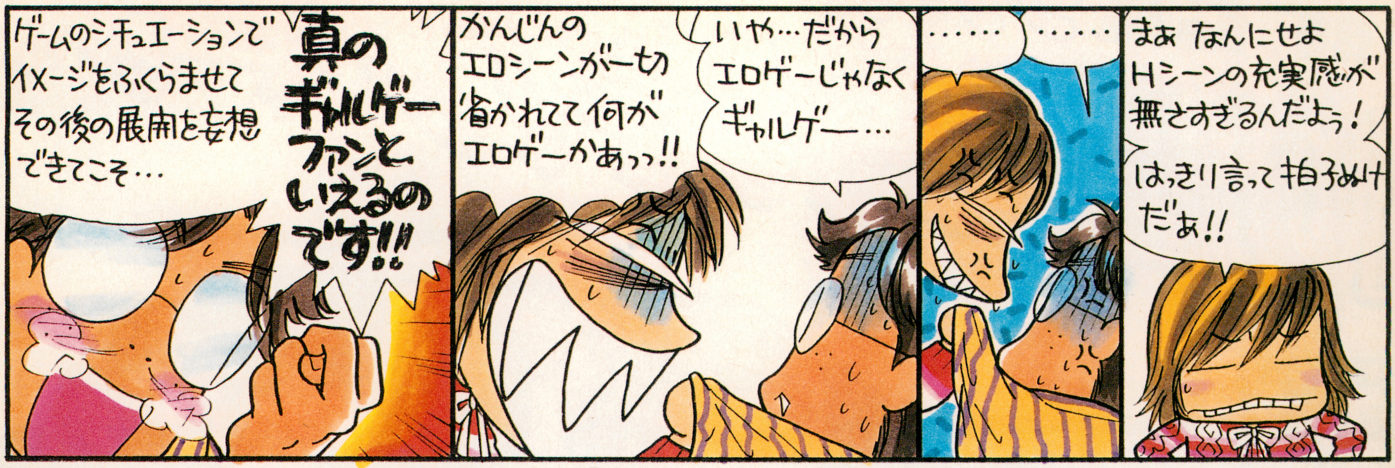


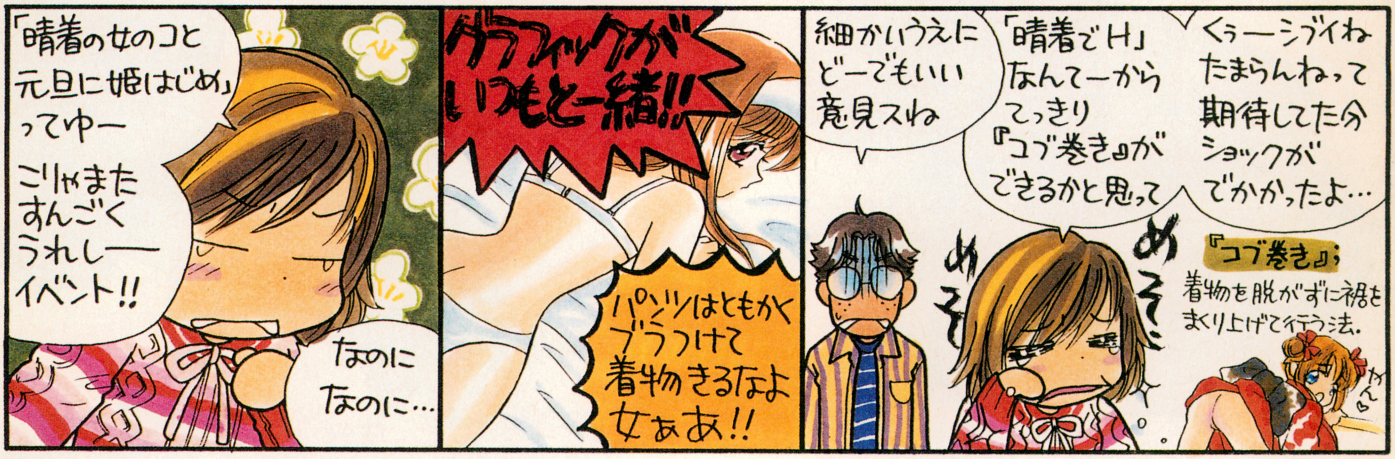


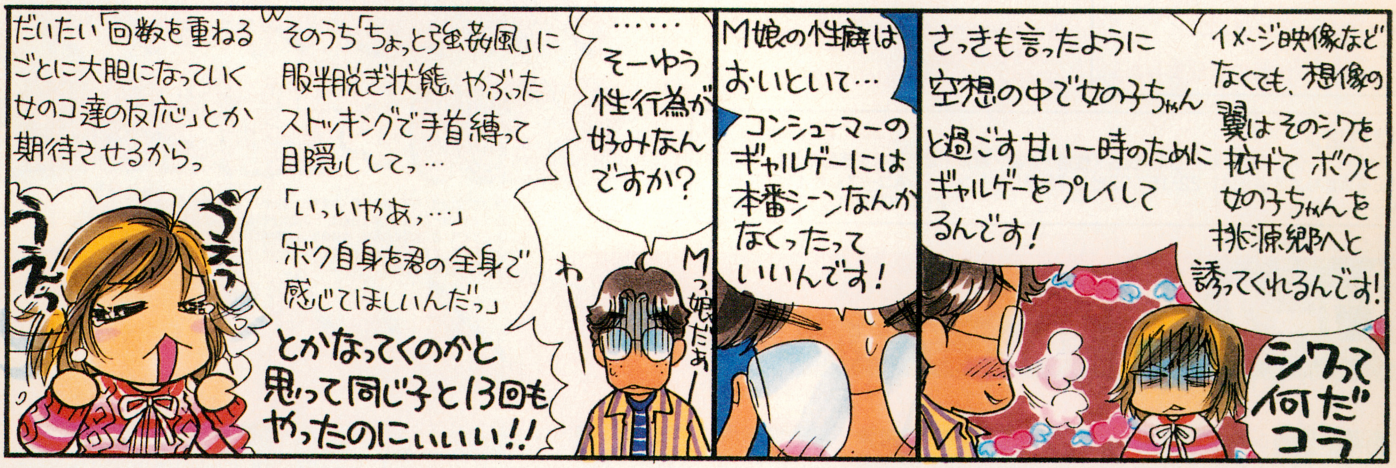
■コンシューマギャルゲーに隠されたお楽しみを白日の元にさらす！

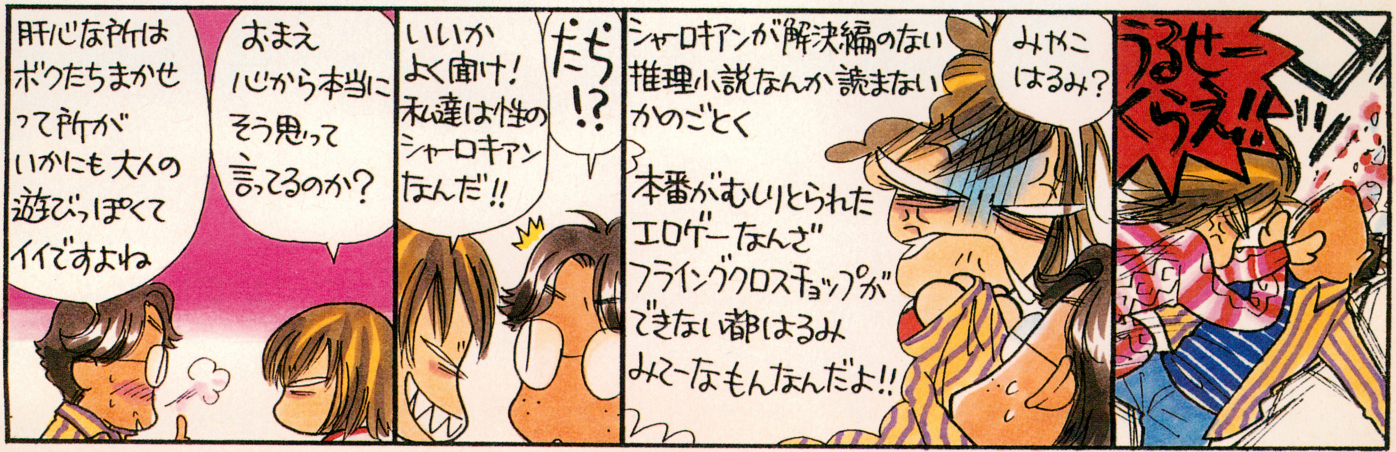
いりえまさよ……「電撃NINTENDO64」の読者コーナーでも４コマを描いている女性イラストレーター。つい最近、商業誌では表現できないリビドーを有明のイベントで表現したら、発売停止をくらったらしい（モロダシはまずいよなぁ）。

■いりえさんいろいろ言ってますが、結構楽しそうにプレイしてました。（担当編集談）



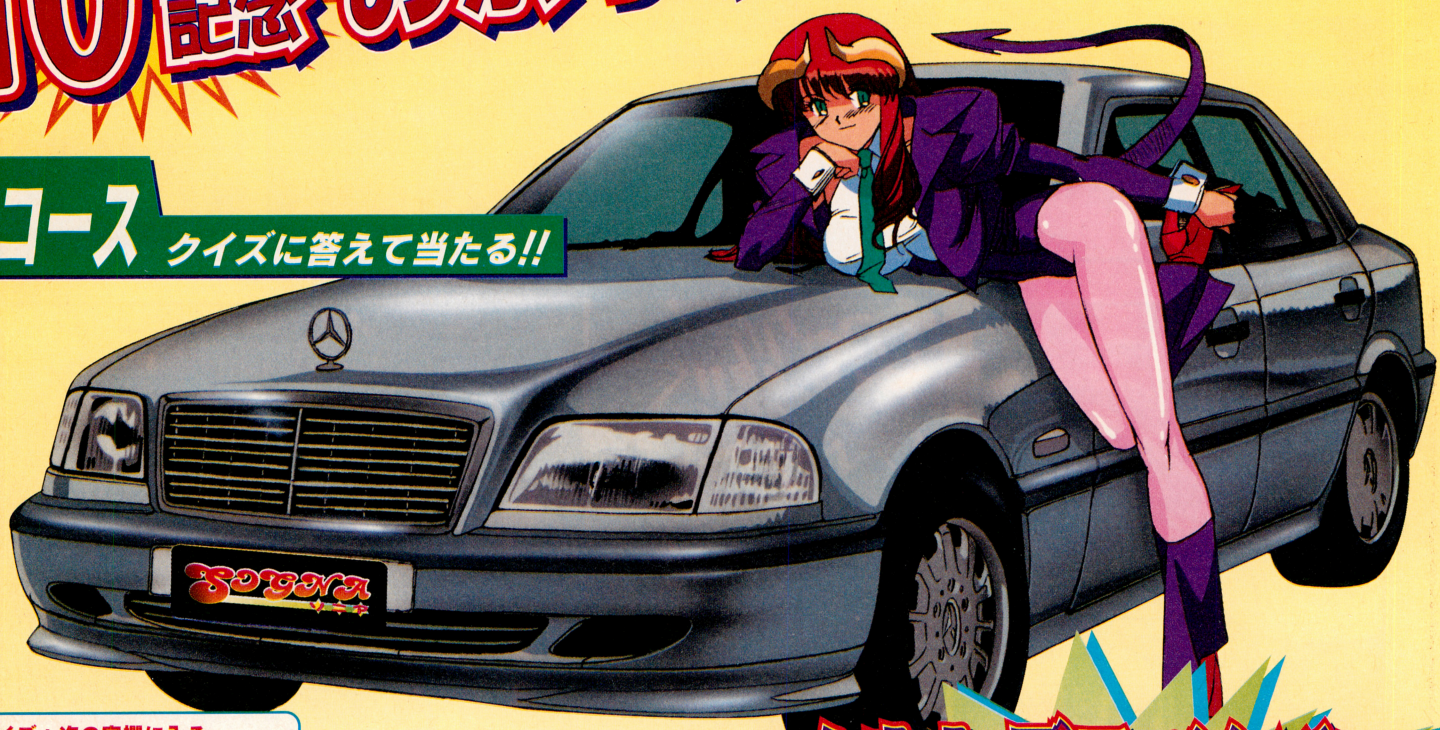






おわり

VIPERシリーズ 10作目記念 お祭りキャンペーン!!



Aコース クイズに答えて当たる!!

●クイズ：次の空欄に入る数字を入れてください。

『VIPERシリーズはM1で ◯作目になりました』

●メルセデスベンツC200：1名様
98年モデル右/左AT
(正規ディーラーよりお届けします)

<応募方法>
●官製ハガキに、クイズの答え・住所・氏名・性別・年齢・職業・電話番号を明記のうえ、〒167-0052東京都杉並区南荻窪1-22-15 SSビル『お祭りキャンペーンAコース』係までご応募下さい。
〆切／'98年 4月30日消印有効

メルセデスベンツ C200が当たる!!

※当選後の権利の譲渡、換金、他の賞品への変更はできません。●賞品の受け渡しに際しては、車庫証明が必要となります。●当選者は、20歳以上で普通免許をお持ちの方に限らさせていただきます。●登録時に必要な、本体価格以外の保険料、税金、その他一切の諸費用は、当選者の負担とさせていただきます。●賞品のグレード、仕様、色等につきましてはご希望にそえない場合がございます。

Bコース ソフトを買って当たる!!

❶V6 ❷V8 ❸V10 ❹GTS ❺V12 ❻V16 ❼BTR ❽CTR ❾F40 ❿M1

●VIPERシリーズパッケージイラスト複製セル 1~10 各1名様

●オリジナルゴールドテレカ
200名様

<応募方法>
●官製ハガキに、VIPERシリーズ(98版・WIN版)のバーコード部分を貼り、住所・氏名・性別・年齢・職業・電話番号・ご希望の商品を明記のうえ、 〒167-0052東京都杉並区南荻窪1-22-15 SSビル『お祭りキャンペーンBコース』係までご応募下さい。
〆切／VIPER-M1発売後一ヶ月当日消印有効

SONNA ソーニア
〒167-0052東京都杉並区南荻窪1-22-15 SSビル
<サポートダイヤル>(03)5370-7672
(月~金曜13:00~18:00)
※このソフトは18歳未満の方への販売は出来ません。

販売元
(有)ホビボックス
〒160-0008東京都新宿区三栄町17
Tel.(03)3359-5675 FAX (03)3359-5518

SONIA
ソニア
未だに要望の高かった
オムニバスシリーズ復活!!
新スタッフの作画による
いつものノリのVIPER
記念の10作目!!
HYPER ANIMATION SERIES
VIPER
-M1-

匠の世界

美少女ゲームに魂を込めるこだわりの職人たち

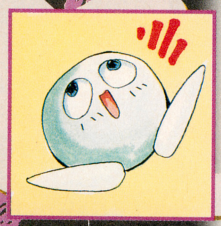
究極のエロスを追い求めて、日々の精進を続ける現代の匠たち。美少女ゲーム業界を支える3人のプロフェッショナルたちが、自らの仕事について語った!!

「匠」とは本来は「巧み」であり、木工彫刻などの細かい作業に対して、その技術の高さを称える言葉であった。そこから転じて、工芸品を製造する職人たちの中でも特に優秀な人物のことを、その仕事ぶりに敬意を込めて「匠」と呼ぶようになったのだ。

ひとつの美少女ゲームが世に送り出される過程もまた、多くの職人たちによる手仕事の積み重ねである。原画からＣＧへの加工、プログラミング、完成した作品のプロモーションと続く作業の中には、作品の完成度と己のこだわりを追究するべく精魂込めて働く、まさに「匠」と呼ぶにふさわしい人物がたしかに存在している。

これは、美少女ゲームの制作現場で奮闘する現代の匠たちの、生の声の記録である。

匠の原画家



●フリーイラストレーター

やさまたしやみ氏

『禁断の血族』などの作品で知られる原画家、やさまたしやみ氏。ハードな描写を迫力あるタッチで描き出す、氏の創作の秘密に迫ってみた。

大胆な構図で表現されたハードなエッチ描写

かつてシーズウェアで『禁断の血族』『悦楽の学園』『ＧＬＯ・Ｒ・Ａ』などの作品の原画を手がけた、やさまたしやみ氏。同社を退職した現在は、フリーのイラストレーターとして『Rapid　Helix』(r.)といったゲーム作品の原画を担当する一方、コミックにも挑戦するなど幅広い活動を続けている。

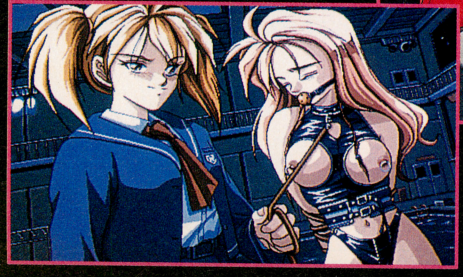
美少女ゲームファンが氏の名前を聞いて思い浮かべるのは、なんといっても大胆な構図で表現されたハードなエッチ描写だろう。実際、氏が描いた原画を見ると、ＣＧ加工の際にモザイク処理されてしまうアノ部分まで詳細に描き込まれいる。その迫力には、ただ圧倒されるばかりだ。

しかし、最終的にはモザイク処理されてしまう部分まで緻密に描き出す、そのこだわりはなぜだろう。

「根がリアル指向なものですから、ウソはイヤなんですよ。他の美少女ゲームでも、なんにも描かないとか線一本で処理するとか色々ありますし、それはそれでいいと思うんです。だけど、自分でやる作品に関してはちゃんと描きます。20代前後の女の子が裸になったときに、何もないわけはないでしょ、っていう感じなんですけど。もちろん、メーカーさんから〝何も描かないでくれ〟って言われたら描かないですけど、そういうことはほとんどないですね。もし〝線一本でいい〟って言われたら、わたしの心の中では〝あっ、これは剃ってるんだ〟と納得することにしてます（笑）」

「根がリアル指向だから、ウソはイヤなんですよ」

▲同人誌用オリジナルイラストより。濃厚なタッチが、氏の魅力だ。



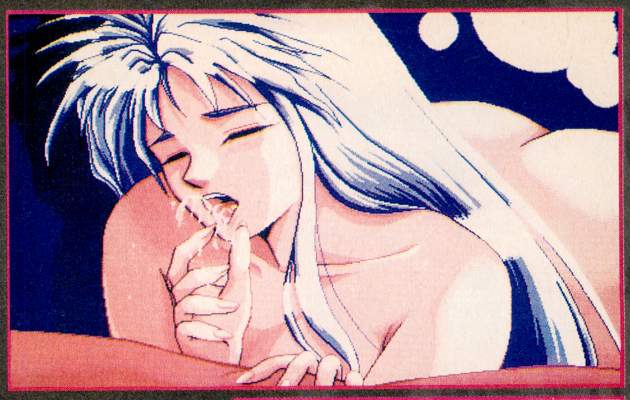
▲Rapid　Helix』の原画イラストより。妖獣モノは、個人的には苦手とか。

◀学園を舞台にしたミステリーＡＶＧ『悦楽の学園』は、やさまた氏の初期の作品だ。

モザイクの向こう側まで緻密に描き込むプロのテクニック

匠の世界

匠の「モザイクごしでも、訴えるものがあるはず」



▶「禁断の血族」は、やさまた氏の原画デビュー作だ。

"見える"部分だからこそ手間と時間をかける

だが、やさまた氏がアノ部分をどれだけ緻密に描いても、最終的にモザイク処理されてしまえば、ユーザーの目に触れることはないはずだ。

「モザイクって不思議なもので、描いてあるものにモザイクをかけると、なんとなく雰囲気がつかめるんですよ。逆に、何も描いてないものにモザイクをかけても、それはただの四角い固まりなんです。そこら辺で、モザイクごしに見ているユーザーさんにも、何か訴えかけるものがあるんじゃないかと思ってやってます」

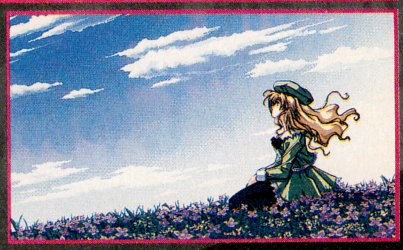
つまり、画面で見えないところに凝るのではなく、モザイク処理を超えてユーザーに伝わるものがあるからこそ、やさまた氏は手間と時間をかけているのだ。

「いくら細かいところにこだわっても、結局のところ見えなきゃしょうがない、っていうのはありますね。もしこれが、全部真っ黒に塗りつぶされますって言われたら、いくらなんでも細かく描いたりしませんよ」

他の美少女ゲームとはなるべく似ない構図を

細部まで緻密に描くこだわりと並んで、やさまた氏のイラストのもうひとつの特徴と言えるのが、ダイナミックなレイアウトだ。

「アングルとかレイアウトとかは、なるべく同業者の方の構図と似ないように心がけています。なるべく今までにないカメラアングルで描こうと思って、下から撮ったり上から撮ったりしたような背景を入れてみたりとか、普通はキャラクターがメインになるところをわざと背景メインにしたりとか、いろんなことを試してますね」



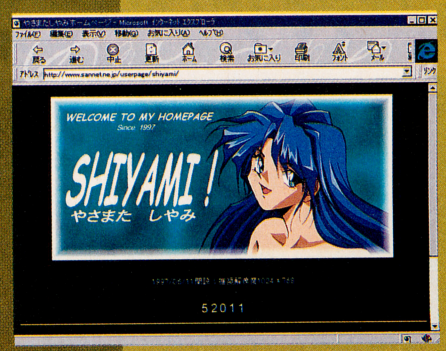
▲「禁断の血族」に続く第2弾『GLO・RI・A』は、密度の濃い作画が印象的だ。

▲同人誌用のオリジナルイラストより。「精液とかの描写は、なるべく誇張して表現しています」

◀やさまた氏が同人活動で発行している個人誌『SHIYAMI!』。

やさまた氏個人の活動も要チェック

ゲームの原画だけでなく、やさまた氏は個人としてもさまざまな活動を行っている。同人活動としては、このページで紹介したカラーイラストやコミックなどが収録された個人誌『SHIYAMI!』を発行しているとのこと。こちらの入手方法は、欄外を参照してほしい。また、やさまた氏個人のホームページでは、氏の近況などの情報をチェックすることができる。URLはhttp://www.sannet.ne.jp/userpage/shiyami/だから、ぜひ一度アクセスしてみてほしい。



◀やさまた氏が開設しているホームページのタイトル画面。ファンは必見だ！

同人誌『SHIYAMI!』入手方法：1000円分の無記名小為替、270円分の切手、宛名シール、80円切手を添付した返信用封筒を同封の上、
〒335 埼玉県戸田市上戸田3-26-18　上戸田郵便局留　宮下「しやみ」宛まで。

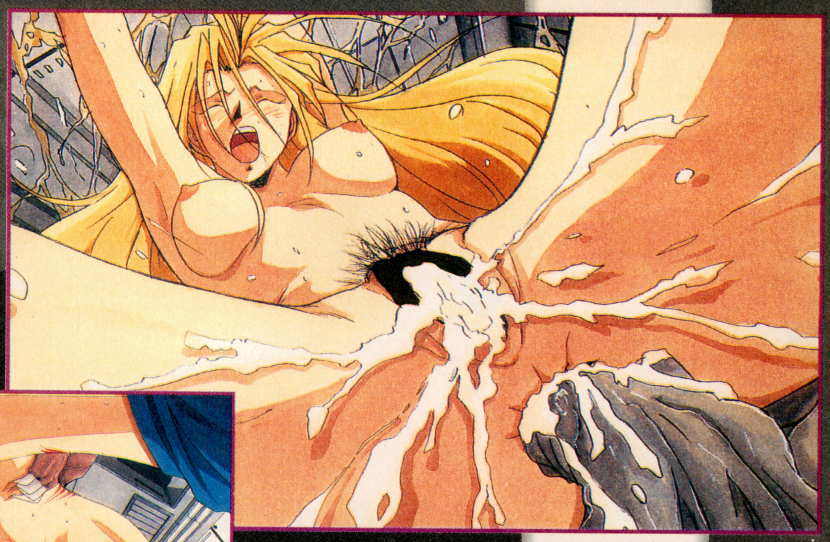
物語の重要なシーンは、得意の〝決め絵〟で

「自分のことをホントに上手いとは思ってないんで、〝絵コンテどおりに正確に描いてくれ〟って言われても、ちゃんと描ける自信がないんですよ。ただ、幸いわたしのところには、〝おまかせします〟っていう依頼のほうが多くて助かるんですが。ある程度自由に描かせてもらったほうが、自分の得意な〝決め絵〟に持ち込むことができるので、助かりますね」

それでは、やさまた氏が得意とする〝決め絵〟とは、どのようなものなのだろうか？

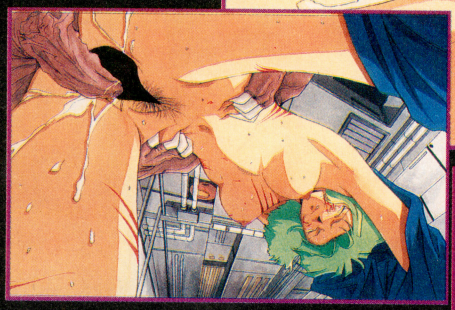
「今は、下から見上げるアオリのアングルが大好きなんです。逆に、上から見下ろす俯瞰のアングルはちょっと苦手ですけど(笑)。ただ、必然性がある指定の絵に関しては、それは絶対にイヤだとは言わないです。たとえば、俯瞰で街の全景が分かる絵がないと物語の状況が説明できない場合は、必ず指定どおりに描くようにします。その上で、変な絵になっちゃうといけない重要なエッチシーンは、得意なアングルで決めさせてもらうって形が理想ですね」

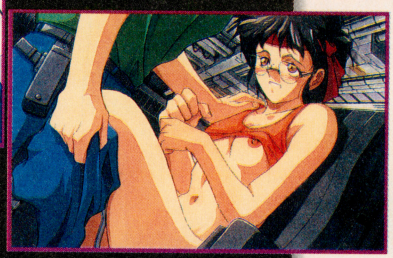
物語を見せるときには、それにふさわしい絵を。そしてエッチを見せる場面では、ユーザーを大いに欲情させる絵を。それぞれの状況に応じて的確に描き分けることこそが、まさに匠の技なのである。



▶同人誌用のオリジナルイラストより。やさまた氏の〝決め絵〟である、アオリの構図が迫力を生んでいる。

▼〝Rapid Helix〟の原画イラストより。大胆なパースが衝撃的な、インパクトのある表現だ。





◀『Rapid Helix』の原画イラストより。背景の描き込みにも注目。

「でも、他の人からは〝エッチな絵だ〟って言われるんですが、実感がないんです。さすがに自分の絵を見て興奮することはないですから(笑)」

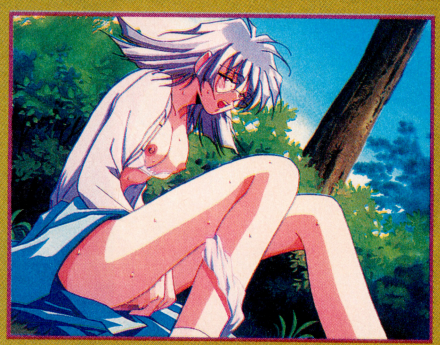
Yasumata Shiyami

やさまた氏が原画を担当する最新作

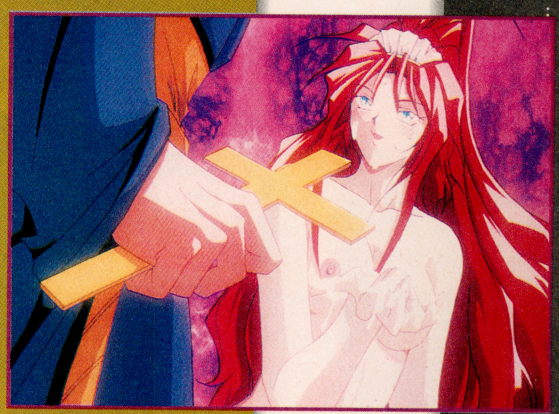
W95 堕天使之住処

DATA ETC／アップルパイ／4,800円(税別)／発売中(1月16日)

本作は、やさまた氏のイラストによる壁紙やスクリーンセーバー、時計やカレンダーなどが収録された、ユーティリティ集だ。タイトルの通り、それぞれのイラストは堕天使をテーマとするコンセプトで統一されており、CD-ROM全体を通して、ひとつの物語を楽しむことができるようになっている。もちろん、ユーティリティ集とはいえ18禁の作品だけに、収録されているイラストは、いずれも濃厚で退廃的なものばかりだ。



▶本作に登場するキャラクターの設定デザイン。

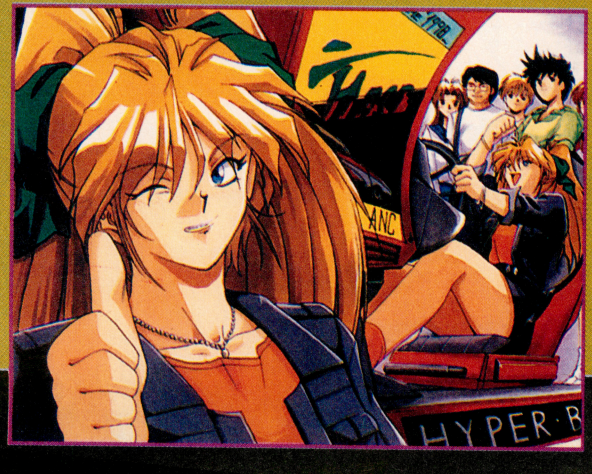


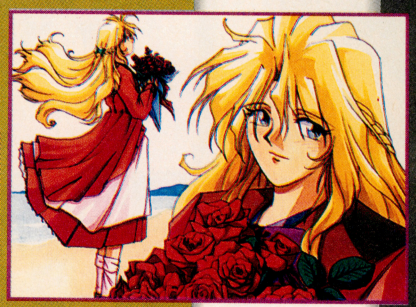
▲神と悪魔を題材にした、背徳的なシチュエーションだ。

W95 Sweet. Sentimental. Pain(仮)

DATA AVG／ブランド未定／価格未定／発売日未定

本作は、卒業を間近に控えた高校3年の3学期が舞台となっている、マルチシナリオタイプのAVGだ。主人公であるキミは、かつての自分の目の前で死んだはずの女の子を、街で偶然見かけることになる。その事件をきっかけにして、個性豊かな性格の女の子たちとキミとの、複雑な恋愛模様が始まるのだ。やさまた氏が原画を手がける作品としては、初の恋愛AVGとなるだけに、大いに期待したいところだ。





◀▲登場する女の子を描いたイメージイラスト。彼女たちとキミとのあいだに、どんなドラマが生まれるのだろうか!?

やさまたしやみ

匠の世界

女の子の性格に合わせてヘアを描き分ける細部へのこだわり

匠のCGデザイナー

●デザイン会社勤務

Mr.K氏

アニメ美少女たちのヘアヌードが登場する『制グラ』シリーズ。この作品には、ヘアを1本ずつ描き出すこだわりのCGデザイナーが存在した！

試行錯誤の末に生まれた"ヘア"の自然な表現

リセアンの『全国制服美少女グランプリ』は、〝初めてのアニメ・ヘアヌード〟ということで注目を浴びているシリーズだ。この作品で、少女たちのアンダーヘアを専門に描いている人物がいるという話を聞いて、さすがの『電撃姫』スタッフも驚いた。そこで我々は、Mr.K氏と名乗るこの人物に会って、詳しい話を聞いてみた。

「もともと、ヘアというよりはCGによる視覚効果としてこの作品に参加したんです。ですから僕のほうでは、ヘアを描いているだけじゃなくて、キャラと背景を合成したりブレによる動きを出したりといった作業もやっています」

イラストレーターから送られてきた原画やセル画を加工して、最終的なデジタルデータに仕上げるのが、『制グラ』シリーズでのMr.K氏の役割だ。その過程で、原画では簡単な位置しか指定されていない、登場キャラのアンダーヘアも描くようになったという。

「アニメだから最初は、髪の毛がピンクならヘアもピンクだろうと思ってそうしたんですが、なんだか〝つけ毛〟みたいになってしまったんですよ。じゃあ今度は、実写のヘアヌード写真集のヘアの部分を切り抜いて張り込んだらいいんじゃないか、って考えてやってみたんですけど、そうするとやっぱり、実写とアニメとの違和感っていうものが出てしまうんです。僕は、はっきり言って性格的に妥協できないタイプなので、いろいろと試行錯誤を重ねていくうちに、マウスでヘアを1本1本描いていく、現在の形にたどり着くことになりました」

▲『制グラ97［第2章］』より。おおらかで自然な雰囲気が、このシリーズの魅力だ。

▶『制グラ96Vol.3』より。実写のヘアヌード写真集を連想させる、大胆な構図だ。

「マウスを使ってヘアを1本ずつ描いていきます」

◀『制グラ96Vol.3』より。このようなブレの処理も、視覚効果の役割だ。

リアルなヘアの表現が、キャラを身近に感じさせる

「『制グラ96』のVol.0に当たる『横浜星蘭学園』だけは唯一、僕は背景との合成だけをやっててヘアは描いてないんですが、それ以降の作品はすべて、僕がヘアを描いています。これまでに60人近くのヘアを描いてきて、なかには似てるものもあると思いますけど、形であるとか濃さであるとか、一応の性格づけはしているつもりです。ロリータっぽいイメージの娘は薄いんじゃないかとか、都会派の高校生はヘアもそれなりに処理されてるとか、性格が大雑把な女の子は、もうそのまんまだとか(笑)。そういった個性を表現する部分に関しては、とにかく徹底的にこだわりますね」

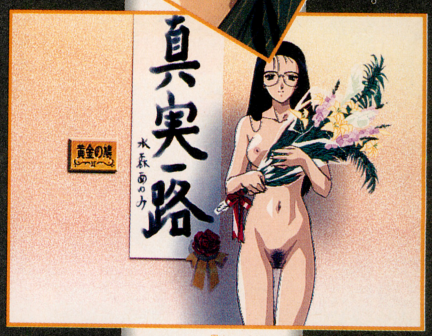
また、キャラクターの個性による違いだけでなく、同じ女の子でも周囲の環境によって、ヘアの状態も変化させているという。

「シャワーを浴びてるときは、当然水で濡れてるわけだから、はっきり違いが出てきますよね。あと、これは完成した画面を見ても誰もその違いに気づかないと思うんですけど、服を脱ぎたてで下着に押さえつけられていた直後と、いったん風呂に入ってから乾いた後では、やっぱりヘアの形を変えてます(笑)」

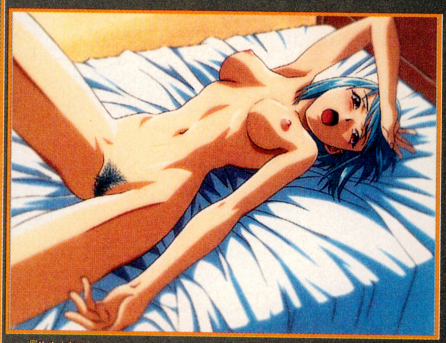
しかしなぜK氏は、ヘアの表現に対してそこまでのこだわりを見せるのだろうか？

「ヘアにこだわっているっていうよりは、見てくれる人がそのキャラクターをどれだけ身近に感じてもらえるかっていうことを、全体的な視覚効果のテーマにしているんです。実在しない女の子だけど、画面を見たときにその女の子が実在しているように感じさせる、そのギャップを埋めていくのが僕の仕事だと思うんですよ。そういう意味でヘアに関しても、いかに自然に見せるかという部分にこだわっています。もちろん、ヘアでありヌードであるわけですから、見た人が〝オッ！〟と思ってくれるのはいいんですけど、ただそこだけに興味がいくんじゃなくて、ホントにその娘を身近に感じてくれて、〝この娘とエッチできたらなぁ〟とか思ってくれたら、嬉しいですね」

◀『制グラ96Vol.1』より。風情のある姿だ。



▲『制グラ97［第2章］』より。ユニークなシチュエーションが、かえって想像力をかき立てる。



▲『制グラ96Vol.3』より。アニメ的な髪の色とヘアの色とのバランスに注目。

▶『制グラ97［第3章］』より。湯気の効果が、心地よい雰囲気を感じさせる。

▼『制グラ97［第3章］』より。キャラクターだけでなく、背景の美しさにも目を奪われる。

『制グラ97』シリーズ、続々登場！

W95 Mac **DATA** ETC／リセアン／各6,800円[税別]／[第三章]まで発売中

新シリーズに突入した『制グラ』も、現在発売中の『シャイニング・シャイ』でいよいよ第3章を迎えている。この『制グラ97』は前回と違い、1つのソフトに全国各地区の代表が顔を揃えているほか、各ソフトごとにイラストレイターが変わるなど、よりバラエティに富んだ内容となっている。

さて、第3章では原画をなべち氏が担当しているのに加え、ミニゲームなどのオマケ要素も充実。もちろん、ユーザーによる登場キャラの人気投票は現在も継続中だから、気になる人はぜひとも参加してみてほしい！

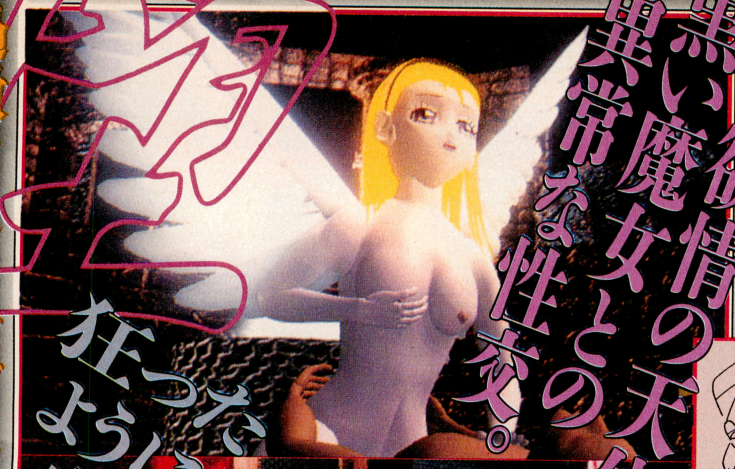
◀『制グラ97［第3章］』より。今回も、7人の女の子のイラストが収録されている。

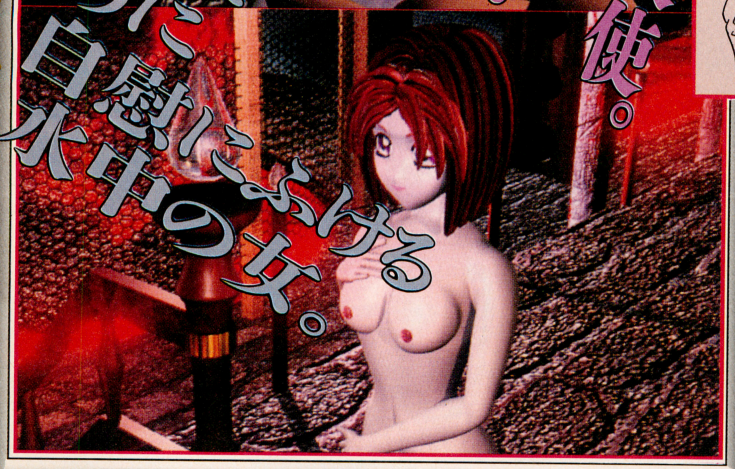
匠の宣伝マン

●イリュージョンソフト広告担当

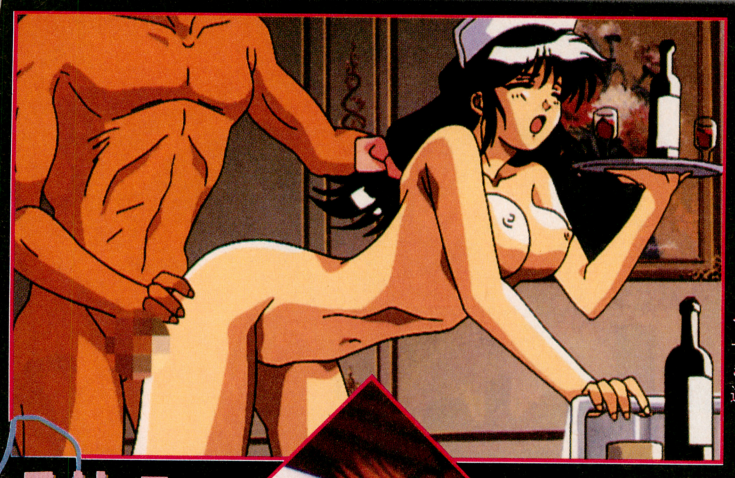
山田和彦氏

過激なフレーズでユーザーを惹きつける言葉のマジック





インパクトの強いフレーズを満載した、個性的な広告活動を展開しているイリュージョン。担当者が自ら明かす、過激な広告のポイントとは!?



◀大迫力のアニメーションが堪能できる、『禁じられた遊び』(VISION)

◀ポリゴン美少女とエッチできる、『唯香ちゃんとのべつまくなし』(MOTION)

自分では「センスがない」っていつも反省ばかりしてます(笑)

看板キャラ〝もっこりまん〟を中心としたコテコテのお笑い路線から、アニメーションを駆使した凌辱路線、そして業界でも先駆的なポリゴン美少女ゲーム路線と、いずれも一筋縄ではいかない個性的なテイストを持った作品ばかりを送り出しているイリュージョン。そんな作風を反映してか、同社の広告展開もまた、他社とは一線を画している。

美少女ゲーム専門誌をこまめにチェックしている人なら、イリュージョンの雑誌広告を一度は見たことがあるはずだ。他社の多くが、イメージイラストを大きく使ったシンプルなスタイルの広告を展開しているのに比べて、イリュージョンの広告は過激な画面写真と迫力あるキャッチコピーを誌面いっぱいに詰め込んだ、非常に〝濃い〟内容となっている。

このイリュージョンの広告宣伝を担当しているのが、山田和彦氏である。ところが、同社の広告について山田氏に話を聞いてみたところ、返ってきたのは意外にも「私どもの広告は失敗ばかりですよ」という言葉であった。「広告を作っているときはいいと思ってやってるんですけど、実際に雑誌の中に入って他社さんの広告と一緒に並ぶと、〝全然目立ってないなぁ〟っていうのが分かるんです。他のメーカーさんの広告と比べると、なんか汚くなっちゃってるというか、〝センスがないなぁ〟って、いつも感じてるんですよ」

だが実際のところ、我々『電撃姫』スタッフは常日頃からイリュージョンの広告を見ていて、この件について取材してみたいと感じるほどの、強いインパクトを受けているのだ。「そう言って頂けると有り難いんですが、自分たちではどういったところが受けているのか、正直言ってよく分からないんですよ。このコピーが良かったから作品が売れた、なんてことは、なかなか実感しにくいですしね」

匠の世界

マルチ緊縛システムによる緊縛同時攻略。

▲大学を舞台にした恋愛ゲーム「リー」、『学園性白書』(VISION)

▼『DES BLOOD』の戦闘画面。素早くカーソルを合わせて、敵を撃て！

動きまくり あえぎまくり 狂気のエロチシズム。その官能美。ポリゴン女体映像!!

出会い、うつろな瞳、泡吹く股間。

▶『発情生』(VISION)では、マルチ緊縛システムが採用されている。

乱交入れ喰い、状態なのっ！入れ喰いだよっ、入れ喰いっ！今夜のオカズを釣りましょっ！

新作は本格派の3D-AVG!!

◀看護婦のエミリは、銃撃戦によって負傷した達也に思いを寄せるが……。

W95 DES BLOOD DATA AVG／イリュージョン／発売中／7,800円[税別]

イリュージョンブランドでの久々の新作となるのが、この『DES BLOOD』だ。時は西暦2156年、主人公の達也は宇宙から飛来して東京の雑踏に消えた謎の生命体を追跡することになる。彼に思いを寄せる看護婦のエミリとの熱い情事もつかの間、凶暴なクローン動物や恐怖の生命体が達也に襲いかかる！　ゲームの基本は3D－CGによって表現されたフルムービーによるAVGだが、敵との戦闘ではガンシューティングの要素も盛り込まれている。

アダルトビデオのチラシもキャッチコピーの参考に

「エッチな内容だったら〝エッチですよ〟、SMだったら〝縛るんですよ〟っていうふうに、訴えたいところをはっきり説明したいっていうのが、私どもの広告の基本なんです。ここしばらくは、ゲームは簡単でエッチが過激な内容の作品が続いてたので、広告中に〝とっても簡単〟っていうフレーズを使ってましたし、最新作の『DES BLOOD』だと手応えのあるゲームになってるんで、〝ゲーム性があります〟というコメントを入れたりしてます。とにかく、そのゲームのことをお客さんに少しでも分かって頂きたい、っていうのがありますね」

それにしても、このページで紹介しているようなインパクトのあるフレーズは、いったいどのようにして誕生するのだろうか？

「キャッチコピーは、事前にノートに書き留めておいたり、みんなでアイデアを出しあったりしますね。特にエッチなフレーズに関しては、アダルトビデオのチラシなんかも参考にします。ただ、全体のうちの7～8割は、その場で考えたものですね。本当はCGさえ上手くいけば、別に過激な言葉なんか要らないんですよ。最低限必要なことを補足してあげるだけで、〝こんなものを作ったよ〟ってことが分かってもらえるんです。だから『DES BLOOD』みたいな作品だと、広告もシンプルな感じになってますよ」

こうして改めて話を聞いてみると、イリュージョンの広告宣伝は、極めてオーソドックスな方針によって展開されていることに気づかされる。限られた広告スペースの中で、自分たちの作品について可能な限りのことを伝えておきたい。溢れるばかりのその想いが実を結んだとき、おなじみの〝濃い〟広告が誕生するのだ。これもある意味、〝匠の技〟と呼ぶにふさわしいものであろう。

Lyceen

恥じらいながら真白な輝き!!

大好評のアニメ・ヘアヌード。
全国制服美少女グランプリ新シリーズ第3弾!

97全国制服美少女グランプリ[第3章]シャイニングシャイ

制グラ97

shiningshy

[第3章] シャイニングシャイ

●オリジナルパズルのおまけつき

大好評の「制グラ97」に7名の新たな美少女達（制グラ2期生）が加わります。第1章・第2章と合わせて総勢21名となりました。「制グラ97」は96年版と異なり一巻の中に全国各地区の代表が必ず顔を揃え、[第1章]〜[第5章]まで毎巻で作家が変わります。新鋭から巨匠まで5大作家の激突で贈る鮮度500％のヘアヌードイラスト集。趣向を凝らしたおまけゲームがついて[第3章]シャイニングシャイの登場。グランプリも佳境を迎えます。

ハイブリッド CD-ROM
■100枚のオリジナルイラスト。■綴面を80枚収録
■LYC-HB024
2枚組 価格：4800円(税抜)

PHOTO-CD●ゲーム機でも楽しめます
■100枚のオリジナルイラスト。
■綴面を80枚収録■アルバムディレクターをバンドル
■LY-PH013
2枚組 価格：4800円(税抜)

リセアンホームページアドレス http://www.lyceen.com
製作・発売 株式会社リセアン
©リセアン
販売代理店 株式会社メディアカイト
141東京都品川区東五反田2-2-14第2岩崎ビル2F TEL03-5449-2581
本ソフトを許可なく第三者への配布、賃貸、販売、パソコン通信による伝送及び二次的著作権の創作を行うことを禁じます。
この製品は、私的利用に限って販売されています。従って複製、放送、上映、及び業としての貸し出しに使用することは法律で禁じられています。

PS版で大反響だった、恋愛シミュレーションゲーム「初恋ばれんたいん」がWindows®95専用版として新登場！PS版をより一層面白くするための要素が追加、変更、強化され、誰にでも手軽に楽しめる恋愛物語としてリニューアル!!

初恋ばれんたいん For Windows 95

★面白くするための要素……●新作オープニング曲エンディング曲に変更●グラフィックを全面強化、そして追加●新イベントの追加によるストーリーの強化●女の子のメッセージを大幅追加●下校・放課後のコマンドを更に追加●ゲームバランスの徹底的な見直し●グラフィック・サウンドモードを強化●イラスト／羽原よしかづ ●絶賛発売中!!

●Windows®95日本語版が動作する環境●Microsoft®DirectX™に対応したビデオカード及びサウンドカード ※ビデオカードは32000色(640×480ドット)以上が表示可能なもの●486DX4 100MHz以上のCPU(Pentium100MHz以上推奨)●RAM16MB以上(RAM32MB以上推奨)●ハードディスク空き容量60MB以上●2倍速以上のCD-ROMドライブ(4倍速以上推奨)※オープニング・エンディング曲はCD-DAで演奏されます。 ●標準価格：7,800円(税別)

Windows®95、DirectX™は米国Microsoft®Corporationの米国およびその他の国における登録商標です。

「初恋ばれんたいん」のディスクトップアクセサリー集『PRIMO～プリモ～』も絶賛発売中!!!
●Windows®95日本語版専用●PCM(WAVE)の再生が出来る環境●CD-ROM1枚組
●標準価格：3,200円(税抜)

通信販売のお知らせ

■TEL03(3924)5435(ユーザー対応) FAX03(3978)3498にて受付中!■
■電話受付時間：月～金曜日AM10:00～PM5:00まで ■FAX：住所・氏名・電話番号・商品名・機種名を明記の上、お送りください。 ■通販システムは電話一本で商品が4日以内にお手元に届きます。(送料、消費税サービス)

http://www.familysoft.co.jp/

Family Soft
〒178-0063 東京都練馬区東大泉1-27-25
シャローム大泉301号

ミンク社長・阿比留壽浩氏が語る
クリエイター社長奮戦録

美少女業界の鉄人（てつじん）

美少女ゲーム業界の社長には、会社経営を行いながら、ゲーム制作の現場の第一線でも働くケースがかなり多い。こうした立場からは、経営者やクリエイターのどちらかに専念する場合とは、また違った業界像が見えてくるはずだ。この業界に黎明期から関わり、現在は㈱ミンクを率いる、阿比留壽浩氏にお話を聞いてみた。

㈱ミンクと阿比留壽浩氏プロフィール

ミンクは1993年、『WONPARAウォーズ』でデビュー。以来、多作とは言えないが、充実した作品を送り続け、実力あるメーカーと目されている。

創立以来、「手軽に楽しめる明るいゲーム」を得意とするメーカーというイメージが強かった（カラーとして同社自身が積極的にこのイメージを打ち出してきた）が、近年はこの枠から踏み出した作品もリリースしている。現在、内部スタッフ総数17人（うち11人がCGスタッフ）。

阿比留壽浩氏は、このミンクの創業社長である。美少女ゲーム業界が成立し始めた、約10年前にこの業界に入り、おもにCG畑で活躍してきた。ミンク設立後はゲームデザインにも積極的に関わり、現在も単なる経営者としてではなく、シナリオとCGの両面から自社製品に携わっている。

マンガとアニメで育ち エンタテインメントを志す

現在でこそ、ゲームのCG作成というのは職業として認知されている。しかし、阿比留氏の場合、最初からゲーム制作者を志したわけではない。少年・青年時代の興味は、アニメやマンガに向いていた。幼少時にテレビアニメの絵を見ながら模写してたし、マンガ雑誌に触れるような歳になったときも、「読まず」に、絵の構成や表現を味わうように見ていたそうだ。また、小学校高学年のときにディズニーの『ジャングルブック』を上映する映画館に通いつめた経験を持つという。

「映画館に毎日のように通いましたね。10回位行ったら映画館のおばちゃんに顔を覚えられていて、タダで入れてもらったくらい（笑）。当時、エンタテインメントという言葉は知らなかったんですが、こういう映像を通じた感動を与える側になりたい、と思いました」

その思いは高校卒業の時まで続き、やがて進学のために上京。そんな阿比留氏に、10年前、美少女ゲームとの出会いという大きな転機が訪れる。

「それまでこだわっていた、映画とかマンガとかが、方法論であることに気づいたんですよ。自分のやりたい、ヴィジュアルなエンタテインメントというのは、別に紙媒体や映画に近いスタイルにこだわらなくても、ディスプレイ上に表現する美少女ゲームという形でもできるじゃないか、と。こう考えたあとは、急速にこの業界にのめり込んでいきましたね。

クリエイションというところから見ても、ゲームには制作体制の上での利点があると思えました。紙の上に絵を描く作業は孤独ですけど、ゲームだと、周囲から適度に刺激を受けながら創作ができます。また、映画ほどコストもかかりませんしね」

かくして、独立のための資金を蓄え、「自分がやりたいことをやれる会社としてのミンクを手に入れた」のが、1993年になる。

起業当時の狙いは ビジュアル路線

阿比留氏の「やりたいこと」は、少年時代から変わっていない。10年前、まだ未成熟な美少女ゲーム業界と出会ったことは、むしろその思いに、より具体的な方向性を与えたとも言える。

「その当時では、自分にとっていちばん興味のあるものが（パソコンの）ゲームには欠落していたんです。当時のソフトって、プログラムで面白く見せていたものは多かったけれど、CGを見せるに至るまでの構成や脚色が弱かったと思うんですよ。私がやりたかったのはまさにそこで、そこを加えたらゲームはもっと面白くなると思ったんです」

つまり、当時のゲームに欠けていた「視覚面から、より効果的に、印象的にユーザーを楽しませようとする工夫」を実現することに、阿比留氏は意義を見いだしたのだ。

「運も味方してくれたんですけど、実際にそうした思いを込めて携わった作品が、当時ちゃんと売れてくれて、じゃあもっと（この路線を追求して）行けるな、と思うようになりました。

ところが、５年くらい前から、シナリオ、ヴィジュアル、プログラムやゲーム性といった要素を、三位一体として、総合力として出すのが当たり前になってきた。10年前は、どれかひとつが突出することが、メーカーや作品のカラーになっていたと思うんですけど、今は３つが一体になってきてると思うんですよ。大手のメーカーさん、エルフさんとかアリスソフトさんとか、F&Cさんの作品は、こういったところはさすがにすごくしっかりされてますね」

ミンクの設立は、まさにこうした時期にぶつかることになった。ここで阿比留氏は、あえて総合性を求めずに、ヴィジュアルをメインにする戦略をとる。

「'93年に会社を興こすときも、総合力では大手にたちうちできない、まだまだ、と思っていたんです。実際うちでは、この三位一体をちゃんとできたソフトはまだ作れてないです。ただ、ヴィジュアルだけなら負けない、この点でなら差別化できる、と思っていましたね。そういう意味で、うちは今でも、まさにヴィジュアルメーカーだと思います」

企業を興すのには、リスクもつきまとう。ヴィジュアル重視の路線が受け入れられるという、確固たる自信はあったのだろうか。

「設立するときには、絶対に行けると、過剰なくらいに成功する自信を持っていましたね。スタッフやミンクという存在を、殺さずに進んで行くための、企業として維持できる最低ラインの売り上げ本数は守れる、という自信があったということです。

それで、実際に１作目の『WONPARAウォーズ』を出したら、その〝維持だけできるレベル〟よりも、ユーザーの反応は良かったんですよ。自分がギリギリかも、と思ったところより、ユーザーの評判や売れ行きがいい、みんなが支持してくれているんだ、と嬉しい気持ちになりましたね。

２作目を出すときも、維持のための最低ラインの想定は変えていないんです。そして、やっぱりそれよりも結果がいい。ということでだいたい１年、設立後初めての年末を迎えたんです。

その忘年会の席上で、俺たちって受け入れられたよね、という話になって、じゃあもうちょっと会社の規模を大きくして、最低ラインを上げてみようと。それを年々、あるいは作品ごとに繰り返して今まで来ていますね」

しかし、と苦笑しながら阿比留氏は言う。

「ゲームソフトを出すときに、最低ラインの他に、売れ行きの上限も予想するんですね。それで、予想の最大値を超えて、〝なんでこんなに売れるの!?〟というくらい驚いちゃったということはないんです。ところが、大きくなった他のメーカーさんを見てると、みんなそういう経験をしている。だからうちも、〝化けたい〟ですよね（笑）。

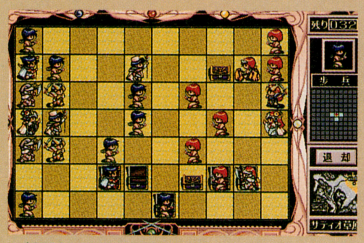
ただ、化けすぎるのも必ずしも良くないんですよね。売れる原因がつかめずに売れちゃうと、次に本数を意識して、分析できないままに同じような物を作ってしまう。それで売れているうちはいいけれど、売れなくなると困っちゃう。〝同じように作ってるのになぜ!?〟ということになっちゃいますから。その点、うちの場合には、分析がうまくいっているのか予想の最低線を割ることはないですね」

ミンク全作品リスト❷

WONPARAウォーズ／Ⅱ

●Ⅰ '93年3月発売
●Ⅱ '95年3月発売

ミンクの記念すべきデビュー作とその続編。将棋と同じ「移動して、相手のユニットの上に止まればそれを除去できる」というルールのSLGだ。王にあたるユニットを倒せば面クリア。ターン制限がけっこう厳しく、思わずプレイに熱くなる。



▲盤面上のアイテムなど、独自の工夫も多い。

◀これは『Ⅱ』のCG。16色での表現を究めた技術に驚嘆せよ！

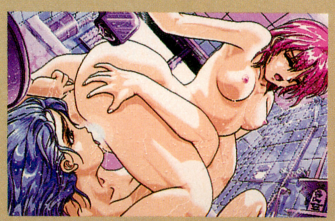
ミンク全作品リスト ❶

ツーショットDiary

●'94年4月発売
●(Win95版)'97年11月発売・8,800円

女の子の恥ずかしい体験をつづった日記を、CGを交えて読んで行くソフト。ただし、欠けているキーワードを選択肢から選んで埋めていく必要がある。全部正解になるまで、CG回想モードに入れないという趣向なのだ。

▲'97年発売のWin95版は、CGを全面描き直し。さらに、女の子もひとり増えて13人になっている。



◀ゲームはお手軽、CGは濃厚というのが当時の作風。

CGに自信があるからこそ気づく、多色化の危うさ

ヴィジュアル中心、ということと関連して気になるのが、Windowsで可能になった多色環境の影響だ。ここでちょっと話題を現在に飛ばして、この影響について聞いてみた。

「もちろん、色数が使える方が、綺麗な絵は描きやすい」という返事を、内心期待していたのだが……

「多色化されると、技術が無くても、一見通用しそうな絵が描けるようになります。でも、それには悪い面が多いですね」

という意外な答えが返ってきた。

「新人が入ってきて、Windows環境で使用するためのCGを描かせると、普通のユーザーさんにはわからない程度の密度や精度のものは描けるんです。ところが、これと、〝見栄えがぐっと違う〟レベルのもの、たとえばうちのチーフが描いたような絵と比べると、格段の差がありますね」

つまり、ほんとうの技術やセンス、技量がない描き手が描いた多色のCGは、高い素材を使った美術品が高価に見えるようなものに過ぎない、と言うのだ。

「こういったセンスや技量の差は、16色だと歴然と見えるんです。だから、新人に下手だと言っても、すぐに通じる。ところが、多色になっちゃうと、センスのない人には、まずそういうレベルの差が見えないんですよ。その上、違いそのものがわかったとしても、ではなぜ上手い人が上手く描けるのか、その方法を理解してもらうのがまた難しい。だから、レベルの低い新人を伸ばすのは非常に大変なんですよ。

ただ、多色化は、商売だけから見ると楽ですね。社長としてみると、生産力も上がるし、大歓迎です。でも、メーカーとして見ると絶対に良くありません。制作の室長でもある立場からいうと、困ったものですし、ヴィジュアルを武器にしていきたい、と思っているメーカーからすると、人材育成という点からは絶対に良くないです」

実にシビアな分析であり、指摘である。確かに、漠然と「16色でもしごく丁寧で細密なCG」と、「多色でも今ひとつの印象のCG」があることを感じている人は多いだろう。その違いの理由を、ここまではっきり分析し把握しているところに、「鉄人」としての凄さが感じられる。

「ある意味で、CG技術の上でも、16色の方がうちには都合がいいんですよ。16色のゲーム用CGだったら、業界でいちばんにもなれると思っていましたから（苦笑）。

ただ、その16色CGにしても、使われ始めた当時は、8色ではなくて16色出るだけで凄いと言われたり、16色使って描いただけで満足していたところがあったでしょう？　最終的にこの業界が16色で達成できた美しさのCGなんてのは、誰も想像すらしていなかったと思うんです。そういった絵は、ハードウェア技術に頼っていただけでは絶対に出てこなかったでしょう。

多色化時代でも同じだと思います。多色化されたCGを使っても、よそとははっきりと違う質の差を出していきたいし、そうできると思うんですけど……ただ、これにはまだまだ勉強がいりますね」

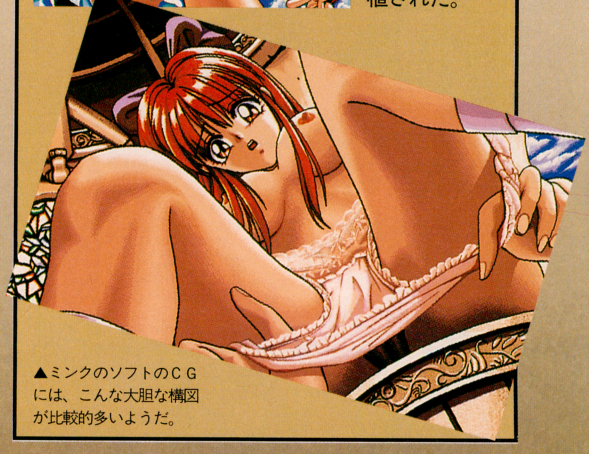
▲『Gokko³ 参上！完全版』で収録されたオマケCGから。フルカラー環境での描き込みに挑んでいる気迫が感じられる。

ミンク全作品リスト❸

Gokko／Gokko³参上!完全版

●Vol.1〜3 それぞれ'93年7月、10月、12月に発売
●『参上!』（Win95版）'96年8月発売・11,800円

シチュエーション別・オムニバス形式のAVG。ストーリーの中で行動を選択、それによって決まる好感度次第でエッチ画面が見られるのだ。「Doctor」「School」「etc」の3部作（各シナリオ5本ずつ）として発売され、Win95版では全部が1パッケージにまとめられて移植された。



▲ミンクのソフトのCGには、こんな大胆な構図が比較的多いようだ。

勝負した作品から戦略を見失った2年前

さて、話を'95年当時の状況に戻そう。この年ミンクは、ヴィジュアル主体という戦略で創立後2年を経過し、転機を迎えつつあった。

「ヴィジュアルだけではいつまでも会社が保たないという考えから、意識的に総合力で勝負しようと思ってやったのが、『Dangel』ですね。個人的にもものすごく力を注いだし、原画の壽々郎（別コラム参照）も頑張りました。大手メーカーさんのように、シナリオやプログラムの面でも、充実を図った作品だったんです」

いわば、自信作であり、勝負の作品である。ところが結果は残念ながら、期待していたほどのヒットにはつながってくれなかった。

「売れ行きの本数が、3か月で作るようなヴィジュアル主体のゲーム、うちでいうと、『Gokko』などと変わらないんですよ。開発期間は3倍、実質9か月かかっているので、会社としては大問題でした。

ミンクのファンの方からは、〝ミンクもこういうゲームが作れるんだね〟といった評価を頂けたんですけど、うちをヴィジュアルがメインのメーカーだと認知されているユーザーの方からの評価は、思いの他厳しいものになっちゃいましたね。

それでも、総合的な方向に持っていかなければいけないことはわかっていましたから、結局力の無さを実感したんです。実感はしたんですが、打開策が見つからないんですよ。うわ、困った、どうしたらいいんだろう、と思って、それから1年間は混沌とした状態で作品を作っていましたね」

これは阿比留氏にとって、かなりこたえたようだ。

「私、〝繊細かつ大胆〟という言葉が大好きなんですよ。理論的に分析して、勝負していこうと思っているんです。非常に細かい分析をして、絶対に外さない要素、絶対に他と違う要素、アイディア段階での磨いて光るような要素を見つけないと、ゲームが作れないたちなんです。

その一方で、〝ミンクはゲリラ的だ〟という評価をユーザの方から頂いたことがあって、これは大胆な面を見てもらった嬉しい評価になるんですが、ゲリラ的にでもいろいろやらないと業界に生き残っていけないというところもあります。

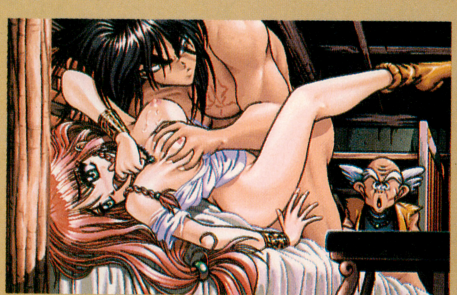
そうした、それまで実績を積んできた手法で、CGについても、10年来やってきたヴィジュアルなエンタテインメントについても、全力を尽くしたつもりのゲームが、市場的に十分な評価を得られなかったので、混沌としてしまったんです。次回作のためのアイディアはいろいろ出るんだけど、それを実際に、確実に売れるようなものとして定着させる、〝繊細な〟部分が、見えなくなっちゃったんです」

阿比留氏は〝混沌とした〟という表現を繰り返し何度も使った。語り口こそ、インタビューの他の部分とあまり変わらない、ユーモアを交えながらのものだったが、当時の苦悩が伺えた。

ミンク全作品リスト④

Dangel　●'95年9月発売

天族の血を受け継ぐ（が、外見は全然そう見えないし、行動も傍若無人な）主人公・アンデュークが、最大3人の仲間とともに、地上に跳梁する妖魔を封じるために戦う物語を描くRPG。98でスムーズな高速多重スクロールを実現するなど、プログラム的にも光る作品。



▲黒い髪の、野人風の男が主人公。最新作『ミンク大作戦』にも登場している。

▲ダンジョンの手前の層と奥の層とが、立体感のある多重スクロールする。

作画監督壽々郎氏『Dangel』とミンク作品を語る

◀『Dangel』パッケージ。強い主張を感じさせる絵柄だ。

「原画担当として関わったのは、『WONPARA』、『Gokko』、『ツーショット』の最初のほう、あとは『Dangel』ですね。『Dangel』は作画枚数も多かったし、シナリオにも参加してます。あとは各作品でCGの最終直しなどをしています。中村錦さん（『魔性の貌』の原画担当）の絵も、最終的な修正とフィニッシュは私です。

『Dangel』では、やりたいことはとことんやらせてもらいました。プログラマが、〝予定の期間ではどうしても無理だ〟と言ってきたとき、だったら完成度のためにと開発期間を伸ばしたほどですから。CG作業の方もとことん頑張って、塗りとして16色の限界を究め、超えたと思ってます。

今は、私の絵柄は市場受けしないんで、ほかの人を立てて、サポート役に回っています。もちろん原画引退なんて気はさらさらなくて、また私の絵が美少女ゲームのユーザーのツボを押える時代が来たら、いつでも復帰するつもりですよ」

「1か月半ごとに小品を出す」ことの戦略的な意味

結果としては不本意に終わった『Dangel』の後で、阿比留氏が打った手はどんなものだっただろうか。

「繊細な分析はできないけれど、ゲームのアイディア自体はある。ならば、〝答えは出ないけれど、とにかくやってしまえ〟と。作品を作って、ユーザーから答えをもらおう、という感じで、その後の1年間を費やしたわけです。その最初が、『ツーショットDiary2』(『TD2』)です。アニメを入れて値段を下げて……。5,800円で出したんですが、実のところほとんど利益なしですよ（苦笑）」

『TD2』は、ゲームシステムとしては『TD1』と同じだが、シナリオごとのボリュームが増え、アニメと音声が追加され、さらに4部作として作られている。

「そのときは制作の阿比留ではなく、社長の阿比留があれを仕切ったと思うんですね。

1作目はボリュームが大きかったんで、やはり利益率はそんなに良くなかったのだけれど、楽な気持ちで作れたし、ユーザの方の評判も良かったんですよ。それで、あれをグレードアップしてもう一度やろうと。ところが、グレードアップを考えると、作って楽しいレベルを超えて、半年かかる作品になってしまうんです。それで、今の時期から半年後にしか出せないというのは、経営的にも辛いし、半年かけてお気楽作品というのは、メーカーとしてのイメージの上でも良くないと……。〝半年かけてその程度かよ〟と思われてしまっては怖いな、と思ったんですよ。制作者としてみれば、あの作品のアニメにはそれだけの手間を掛けているんですけれど。それで社長として、発売の仕方を考えたんです」

確かに、1か月半ごとに連作として出せば、商品として、価格と、ボリューム感やプレイ感覚とのバランスが取りやすい上、ユーザーも買いやすい。そこを狙ったのだ。

「本当は、価格ももっと下げたかったんですよ。ただ、ディスク6枚はちゃんと入ってるわけですから、さすがにこれ以上下げると、発売前から赤字になるのが分かってしまうし。だからあれは、とりあえずうちのスタッフが食えるカツカツの価格設定にしましたね。

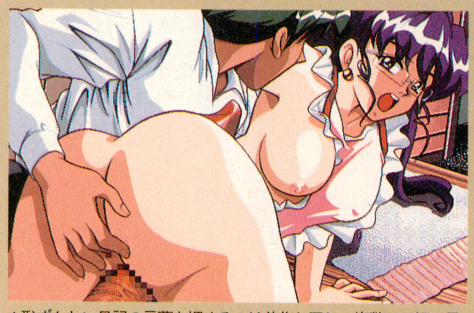
ただ、最初に出した『1/4』は、市場的な評価は良かったですね。短期間で作った、安かろう悪かろうの作品と思われると怖いな、という判断はあったんです。ところが結果的には、普通のソフトと同じくらい売れたんです。それで、ああわかってくれたんだ、と思えたので、このまま突っ走るぞ、と『4/4』まで行けたんですね。もし、評価されずに、こうした思いと裏腹の結果が出ていたとしたら……うーん、確かに怖かったです（苦笑）」

ミンク全作品リスト❺

ツーショットDiary2

基本システムは前作の『ツーショットDiary』と同一。本文中で述べた変更のほか、1シナリオの分岐も2つから3つに増えている。

●Memory 1/4 '95年12月発売
●〃 2/4 '96年2月発売
●〃 3/4 '96年4月発売
●〃 4/4 '96年5月発売
●大全集（Win95版）'98年発売予定



▲恥ずかしい日記の言葉を埋めるのは前作と同じ。複数の正解の言葉がある場所もあり、そこの答えで物語が分岐する。

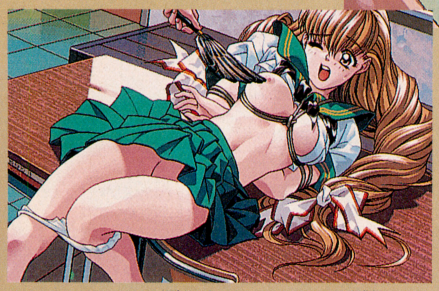
◀『2』のウリはふんだんなスクロール画面やアニメーション画面。また、98版もエッチシーンでは声が出た。

ミンク全作品リスト❻

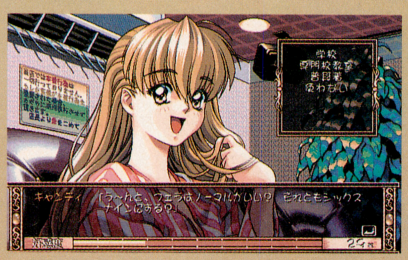
ぺろぺろCandy～陽の章～

●'96年8月発売
●Win95版 '96年12月発売・8,800円

本邦初のイメクラブSLG(？)。美少女「キャンディちゃん」と、プレイの場所、服装、体位、フィニッシュ等々を設定してエッチプレイ（組み合わせ総数350以上！）を楽しむのだ。プレイによってキャンディちゃんの好感度が変わり、イベントが発生したりもする。



▲シチュエーションの根幹となるコスチュームは看護婦、女子高生、幼妻の3通り。



▲状況を楽しむソフトだから、設定はあらかじめ選択しておいてからGo! という仕組み。余分な物語はないのだ。

ミンク全作品リスト❼

ミンクでらっくす／Ⅱ

●ミンクでらっくす '95年6月発売・8,800円
●ミンクでらっくすⅡ '95年11月発売・8,800円

Windows用のアクセサリ集。CG(『Ⅰ』では旧作品のイベントCG、『Ⅱ』では描きおろしや未公開のもの）とボイスデータ、音声トラックのオリジナルドラマが中心。さらに『Ⅱ』には、スクリーンセーバーや、ディスプレイに表示させる時計などが入っている。基本的にWindows3.1に対応するが、ごく一部の機能やデータを除き、Win95でも楽しめる。

◀貴重な？ TOWNS版の256色イベントCGも収録。（『でらっくす』）

自社なりのテイストで ダーク路線にも進出

『TD2』に続いて、ミンクは『ぺろぺろCandy ～陽の章～』、『魔性の貌（かお）』、『しゃぶり姫～陰の章～』と作品をリリースする。後の2作品は、従来のミンクとはちょっと違った、いわゆるダークな路線のゲームに挑戦したことになる。

「挑戦ですか……うーん、軽い挑戦ですかね。挑戦とまでは思っていないのですけれど。ユーザーさんのハガキの中にも、ああいったインモラル系の作品について、〝世間で今いっぱい出ているけど、ああいうのを何でミンクは作らないんだ〟とか、〝作れないの？〟とか、あるいは〝ミンクには似合わないよね〟、という意見がいろいろ出ていたんです。それに対して、そんなことはないよと。ミンクとして作ったら、インモラル系のソフトというのはこんなものができるんだ、というのを見せたくて作ってみたんです。

インモラル系のソフトがはやり出した後、ほかのメーカーさんからも、メーカーイメージにこだわらず、そうしたソフトが出ましたよね。売れ線とはいえ、それにそのまま乗るのはイヤだったので、うちだったらこんな表現になるよ、というのを出してみたわけです。『魔性』について言えば、主人公にしてもヒロインにしても、キャラクターの作中の変化の極端さを出してみたかったんです。作品を出した後、やっぱり〝ミンクはそんなものを作っちゃダメなんじゃない？〟という反応もあったんですよ。でも、それは最初から見えていたことで、あえて狙っているんです。

うちらしさ、というのをさらに意識したのが『しゃぶり姫』です。インモラル系の基本的な表現方法はAVGだけど、ただ単純なAVGでは表現として弱く、よその亜流になってしまう。だったら、ちょっと違う感覚のもので出してみたいと思っていたんです。しかもそれを、うちの本流の『ぺろぺろ』と同じシステムでやれば面白いだろうと考えたんですね」

単純なAVG、という言葉に注目したい。じつはミンクの作品ラインナップをよくよく見てみると、業界全体ではおそらく半数以上を占めるコマンド選択式のAVGが少ないのだ。そういった作品は、『Gokko』と『魔性の貌』くらいのもので、しかも後者は、「メーカーイメージをいい意味で裏切る」という大仕掛けがある。お気楽極楽、ヴィジュアル中心という言葉を繰り返す阿比留氏であり、実際同社のイメージとして定着もしているが、その影では「新しい面白さをもたらすアイディア」についての大奮闘がある。

「奇抜なアイディアを、商品のレベルにまでまとめるのは難しいんですよ。作品として受け入れられるような、使いどころや見せ方も考える必要があるんです。それで、一般的なシステムに、いくつか新しいものを組み込んで使ったりしますね。

マンガもそうですね。数10年前、マンガというのが確立して以降、突拍子もない表現技法というのは出ていないと思うんです。時代を変えたマンガというのも、ここ10年は出てないですよね。私が〝あ、マンガがまた変わった〟と思ったのは、いちばん新しくて大友（克洋）さんや鳥山（明）さんが出てきたころですから。その前はまた凄くさかのぼってしまいますし。

吹き出し、コマ割、タチキリ、見開き一枚といった新しい技術が、マンガの誕生以来生まれてきました。でも、この後出てくる根本的なものって、現段階ではもうほとんど考えられない。ゲームもこれと同じで、ある程度亜流からちょっとしたアイディアで変えてみせるしかない、と思うんですよ。実は全然違う新しい分野がある、と言えるかもしれないけれど、ゲーム誌さんでも新作の情報を聞くときに、これまであるジャンルで分類されてしまいますでしょう？　新たなものっていうのは凄く難しくなっていて、その部品を取り替えることしかできない。ただ、その部品についてはまだまだたくさんあるとおもうので、それを狙いたいんです。

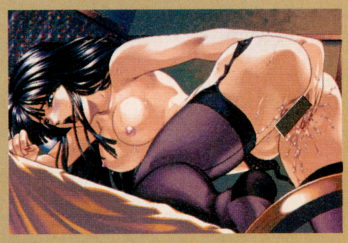
ピカソとか岡本太郎とかがそうだと思うんですが、デッサンがしっかりした人が崩したときに生まれる面白さってあるでしょう。そういうのを試してみたいと思っていますね」

ミンク全作品リスト⑧

魔性の貌（かお）

● '96年11月発売
● Win95版 '97年6月発売・8,800円

平凡な高校生・圭一の生活は、謎めいた美少女・麗香によって一変する。圭一の家庭に、養女として引き取られた彼女は、圭一の周囲の人々を誘惑し、挑発する。次第に彼女とのセックスに溺れていく人々の中で、圭一のたどる運命は……？　衝撃的なストーリーが展開するAVG。



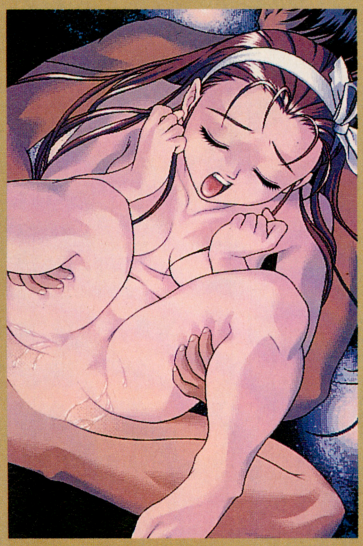
◀優しく美しい義母も、麗香とのレズの虜になってしまうのだ！

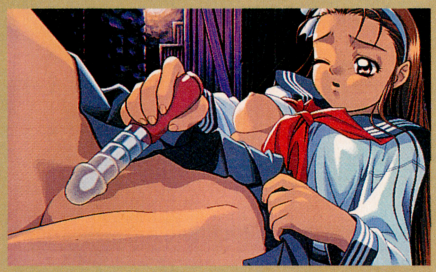
ミンク全作品リスト⑨

しゃぶり姫～陰の章～

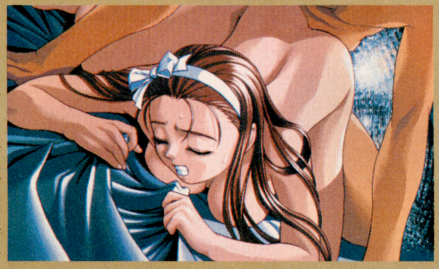
● '97年4月発売
● Win95版 '97年9月発売・8,800円

『ぺろぺろCandy』と基本的には同一のシステムだが、調教SLGとしての要素を強化、さらに淫靡なストーリーを加えた作品。主人公は山奥の洋館に暮らす少女・姫乃を、真の女性に育てるために、技法を凝らして性の手ほどきを行なうことになるが……。





◀最初は恥じらいが先立っていても、やがて快楽に喘ぎ始める姫乃。



▶男性への充実したご奉仕も、真の女性にとっては欠かせない素養だ。

ただのWin対応から機能を究める時代へ

'95年末の『TD2』から昨年末の『ミンク大作戦』に至る２年間は、業界の状況が大きく変わった時期でもある。新規メーカーやブランドの急速な増加や、数万本クラスのヒット作の登場に見られる業界全体の成長。プラットフォームのPC-98からWin95への移行。こうした動きは、阿比留氏の目には、どのように映ったのだろうか。

「メーカーがどんどん増えたのは、この業界が（企業を興して商売になる場だと）認められたということがあると思うんです。どんな分野でも、業界と呼べるものが成立するときには、同じ状況があったと思うんですね。

ただそこで、この業界の厳しい面をまだわかってはいないメーカーさんもたくさんあると思うんです。たとえば、業界はもうWin95に移行したと言えますけど、美少女ゲームに関して言えば、別に〝Win95ならでは〟っていうものは、どこのメーカーさんもそうそう出していないと思うんですよ。そのまま行っては、今後パソコン環境がさらに高機能、高性能になったときにどうなるのかな、と」

つまり、外部の追い風（＝Win95ブーム）にただ対応して拡大できた時代は終わり、新しい時代ならではの作品が求められてくるのではないか、ということだろう。

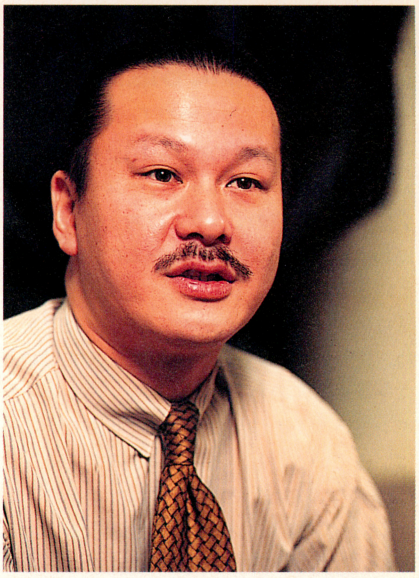
「パソコンというか、コンピュータって、どんどん新しい技術が出てきて、それが普及しますよね。映画にCGを使ってもの凄いシーンを撮ることなんて、もう当たり前になっているでしょう。パソコンでも同じだと思うんです。Win95をちゃんと使うと、具体的にどれだけ凄いことができるかは、まだ誰もわからない。でも、凄い可能性があるだろうことは、みんなわかると思うんです。

今は、自分のレベルよりもハードやOSの提供してくれる機能が上なんで、確かに楽ができるんです。ただ、それを超えていかないと、メーカーとしてはクリエイティブになれないんじゃないかと思うんですね。ユーザーは楽を許すほど甘くないです。必ず注文を付けてきますよ。ちゃんと新しい、凄いものに対応していかないと、ユーザーの気持ちをつかめないと思うんです」

阿比留氏はまた、そのユーザーも、これからは違うものになってくるだろう、と考えている。

「昔は、ユーザーの評判が悪いなら悪いなりにどっと反応が来ていたんです。でも、２年前の『Dangel』の後くらいから、ゲームに対しての反応自体が薄くなってきたんですよ。そのため、ゲームの中で新しい試みをやりにくいところがありましたね。こうした反応の悪さは、この業界に対してまだ経験の少ないユーザーが増えたからでしょう。Win95ブームということでパソコンを使う人の数が増えて、その流れでゲームをする人も増えたけれど、そういう人たちは、まだゲームをしっかりした視点で選んだり、メーカーに反応を送ったりはしないと思うんです。

これからは、そうした新しいユーザーさんの目が肥えてきて、メーカーを選ぶ時代に入ってくるでしょう。これもどんな業界でも言えることですが、拡大が起きた後には淘汰が起きて、一段落つくとまた拡大が起きてという、そういう繰り返しがあると思うんですよ。10年前から今まで振り返ると、小さな波ではありましたけど、やはり2〜3年位ごとに発展と淘汰が繰り返されてるんですね。そういう淘汰が、大きい形で、もう始まっていると思います」



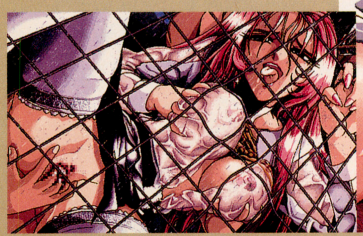
▲『魔性の貌』Win95版のオマケゲーム。ベタ移植はイヤで、必ずなにか付加価値を付けるようにしているとのこと。

ミンク全作品リスト⑩

Diver's

●'94年８月発売
●Win版 '96年３月発売・8,800円

未来世界でプレイされる格闘スポーツ「サイクロン」の女性プレーヤーを育てる、育成SLG。エッチシーンはマイキャラ（４人のうちから選択）以外にも、12人の対戦者とも発生することがある。ミンクとして初のWindows用移植が行なわれたゲームでもある。

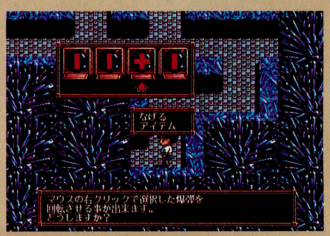


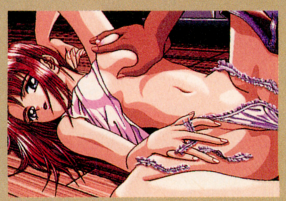
ミンク全作品リスト⑪

ボンバークエスト

●'94年10月発売

RPGやAVGの要素が入った、ちょっと変わったパズル。上下左右、４方向のうちのいくつかの方向に道が開ける爆弾を使って、閉ざされたマップを開き、冒険を進めるのだ。





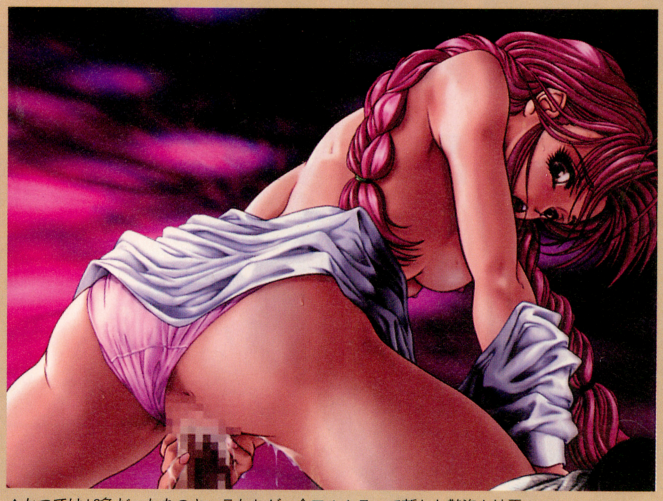
ミンク全作品リスト⑫

ミンク大作戦

●Win版・'97年12月発売・6,800円

本文で触れたように、ミンクの最新作となるSLG。これまでの作品の男性主人公3人からマイキャラを選んでプレイ。選んだキャラによって登場するパートナー役の女の子（やはり歴代作品のキャラ）が違うという趣向だ。敵キャラを倒すと主人公に溜ったパワーを、エッチで女の子に分け与え、パワーアップさせるという超オイシイ設定！

▲バトルシーンには、美しい3Dグラフィックのムービーが彩りを添える。



▲かつては16色だったあのキャラたちが、今フルカラーで新たな艶姿を披露！

▲メインマップはクォータービュー。「98では重すぎて無理な処理を、Win95環境でやってみた」とのこと。

Win95ならではの作品を今後も作っていきたい

ミンクの、移植ではないWin95版新作ソフトは、昨年末の『ミンク大作戦』が初めてだ。他社と比べ、これはかなり遅い時期になる。

「Win95への切替え時期は、ちょうど良いタイミングだったと思うんですよ。早い時期からうちがWin95でやって、大手メーカーでもないのに売れるかどうかという判断もありましたし。こういう商業的な判断は、石橋を叩くタイプなんですよ。

それに、話題は先行したけれど、ユーザーに浸透するまでには時間が掛かっているんですよね。'97年の4月のPC-98版『しゃぶり姫』のとき、回りの業界や、うちのスタッフからも、〝まだ98にこだわってるの〟って言われたんです。確かに〝みんなWin95になってるよ〟というのは耳が痛いくらい聞いたんですが、私のリサーチでは、その時点ではまだ98のユーザーの方が多いんですよ。ほんとうに切替えが終わるのは'97年の年末であると思っていました」

またこの作品は、新作として『しゃぶり姫』から8か月以上をおいたものになる。

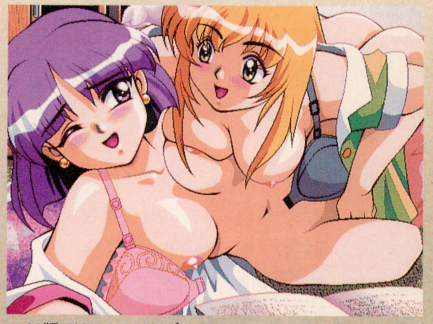
「98で作っていたときには98らしいゲームを出していたつもりなんです。だから、Win95で作るときにも、環境にあった、それらしいゲームを作りたい。ただ単に機種を変えただけではちょっと許せないんです。普通に移行したという形よりも、Win95ならではのものを出して〝移ったよ〟と言いたかった。

ではWin95らしいものってなんだと考えると、それは98でできないものだと思うんですよ。たとえば、3Dでいかにコンシューマのような感覚のヴィジュアルが見せられるか、あるいはアニメーションがいかにスムーズにやれるかといった、98ではできないことを盛り込みたい。亜流で98からWin95へは移りたくなかったので、『しゃぶり姫』以来8か月という期間を頂いたことになります。

ただ、お気楽極楽のミンクとしてはマニュアルをたくさん読まなきゃいけないのは作れないので、プレイもハードへの要求もお手軽なゲームです。見た目で楽しいのを作りたかったんですね。バトルシーンの楽しさや動き、立体感はぜひ見ていただきたいですね。

今後もっと、3Dとかサウンドとか、いろんなハードが広く普及していけば、それをとことんまで使って、また新しい楽しさを出していけると思っています」

現在ミンクでは、若手スタッフが中心になって'98年第一弾は『ツーショットDiary2—大全集—』



▲98版では2シナリオずつ4本に分かれて出た『ツーショットDiary2』が、ワンパッケージにまとめられてWin95版で今春登場する。文章中の欠けた言葉を、リストから選んで埋めていくのは、意外さもあってなかなか楽しい。想像力やヒミツの日記を完成させていくのだ。

ってソフト2本を制作中だという。

「今はスタッフに成長してもらう時期だし、今やっておかないと、後で私が楽をできないですから」

と阿比留氏は笑う。しかし、もちろん阿比留氏が中心になって作るソフトも予定されているし、氏のゲーム作りにかける意気込み、ゲーム環境の進歩に寄せる期待には並々ならぬものがある。業界10年目にして、鉄人の意気はいよいよ盛んである。

Windows98まであと半年！

激動期を乗りきる美少女ゲームパソコン

「電撃姫」では1号・2号とも、パソコンのハードウェア選びのページを設けてきた。これまでは、基本ハードウェアの解説と、使いやすそうな機種の紹介という形を繰り返してきたのだが、しかし今回はちょっと状況が異なっている。Windows98の登場という、数年に1度の「事件」が間近だし、それ以上に、パソコンのハードウェアが大きく変わりつつあるのだ。機種選択がたいへん難しいこの時期、どんなマシンを愛機にすべきか？　パソコン初購入者を中心に、'98年初頭のパソコン選びのAtoZをレクチャーしよう！

エッチゲームとパソコンソフトの'98年はどうなる？

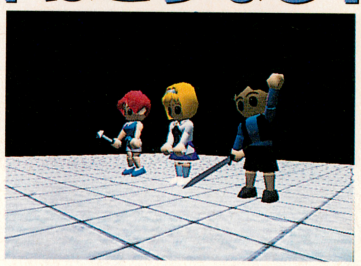
この本を読んではいるけどパソコンについてはまったく知らない、という人もいるだろう。しかし、そんな人でも「Windows」の名前は聞いたことがあるはずだ。Windowsとは、マイクロソフト社の提供する、パソコンの基本ソフト（OS）。人間とパソコンの間、パソコンと一般のソフト（ゲームソフトやワープロソフト、インターネットアクセス用のソフトなど）の間に入り、操作と動作の環境を実現するためのソフトなのだ。

今年、このWindowsがバージョンアップする。個人ユーザー向け製品の場合、6月以降（遅くとも9月までに）現在の「Windows95」に変わる「Windows98」が発売されるのだ。この変化、内部的にも、見かけや操作の上でも、けっこう大きいものだ。このため、今年前半の大きなテーマとして「Win98の登場を待ってからパソコンを買うか、それとも今買うか」という問題がある。

結論から言えば、自分をパソコン初心者だと思う人なら、Win98を待つべきだ。Win95が組み込まれているパソコンに、後からWin98を導入する作業は、まったくの未経験者には技術的にも心理的にも負担が大きいからだ。

ただ、美少女ゲームに限定すれば、現在のWin95マシンを見送る必要はない。Win95からWin98へのバージョンアップは、より易しくパソコンが使えるように、といった視点からのソフト的な改良が中心になっている。ことゲームソフトに関しては、Win98専用というものは作りにくいし、市場を考えれば早々には出せないのだ。だから、ソフト重視の考えに立てば、来年の半ばくらいまでは導入を焦ることはない。また、それまでにパソコンの基本を学んでいれば、Win98の導入作業自体もそんなに大変ではない。

むしろ、重要なのは、今はパソコンの本体ハードウェアの大きな転換期にある、ということだ。パソコンは、購入後も、ユーザーの手によって、ある程度の性能アップが可能だ。しかし、CPU（右ページ参照）の世代が大きく変わってしまうと、それができなくなる。現在はその世代交代がまさに進んでいる途中だ。このため、「高いが、今後割合と長く使える」機種と、「先は短いが、値段が安い」機種とが市場には混在している。もちろん、予算があれば長く使える高性能機種を買えば良いのだが、こと「Win95の上で、美少女ゲームや一般的なソフトを使う」という目的に限れば、設計的にやや古い機種でも、十分に快適に使うことができるという事情もある。さらに、パソコン自体の改良や進歩が、1年や半年といった非常に短い期間で進んでしまうのが悩ましいところなのだ。



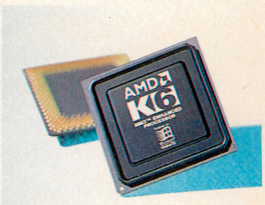
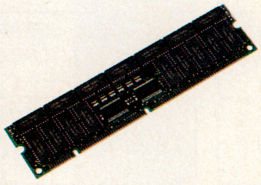
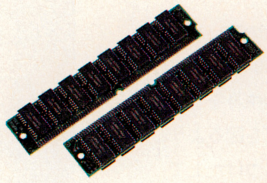
◀「Rhythm」は高い3D性能を要求するソフトの代表例。

▲Win98はWWWブラウザ『Internet Explorer4.0』（IE4）と統合した操作環境が標準になる。

こうした事情から、少しでも自分に合ったパソコンを選ぶには、「パソコンを買って、いちばんしたいのは何か」を見きわめるのが大事だ。現在の標準的な美少女ゲームがメインである場合なら、安価で手ごろな性能の機種を、入門機と割りきって選ぶこともできる。ただし、来年の今ごろは、そろそろ処理の遅さなどに悩み始める可能性も大きいし、3D性能を要求するゲームも次第に増えてきそうではある。一方、勉強はイヤで、いろんなゲームやソフトを確実に楽しみたいなら、高級機を買って、引き伸ばせる限りWin95で使う、ということになる。こちらは、当座の出費が大きいのが悩みになるわけだ。いささか厳しいようだが、手ごろな値段で、買ったまま2～3年も快適に使えるパソコンというのは、存在しないと知っておこう。

用途を見切って投資額を決めろ！

結局、中途半端な位置づけのパソコンを今買うのはかえって損になる。思いきって高い機種を買うか、割りきって安い機種を買うのがお勧めだ。とはいえ、安価な機種の場合、ゲームでの快適さを確保するため、購入時に本体以外の要素を買い足しておくべき場合がある。また、高級機でも、ビジネス用途に主眼を置いた機種の場合、音楽機能などが弱いこともある。この追加出費まで見込んで、初めて予算が決まることになるのだ。そこで、セットで30万円強くらいの機種と、10〜20万円くらいの機種の大まかな特徴をまとめてみた。これを参考に、どちらを買うかを考えて欲しい。なお、この表にない要素、たとえばプリンタも欲しい場合、別に出費（プリンタで3万円台から）が必要になる。

	ハイグレードな環境	リーズナブルな環境
CPU	パソコン処理の大半で主役として働く部品。これが決まるとパソコンの性能の半分以上が決まる。ハイグレード機は「Pentium Ⅱ」という製品を使っている。また、動作のピッチを決める「クロック」も速さに影響し、現在一番速いのは、300MHzの製品。昨年話題になった「MMX」という機能拡張には対応ずみだ。将来、CPU部分だけを、同じ種類の高速版とり替え、性能アップさせることもできる。（写真提供：インテル株式会社）	インテルの「Pentium」シリーズや、それと互換性のある、AMD社の「K6」などの製品を載せており、製品によってはMMX非対応。写真はK6だが、ご覧の通り形状がまったく異なり、Pentium Ⅱ系へのグレードアップは不可能（パソコンの中身を総入れ換えするしかない）。処理速度は、対・Pentium Ⅱ－300MHzで、数十パーセントダウン〜半分以下になるが、美少女ゲームの実行には十分だ。（写真提供：日本AMD） 
メモリ	 プログラムが動作する「場所」として働く部品。一般的には32MB程度搭載された機種が多いが、IE4組み込みずみの場合、64MBないとツライ。Pentium Ⅱマシンの場合は「DIMM」形式（写真）のSDRAM（メモリ素子の種類）を搭載するのが普通だ。	 安価な機種では、SDRAM以外に、「SIMM」形式（写真）のEDO-DRAM（これも素子の種類）を使う場合が多い。重要なのは種類より容量で、16MBしか載せていない機種もあるので注意。最低でも32MBにまでは増やしておくべし（1万円程度で済む）。
HD	ゲームのプログラムやデータを、CD-ROMよりも素早く読み込むために置いておく装置。セーブもこの装置に対して行なう。速度も関係するが、美少女ゲームの場合、容量が大事。ハイグレード機では4GB〜6GB程度の容量があり、十分な容量だ。	低価格マシンでは2〜4GB程度の容量になる。2GBクラスの場合、問題になるのは空き容量。購入時の添付ソフトが、かなりの容量を占めていて、空きが少ないことがあるのだ。この場合、使わないソフトを消す、HDを増設するといった対応が必要になる。
ビデオ	ここでは「画面表示用の回路」のこと。使われている表示用チップの性能と、表示専用のメモリの量で、だいたいの性能が決まる。ハイグレード機では、昨年の秋口から登場した「第3世代の3D対応チップ」＋表示用メモリ4〜8MBという構成が普通。	基本的に、3D性能には多くを期待できない（対応していても性能が低い）。また、仕事向けマシンだと、画面表示専用メモリが少なく、フルカラー表示の処理が遅いこともある。ただし、これは後からグレードアップすることも可能。
サウンド	デジタル録音された音声データを鳴らす機能は、どんな機種でも持っている。一方、音楽演奏機能への対応は、ハイグレード機でもまちまち。機種選択時には、「MIDIクオリティの音楽演奏機能」を持っているかどうか、店員さんに確かめよう。	価格を優先させた機種や仕事用機種では、音楽演奏機能はかなり弱いのが普通。この場合、「ソフトシンセサイザ」で補う（MMX対応CPUを載せたメーカー製マシンにはたいてい添付されている、音楽再生ソフト）か、低音質でガマンすることになる。
CD系記憶装置	現時点では、12倍速（PSやSSは2倍速）以上のCD-ROMドライブがあれば困らない。が、徐々に、DVD-ROMやCD-R（一度だけユーザーが書き込み可能なCD）ドライブが普及しつつある。こうした記憶装置は、必要に応じて増設することも可能だ。	安い機種でも、必ずCD-ROMドライブは付いている。差がつくのは読み込みの速度だ。型落ち機種だと4倍速〜6倍速クラスで、ちょっと遅さを感じることもある。8倍速程度の速さがあれば、遅さを感じることは少ないだろう。
ディスプレイ	パソコンの画面表示用テレビ。画面の広さと画質がクオリティを決める。ハイグレード機ではたいてい17インチクラスをセットにして選べるが、画質を追うなら、定評ある単品売りディスプレイを買った方が良い（ただしかなり高い）。	セット品の場合、15インチ、または17インチのものがついてくる。美少女ゲームや、リアルタイム系のアクションゲームに割りきるなら、セット品の15インチでも十分。ただ、一般ソフト、特にSLGでは表示が狭く、かなり苦痛になることもある。
通信	通信用の器材は、ほとんどの場合セットされているし、追加導入も可能。ただし、ネットゲームやインターネットアクセスを本格的に行なうなら、デジタル通信回線であるISDNに対応した器材を導入したい（写真はNEC製の、ターミナル・アダプタと呼ばれる器材）。現在NTTと通常の電話回線を契約していれば、導入コストは3万円前後から。	通常の電話回線に接続する「モデム」という器材が、やはり大抵はセットされている。通信速度は、33.6kbp、または56kbpのものが普通。実際にはあまり大きな性能差は出ないとも言われており、とりあえず通信を始めてみよう、くらいのつもりでいるなら、どちらでもかまわない。実際に通信を行なうには、サービス業者との契約と、その業者への支払いが必要。

30万円台コース ～一般ゲームにも万全のパワフル構成～

30万円を多少超えられる程度の予算がかけられれば、CPUにPentiumⅡを使ったハイグレード機に手が届く。低価格マシンを使っていくという割り切りができない場合には、高級機を選ぶことをお勧めする。このクラスなら、サウンド機能を例外として、向こう1年間買うソフトは、まず間違いなく快適に動作するだろう。

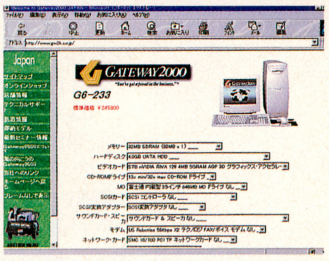
かなり高額なこのクラスの機種を導入するときに、お勧めなのは、いわゆる通販ブランドから出ている製品だ。国産メーカー製品ほど多くの付属ソフトは付かないが、価格はかなり安い。ディスプレイ別なら、PentiumⅡ－300MHzクラスでも20万円弱からあり、乗り換えの人には特にお勧めだ。CPUを266MHzにすれば、ワープロソフト（マイクロソフトの『Word』なら1万円程）とプリンタなどを補っても、30万円そこそこでフルセットが揃う。

また、通販ブランドには、汎用性の高いパーツを使ったものが多い（Gateway2000がとくに有名）。この場合、いわばパソコンの中身を全部入れ換えて、根本的なパワーアップを図るようなこともできる。相応の知識を身につけた上でなければ難しいが、ここまでやる気なら、長期的に見たときに、いちばんコストがかからないことになる。

Gateway2000 G6-300

直販価格　299,800円
問い合わせ先　0120-54-2047

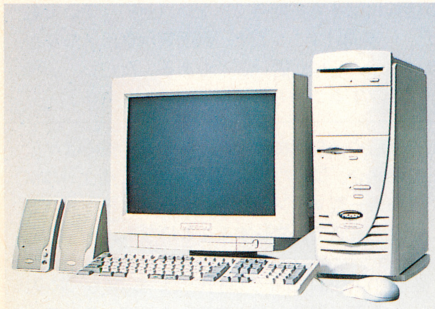
コメント 通販パソコンブランドでもっとも有名なゲートウェイ2000の最上位機種。構成変更の柔軟さも魅力。



◀通販ブランドでは、インターネット上での販売や情報提供も盛ん。

CPU	PentiumⅡで、機種名が示すとおり、300MHz動作のもの。266MHz、233MHzも（機種名は変わるが）選べる。
メモリ	標準で、余裕の64MBをSDRAM-DIMMで搭載。容量は選択可能で、32MBに減らして予算調整もできる。
HD	標準では4GBだが、容量は選択可能。添付ソフトはあまり多くないから、予算を強力抑えたいなら2GBでもOK。
ビデオ	2D／3Dともに高速という評判の「RIVA128」チップ採用のカードをスロットで接続、将来のアップグレードも可能。
サウンド	標準では付属しないが、＋7,000円で、MIDIクオリティ音楽再生に対応したサウンドカードが付けられる。
CD系記憶装置	32倍速のCD-ROMドライブが付属する。この速度は'97年1月現在で、CD-ROMドライブとしては最高のもの。
ディスプレイ	自社ブランドの17インチモニタが価格に含まれる。15インチに変えることや、モニタ無しで買うことも可能。
通信	標準では付属しない。10,000円で、56kbpのモデムが付くが、今のところマイナーなX2規格なのがやや難。

Micron Millennia xku266



直販価格　238,900円
問い合わせ先　0120-09-7377

コメント 一流メモリメーカーとしても知られているメーカーの日本法人が手がけるマシン。構成変更の余地が乏しいのと、標準のメモリ搭載量が少ないのがやや難だが、価格体性能比は十分優れている。

CPU	これも機種名とおり、PentiumⅡ・266MHz。上位に300MHz機があり、標準メモリ量などが異なる。
メモリ	標準で16MBなので要増設。ただし、無償増量キャンペーンが行なわれることもあるので確認を。
HD	手ごろな容量の3.2GB。構成変更による調整はできないが、狭く思うことはないだろう。
ビデオ	RIVA128チップ採用の「VIPER V330」ビデオカードをAGP接続している。
サウンド	MIDIクオリティ対応だが、音質的には今一つ。設計もやや古いチップを使っている。
CD系記憶装置	現在、標準的な性能といえる、24倍速のドライブを搭載している。
ディスプレイ	この価格の場合、モニタは15インチ。17インチへの変更やモニタなし購入も可能だ。
通信	モデムは付属しないので、別途購入する必要がある。内蔵型で、市価1万円強、外付けで15,000円程度。

三菱電機 アプリコットMS660モデルF3B1

標準価格　オープンプライス
実売価格　328,000円～

コメント ソフトがたくさん付いた、日本メーカーのセット機によくあるタイプ。ただ、ハードウェア、ソフト構成などに、丁寧な作りの印象を強く受ける。また、付属のディスプレイの質の高さは大きな魅力だ。

CPU	PentiumⅡ・233MHz。上位機に266MHz版もある、ハードウェア構成が大きく異なる。
メモリ	32MBのSDRAM-DIMM。増設したい場合、購入するショップで相談することになる。
HD	組み込み済みソフトはかなり多いが、4.3GBと大容量なので、ほとんど不安はない。
ビデオ	ATI社の3D RAGE Proチップ＋メモリ4MB。ただし、作り付けであり、アップグレードはできない。
サウンド	チップの設計は新しいが、MIDIクオリティの再生ハードウェアは持たず、ソフトシンセを使う。
CD系記憶装置	最大24倍速のCD-ROMドライブ。クラスとして標準的な仕様のものだ。
ディスプレイ	単品売りもされている三菱「RD-17V」が付属。他のセットものより一段格上だ。
通信	56kbpのモデムを標準で内蔵している。対応業者が多いK56Flex規格なのも良い。

 ※表示価格はすべて税別です

10万円台コース
～美少女ゲームならこれで十分！ の個性派マシン～

10万円台で、ゲームシステムを組むことも十分に可能だ。ただし、これまで述べてきたように、ある程度の割り切りや拡張、勉強（初心者向けパソコン専門誌の購読や、パソコン通信、インターネットなどを介した情報収集）などが必要になる。この条件が満たせるなら、ローコストパソコンは美少女ゲームや一般的なソフトを動かすのに、十分役立ってくれる。

安いパソコンは、大きく分けて二通りの傾向がある。一つは、低価格化が図られた新型機種。CPUに、Intel製以外のチップ（前述のK6など）を使った機種が多いのが特徴だ。中でも、CPUに特殊な拡張を加え、ビデオやサウンド回りの処理も行なわせる「MediaGX」搭載機種なら、プリンタ・モデムまでセットして10万円台前半で揃う。もうひとつは、最新機種でなくなったいわゆる型落ちの機種だ。とくにNEC製品の場合、NXシリーズへの移行が始まっているため、将来性の見込めない従来のPC-98シリーズは多くの販売店で値引率が高く設定されている。そのため、基本性能の割には安く買える場合が多い。

また、旧式になりにくいディスプレイやサウンド機器にお金をかけてクオリティの高いものを揃える、という考え方もある。そうすれば、魅力的なパソコンが登場したときに本体だけを買い換える、という作戦もとれることになる。

高木産業　PSD-GX180D

直販価格　99,900円
問い合わせ先　0120-339-606

コメント いわゆる「1000ドルPC」の日本版、現在の標準的な美少女ゲームをプレイするには十分な性能だ。仕様がよく似た他社製マシンと比べると、ディスプレイの質や拡張性などで優れる。予算に余裕があれば、拡張スロットにビデオカードを入れたい。

このマシン1台を読者にモニタープレゼント！ P158を見て応募してね。

CPU	Cyrix社の「MediaGX」チップの180MHz版。MMXには非対応で、Pentiumで言えば133～166MHzクラス。
メモリ	16MB（SDRAM-DIMM）だが、ビデオメモリに一部を流用するため、できれば48MBにまで増設しておきたい。
HD	1.6GBとやや容量が小さい。しかし、導入ずみソフトがOSだけなので、空き容量は十分だろう。
ビデオ	MediaGXは、CPUと周辺チップがビデオ回りの処理もする。基本的な2D処理は速くはないが、十分な速度だ。
サウンド	これもCPUと周辺チップが処理。MIDIクオリティは出せないので、理想としては外付け音源ユニットが欲しい。
CD系記憶装置	最大16倍速のCD-ROMドライブを搭載。ちょっと古くなってきたスペックだが、遅さを感じることはないだろう。
ディスプレイ	15インチのものが付属する。他メーカーの、10～20万円台の機種に付属するものとくらべ、遜色ない。
通信	このモデルにはモデムは付属しないので、別途購入が必要。通信対応、ビデオ出力付きの上位機種もある。

日本IBM　Aptiva E17

標準価格　オープンプライス
実売価格　183,000円～

コメント 日本IBMの「Aptiva」シリーズとしては画期的な低価格の機種。価格、性能、付属ソフトのバランスが、まずまずよく取れており、あまり冒険をしたくない1台目のマシンとしてお勧め。

CPU	IBM製の、K6-166MHz版。通常の処理では、同クロックのPentiumを凌ぐ性能を発揮する。
メモリ	SDRAM-DIMM 32MBを搭載。とりあえず使うには十分な容量だ。
HD	添付ソフトが充実している分、2.1GBではちょっと苦しいところ。必要に応じて空きを作ろう。
ビデオ	ATIの3D RAGE Ⅱ＋チップで、メモリは2MB。2D処理には十分だ。メモリ増設はできない。
サウンド	採用チップは新しいものだが、MIDIクオリティの音楽再生はソフトシンセに頼ることになる。
CD系記憶装置	最大24倍速のCD-ROMドライブを搭載。この価格としては高速なのが嬉しい。
ディスプレイ	本体とデザインや高さを合わせた、専用の15インチディスプレイが付属する。
通信	K56flex規格対応の56kbosモデムが、拡張カードの形で内蔵されている。

NEC PC-9821シリーズ（PC-9821V16/S5V）

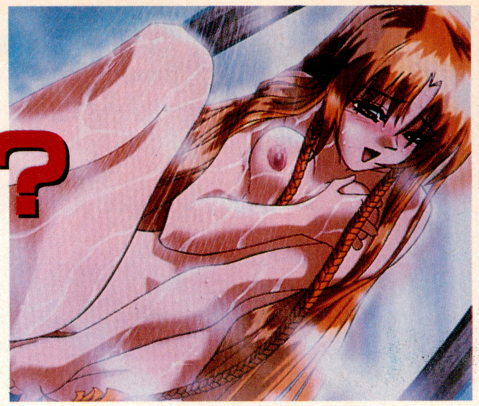
標準価格　268,000円
実売価格　163,000円～

コメント ゲームにはいろいろ使いにくいところもあるが、添付ソフトの量を重視するなら、旧PC-98シリーズのValuestarはお買い得だ。ただし、拡張にこだわるとかえって高く付く。（写真は16/S5V）

CPU	MMX非対応のPentium-166MHz上の高木産業とだいたい同クラスで、大きな不足はない。
メモリ	SDRAM-DIMMで32MB標準搭載だが、増設はEDO-DRAMのSIMMで行なうという変則スタイル。
HD	約2GBだが、添付ソフトがかなり多いので、やや窮屈。不要なソフトは消した方が快適だろう。
ビデオ	GD5446というチップを採用。やや古いチップで、フルカラー性能が悪いが、2D表示には十分。
サウンド	音楽演奏機能を一切持たない。安価な外付けMIDI音源を買ってしまうのがお勧めだ。
CD系記憶装置	20倍速のCD-ROMドライブを装備。これならば十分に快適に使えるはずだ。
ディスプレイ	15インチディスプレイが付属。性能的には今一つだが、画面調整などの機能は十分。
通信	33.6kbpsのモデムを内蔵する。すでに述べたように、56kbpsと極端な性能差はない。

※表示価格はすべて税別です

PC98-NXは美少女ゲーム向けか？



◀一般ソフト、一般ゲームに続き、現在では美少女ゲームもすっかりW三版が当たり前になった。

1年前まで、美少女ゲーム用パソコンと言えばNECのPC-98、という大前提があった。しかし、現在ではNECは、「新・世界標準機」をうたうPC98-NXシリーズに主力を移している。この新シリーズは、他社のパソコンと、どんな違いがあるのだろう？

結論から言ってしまえば、PC98-NXは、ゲームソフトを使う上では他社のいわゆる「DOS/Vマシン」と、ほとんど変わりがない。

CMで盛んにうたわれている「新・世界標準機」に適合しているのは確かに事実だ。ただ、この標準（「PC 97」や「PC 98」という名前がついている）は、おもに「パソコンの使い勝手の向上」や「これから出てくる周辺機器への対応」を取り決めたもの、いわばハードウェア面でのものだ。同じ程度の対応は他社のパソコンも進めている（たとえば、前のページの三菱の「アプリコット」もPC 97規格対応機だ）。さらに、将来出てくる「ゲームソフト」を動作させる上で、大きく影響するものではない。しかし、今のところゲーム用に唯一の選択肢になる、「Valuestar NX」シリーズは、ゲームをプレイするには、やや弱い点も目に付く（画面表示用メモリが少ない、音楽演奏機能が貧弱）。

ただ、これらの点はちょっとコストをかけることで克服できる。また、それを踏まえてもPC98-NXシリーズは、国内メーカー製パソコンとしては安いので、総合的に見れば、NXシリーズは美少女ゲームを遊ぶのに十分適したマシンだと言えるはずだ。

これだけは知っておこう！　NXの基礎知識

PC-98専用のソフトは動作しない	PC98-NXは、いわゆるDOS/V機が発展したパソコンだ。このため、内部の仕組みが異なるPC-98シリーズ専用のDOS版ゲームソフトは動作しない。
「世界標準」採用機はPC98-NXだけではない	マイクロソフトの制定したハードウェアへの要求をよく満たしているのは確かだが、これは他社の最新パソコンにもおおむね当てはまる。
旧世代からの資産を継承しにくい	16ビット拡張スロットやジョイスティック端子がないため、かなり豊富にある、安いゲーム・マルチメディア系拡張パーツなどが接続できない。
Pentium Ⅱ機はかなりの高性能	主力となるPentium Ⅱ搭載機は、専門誌のテスト結果などでも好成績を収めている。反面、MMX-Pentium機は、そう飛び抜けた性能ではない。
音楽再生機能がやや弱い	MIDIクオリティの音楽を再生するには、ソフトシンセサイザを使うか、何らかの音源を増設する必要がある（ただし、現行機種の場合）。
セットアップが日本語で可能	BIOSセットアップという作業（トラブルの時などに必要になる）が、日本語で行なえる。他の多くの機種では、英語のメニューで行なう必要がある。

PC98-NX Valuestar VS26D/M7
●30万円台コース

標準価格　448,000円～
実売価格　290,000円～

コメント

標準構成のままでは、ゲーム向けという点で今一つ詰めを欠くが、基本性能は十分に高い上、ソフトの添付も豊富。実売で30万を切る店もあり、お買い得感は高い。（写真はVS30D/M7）

CPU	Pentium Ⅱ－266MHz。VSの後の二桁がCPUクロックの上2桁を示しているわけだ。	サウンド	チップは最新のものだが、音楽演奏機能は並で、ソフトウェアシンセを使うことになる。
メモリ	SDRAM-DIMM32MB。IE4が組み込まれているので、64MBに増やさないと高速性が生きない。	CD系記憶装置	最大24倍速。上位機種にはCD-RやDVD-ROM搭載機もあるが、かなり高くなる。
HD	ソフトの多さに負けない、4.3GBの大容量。速度的にもかなり高速なものを使っている。	ディスプレイ	このモデルでは17インチのものが付属する。動画が映えるクロマクリア管を採用している。
ビデオ	RIVA128チップだが、メモリが2MB。チップ本来の高速性を生かすには4MBへの増設が必要だ。	通信	K56flex規格対応の56kbpモデムを、PCI拡張ボードの形で内蔵している。

PC98-NX Valuestar VS20C/S5
●20万円台コース

標準価格　298,000円～
実売価格　190,000円～

コメント

図抜けて光るところはないが、赤点も決して取らないような設計。冒険も多額の出費も避けたいなら、無難な選択だ。標準構成のまま使ってもよいが、ビデオとサウンドを強化できれば、ゲーム対応度は大きくアップ。（写真はV16/S5V）

CPU	MMX-Pentium・200MHz版。大抵の一般ゲームも、十分にこなせる性能だ。	サウンド	MIDIクオリティの音楽再生にはソフトシンセを使う。前面のスピーカは高音質と評判だ。
メモリ	こちらも32MBのSDRAM-DIMM。64MBに増やしておくと、ストレスが少なく使える。	CD系記憶装置	上位機種と共通の24倍速CD-ROMドライブ。ただ、スピーカーに隠れたデザインはやや疑問。
HD	組み込みずみソフトの量に見合った3.2GB。とりあえずは狭さを感じないはずだ。	ディスプレイ	一般的な15インチディスプレイ。Pentium機は17インチでも、クロマクリア管ではない。
ビデオ	3D対応ではあるが、設計が古いGD-5465チップで、メモリ2MB。ビデオカードの増設も考えたい。	通信	上位機と共通のPCIボード型モデム。このため、拡張スロットの空きが2本と、やや少なめ。

※このページで紹介している価格は『一太郎』インストールモデルです。『WORD』インストールモデルでは価格が異なります。また、表示価格はすべて税別です。

『液晶省スペース機』のメリットとデメリット

ここまで紹介してきたパソコン本体は、いずれもデスクトップ型かタワー型。ノート型がなぜないの？　と思った人もいるだろう。

実は、ノートはゲームにとって良い点がほとんどないのだ。小型化、省電力化のために性能は抑えられ、価格も割高になってしまう。さらに、拡張性も大きく制限されてしまうのだ。現在、ノートの省スペース性を生かした、液晶ディスプレイ採用機も出てきているが、やはりゲームには今一つ向いていない。というのは、液晶の表現力に問題があるからだ。

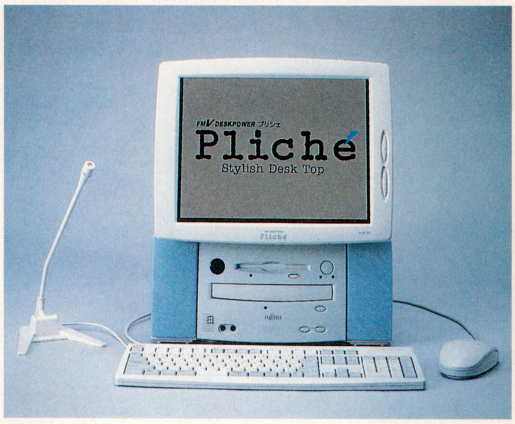
最近の美少女ゲームでは、フルカラー（1677万色）の画像を使うものが珍しくないが、大抵の液晶は6万色ないし26万色が表示の限界。オリジナルの色合いが完全には再現できないのだ。また、液晶対応のビデオチップは表示性能がどうしても今一つで、ブラウン管ディスプレイに出すよりは反応が鈍く、アクション系のゲームでは辛いものがある。

とは言え、どうしても設置場所の問題が大きい場合や、自宅の中のいろいろな場所でパソコンを使いたい場合（とくに、家族で共有する場合など）には、魅力的な選択肢になる。「冬にはこたつで、夏には涼しい場所でパソコンを」といった、据え置き型にはちょっとマネできないパソコンライフも可能になるわけだ。

富士通　FMV DESKPOWER　プリシェ　model16

●20万円台コース

標準価格　323,000円～
実売価格　233,000円～



コメント

奥行が写真で見るよりもある（約27cm）が、それでも占有面積はかなり小さい。本体上には取っ手があり、持ち運びも楽（重量10kg）。本文でのべたような使い方にはうってつけだ。拡張スロットには空きがないが、ノートパソコンに使う「PCカード」で、ある程度の増設はできる。各項目の評価は厳しい目になってしまったけれど、このクラスの液晶を装備して30万円強という標準価格は、省スペース機では考えられないほどの激安なのだ。

CPU	AMD-K6・166MHz。処理速度の上では、前のページで紹介した「Aptiva・E17」とほとんど同レベルだ。
メモリ	32MB。IE4組み込みずみで増設はできないため、IE4の「デスクトップ統合」機能は無効にした方が快適。
HD	これも少なめの1.7GB。しかも組み込みずみソフトが豊富なので、HDの空きは1GBを切り、かなり窮屈な状態。
ビデオ	液晶対応チップの3D RAGE LTとメモリ2MBの組み合わせ。外部ディスプレイを接続することも可能だ。
サウンド	MIDIクオリティの音楽再生にはソフトシンセを使う。設計は古いが、互換性の点では安心なSB16互換チップだ。
CD系記憶装置	スペースの関係からか、8倍速。ゲームへのHDの組み込み作業には、やや時間がかかることもある。
ディスプレイ	800×600ドット・26万色まで表示可能。640×480ドットの画面は、画面内に小さく表示されることになる。
通信	33.6kbpのモデムを内蔵している。残念ながら端子は本体の背面にあり、持ち運ぶときにちょっとだけ面倒だ。

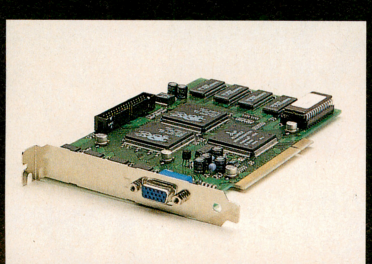
エッチゲームだけじゃもったいない！パソコンは最強のゲームマシンにもなれる

去年の秋から、世界中のゲーム業界で共通認識になってるのが「今のパソコンの3Dゲームはほんとうにスゴイ」ということ。『MOTO RACER』や『QUAKEⅡ』のヒットも記憶に新しい。また、3D以外でも、細密な表現を大画面で使えるパソコンは、戦略系のゲームにはコンシューマ機よりも有利なところがある。時には、美少女モノを離れて、パソコンならではの楽しさを感じさせる、こんな一般ゲームを遊んでみるのも楽しいもの。

また、パソコンの大きな楽しみに「ハードウェアの拡張」がある。もちろん、必要（たとえば3Dゲームなどへの対応）に迫られて行う場合もあるが、自分なりのこだわりで、パソコンを「育てて」いくのは、実に楽しい経験だ。たとえば、MIDIクオリティの再生が行えるハードウェアの中から、自分にとってのベストを選び、自分の手でパソコンシステムに組み込むのは、独特の楽しさを感じさせてくれる。こうした「マイ・マシンを個性的に育てる」楽しみも、パソコンだけでできることなのだ。

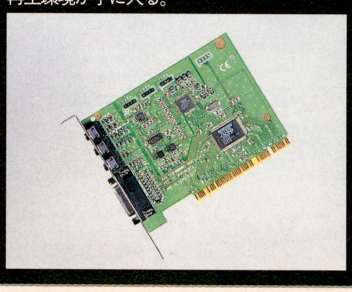
▼おなじみ『バーチャコップ2』も、3D対応ボードでは表現力が大きくアップ。

◀『Wing Commander Prophecy』の「ゲーム中の画面」。



▲2D・3Dのゲーム表現に優れたビデオカードも、かなり出そろってきた。ローコストのマシンも、こうしたカードを導入してやれば、ゲームがぐっと快適になる（I・Oデータ/GA-RUS6/PCI）。

▼'98年、拡張マニアの間でちょっとしたブームになりそうなのが、PCIバス用サウンドカードの増設。お手軽価格で、MIDIクオリティの再生環境が手に入る。



▲戦略系ゲームは根強いファンが多い（日本ファルコム『ヴァンテージマスター』）。

(C)1997 ORIGIN Systems,Inc. All righte reserved. Origin and Wing Commander are registered trademarks、and Prophecy is trademark of ORIGIN Systems,Inc.

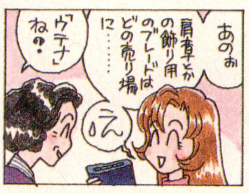
※このページで紹介している価格は『一太郎』インストールモデルです。『WORD』インストールモデルでは価格が異なります。また、表示価格はすべて税別です。

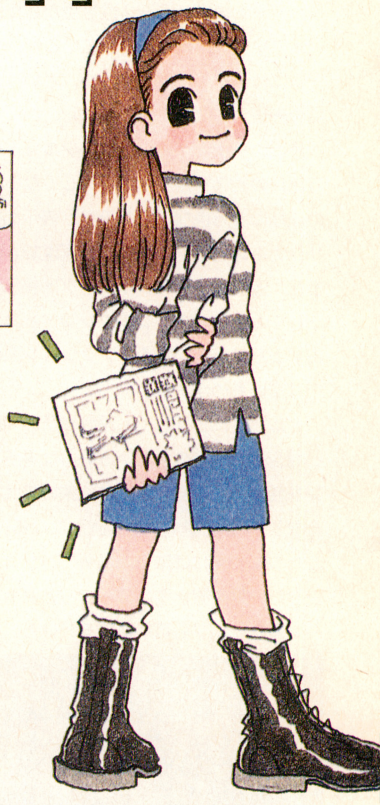
まにあも、通も、コレクターも、この1冊。

東京攻略マップ通販スペシャル

With 秋葉原完全攻略ガイド

全国の皆様お待たせしました!
「東京攻略マップ」の通販&特集バージョン登場!





通販&インターネット通販ショップガイド
秋葉原の歩き方／香港攻略ガイド
着せ替え人形A to Z／コスプレ
スペシャルコミック etc……

好評発売中!
B5判・定価:本体1,000円+税
表紙イラスト:水玉蛍之丞

電撃 PlayPC

アニメ、コミック、ゲームファンよ! もっとパソコンで遊べ!!

電撃Play PC Vol.2

アニメWWWなみのり大作戦

好評発売中! B5判・定価:本体800円+税 表紙イラスト／赤井孝美

今回はインターネットの大特集! 歩き方や基礎知識、ホームページの作り方や同人誌的楽しみ方が満載! さらに「サクラ大戦データ集」ほかアニメ、コミック、ゲームのデータベースソフトのミニ特集、もちろんデスクトップ改造講座もある!!

好評発売中! 電撃Play PC Vol.1『パソコンアニメ化計画』

※定価は本体価格に消費税が別に加算されます。

発行●メディアワークス 発売●主婦の友社
お問い合せ▶03・5280・7550(主婦の友社営業部)
メディアワークスのホームページ▶http://WWW.mediaworks.co.jp/

電撃攻略姐

パーフェクトを目指すアナタのために…

KOURYAKU•LINE•UP

アリスの館 4 ・ 5 ・ 6
Pia♥キャロットへようこそ!! 2
虜 2
バーチャコール 3
無人島物語X～外伝
Rhythm(恋の律動)－Shinc Renewal－
無垢 2
Nails～Begining of Your"Heart Beat"
テイルスナイツー夢鏡の巫女ー

イラスト:ぶるまほげるー

W95

最も攻略難度が高い新作『零式』を集中攻略

ALICEの館4・5・6

アリスソフト
ETC
発売日●発売中（12月18日）
価　格●9,500円［税別］
メディア●CD-ROM

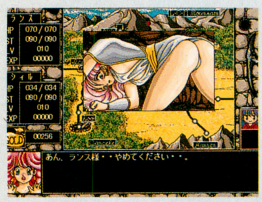
新旧合わせて計9本ものタイトルが1パックになって発売された『ALICEの館4・5・6』。その中から『零式』をピックアップして攻略をお届けする。

懐かしの名作から新作までがてんこ盛り!!

この『ALICEの館4・5・6』には、『DALK』や『Dr.STOP！』、『ランス』シリーズに『闘神都市』といった過去の名作に加え、新作の『アトラク＝ナクア』、『人間狩り』、『零式』3本が収録されている、アリスファン必見のタイトルだ。しかも、スクリーンセイバーや壁紙、過去のゲームに登場した女の子のデータ図鑑などもあり、そのボリュームは宇宙一!!　この冬はこれ1本でOKといっても過言ではないぞ。

ランスⅠ・Ⅱ・Ⅲ/DALK Dr.STOP!/闘神都市

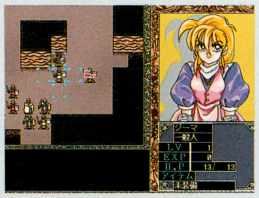
ここで紹介する6タイトルは、過去にアリスソフトが発売してきた名作ばかりだ。その中でもアリスソフトの代表作とも言える『ランス』シリーズと『闘神都市』が入っているのは、アリスフリークにはたまらないだろう。さすがに懐かしいタイトルだけあって、今プレイすると忘れていることが多い。そこでCD内に収録されているヒント集を参考にするといいぞ。



ランスⅠ・Ⅱ・Ⅲ

◀言わずと知れた人気シリーズが、3本まとめて収録されている。オーソドックスなスタイルのRPG。

DALK

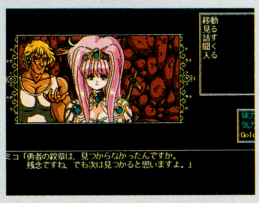


▶昨年発売され人気を博した『かえるにょ・ぱにょ～ん』の先駆けとなった『DALK』。ハマルこと請け合い。

Dr.STOP!

◀かわいいナースに色っぽい患者と、ムフフな病院を舞台にエッチなストーリーが展開するAVGだ。

闘神都市

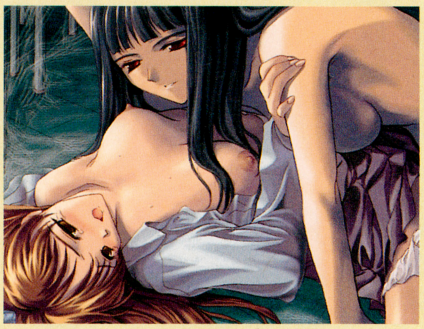


▶これまた懐かしい異色のRPG。その後に続編が発売され、多くのファンの支持を受けた名作の第1弾。

アトラク＝ナクア

▶このゲームではシナリオ上、選択肢が重要な役割を果たす。くれぐれも選択は慎重に行うこと。

『アトラク＝ナクア』は、複数の章で構成されたビジュアルノベルで、各章の途中に出てくる選択肢によっていくつかの結末に分岐する。特徴的なシステムとして、一度クリアすると途中の章から始めることができ、その章までの状態をプレイヤーが任意で変更することが可能。効率の良いプレイをするなら、自分が選択した行動は、すべてメモしておくこと。シナリオに夢中になるあまり、つい同じ選択肢を選んでしまうことがあるからだ。ストーリーは、女郎蜘蛛の初音が深手を負ってしまうところから始まり、彼女がとある高校に結界を張って傷を癒すために人間を襲っていく……そんなホラータッチの内容だ。



▲ダークなイメージの中にもお色気は忘れない、この精神がファンにとっては嬉しいところだ。

人間狩り

▶まずは、どの位置に女の子が出現するかをしらみ潰しに探していく。止まった位置はマークしておくといいぞ。

この『人間狩り』は、とある南の島を舞台に5人の女の子と宝箱をハンティングするボードタイプのゲーム。最高4人まで同時プレイが可能だが、ひとりプレイでないとエッチなビジュアルが見られないので注意しよう。ルールは至ってシンプルで、100ターン以内により多くの女の子と宝箱を集めた者が勝つ。しかし、放っておくと捕らえた女の子はライバルに奪われてしまうため、女の子のラブラブポイントをアイテムを使用して上げておかなければならない。そこで自軍に女の子を連れ込んだら、ラブラブポイントが上がるアイテムをアイテムルーレットを繰り返して入手し、自軍を通過して女の子に使用するのだ。

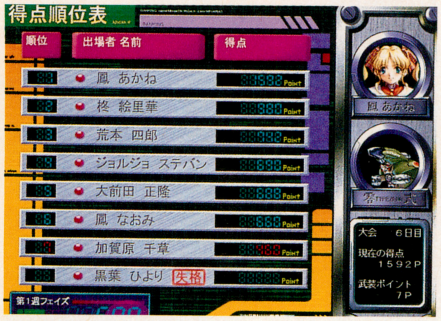
▲女の子を見つけたら、こんなビジュアルが見られる。プレイヤーキャラによってシチュエーションも変化するぞ。

1番難解と思われる『零式』のコツを伝授

零式

大会で優勝するためのテクニック!!

この『零式』は、主人公の鳳あかねが〝零式〟と呼ばれる遊撃戦闘機に搭乗して〝チャリオット・フェスタ〟という大会に挑む物語。本大会は21日間開催され、敵を撃破、あるいはコンテナを回収して得られる得点ポイントの合計点を競っていく。ただし、1週間単位で定められている規定の得点ポイントをクリアしていないと、その時点で失格となり、即ゲームオーバーになる。一緒に戦うライバルたちも例外ではなく、みんな得点ポイントを獲得するためにダンジョンの先へと進んでいく。階層からなるダンジョンへは4つのゲートを通して進入し、階段を使って各フロアを移動していく。ダンジョン内には標的となる敵が徘徊し、数々のトラップが行く手を阻む。この試練を乗り越え、1週間単位でやってくるノルマをクリアしつつ、最終的に本大会の優勝を目指す。そのためにも、これから紹介するキャラの効率的な育て方、ダンジョン、イベント攻略を参考にしてプレイしよう。



▲1週間単位で訪れるノルマをクリアしておかないと、今までの苦労がすべて無駄になってしまう。セーブも忘れずに！

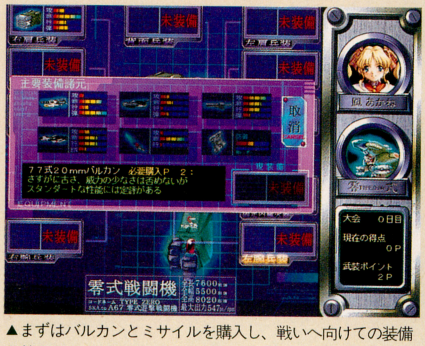
マシン 零式遊撃戦闘機&パイロット 鳳あかねの効率の良い育て方を伝授

零式の装備をパワーアップするためには、ダンジョン内のコンテナや大前田に会ったときにもらえる武装ポイントが必要。このポイントには限りがあるので、無駄な装備や改造をしていると闘いが困難になってしまう。また、あかねを育てるためには敵を倒したときにもらえる経験値が必要で、ある一定値がたまるとパラメータにポイントを振り分けることができる。そこで、1番効率的な育て方をアドバイスしよう。

◀ライバルより早くコンテナにたどり着き、得点ポイントをゲットするのだ。

ミサイル&バルカンの組み合わせでいこう

まずはゲームスタート時に揃える装備だが、武装ポイントが5しかないため選択肢が限られる。そこで購入したいのが、肩に装備するMG－48型誘導ミサイルと腕に装備する77式20㎜バルカン。ミサイルは戦闘で使用するのではなく、ダンジョン内の扉を破壊するのが目的。メインウエポンになるバルカンは、発射できる弾数が多く、敵にシールドなどで防がれることがないため、安定してダメージを与えることができるのだ。これに比べてレーザー系の武器は威力が大きく、弾数に限りがないので一見バルカンよりも有利に思えるが、攻撃する度にエネルギーを消費する。エネルギーは、ダンジョン内を移動するのに必要なので、これが底をつくと行動できなくなってしまう。予備のタンクを装備すればある程度は軽減されるが、装備が強くなってくると戦闘でダメージを受けるよりも、エネルギーが切れて行動できなくなるケースが多くなるのでバルカンをオススメする。また、早いうちにレーダーを購入し、コンテナの位置がわかるようにしておこう。



▲まずはバルカンとミサイルを購入し、戦いへ向けての装備を整える。バルカンをメインで使用するのを忘れるな。

▲改造はバルカンを優先し、まず弾数を増やしてから威力を上げること。弾なくして戦うことはできないぞ。

装備している武器に合わせて上げる

あかねを育てるには、各技能に応じた必要経験値を戦闘で稼ぎ、能力値のパーセンテージを上げることで技能を向上させる。基本的にまんべんなくステータスを上げるのではなく、使用している武器に対応した技能を集中して向上させることが大切。先ほど紹介したように、攻略するうえで最も有利と考えられるバルカンを使用する場合、これに対応する技能の〝銃撃〟をまず集中して上げる。パーセンテージが上がると必要経験値も多くなるので、同時に耐久度修正を上げておくといい。そして最大のポイントとなるのが〝行動力〟のパラメータ。この数値が低いと、戦闘で敵に先手を取られてしまい、ダメージを受ける危険性が生じるからだ。行動力のマックス値を上げるには、行動力以外の能力値を上げる必要がある。時には必要のない能力値を上げて、ポイントを稼ぐようにしよう。

▲あかねの技能と行動力が、戦いを大きく左右する。マメにパラメータを上げるようにしよう。

マップ攻略

無駄な移動をせず効率的に行動しよう

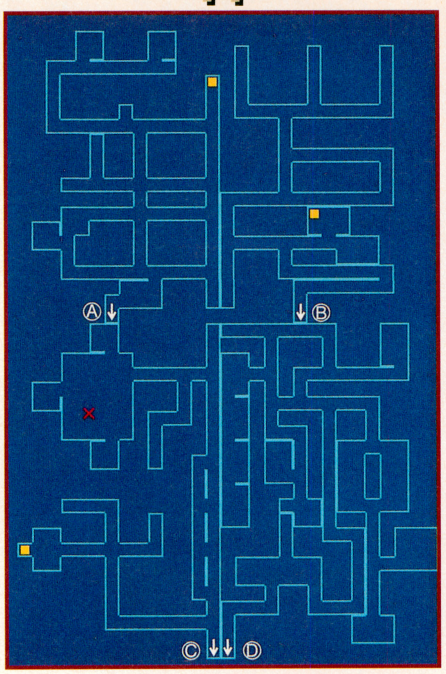
このゲームは、早くダンジョン内を進まないと、ライバルたちに先を越されてしまい、得点や武装ポイントが入ったコンテナを取られてしまう。これを防ぐためにも効率の良い移動を心がけ、コンテナやコアのある場所へ最短距離で行く必要がある。ここでは5階までのマップ上にある階段とコア、トラップの位置をフォローする。コンテナについてはレーダーで調べよう。

▲ダンジョン内に設置されているコアは、破壊すると得点ポイントがもらえる。逃さずすべて破壊しよう！

マップ内の記号について

"⬆"マークは昇り階段、"⬇"マークは降り階段を表している。また、階段のマークに付いている英字は、階段のつながりを意味している。また"■"マークは、破壊すると得点となるコアの位置を示し、"✕"マークは、踏むとダメージを受けてしまうトラップの位置を表している。"●"マークはワープゾーンを意味し、数字はつながりを表している。

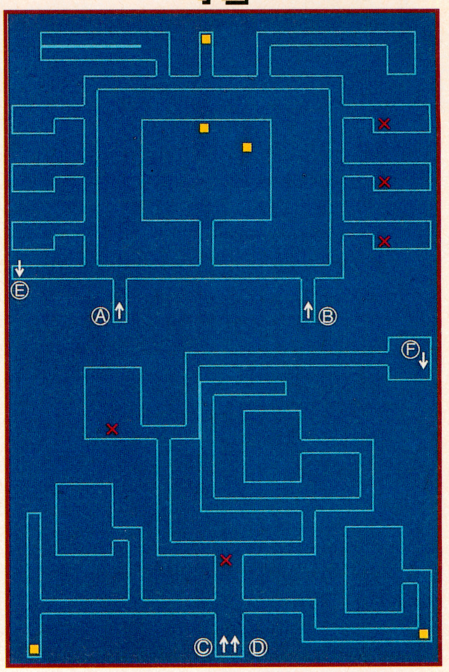
F1



1階は、4つあるゲートの内、どこから進入するかで行動できる範囲が限定される。初めは無理せずに1番ゲートから攻め、ミサイルで扉を破壊して降り階段までの進路を確保しておこう。

アドバイス

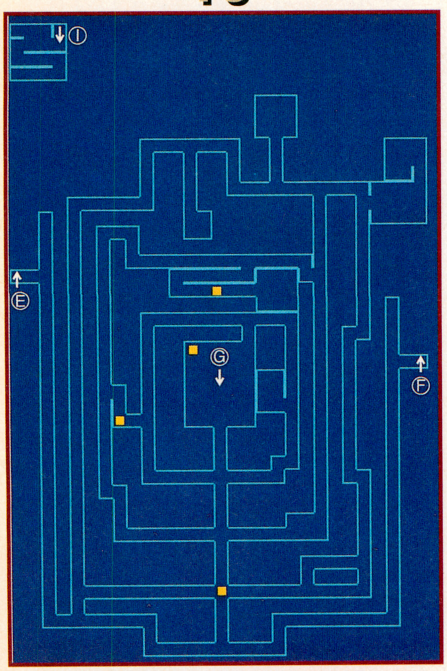
F2



画面上部のエリアでは、左右に設置された6つのスイッチを入れることで、中央の隠し扉を開くことができる。中央の大広間には敵がたくさんいるので、得点ポイントを稼ぐのに絶好の場所だ。

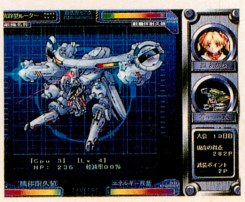
アドバイス

F3

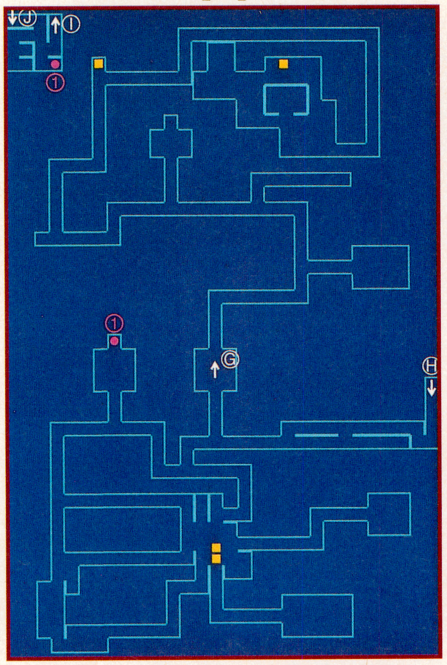


黒葉と一戦交えることになる3階。画面左の通路から降りてくると、とても手強い光線型ルーターが待ちかまえている。この時点で戦って勝ったとしても、黒葉戦で苦戦することになってしまう。

アドバイス

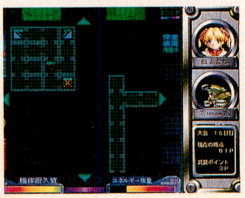


F4

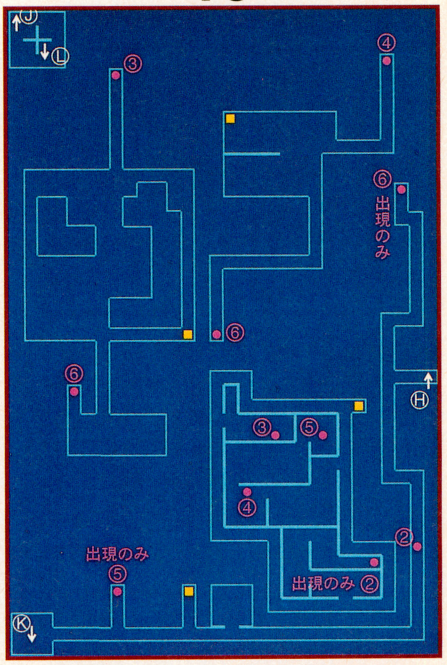


4階は、中央付近にあるワープポイントを利用して、マップの左上にある孤立したエリアへ行ける。とはいっても、ここから下の階へ降りても何もないので、行っても行かなくてもOKだ。

アドバイス

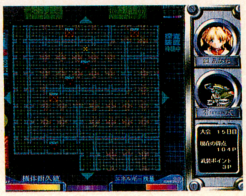


F5



この階は、ワープポイントをうまく利用して、分裂しているエリアへ渡るのが重要。マップをしっかり見て、ワープポイントのつながりを確かめながら、降り階段のエリアを目指そう。

アドバイス



イベント攻略

すべてのビジュアルを見るための方法

すでにプレイした人は1度クリアしてみると、アルバムモードで多くのビジュアルが抜けていることに気がついただろう。このゲームのイベントは2種類に分類される。ひとつは、普通にゲームを進めていくと発生する基本イベント。そしてもうひとつは、ある条件を満たさないと起こらない特殊イベントだ。ここで紹介する大前田、加賀原、柊、黒葉、ジョルジョのイベントが、その特殊イベントにあたる。またハッピーエンディングの条件はふたつ。保護者権が電田に渡っていないこと（狂ったジョルジョにグァンが強姦されていない）と、最後に優勝することだ。

基本イベント

ゲーム進行上、必ず起こる基本イベント。具体的には2日目の朝、黒葉がインタビューで現れる。4日目の夜、なおみがエッチな本を持ってくる。5日目の夜にグァンに対してエッチな実験をする。そして7日目の夜は一周突破のお祝い。8日目の昼、電田が初めて接触してくる。11日目の朝のブロマイド撮影。12日目の夜、藤木にエッチをする。さらに13日目の朝、グァンの元から家出する。18日目の朝、なおみがグァンの元に戻るイベントだ。また、2日目か3日目の戦闘後に、機体が故障してエネルギーがゼロになってしまうイベントは、このイベントが発生する前にホテルの地下の倉庫を2度訪れておけば、防ぐことができる。得点ポイントを稼ぐために1日も無駄にできないので、ちゃんと故障イベントを回避するようにシナリオを展開しておこう。

◀あかねとなおみがアイドル気分で、ブロマイドの撮影会。しかし本心は……。

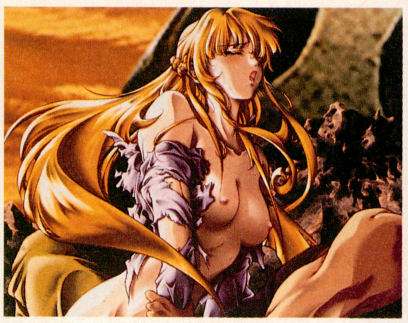
◀保護者同然のグァンに、こんなうらやましい……いや、惨い仕打ちをするとは。

大前田のイベント

7日目までに大前田からプレゼントをもらっていると、当日、大前田にさらわれてしまってゲームオーバーになる。防ぐためには、その前までにジョルジョと会っておくこと。また、11日と16日目に大前田が悪さをして1日無駄になるイベントは、9日目にキッドにさらわれておけば防げる。

加賀原のイベント

加賀原がジョルジョに強姦されてしまうイベントが、14日目に発生。これを見るためには、この日までにジョルジョが狂っている必要がある（詳しくはジョルジョのイベントを参照）。この条件がクリアされていれば、当日の午後にハニワ像の前に行くと、その光景をのぞき見できる。

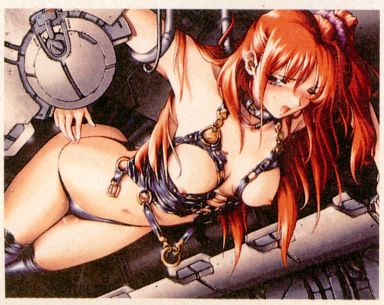


柊のイベント

柊とダンジョン内で会うには、6階の座標X10、Y12の位置へ行く。ここでは、会話のみでイベントは終了。次に、21日目に10階の座標X15、Y35の位置へ行くと、捕まっている柊を見ることができる。これはビジュアル付きで、マシーンに捕まり気を失っている柊を目撃できるのだ。

黒葉のイベント

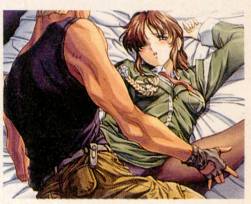
黒葉とは、2日目以降に酒場、武器屋、キャンプのいずれかへ行くと会うことができる。なおみと一緒に彼女を罠にかけるイベントは、6日目に3階の座標X5、Y30、7日目は3階の座標X24、Y30へ行くと発生する。ここで彼女を倒さなくても、8日目には自動的に行方不明になる。また、コアに捕まっている黒葉のイベントは、行方不明になった後に6階の座標X22、Y20へ行くと目撃することができる。



◀生意気な口を利いていた黒葉も、こんな格好では、いつものようにはいかないな。

ジョルジョのイベント

ジョルジョとは、2日目から武器屋で会うことができる。9日目にキッドがさらわれると、ジョルジョは怒りのあまり狂ってしまう。これを防ぐためには、テナント、キャンプ、ハニワ像前へ行かずに大前田の2度目の妨害をしないこと。16日、17日目までにジョルジョが狂っていると、ダンジョンであかねと接触してグァンを強姦するイベントが見られる。これを防ぐなら、ジョルジョを狂わせないことだ。



◀ジョルジョに強姦されながらも、表情を見ると満更でもなさそうなグァン。

W95

ハッピーエンドを迎えるための完全攻略!!

Pia♡キャロットへようこそ!!2

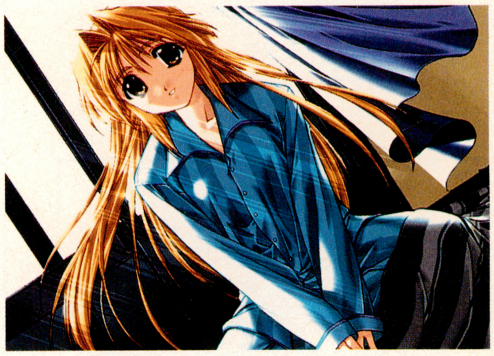
カクテル・ソフト
SLG
発売日●発売中 （10月31日）
価格●8,800円［税別］
メディア●CD-ROM

人気作『Pia♡キャロットへようこそ!! 2』で困った人は、これさえ読めば、登場するすべての女の子とハッピーエンドを迎えることができるぞ！

女の子は1人に絞ってプレイしよう!!

かわいい女の子たちが働くファミレスを舞台にした、恋愛SLG『Pia♡キャロットへようこそ!! 2』（以下『Piaキャロ 2』）。今回の舞台となるのは、前作から数年たって作られた「Piaキャロット」2号店。ここで夏休みの間（7／27～8／28）、主人公はバイトすることになる。その限られた期間内に、かわいい女の子たちと熱い恋をして、Hするのがゲームの目的だ。しかし、登場する女の子と結ばれるのは簡単なことではない。そこで登場する女の子たちと、ハッピーエンドを迎えるための3つポイント、さらに、女の子ごとの重要チャートを大公開。これさえあれば、狙った女の子とラブラブハッピーなエンディングが迎えられるはずだ。

『Piaキャロ 2』をプレイする時、いちばん基本となる考えは〝狙う女の子を1人に絞ってプレイする〟ということ。なぜなら重要なイベントは、ほぼすべて同じ日程（海への旅行、研修旅行など）で起こるため、同時攻略しようと考えると誰ともHできず、寂しいエンディングを迎えることになるのだ。そのことに気をつけてプレイすれば、意中の女の子とかならず結ばれることうけあい。



▲メインヒロインのあずさを筆頭に、結ばれることが難しいキャラが多数。しかし、これさえ読めば簡単にハッピーな結末が迎えられる！

ハッピーエンドを迎えるための3つのポイント!

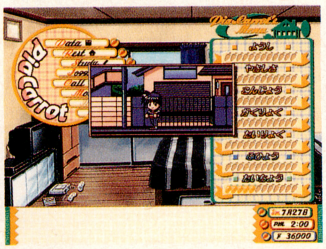
1 女の子には優しく!!

主人公のパラメーターの中に、「やさしさ」というものがある。これは他のパラメーターと同様、特定の仕事（料理、掃除、皿洗いなど）をすることで上がるが、実は簡単に上げられる方法もあるのだ。その方法とは、女の子と会話する時に現れる選択肢で、女の子のことを気遣うものを選ぶ、というもの。例え狙っていない女の子だからといって、冷たくあしらわずに優しくね。

▲こんな場面に遭遇した時こそ、優しさのパラメーターを上げるチャンスだ！

2 自分を鍛えあげよう

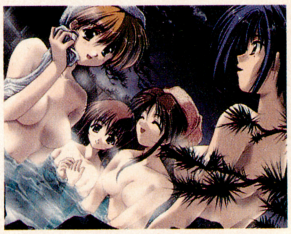
このゲームに登場する女の子たちには、それぞれ理想の男性像がある。それをクリアしていないと、たとえHしたとしてもハッピーエンドにはならないのだ。バイトや勉強、ジョギングなどをして自分を鍛えて女の子の理想に近づいていこう。それぞれの女の子の理想は、次のページから始まる女の子のイベント表の上にある、必要パラメーター数を見ればわかるぞ。これを参考にしてプレイしてね。



▲体調の低下割合を減らすために、最初はジョギングで体力を付けよう。

3 固定イベントについて

今回掲載した女の子別イベント表で注意してほしい点がある。それは、ほぼ固定イベントといっていい研修旅行と、海への旅行についてはほとんどふれていないこと。その理由はどちらの旅行も、狙った女の子を追いかけていれば自動的にイベントが起こるからなのだ。そのため、あずさなど、必要と思われるキャラのみをイベント表に掲載した。また研修旅行でののぞきは、いちどCGを回収したらロードし直してプレイを続けよう。



◀風呂を最後までのぞくと、不評が2本分上がるので注意しよう。

◀旅行時のイベントは重要なものが多いので狙った女の子を追え。

主人公には自分の名前を!

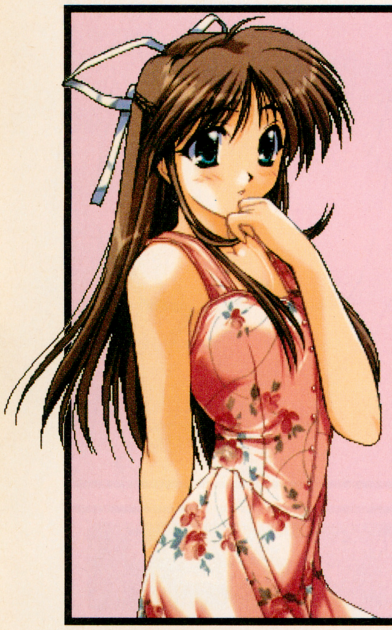
このゲームではデフォルトで主人公の名前が付けられているが、変更することもできる。どうせカワイイ女の子と恋に落ちるなら、主人公に自分の名前を付けて感情移入した方が絶対におもしろいはず。男なら、多少恥ずかしいと思っても、自分の名前を付けてプレイするべし。

▲こういう時にこそ、自分の名前を呼んでもらいたいものですなぁ。

キャラクター別 完全攻略!!

◆表の見方

表中の月日はイベントの発生する日付を示し、時間は発生する時間帯を示している。行動はそのイベントを発生させるのに必要な行動を記してある。また、行動は次のように省略。移…移動。Pia…Piaキャロット。それぞれのキャラの名前…それぞれのキャラの部屋。内容で「」の付いているものは、その時に選ばなくてはいけないコマンド。付いてないものはイベントについて記している。



日野森あずさ

バイト中会いやすい仕事
ウェイター

容姿 7 優しさ 7 根性 5 学力 5 体力 5 不評 2以下

運命的な出会いをしたメインヒロイン

あずさの主人公に対しての第一印象は最悪に近いが、優しく接すればだんだんとうち解けることができるだろう。うまく利用したいのが、妹の美奈の存在だ。彼女に優しくすることで、あずさの好感度が上がることもあると覚えておこう。あずさとは海への旅行の時に和解するイベントが起きる(移動時に「あずさ捜しに行く」を選択すればOK!)。このイベントの後には、真士もあずさが好きだと言ってくる。そこでの対応は友情を重視して、正直に答えよう。

月日	時間	行動	内容
7/27	深夜		「怒った顔も可愛い」
7/28	午前		「おはようと声をかける」
7/30	午前	移→住	「じゃあ、寮まで案内してあげるよ」
8/1	午前		「なにがあろうといつもの道を行く」
8/3	午後	移→Pia	「意識していることはたしかだ」
8/5、7	午後	料理	迷子のかおる/「誰か呼ぶ」→「あずさ」
8/8	午後		新メニューの試食/「ランチの方を」
8/11、12	午後	ウェイター	あずさが客に絡まれる
8/15	深夜	移→緑日	「日野森なの?」
8/17	午前	移→あずさ	「日野森を呼び止める」
8/17	深夜		真士からTEL/「たぶん、いないと思う」
8/20	深夜		真士からTEL/「俺も日野森のことを…」
8/22	バイト後	あずさと帰る	
8/25	深夜		「必ず待ってるよ」
8/28	告白	真士にTEL	あずさとHしたらハッピーエンドにはならない

日野森美奈

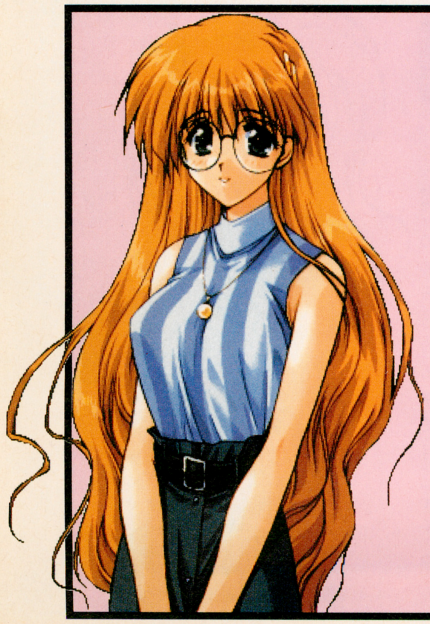
バイト中会いやすい仕事
ウェイター

容姿 1 優しさ 8 根性 1 学力 5 体力 - 不評 2以下

幼さの残るかわいい女の子

女の子らしい性格の美奈は、精神的にもまだまだ幼いので、優しく接することがだいじだ。バイト後に美奈に話しかけるのは、あずさが休んでいる時を狙おう。何度か美奈に電話をすることで、深夜に美奈から電話が入り勉強会を開けるようになる。勉強会は全部で3回あるが、すべてこなせば2人の愛情もかなり深まるぞ。うまくいけば、8月27日にはHできるはずだ。

月日	時間	行動	内容
8/4まで	午前		美奈に2回電話すれば勉強会が開ける
8/30	午前	移→住	「寮まで案内してあげるよ」
8/5	午前		美奈と勉強会(1回目)
8/5	午後	料理	迷子のかおる/「誰か呼ぶ」→「美奈」
8/10	午前		美奈と勉強会(2回目)/「プールへ遊びに行こうか」
8/11	午前	移→Pia	「取れるまで挑戦する」
8/18	午前		美奈と勉強会(3回目)/「もう立派な大人だよ」
8/20	バイト後	美奈と帰る	「もちろん構わないよ」
8/25	午前	美奈と話す	「一緒に探してあげるよ」
8/26	深夜	ロッジへ行く	
8/27	午後		「妹だなんて思ってないよ」/「唇に」



双葉 涼子

バイト中会いやすい仕事
特になし

容姿 5 優しさ 6 根性 4 学力 4 体力 - 不評 1以下

面倒見の良い優しいお姉さん

真士のいとこに当たる涼子さん。彼女はPiaキャロットのマネージャーとして、夜遅くまで働いているので、迎えに行ったり手伝ってあげると好感度が上がるぞ。また、学生時代からの親友である葵と共に宴会を誘いにくる時がある。その時は快く参加するようにしよう。2回目の宴会の時には、酔っぱらい相手だからと適当に答えず、真剣に告白することで好感度を上げることができるぞ。

月日	時間	行動	内容
7/27	深夜	彼女はいない	
7/30	バイト後	涼子と話す	「迎えに行く」/「涼子さんの帰宅時間だと思って」
7/31	バイト後		「がんばってみます」/「一緒に帰りませんか」
8/1	深夜		「大丈夫です」/「今日は控えめにいきましょう」
8/5	午前	移→涼子	「まじめでいいじゃないですか」
8/7	午後	料理	「迷子のかおる」/「誰か呼ぶ」→「涼子」
8/9	午前	移→Pia	「ええ、もちろんですよ」
8/10	午前	移→Pia	「お伝いすることはありますか」
8/11	バイト後	涼子と話す	「手伝います」
8/11~22	午後		体力の人参1本で涼子が休みではないときに仕事→看病イベント
8/16	深夜		「起こる」/「朝まで」/「告白する」/「働いている」/「一緒にいますから…」
8/19	午前	移→涼子	「今日は何か予定はありますか」
8/20、22、23	午前	移→Pia	「やります」
8/24	午後	移→ホテル前	「一緒に行ってもいいですか」
8/25	深夜		「温泉に行く」/「残っている」/「続きを話す」/「安心させてあげる」

バイト中会いやすい仕事
料理系

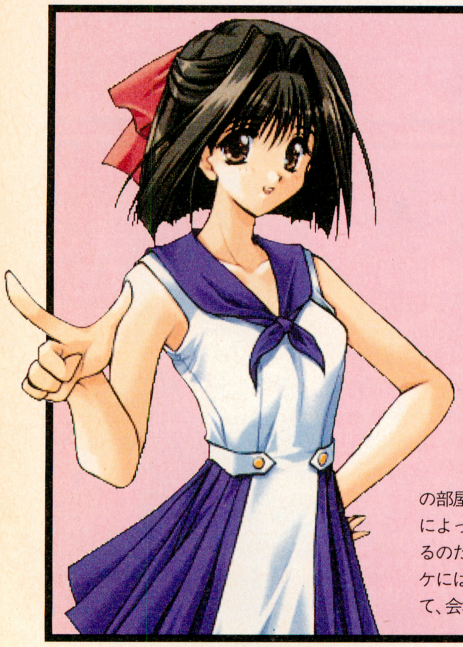
皆瀬 葵

店長を想いつづけるさみしがり屋

容姿	優しさ	根性	学力	体力	不評
7	7	5	4	-	2以下

酒をこよなく愛する葵は、大人の雰囲気を持つ、頼れるお姉さま。そんな彼女が現在想っているのが「Piaキャロット」2号店の店長さんだ。葵が思い切って気持ちを店長にうち明けるイベントを見るためには、午前中に葵の部屋へ通い一緒にパチンコへ行くことが必要。葵の部屋へ何度か通い、一緒にパチンコへ行くことと、夜の宴会は、葵の大事なイベントなので見落とさないように注意しよう。また、涼子と同様、宴会時に告白しておくことも重要だ。

月日	時間	行動	内容
7/28	午前		「昨夜のことを冷静に思い出してみる」
7/29	午後		「まだまだ、これから」
8/1	深夜		「大丈夫です」/「1日ぐらい大丈夫」
8/4	午前	移→葵	「秘密厳守」
8/5	午後	料理	迷子のかおる/「誰か呼ぶ」→「葵」
8/6	午前	移→葵	「もちろん、今日は勝ちますよ」
8/7	午前	勉強	「平気へーき」
8/8	午前	移→葵	「だいぶ散らかってますね」
8/9	午後		葵と店長の会話
8/16	午後		シャツボタン付け
8/16	深夜		「起きる」/「朝まで」/「告白する」/「働いている」/「一緒にいますから…」
8/17	午後	移→Pia	「実は葵さんに会いに」
8/19	午後		葵と店長の会話
8/20	バイト後	葵と話す	「声かけてみる」/「店長さんのことですね」
8/21	深夜		葵に研修旅行最後の夜に部屋へ誘われる



榎本つかさ

元気ハツラツ、コスプレ少女

バイト中会いやすい仕事
ウェイター

容姿	優しさ	根性	学力	体力	不評
8	6	-	3	-	2以下

8月4日に本店から移動してくるつかさは、趣味がコスプレという元気いっぱいの女の子。彼女の好感度は、初期値が高いためか、それほど苦労なく上げることができるだろう。重要なのは、パラメーターを上げることと、めんどくさがらずに彼女の部屋へ足を運ぶこと。それによって起こるイベントもあるのだ。また、8月17日のコミケには必ず午前中から参加して、会場に残るようにしよう。

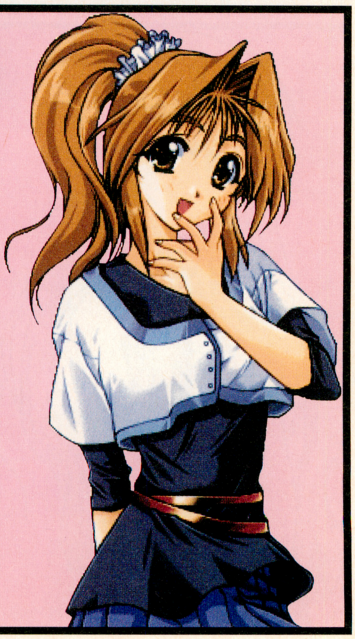
月日	時間	行動	内容
8/4	午後		「2年生かな」
8/4	深夜		「わんわん、わん」
8/5	午後	料理	迷子のかおる/「誰か呼ぶ」→「つかさ」
8/6	午前	移→つかさ	「対戦にはうるさい」/「ミスのふりをする」
8/7	午後	ウェイター	つかさ接客ミス
8/8	午前	移→ゲーセン	バイト前→つかさにプレゼント
8/9	午前	移→つかさ	「どんな衣装」/「それはちょっとできない」/「可愛い」
8/17	午前	移→コミケ	「つかさに会いに行く」/「このまま会場に残る」
8/18	午前	移→つかさ	
8/20	バイト後	司と話す	「俺もいない」
8/21	午前	移→つかさ	
8/25	午前	つかさと話す	「一緒にバイト続けたいね」
8/25	深夜		「俺でいいんだね」/「胸を優しく愛撫する」

バイト中会いやすい仕事
ウェイター

木ノ下瑠美

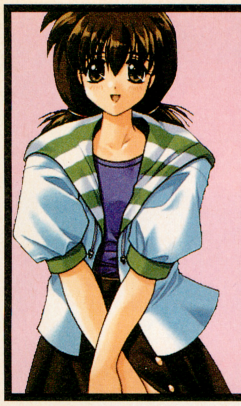
少女から大人の女になって帰ってきた

容姿	優しさ	根性	学力	体力	不評
7	7	7	7	6	2以下



このゲームで1番攻略するのが難しいキャラ、瑠美。彼女のことは前作をプレイした人ならば覚えているだろう。そう、彼女は前作の主人公である店長の妹なのだ。彼女を攻略するためにはバイトの後はもちろん、午前中に「Piaキャロット」へ来て店長と話すことが必要だ。8月4日の午前中に「Piaキャロット」へ行き、本店へのお使いを引き受け、8月11日のバイトの後、店長に話しかけると食事に誘われるので付いていこう。

月日	時間	行動	内容
7/29	午前	移→Pia	
7/31	午前	移→Pia	
8/2	午前	移→Pia	
8/4	午前	移→Pia	「おやすい御用です」
8/5	午前	移→Pia	
8/11	バイト後	店長と話す	「お邪魔にならなければ」
8/16	午前	移→コミケ	「瑠美さんだ」
8/18	午前	ジョギング	「瑠美さんだ」
8/18	深夜		「飛び起きる」/「2人とも大歓迎」/「今日はハメをはずす」
8/19	午前		「楽しかったです」/「案内させてください」/「彼氏とかだったり」
8/23	深夜	探しに行く	寮の前に瑠美がいる



緑 早苗

体型を元に戻そうとがんばる

「Piaキャロット」で皿洗いを担当している早苗さん。おっとりしていそうに見えるが、実を言うと運動が得意。そんな彼女を攻略するには仕事に皿洗いを選択して、午前中に電話をかけるようにしよう。彼女が毎朝ジョギングしていることを知ったら、一緒に走るようにすればOKだ！

バイト中会いやすい仕事
皿洗い

容姿	優しさ	根性	学力	体力	不評
-	-	6	-	7	4以下

月日	時間	行動	内容
7/29～8/5	午前	早苗に電話	
8/7～	午前	ジョギング	前日の会話から早苗とジョギング
8/13～15	午後	早苗に電話	「大胆な水着だね」／「ちょっとスベってくる」
8/23	午後		早苗倒れる
8/24～25	午前		「早苗さんを一人おいていけない」
8/26	午後		「早苗の気持ちを受け止める」

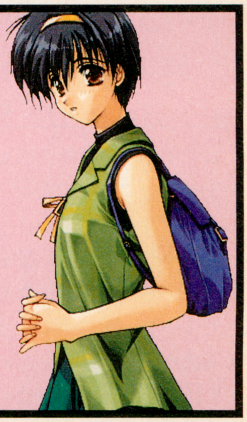
神楽坂 潤

バイト中会いやすい仕事
特になし

容姿	優しさ	根性	学力	体力	不評
-	-	-	-	-	4以下

夢のために男のふりをする

女の子なのに、男のふりをしている潤。彼女は主人公がバイトを始める、1週間ぐらい前から「Piaキャロット」で働いている。彼女を攻略するためには、バイト終了時に話しかけることと、数少ないイベントを見落とさないこと、そして選択で間違いを犯さないことが重要になってくるぞ。



月日	時間	行動	内容
8/6	午後	料理	迷子のかおる／「誰か呼ぶ」→「潤」
8/7	午前	移→Pia	「仕方ないな」
8/8	午後		潤が倉庫整理で転ぶ
8/16	バイト後	潤と話す	「わかったよ」
8/17	午後	移→遊園地	「30分待つ」／「約束だからな」／「女の子に思えて」／「一緒に行こう」
8/24	午後	移→残る	「遊園地の」／「女の子」／「好きな人はいる」／「いるよ」／「年下」／「住んでない」
8/25	深夜	移→露天風呂	「女の子だったんだね」／「そんなことは絶対ない」／「抱きしめてキスする」

篠原美樹子

マンガ家を目指す努力家

「Piaキャロット」でウェイターの仕事をしていると、編集者と打ち合わせをする彼女と出会うことになる。その後、8月8日の選択で間違わなければ、彼女と知り合うことができるぞ。毎日、午前中に美樹子の仕事場に手伝いに行って、コミケに2日間とも行っておこう。そうすれば好感度がアップして、簡単に攻略できるだろう。

会いやすい場所
美樹子の仕事場

容姿	優しさ	根性	学力	体力	不評
3	5	7	5	3	4以下

月日	時間	行動	内容
8/6	午後	ウェイター	編集と話す美樹子
8/8	午後		「自信がないから確認にいこう」／「おもしろいけど」
8/9	午後		美樹子に電話番号きく
8/10	午前	美樹子に電話	「わかった、それでどこへ行けばいい」
8/17	午後	移→コミケ	「美樹子に会いに行く」
8/20	午前	移→仕事場	「俺も美樹子が好きだ」

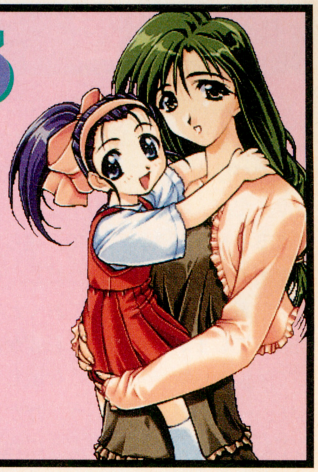
山名春恵&かおる

会いやすい場所
公園

容姿	優しさ	根性	学力	体力	不評
3	9	-	-	-	4以下

悲しい運命に立ち向かう

かおるちゃんが「Piaキャロット」で迷子になったときに、自分で面倒を見れば春恵さんと知り合うことができる。春恵さんは旦那さんを亡くし、かおるちゃんをひとりで育ててきた。その顔には疲れの色が……。そんな春恵さんとうまくいくには、公園にこまめに通って、かおるちゃんと遊んであげよう。



月日	時間	行動	内容
8/1～8/4	午前	移→公園	春恵たちに会う
8/5	午後	料理	迷子のかおる／「誰か呼ぶ」→「自分で」
8/6	午前	移→公園	春恵たちに会う
8/7	午前	移→公園	「砂遊びくらい大丈夫」
8/10、13～15	午後	移→公園	「それじゃ、お言葉に甘えて」
8/13～15	午後	移→公園	「夕食をごちそうになる」
8/15	午後	移→縁日	「家まで一緒に行ってあげる」
8/17	午後	移→公園	真実を知る
8/21	午後		かおる→「Piaキャロット」へ

制服チェンジシステムについて

『Piaキャロ2』の特長となる、制服チェンジシステム。これのおかげで3つの制服の中から、好きなものを選んで女の子達に着せることができる。だが、CG達成率100%を目指すには、女の子ごと最低3回はプレイする必要がある。厳しい。

◀個人的なオススメはアイドルタイプ。

ミニゲームを楽しもう!

『Piaキャロ2』では、ゲーム中に一定の条件を満たすことでミニゲームを手に入れることができる。このミニゲームは、なかなか良くできているのでプレイしてみよう。ちなみに今回の攻略表どうりに行動すれば、すべてが手に入るぞ。

◀ミニゲームの中には真士からもらえる同人誌などがある。

W95

3人の女子高生を虜にするための完全調教法!!

虜2

D.O.
SLG
発売日●発売中 （11月14日） 価格●9,800円［税別］ メディア●CD-ROM

調教師としての資質を見抜かれた主人公が、夏休みを利用して3人の少女を調教していく。ディーオーの人気調教SLGシリーズの続編。

人気の調教SLG第2弾!!

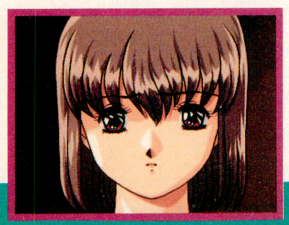
女の子の心身状態をあらわすパラメーターを、コマンドの実行（つまり調教）によって変化させていき、奴隷にしていくという基本システムは前作と同じだが、今回はさらに新しい要素をいくつか取り入れている。その中で一番重要になってくるのが「安定」というパラメーターだ。これは彼女たちの精神の状態を示しており、主人公を恋人の様に慕う「思慕」と、ご主人様として敬う「畏怖」に分かれているのだ。このふたつは相反して存在しており、調教を行なう際には、どちらか一方に決める必要があるのだが、画面上にその表示はされない。実際に調教してみないと分からないようになっている。

基本的に「思慕」で調教する時は快楽調教を行ない、「畏怖」での調教は被虐調教を行なうと安定が上がるようになっている。時々訪れる平井美恵子に調教の評価を聞くとどちらか答えてくれるので、これを参考にするのもいいだろう。

3人の女の子を上手く調教していくためには、このふたつを見極めて、伸ばしていく必要がある。

◀それぞれのキャラクターを、どんな風に調教したいのかを考え、「思慕」と「畏怖」に分けよう。

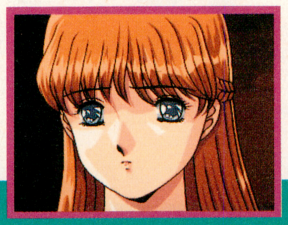
各キャラクターの紹介と基本調教



理香子

前作で調教を覗いてしまったため、調教されることになる少女、理香子。彼女のパラメーターの伸びは緩やかで、最初は調教に手こずるだろう。だが、幸い3人の中で唯一全日数を調教できるキャラクターなので、焦らずにじっくりと責めることができる。ただし、理性が初期の頃から高い上に数日放っておくとすぐに理性が回復してしまい、従順度に影響が出てくる。そこで序盤から気絶するような激しい調教を行なって、一気に理性を奪おう。だが、体力も一緒に下がるため、死なないように注意して、同時に従順を上げていく。その後は、2日に1度くらいの割合で調教を行ない、徐々に従順を上げていくといい。

しかし理香子は、調教を失敗するとバッドエンドになる可能性がある。あまりにゆっくりと調教すると最悪の結果になるので、中盤以降は理香子の調教を頻繁に行ない、従順をしっかりと上げていくのがよい。

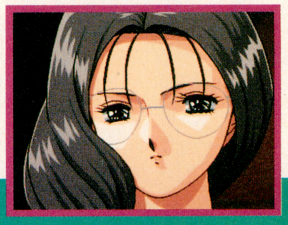


綾乃

綾乃は体力や意識が低いためにすぐに調教不能になってしまい、思うようにパラメーターを上げることができない。しかし以前から主人公に調教を受けているので、基本パラメーターは高い。休息や着替えを上手く使い、体力を見ながら調教すれば、無理なく従順を上げることができるだろう。

ただひとつ注意しなければならないのが、彼女は8月2日～6日ぐらいの間に前作の奴隷・美恵子に連れ出され、調教ができなくなってしまうことだ。戻ってくる日は、連れ出される前の安定と従順の数値によって変わってくる（ちなみに、帰ってこなくてもバッドエンドにはならない）。そのため綾乃を早く戻したいなら、序盤で綾乃を中心に調教していこう。

思慕系で育てるのなら「愛撫」、畏怖系ならば「スパンキング」といったコマンドでいち早く安定を上げ、従順を最低でも100以上は上げよう。早ければ、1週間ほどで戻ってくるぞ。



由紀子

理香子の姉・由紀子は、隠しキャラクター的存在で初めは登場しない。彼女を登場させるためには、まず理香子を調教した後で散歩へと連れ出す。すると、家に手紙を書かせてくれというのでこれを承諾すると、約5日後に理香子を探しに由紀子がくる。これを強引に監禁して奴隷にしてしまうのだ。散歩は、晴れていればすぐにできるのだが、理性が回復するので、効率よく調教するには理香子の理性を減らしてから実行しよう。

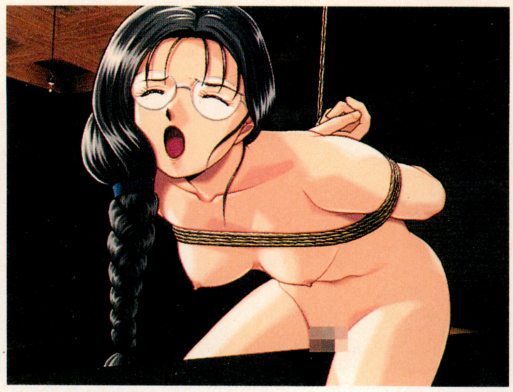
由紀子は、理性が他のふたりに比べ格段に高いため、初めは受け付ける調教を駆使して、理性を下げ従順を上げることに終始する。この時、中途半端に理性を残しておくと、逃亡を図ったり自殺したりするので、理性を150程度、体力は最低でも100以下に下げておきたい。彼女は従順が一定以上になると、ほとんどの調教ができるようになり、パラメーターが大きく上昇する。よって序盤は従順を上げることにして、終盤の伸びに賭けるのがポイントだ。

コマンドの使い分けが調教をスムーズに進めるカギになる!

３人の少女を効率よく調教していくためには、まず「思慕」か「畏怖」のどちらのタイプで調教するのかを決め、それに即して適切な行動をとっていく必要がある。

・思慕系で調教する場合

思慕は、優しく接して従順を上げるやり方なので、「快楽調教」がメインになってくる。しかし、いくらメインとはいえ、まだ慣れていないのに「正常位」などを無理矢理おこなっても急激にパラメーターを下げるだけでいいことはない。そこで序盤は、「愛撫」を中心に安定値を稼ぎ、時々「踏みつけ」や「鞭」などで理性を奪い、従順を上げていこう。また休息の時などは基本的に服を着せ、要求を聞いていれば自然と安定と従順が上がるので、余裕を持って調教することができるだろう。



▲三角木馬に乗せられ鳴咽をもらす由紀子。だが、この痛みはいつしか快楽へとすり代わり、喘ぎ声を上げるようになる。

従順が上がったら、まず「奉仕調教」をさせその後「騎乗位」で何度か経験を積ませる。このほうが自分の意志で行なっているためショックが少なく、全体的なパラメーターの減少が抑えられるのだ。これを数度繰り返せば「正常位」なども楽にできるようになる。以降も常に愛撫と絡めるようにコマンドを選び、最後は徐々にアナル調教を施していこう。

▶スパンキングを受ける理香子。被虐を上げたいのなら、効果的なコマンドである。

・畏怖で調教する場合

身体や精神に痛みを与えることで従順を上げていくやり方なので、「被虐調教」がメインになる。だが、痛めつける調教なため、体力の減少が激しい。さらに、休ませようとベッドに寝かせると安定までもが下がってしまうという悪循環に陥る。

対処法としては、まだ体力の残っている序盤で「スパンキング」などで、ぎりぎりまで調教し安定を上げる。そうすると、急激に安定が下がることが無い。後は、休息の際に縄で緊縛すると、被虐と共に安定も上昇するため効果的だ。ただ、体力を回復させる時は「私服」や「制服」などに着替えせてやろう。中盤になり、被虐や従順が上がってきたら「三角木馬」を使って調教を行なっていこう。なお畏怖の場合は、強引な調教を行ったほうが安定するため、早いうちに「アナルセックス」などができる。バリエーションの広い調教が楽しめるぞ。

調教方針

7月下旬

- 調教開始。思慕か畏怖かを決め安定を高める調教をする。
- 理香子の理性を下げさせて散歩させたあと手紙を書かせる。
- 由紀子登場。集中して調教し体力と理性を150位まで落とす。

8月上旬

- ２日位までに綾乃を集中的に調教しておく。
- 綾乃が失踪したら、由紀子を中心に調教を行なう。
- 理香子&由紀子の従順を150位にする。

8月中旬

- 従順300以上で由紀子が変貌。多くのコマンドが実行可能。
- 理香子を中心に調教。従順を200以上に。
- 綾乃帰還。再び綾乃中心で調教を始める。
- 従順を３人ともほぼ均等になるように持ってくる。

8月下旬

- ３人の従順は最低でも320以上にしておくこと。
- 特別調教を駆使し、足りないパラメーターを上げていく。
- 調教終了。

調教コマンド一覧表

コマンド名		説明
愛撫	快	他の快楽調教を行なう前に実行すると、効果が増す。序盤でのメイン調教。
正常位	快	経験の無いうちにやると、パラメーターの減少が激しいので注意。
背後位	快	経験と快楽が上がる。正常位とともに中盤のメインコマンドとして使用する。
バイブ	快	正常位などより、パラメーターの減少が少ないので序盤で使っていくのが吉。
アナル調教	快	主に調教中盤で使うようにする。安定に余裕がある時に馴らしていこう。
アナルセックス	快	初めはかなりハードなので、体力や意識に余裕がある時に行おう。
フィストファック	快	経験が一定以上になると使えるようになるが、パラメーターの減少が激しい。
自慰	羞	従順が一定値以上ないと使えない。序盤から中盤にかけて使っていこう。
剃毛	羞	羞恥の中で初めからできる調教のうちのひとつ。次実行するまで時間がかかる。
クスコ	羞	羞恥を上げていく場合には、序盤で中心となる調教。他の調教と上手く絡めよう。
犬	羞	羞恥調教の主になる調教。パラメーターの減少は少ないので、積極的に使っていこう。

コマンド名		説明
排尿	羞	300近くの従順が必要になるコマンド。理性が高いと使えない。
浣腸	羞	高従順値が必要になる。排尿同様理性が高いと使えない。理性を100以下にして使おう。
踏みつけ	被	体力をほとんど下げること無く被虐を上げるのがメリット。ただし効果は低い。
鞭	被	調教全般で良く使われる。叩いた跡がつくところは効果が高い。
蠟燭	被	鞭と同じように使っていく。パラメーターの変化はあまり無いので、好みで使おう。
スパンキング	被	顔などを叩くと体力の減少が激しいので、主にお尻を叩くと良い。
木馬	被	他の調教と複合で使うと、効果が上がる。被虐系の時に中盤から使っていこう。
針責め	被	意識と体力の減少が鞭などより激しいが、効果は高いので、体力に余裕がある時に。
フェラチオ	奉	従順が一定値以上ないと使用できない。恥虐と絡めて使っていこう。
手淫	奉	従順が低くても無理矢理やらせることができる。しかし従順が少し下がるので注意。
騎乗位	奉	パラメーターを大幅減少させず、経験がつめるので、中盤に快楽調教と絡めて使おう。

㊞は快楽調教、㊟は羞恥調教、㊝は被虐調教、㊠は奉仕調教にそれぞれ属するコマンドです。

自分の好みに合った調教をしてみよう

●愛撫で快楽度Up!

快楽を高める調教は、それほど難しいことではない。安定のパラメーターを思慕にして、快楽調教を施せばよいのだ。だが、経験の無い子をいきなり「正常位」や「背後位」で責めると、ほとんどのパラメーターが一気に下がってしまう。そのため、まず従順を上げることを目的に「愛撫」と「鞭」などを7：3位の割合で繰り返し行なう。

安定が90以上になり、従順が上がってきたら「騎乗位」など数値の低下を抑えるコマンドで経験を積ませ、徐々に快楽系の調教に切り替えていこう。

また快楽調教(正常位、背後位、バイブなど)を施す際には、愛撫を先に行なうとパラメーターへの効果が増すので覚えておこう。ただし途中に「食事」など違うコマンドを挟むと効果を発揮しないので、体力が少ない場合は先に食事させてから調教するのがいいだろう。

また、休息の時には私服や制服を着せると体力回復と共に、安定のパラメーターをあげることができるので覚えておこう。

▲乳首や、クリトリスをクリックすると効果が高い。むやみにクリックするより効果のある場所を選んでクリックしよう。

●鞭で叩いて被虐を上げる

◀叩いて跡ができる所は被虐効果が高いので、いろいろと探してみよう。

被虐性の高い奴隷を作る場合、まず理性が高くても拒否されることが無く、効果が高い「鞭」や「スパンキング」を使って従順と被虐を上げていく。ある程度まで被虐が上がったら今度は、調教効果を増す「三角木馬」を使って調教を行なおう。すると、次第に痛みが快感に変わってくるので、後はひたすら被虐調教を行なっていけばよい。ちなみに、経験の無い子を無理矢理「正常位」で犯すと、被虐が大きく上がるので、痛がる彼女を見たい人はやってみよう。

被虐性を高めた調教を行う際、「畏怖」で調教することになるが、「畏怖」というのは基本的にいじめてパラメーターを伸ばしていくため、体力の減少が激しくあまり続けて調教することができない。さらに休息時に、ベッドで休ませると安定が著しく下がってしまうのだ。この悪循環を脱するためには、体力を40台で抑えてベッドに寝かし、まずは調教可能な体力をつける。そして「鞭」などで効果の高い場所を数回叩けば、安定は落ちた分よりも増加する。以降は体力に気をつけながら、時々服を着替えさせてやれば、安定が落ちることもなく従順を上げていけるだろう。

●理性を下げてから恥虐調教を

一番難しくなってくるのが恥虐（羞恥）調教だろう。この調教は、従順と理性というふたつのパラメーターが絡んでくるため、始めのうちできるコマンドが少ない。したがって、早く従順を上げ、理性を下げる必要性が出てくる。そのため序盤では、被虐調教や快楽調教と絡めて行なっていくのが良い。ただその際に、「クスコ」や「剃毛」など、そのときできるコマンドを1回は必ず実行して多少なりとも、恥虐のパラメーターを上げるように努力しよう。また休息中に裸や緊縛の状態だと少し恥虐が上がるので、体力などの状況を見て使っていくと有功である。

恥虐調教では、従順が高くても理性が低いとコマンドが実行できない。畏怖系なら「スパンキング」、思慕系なら「愛撫」といったコマンドで理性を常に60〜100くらいにしておこう。

そしてほどよく従順があがり、他のコマンドが実行できるようになったら、徐々に恥虐中心の調教に変えていく。最終的には、全調教の80％ぐらいを恥虐調教にするようにすると上手く調教できるはずである。夏休みは長いようで短い。効率よく調教を施さないと、中途半端で終わってしまうので、気をつけよう。

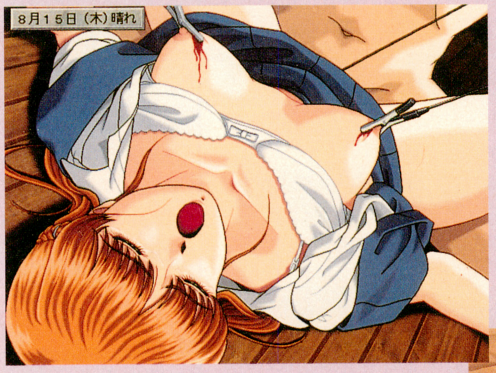
◀首輪をかけられ、犬のように引きずり回す調教。恥虐の中では比較的楽にできる。

特別調教で一気にパラメーターUP!!

ある程度調教が進み、パラメーターが上昇してくると、8月の中旬ぐらいで、快楽、恥虐、被虐のパラメーターを一気に引き上げる「特別調教」を施すことができるようになる。これは、最後の切り札的存在として考え、終盤にきてもなかなか伸びてくれないパラメーターを上げたり、あまりに上がりすぎた理性を下げるためなどに使っていくといい。

ただし、この調教を行なうとそれに即したパラメーター（快楽特別調教なら、快楽の数値）が著しく上昇する代わりに、「体力」「意識」「理性」といった生死に関わる、他のパラメーターが、激しく減少してしまう。特に被虐系の特別調教では意識が120以上も減り、速攻で気絶してしまい、下手をすると死亡してしまう。

しかし、コマンドをなかなか受け付けてくれず調教の難しい羞恥調教では、この特別調教がパラメーターを上げるための常套手段となってくる。そのため、羞恥を極めようとする人は、



◀電気工具である、ワニグチを使って行なう被虐系特別調教を受ける綾乃。被虐系は基本的に凄まじいまでの体力を奪うので、調教をする前にしっかりと休息をとってから使おう。また、調教後も数日間は調教できなくなるほど衰弱するので、うまく使わないと数日が無駄になってしまうぞ。

▼天井を見上げ、ベッドで横になる理香子。残り体力が少なくても特別調教が選べるので、調子に乗って何も考えずにやるとこのようにすぐに死んでしまう。殺してしまっては意味が無いので、「体力」と「意識」を良く見て選んでいこう。

さらに「体力」や「意識」のパラメーターをしっかりと把握した上で、上手く使っていく必要があるだろう。

諸刃の剣である特別調教は、使い所を間違うとすぐに死んでしまうので、状況を良く考えてから使うようにしよう。だが使いこなすと、自分好みの奴隷を作り上げることも可能なので、完全調教を目指す上で大きなポイントとなりそうだ。

完全な調教を目指すための重大ポイント!!

ポイント1 調教の基本を抑えよう

完全な調教を施すためには、まず調教の基本を抑えなければならない。その基本とは、ひとつがアメとムチを使い分け従順にすることだ。

例えば、ハードな調教のやりすぎで理性が低くなっている時は、散歩に連れ出す。休ませすぎで理性が高くなっているときは、体力の許す限り調教を施すなど、状況を良く考えて、調教を行なっていくのである。

◀安定に気を配って調教しよう。

ふたつ目が従順と安定の関係である。このふたつはパラメーターの変動に深く関係しており、安定が10以下になると、従順が一気に20近く減少してしまう。そのため調教を行なう際には、「思慕」「畏怖」のどちらで調教するか決めたら、基本的にその道を外さないようにしよう。そして、常に安定と従順の値に気を配り、大幅な減少は避けるようにすることだ。この基本を忘れなければ、3人全員を虜にするのも夢ではない。

チェック
- ●安定は常に50以上は保つようにしよう。
- ●責めすぎは逆効果。アメとムチを使い分けよう。
- ●従順は重要なので、常に一定にしておく。
- ●奴隷の健康状態には常に気を使うこと。

ポイント2 初心者は思慕で快楽調教

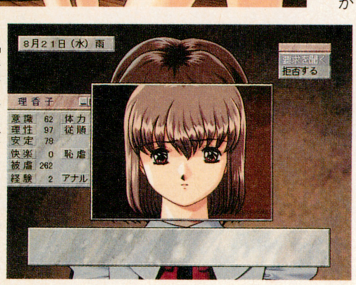
このゲームでは従順が低いと、受け付けないコマンドが多数存在する。従順を効率よく上げるためには、調教を行なう際に安定を「思慕」で調教することだ。これは、思慕のほうが強引なことをしないで済むため、パラメーターの減少が余りなく、難しく考える必要が無いからである。

さらに体力の減少が激しい調教において、ベッドで休ませるたびに安定が下がる「畏怖」よりも、「思慕」のほうが安定や従順を上げやすいことも重要である。

思慕で調教を開始すると、8月の上旬で従順が軽く100を越える。こうなると、今までできなかったコマンドが徐々にできるようになるので、体力などの余裕を見て試していこう。ただ、安定を下げるのは得策ではないので、必ず愛撫を絡め、減少を抑えるようにする。

◀アナル調教は、安定が上がり余裕が出来てから行なおう。

また、「アナル調教」や「アナルセックス」は、中盤以降大きくパラメーターに影響してくる。そのため、安定90以上で体力の残っている8月上旬くらいから、徐々に調教に取り込み、馴らしていこう。

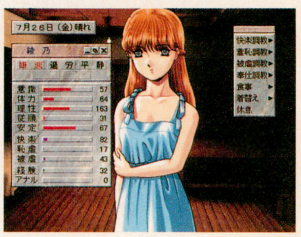


▶「思慕」で調教している場合、休息中の要求はなるべく聞くように。

チェック
- ●3人同時調教なら、全て思慕で調教しよう。
- ●休息中の要求は基本的に聞くようにする。
- ●休息時に着せる服は私服が効果的だ。
- ●調教での無茶は禁物。

ポイント3 綾乃の帰りを調整する

3つ目のポイントは、綾乃が帰ってくる日を調整し、その間を利用して他のふたりを調教することである。綾乃が戻ってくる日は、失踪以前の調教によって変わってくる。重要なのが従順のパラメーターで、この値が低いと戻ってこなくなる。逆に高いと早く帰ってくるのだが、あまりに早いと、3人同時に調教を施さなければならず、苦労が多い。そこで彼女の従順を、失踪前に150程度にしておく。すると8月の中旬までいなくなるので、この間に理香子と由紀子の従順平均を200以上に引き上げて、戻ってきたら綾乃を中心に調教すれば3人とも虜にすることができる。

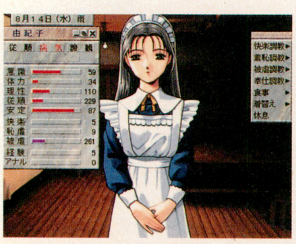


◀綾乃の従順値と調教内容によって、帰ってくる日に違いがある。

チェック
- ●必ず失踪するので、狙い通りに行くように調教しておく。
- ●早めに戻したいのなら、従順は200以上必要。
- ●綾乃が帰ってこなければ、ふたりに絞り込む。

ポイント4 由紀子の変身に注意

順調に調教が進むと、8月の中旬までには由紀子の従順が300に達する。すると、今まで反抗的だった彼女が一転して完全に服従するようになり、ほとんどのコマンドを実行できるようになる。だがこの状態になると、いくら体力が少なくなっても決してベッドで休もうとしない。そのため体力回復がうまく出来ず、思い切った調教ができなくなるのだ。衰弱死させないためにも、休息時はメイド服を着せて体力の回復に努める。そして調教する時は、1、2種類の調教に絞って効率よく施すようにしよう。



▶完全にグラフィックが一新する由紀子。殺さないよう注意しよう。

チェック
- ●休息時には、体力と従順が上がるメイド服を着せる。
- ●調教は理性を下げるものを中心に行なう。

ちょっと得するテクニック

①調教コマンドの中に「食事」というコマンドがある。これは、調教中に体力を回復させるため使われるのだが、反抗して食べないことが序盤では良くある。しかし、食事を取らなければ死んでしまうので、諦めず何度も繰り返し使ってみよう。「畏怖」で調教している場合、拘束して食べさせると「安定」が上がるが、一定値以上の従順が必要になる。

②次に、理性が高くなりすぎた場合。こういった時はまず体力が大きく回復するまで待ち、調教の際に気絶させるのだ。すると理性が大幅に下がる。だが他の数値も少しずつ下がるので、調教の目的があるのなら、それに即した調教をしよう。

▶食事は一日に一回しか出来ないので、気をつけよう。

◀気絶したら、無理矢理起こして調教しよう。

W95
W3.1

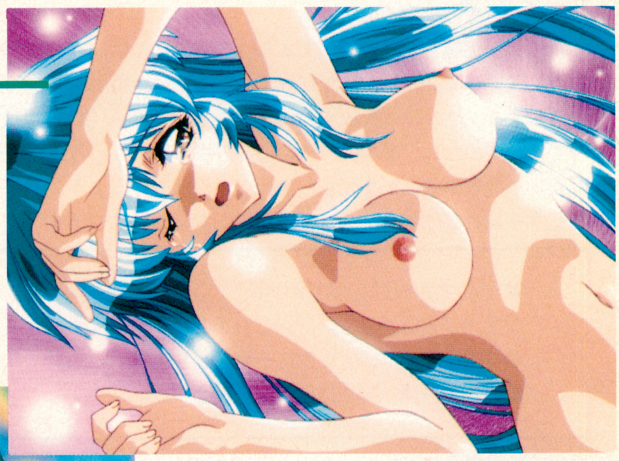
お目当ての美少女を口説き落とすテクニックを公開!

バーチャコール3

フェアリーテール
SLG
発売日●発売中
（7月25日）
価格●8,800円［税別］
メディア●CD-ROM

仮想現実空間での会話を楽しむ「バーチャコール」システム。そこで知り合った女の子を現実世界でのデートに誘い出し、親密な関係を築いていこう。

ラブラブな関係までの道のり



▲攻略可能な6人の女の子たちは、互いの関わりがほとんど無いため、ある女の子を攻略するために別の女の子との関係を犠牲にしなければならない、といったことはない。そのためうまくプレイすれば、1度に6人全員をクリアすることも可能だ。

このゲームでまず重要なのは、パーティラインでの会話をうまく運び、お目当ての女の子とのツーショットに持ち込むことだ。ただ、そのための選択肢はどれが誰に対して強く影響しているのかなかなか判りにくく、意外と悩まされる。これについては、具体的な選択肢の組み合わせ例を表にしたので、参考にして欲しい。そしてうまくツーショットへと持ち込めたら、会話のやり取りに気をつけよう。ツーショットでの会話をうまく運んで電話番号を聞き出さないと、攻略は失敗に終わってしまう。というのは、女の子とのハッピーエンドを迎えるためには、それぞれ2、3回はデートをする必要があり、デートを重ねるには、その前に電話で会話しなくてはならないからだ。

なお、ツーショットの機会自体はひとりあたり最高4回まであるが、電話番号を聞き出すのが遅れると、すべてのデートが消化できないままにゲームが終わってしまうこともある。そのため、できるだけ最初のチャンスで電話番号を入手できるよう、相手の性格やそれまでの会話の流れに気を配っておくこと。心配なら事前セーブなどの安全策も取っておこう。

◀前作『バーチャコール2』から引き続いての登場となった、元オペレーター・プログラマのプリシア。ストーリー途中で故障（?）してしまうウィンディに代わって、様々な情報を主人公に提供してくれる。

パーティラインのローテーションと有効選択肢パターン

ツーショットに持ち込めなければ、そこから先の関係は望めない。ロックオンシステムも積極的に使っていこう。

	パーティ1					パーティ2					パーティ3					
1回目	美弥子	あ、あの、は	なんか緊張し	もう、思い残	今度オレの部	るりあ	友達を見つけ	みんなこんな	友達のいない	住所とか電話	英理奈	気の合う友達	やっぱり、安	やっぱり、清	女の友達って	
	まどか	ちーっス！	ラッキー、な	嬉しくって踊	今度どこかに	琴乃	社会勉強しに	ねえねえ、み	実はすごくヒ	このナイスボ	いずみ	もしかして、	まさか顔とか	知性溢れる娘	友達なら沢山	
	雅美	ニューチャレ	話し相手がい	オレってモテ	今度直接会っ	皐月	頼れるお兄さ	みんな結婚と	恋人探しに利	恋人はいるの	可憐	やっぱ、いい	ドキドキする	ブ○は嫌だな	友達より彼女	
2回目	美弥子	見た目じゃな	無難に、映画に	もちろん、し	映画とかミュ	まどか	友達が増えた	女の子なら誰	それは、ひ・み	それとも男に	英理奈	料理とか家事	愛があれば歳	山にキャンプ	今度オフ会し	
	るりあ	ワイルドで危	いきなり、ホ	中古車だけど	遊園地とかで	皐月	離すだけじゃ	当然！　可愛	実は今3人の	やっぱり、べ	琴乃	物静かで慎ま	若くてピチピ	海に泳ぎに行	誰かオレの彼	
	可憐	やっぱり、か	ドライブしな	あるけど、最	もちろんオレ	雅美	直接会って話	実は女の子よ	いたけど、今	好きだけど、	いずみ	洋服のセンス	年上のお姉さ	家でくつろい	これからオレ	
3回目	まどか	どこかに泳ぎ	オレの友達に	特に好き嫌い	可愛い方がい	美弥子	20代ならとて	包容力のあり	自分が不幸に	アトクサレの	るりあ	ちっちゃくて	すごく可愛い	海の方が好き	遊んでくれる	
	琴乃	冷たいもので	オレの彼女に	肉は好き、魚	美人の方がい	英理奈	オバサンかそ	落ち着いた、	自分も他人も	彼女でもでき	皐月	背はちっちゃ	ショートの方	オレ、泳げな	恋人になって	
	可憐	ちょっと涼し	結婚してくれ	美人は好き、	ブ○じゃない	雅美	20過ぎたら、	とにかく明る	他人が不幸に	オレもヒマだ	いずみ	ガキは嫌いだ	ポニーテール	プールの方が	単なる話し相	
4回目	美弥子	オレ達にしか	オレって、ど	シャレたバー	フリル付きの	るりあ	すてきな恋人	オレはロック	そんな事、考	あんまり寝て	まどか	何かいい思い	オレも……20	オレも本人の	一人暮らしも	
	雅美	そうだ、そんな	デートすると	ディ○ニーラ	大人っぽく、	琴乃	遊んでくれる	オレもクラシ	好きなコとだ	自分じゃ聞け	英理奈	どこかに出か	本当に好きな	その時は、オ	いや……根本	
	いずみ	いや、オレ達	君達の好きな	静かな図書館	紺のスクール	可憐	恋人とかと遊	最近は、ドラマ	結婚なんかし	寝言はいわな	皐月	彼氏はできた	結婚なんてー	結婚したら女	任せろ！　本	

女のコのハートをゲットするための必勝話術!

有栖川 光海

光海は、主人公が始めから電話番号を知っていて、バーチャコール内では会うことができないキャラクターだ。光海との会話はデートを除いてすべて電話ということになるので、何より大事なことは、電話をこまめにかけることだ。バーチャコールにアクセスした前後は必ず電話するようにして、いきなり次のパーティラインに入らないようにしよう。こうすればパーティラインが一巡する間に2～3回は話しができる。また、光海の電話が留守電になっていて、メッセージを入れるかどうかの選択があるときは、必ずメッセージを入れるようにしよう。

会話は全般的に、さりげなく光海を褒めたり、主人公との親密さをアピールする類のものが、好感度アップに効果がある。

光海とのハッピーエンドを迎える条件
「光海が家に来てカレーを作る」「海へドライブに行ってキスをする」「雨の中自宅前で立っている光海と会う」の3イベントを発生させる。

佐倉 美弥子

女の子の中では最年長の美弥子だが、実は誰かに頼りたいという願望を秘めている。そのため外見や言動に惑わされず、自分の男らしさや頼もしさを積極的にアピールしていきながら、美弥子の好きなブランド物の話題などでポイントをおさえていこう。また、下ネタやくだらないギャグ、オヤジ的発想の言動は嫌われてしまうので、要注意だ。真面目で真摯な対応を心がけるようにしよう。

■ツーショットで有効な会話の進め方
「オレ○○○。20歳の大学生、一人暮らし！」
「やっぱブランド物とか、好きなんだ？」
「オレがお爺ちゃんになったら、仲間に～」
「意外とフリーなんじゃないかな……」
「とにかく、退屈な思いだけはさせないよ！」
「せめて電話番号だけでも教えて～！」

深川 まどか

まどかの攻略は条件が非常に複雑だ。これをうまくこなしていくには、各キャラクターとツーショットやデートに入るタイミング、その順序などで、かなりの効率が要求されるぞ。

まどかとの会話でのポイントは、褒めるときは素直に褒め、謝るときはストレートに謝って、変にふざけたりひねくれたりしないこと。また、彼女はＰｉａ・キャロットで他の女の子とデートしているときに現れることもある。

■ツーショットで有効な会話の進め方
「今にもカオから落っこちそうな、その～」
「いつの間にか名前に合った雰囲気に～」
「いても不思議じゃないけど、そうじゃ～」
「彼女なんてぜんぜんいない！　オレって～」
「でもいいか、こうしてまどかちゃんと～」
「もし会ってたら、まどかちゃんのコト～」

まどかとのハッピーエンドを迎える条件
まどかと、ツーショット2回、電話2回、デート1回まで進め、その間にるりあと1回だけデートしておく。その後るりあからの留守電は聞かず、ツーショットもしない。その後で琴乃とデートし、最後に現れるるりあとデートの約束をする。そしてるりあとのデートをすっぽかしてまどかとデートする。

森本 英理奈

コスプレ娘の英理奈は、その趣味に対して理解を示し、彼女自身の魅力について気づかせてやれば、比較的楽にハッピーエンドに持っていけるキャラクターだ。攻略に余裕があるので、2回目のデート後の電話でのひとりエッチや、美弥子や琴乃とのデート後やデート中の遭遇といった、隠しイベントも十分狙っていくことができるだろう。

■ツーショットで有効な会話の進め方
「アニメキャラみたいな感じだね」
「やっぱ、気が合う人を捜すため？」
「大人しいんだね。なんか女の子らしいな」
「んー、ゲーセンとか行って遊んでるかなぁ」
「拳で語る、熱き男の対戦格闘ゲームだね」
「実は恥ずかしながら、子供向け番組を……」
「裁縫？　いいんじゃない、女の子らしくて」

西園寺 琴乃

おっとりお嬢様の琴乃は、とにかく世間知らずで純真無垢な心の持ち主だ。そのためちょっとした冗談のつもりが彼女を傷つけてしまうこともあるし、普通の人は絶対に真に受けないような社交辞令で大喜びしてくれることもある。彼女に対しては、できるだけこちらのいうことがストレートに伝わるものや、琴乃の知らないことを教えてあげるような選択肢を選んでいこう。

■ツーショットで有効な会話の進め方
「丁寧な言葉遣いだな。礼儀正しいんだね」
「もちろん褒めてるのさ」
「そんなことは無いさ。君みたいな娘と～」
「お兄さんはここで社会勉強をしろって～」
「知ってる知ってる！」
「お嬢様らしく、お茶とかお華かな？」
「テニスにスキーにサーフィンに……」

海老原 るりあ

海老原るりあは、このゲームで最も攻略の簡単なキャラクターである。彼女にはバッドエンドが存在せず、非常に楽にハッピーエンディングにたどり着けるぞ。

るりあとツーショットすると自動的に1回目のデートとなり、するとその後はバーチャコールへのアクセスが1度終わるごとに、彼女からの留守電メッセージが入るようになる。これを聞いて2回目のデートを行えば、後は電話やデート中の選択肢のどれを選んでもＯＫだ。また、まどかの攻略のためにデートをすっぽかしても、すぐに仲直りができるぞ。

ウィンディ

エンディングがあるわけではないが、専用のイベントを持っているのが、このオペレーターのウィンディ。光海が主人公の部屋に料理をしに来るイベントの冒頭で、路上に落ちていた旧型のヘッドギアを拾って持って帰ると、部屋のテーブルの上にそのヘッドギアが置かれるようになるので、クリックするとイベントに入ることができる。ただ、ここではどの選択を選んでも、少し悲しい結果に終わるのが残念。

V.C.の中でしか会えません

このゲームには、ツーショットまでしか進めないキャラクターが4人いる。どれも個性的な女の子たちだけに残念。4作目での再登場に期待したい（ひとりを除いて）。

七瀬 皐月

エプロン姿がグッとくる純情な彼女には、意外とオトナな話題が好感触。でも悪ノリのし過ぎは逆効果。

宮脇 雅美

ミーハーな中にもなんとなくポリシーを感じさせる宮脇は、やっぱりノリのいい会話が好きなようだ。

宇田川 いずみ

地球環境について熱く論ずる彼女だが、ちゃかさず真剣に話を聞いてやれば、ちょっとだけ心を開いてくれるぞ。

武者小路 可憐

まさに最終兵器。彼女とツーショットしたいと思う人間はまずいないだろう。個性だけならナンバー1か？

W95

全イベント&無人島の謎を徹底攻略!

無人島物語X (外伝)

ピンパイ
SLG
発売日●発売中 価　格●8800円[税別] メディア●CD-ROM

突然無人島に連れてこられた主人公が同じ境遇の女の子たちと協力して、90日間を生き抜く、人気SLGシリーズの最新作。

生き残れるか!? 90日間のサバイバル

目覚めると、見知らぬ浜辺に倒れていた主人公。彼がこの島から生きて帰るには、90日間を生き抜かなければならない。そのためには、島内を探索し食料や道具を見つける必要がある。しかし、島の地理は不明なうえ凶悪な殺人鬼までがうろついている。そこで同じように島に連れてこられた女の子を見つけ出し、彼女たちと協力して、効率よく決死のサバイバル生活を生き抜いていこう。

そのためには、手に入れた食料や持っている情報をしっかり把握して、適切な行動を行なうこと。考えのない行動は死を招くぞ!

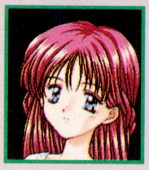
▲女の子が殺人鬼の手に。明日は我が身か?

全イベント完全紹介

綾香を除いた他の4人は、最初、島のあちこちに散っているので、早く見つけ出さなければならない。ただ、難しい条件があるわけでもないので、普通に探索していれば見逃すことはまずないだろう。

女の子を見つけたら2人1組のパーティを作り、探索を行なっていく。この時、主人公とパーティを組ませると信頼度が上がり様々なイベントが見れるようになる。目当ての女の子は常に一緒に行動するといいだろう。ただ、女の子同士で組ませたパーティは恐怖が上がりやすく、パニックを起こす可能性があるので、パラメータを見ながら時々パーティを変えるなどしてうまく組んでいく必要がある。

ひかる

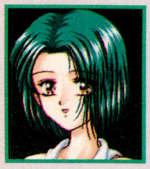


体力の低いひかるは、エッチシーンまで持っていくのがなかなか難しい。常に主人公とパーティを組ませ、探索と休憩を上手く絡めていくといいだろう。

イベント名	時間帯	イベント発生条件
なんでセンセイ?	昼間・夜間	信頼・理性20以上で5回以上探索
ひかるのお父さん	昼間・夜間	信頼・理性20以上で7回以上探索
コンプレックスが	昼間・夜間	信頼30・理性20以上で9回以上探索
男の人はキライ	昼間・夜間	信頼40・理性20以上で11回以上探索
レイプ事件について	昼間・夜間	信頼50・理性30以上で13回以上探索
主人公と初エッチ	夜間のみ	信頼80・理性30以上で25回以上探索
おまけエッチ	昼間のみ	コンパス入手後『海を見渡す岬』へ

イベント名	時間帯	イベント発生条件
襲いかかるディック	昼間のみ	探索へ行くとディックに襲われる
ニールからイタズラ	昼間のみ	探索に行くとニールにイタズラされる
ダンカンに拉致A	一日の終わり	人格がダンカンの時に拉致
〃　B	夜間のみ	ダンカンに戦闘系の会話選択で拉致

綾香

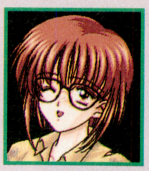


彼女の基本能力は結構高いので、弱いところはアイテムで補強すれば、探索を楽に行なうことができる。エッチをするためには、主人公と組ませキャンプに待機させよう。

イベント名	時間帯	イベント発生条件
両親をどう思ってる	昼間・夜間	理性20以上で7日経過後
たまには帰って	昼間・夜間	理性20以上で12日以上経過
綾香ひとりエッチA	一日の終わり	理性20以上で単独行動する
〃　B	一日の終わり	ジュディ『主人公フェラーリ』発生済み
日本に戻れないかも	昼間・夜間	理性50以上で探索
話しておきたいの	昼間のみ	理性70以上で探索
好きな人いるよ	昼間・夜間	理性80以上で探索
同じことして	夜間のみ	理性20以上でキャンプに待機
おまけエッチ	昼間のみ	レポートと靴を入手後、丸太小屋へ

イベント名	時間帯	イベント発生条件
ディックとエッチA	昼間のみ	理性20以上で探索ディックとエッチ
〃　B	昼間のみ	『たまには帰って』発生済み
ダンカンに拉致A	一日の終わり	人格がダンカンの時に拉致
〃　B	夜間のみ	ダンカンに戦闘系の会話選択で拉致

亜希



亜希は、『恐怖』の値が高い。パニックを防ぐためにも、恐怖を和らげるアイテムを装備させたり、頻繁に編成を行なって主人公とパーティを組ませよう。

イベント名	時間帯	イベント発生条件
大きな手術をしたの	昼間のみ	信頼30・理性20以上で5回以上探索
ゴードンの幻覚	昼間・夜間	信頼50・理性20以上で7回以上探索
また目が見えない	昼間のみ	信頼60・理性30以上で9回以上探索
主人公と初エッチ	昼間のみ	信頼70・理性30以上で11回以上探索
おまけエッチ	昼間のみ	飛行場跡にあるアイテムをすべて入手

イベント名	時間帯	イベント発生条件
ゴードンとエッチ	昼間のみ	ジェフリーと2回以上遭遇
ゴードンと再会	昼間・夜間	ゴードンとエッチ発生済みで探索
さよならゴードン	昼間のみ	主人公と初エッチ発生済みで探索
ダンカンに拉致A	一日の終わり	人格がダンカンの時に拉致
〃　B	夜間のみ	ダンカンに戦闘系の会話選択で拉致

ミナ

彼女の『暗証番号』イベントはエンディングに関係するので、序盤は彼女と共に行動してイベントを進めていこう。幸い基本能力はそこそこなので、難しくはないだろう。

イベント名	時間帯	イベント発生条件
記憶が戻らない	昼間・夜間	理性20以上で5回以上探索
この島見覚えが……	昼間・夜間	信頼45・理性40以上で7回以上探索
私って何者?	昼間のみ	信頼60・理性40以上で9回以上探索
暗証番号	昼間・夜間	信頼90・理性80以上で11回以上探索
主人公と初エッチ	昼間のみ	理性20以上、20回以上探索
主人公とエッチ2	夜間のみ	信頼60・理性40以上で15回以上探索
ジュディと3P	昼間のみ	理性20以上でジュディと共に待機
おまけエッチ	昼間のみ	『朽ち果てた村』崩壊後探索
ジェフリーあなたは	早朝	真のエンディングの時に発生

イベント名	時間帯	イベント発生条件
ジュディとレズ	昼間のみ	ジュディと同パーティーで探索
ディックとエッチ	夜間のみ	ジェフリーと3回以上遭遇
ダンカンに拉致A	一日の終わり	人格がダンカンの時に拉致
〃　B	夜間のみ	ダンカンに戦闘系の会話選択で拉致

ジュディ

活発な女の子であるジュディは、エッチシーンを見るのはそんなに難しくはない。だが、体力が結構低いのでアイテムで補強したりして、うまくイベントをこなそう。

イベント名	時間帯	イベント発生条件
ジュディの日本観	昼間・夜間	理性20以上で5回以上探索
ジュディの懺悔	昼間・夜間	信頼40・理性20以上で10回以上探索
不思議な力	昼間・夜間	信頼60・理性30以上で12回以上探索
ジェフリーについて	昼間・夜間	信頼70・理性30以上で14回以上探索
実は潔癖症	昼間・夜間	信頼80以上でジェフと12回以上遭遇
主人公フェラーリA	昼間のみ	理性20以上で7回以上探索後、待機
〃　B	昼間のみ	綾香『たまに』『ディック』発生後
主人公とエッチ	夜間のみ	信頼40・理性20以上で12回以上探索
ミナと3P	昼間のみ	理性20以上でミナと共に待機
おまけエッチ	昼間のみ	理性30以上で『泉のほとり』探索

イベント名	時間帯	イベント発生条件
ミナとレズ	昼間のみ	ミナと同パーティーで探索
お尻でエッチ	夜間のみ	『実は潔癖症』発生後ディックに遭遇
ダンカンに拉致A	一日の終わり	人格がダンカンの時に拉致
〃　B	夜間のみ	ダンカンに戦闘系の会話選択で拉致

※各キャラクターの表は上が探索時、下がジェフリー遭遇時のイベント表になります。

アイテムを使いこなして90日間を生き延びろ!!

主人公たちが無人島に連れてこられた時には、武器はおろか、食料も10日分しか持っていない。残りは島内で探し出すしかないのだ。

そのためにまず重要になるのが、キャラクターの体力である。これは主に食料を得るために必要で、パーティの平均体力に、幸運を10で割った数を足した数が発見指数（『食料＆水』表の発見）より低いと見つけることができなくなる。またパーティの体力が多いと、より多くの食料を得ることができるので、序盤では体力値の高いミナを主人公と組ませ食料をとり、残る2組で水を手に入れたり、未知の場所の探索を行なうこと。そうすれば餓死することもなく、探索を効率よく進めることができるはずだ（表にある『食料』は、10につき1日分の食料になる）。

ただ、ここで注意しなければいけないのが装備アイテムだ。これは持っているだけでは効力を発揮しないので、必ず装備コマンドを使って装備させてやる必要がある。例えば水を汲むのに必要な「なめし革の水筒」や「ポリタンク」を装備せずに水場に行っても水を得ることができず、1ターンが無駄に終わってしまう。さらにケヴィンと話をするのに必要な「黄色い花」に至っては、装備し忘れると次にケヴィンが出てくる月齢になるまで待たなくてはならなくなり、イベントの進行が著しく遅れてしまう。

装備アイテムの中には、キャラクターのパラメータを変化させるものが、多数存在する。下にある装備アイテムの一覧表をよく見て、キャラクターの能力値の低い部分を補っていこう。特に理性を上げる「水晶」「良く切れる石器」、体力を上げる「リュックサック」などは、イベントを進めたり、食料を得やすくなったりするのでおすすめだ。

また、病気を一晩で治す「薬草」や、朝のHP回復時に少し回復量が増える「簡素なベッド」「羽毛の寝袋」など、イベントにはあまり関係ないが探索の助けになるアイテムもいくつかある。長い無人島生活の中では、こういった回復支援は意外と重要なウエイトを占めている。

アイテムを上手く活用していけば死亡する可能性はかなり減っていくだろう。

▲主人公の目の前でミナを犯すジェフリー。犯されるだけでなく殺される可能性もあるので常に周りの状況に目を配ろう。

全アイテム一覧表

装備アイテム

アイテム名	備考
木の棒	理性＋1　成長＋5
良く切れる石器	理性＋10
ベレッタ	恐怖－10
飾りのついた槍	体力＋10　恐怖－5
原住民の弓矢	成長＋10
懐中電灯	体力＋2
コンパス	体力＋5　理性＋5　成長＋5
リュックサック	体力＋20
ピッケル	体力＋10　恐怖－5
なめし革の水筒	体力＋8　理性＋5　成長＋5
ポリタンク	体力＋10
まだ履ける靴	体力＋5
水晶	理性＋15　成長＋5
ラピスラズリ	幸運＋20　成長＋15
儀式の首飾り	幸運－30　恐怖－20
黄色い花	幸運＋20　恐怖－20

食料&水

アイテム名	備考
川の水	「壊れかけた橋」で入手。食料9
わき水	「泉のほとり」で入手。食料10
澄んだ水	「美しい滝」で入手。食料15
非常食	「飛行場跡」で入手。食料15
バナナ	「静かな密林」で入手。食料10　発見15
パパイア	「海沿いの密林」で入手。食料10　発見20
マンゴー	「明るい密林」で入手。食料10　発見18
タロ芋	「深い森」で入手。食料10　発見25
活きのいい魚	「蒼い入り江」で入手。食料10　発見25
巻き貝	「白い砂浜」で入手。食料10
巨大トカゲ	「荒涼とした谷」で入手。食料20　発見50
グンカンドリ	「風の吹く草むら」で入手。食料10　発見40
でっかいキノコ	「暗い密林」で入手。食料10　発見35
アホウドリの卵	「鳥たちの岩場」で入手。食料10　発見40
＊パーティーの平均体力＋(平均幸運/10)が発見より上だと入手可能。	

キャンプアイテム

アイテム名	備考
無線機	ゲーム開始時より所有。
暖かい毛布	キャンプに常備されている毛布。
簡素なベッド	朝のHP回復量が＋1。飛行場跡で入手。
羽毛の寝袋	朝のHP回復量が＋2。飛行場跡で入手。
薬草	病気時に治療する。鍾乳洞の出口で入手。

特殊アイテム

アイテム名	備考
写真の破片	全24枚あり、島のあちこちに散らばっている
黄色い花	主人公平均体力70以上ピッケル装備で火山探索
錆びた鍵	雑誌プラグ&プレイ入手後、主人公が待機
古いレポート	錆びた鍵装備で丸太小屋探索
雑誌プラグ&プレイ	飛行場跡を7回以上探索
島の見取り図	島の全体を表示。初めから所有
血塗られた地図	血塗られた村探索3回目に入手
航空写真	主人公が待機した時のイベントで入手

真のエンディングへの鍵はジェフリーが握る

月齢と人格

月齢1	出現なし
月齢2	ケヴィン
月齢3～6	ゴードン
月齢7～8	ニール
月齢9～13	ディック
月齢14～16	ダンカン
月齢17～21	ディック
月齢22～23	ニール
月齢24～27	ゴードン
月齢28	ケヴィン

＊下記のポイントではそれぞれに対応した人格が現われる。

- 火山　ケヴィン
- 壊れかけた橋　ゴードン
- 泉のほとり　ゴードン
- 美しい滝　ゴードン
- 海を見渡す岬　ニール
- 飛行場跡　ディック

このゲームには、何種類かのエンディングが用意されているが、その中に島の謎を解き、全員が無事に生還するという真のエンディングが存在する。条件は、65日経過以内に写真を完成させ、ゴードンに話を聞いてミナの『暗証番号』イベント（イベント表のミナを参照）をクリアすること。しかし、ジェフリーは多重人格で、月齢によって現われる人格が異なるため思うように話を聞くことができない。そこで、写真の破片がある場所と、ジェフリーの人格と月齢の関係を表でまとめたので、これをもとにを効率よく行動してみよう。

ただ、ゴードンとケヴィン以外の人格は話をしようとすると拉致されたり殺される可能性があるため、選択肢は慎重に選ぶ必要がある。ディックには戦闘を仕掛け、ニールとダンカンは隙を見て逃げ出すようにすれば、危険を回避することができるだろう。

◀多重人格者ジェフリー。兄の人格であるゴードンに話を聞くことが、謎を解く鍵となる。

「写真の破片」入手ポイント

入手ポイント	発見方法	入手ポイント	発見方法
鍾乳洞の出口	薬草入手後、昼間探索	飛行場跡	2回目の探索時
海を見渡す岬	昼間に切り立った峡谷発見時	壊れかけの橋	あと60日以降で探索
火山	黄色い花発見後、昼間探索	荒涼とした谷	1回目の探索時
朽ち果てた村	泉のほとり、海を見渡す岬発見時	白い砂浜	2回目の探索時
切り立った峡谷	あと65日以降で昼間探索	キャンプ	ディック初遭遇時（朝のイベント）
頑丈な岩山	1回目の探索時	―――	ディック再登場時
丸太小屋	1回目の探索時	―――	ゴードンの話を聞く1
血塗られた村	あと60日以降で探索	―――	ゴードンの話を聞く2
謎に包まれた石碑	黄色い花入手後に探索	―――	ゴードンの話を聞く3
鍾乳洞	中央の道を選ぶ	―――	ゴードンの話を聞く4
鍾乳洞	右→左と道を選ぶ	―――	ゴードンの話を聞く5
鳥たちの岩場	1回目の探索時	―――	ゴードンの話を聞く6

W95

美少女と恋をしながら冒険を繰り広げていこう。

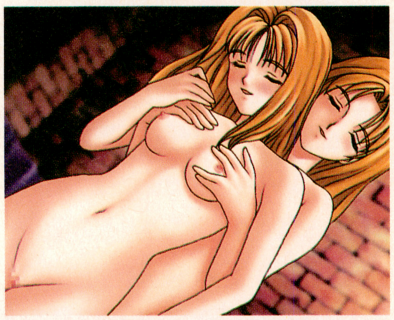
Rhythm 恋の律動～Shinc Renewal～

個性豊かな美少女たちと協力して、5層からなるダンジョンをクリアし、邪悪な魔女の企みを阻止していくファンタジーRPG。

LIBIDO
RPG
発売日●発売中（10月17日） 価格●8,800円（税別） メディア●CD-ROM

街を救って好みの女の子と結ばれよう!

このゲームには、大きくふたつの目的がある。ひとつは、街を脅かしている魔女の陰謀を暴くこと。そして、もうひとつはその過程で出会うさまざまな女の子の中から理想の彼女を見つけていくことだ。そのためには、なにはともあれ、ダンジョンに入る必要がある。ゲームが始まったら、まずアウトドア・ショップを訪れてみよう。そうすれば剣がもらえるので、これでダンジョンに入れるようになるぞ。



◀悪魔に支配された魔女を愛の力で解放し、事件の真相を解き明かそう。

少女たちの力を借りてボスを倒せ!

このゲームの戦闘は、パーティのうち、誰かひとりでも死んでしまうとゲームオーバーになってしまう。回復魔法を駆使し、仲間の残りの体力を常に注意しながら進めていこう。また、薬局に売っているポーションも、できるだけ買っておいたほうがいいだろう。

もし、パーティのレベルに不安があるのなら、各階にある「回復の泉」のまわりで戦い、危なくなったら泉で回復するという方法で経験値を稼いでおく策がオススメだ。

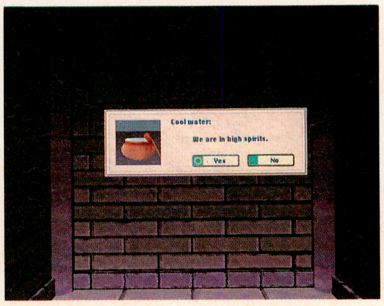
ダンジョンの各フロアには、ボスがいて、これを倒さないかぎり、次のフロアにいくことはできない。ここで気をつけないといけないのは、このゲームはレベルを上げるだけでは、ボスを倒せないということだ。街にいる少女の中には、主人公に力を与えてくれる存在が何人かいて、彼女たちを仲間にしていかないと、ボスと戦うことさえできないのだ。各フロアに対応するヒロインは、地下1階はなし（ただ、エルがいないとかなりの苦戦になる）、2階がプリ、3階がパーラ、4階がレン、5階ではプリ、パーラ、レンの3人になる。レベルが十分に上がったら、彼女たちを仲間にしてボスに挑もう。なお、ボスのいる部屋は魔女の張った結界に守られている。これを解くには、フロアのどこかにいる魔女の手下を捕まえて、エッチすればいい。

また、ダンジョンの中には、アイテムや宝箱が転がっている場所がある。これはイベントにつながっているので、見逃さないように。

◀魔女のもとへ行くには、魔女の手下とエッチして結界を解かなければならない。

◀プリ、パーラ、レンは各階にいる魔女と「対」になっているので、魔女と会うときには必ず連れていこう。

▼「回復の泉」は、魔女と会う前に必ず寄っていこう。



キャラ別攻略法

街で出会う女の子たちは全部で12人。なかには一緒に戦ってくれる女の子もいるが、彼女たちのイベントの大部分は街の中で進行する。

12人の女の子を1回のプレイで全員攻略することは可能だが、女の子間のイベントがバッティングすることもあるので注意。女の子たちのいる場所は決まっているので、こまめに女の子たちのところを回ってイベントを進めていけば順調に攻略していけるハズだ。

ミティ

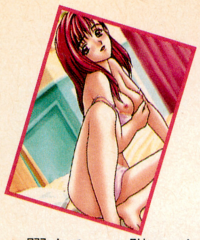
街のホテルに住み込みで働いている、夢見がちな女の子。実はチェーン店オーナーの娘である。

場所	備考
ホテル	話題:英雄の噂　選択:気軽に～
ホテル	話題:仕事時間　選択:ぼくと～
ホテル	話題:おとぎ話の英雄
ホテル	話題:仕事の忙しさ
ホテル	話題:悩んでいる　選択:連れ出し～
ホテル	話題:冒険のお誘い
ダンジョン	ミティを連れて、1階階段の部屋
ホテル	選択:英雄なんて関係ないよ
ホテル	話題:悩みの～　選択肢:キミが好き～
ホテル	選択:いいよ

フレイア

街で薬局を開いている研究熱心な女性。新薬開発のために光ゴケ採取を頼まれるので必ず届けてあげよう。

場所	備考
薬局	話題:変わり者　選択:ぼくは～
薬局	話題:手に入ら～　選択:ぼくも～
薬局	ヒカリゴケのことを教えてあげる
薬局	フレイアとサウナに入る
ダンジョン	4階でヒカリゴケを入手
薬局	ヒカリゴケを渡す
薬局	等身大CGを見る
薬局	選択:ぼくも好きだよ
薬局	話題:新しい薬の効果
薬局	選択:ぼくもキミを抱きたい



パーラ

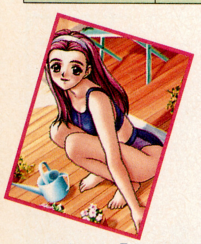
職務熱心で、少し高圧的な印象のある城詰めの女騎士。中盤でパーティに入り、戦闘では全体攻撃魔法で活躍する。3階のボスと対になっているが、ここで登場する魔女は彼女の腹違いの妹だ。

場所	備考
レストラン	パーラと出会う
城	選択:もっと相手を信頼して〜
ダンジョン	パーラとともに3階で魔女の手下と会う
城	話題:話せない〜　選択:受け止め〜
城	話題:恋愛経験　選択:ぼくは対等〜
ダンジョン	仲間がパーラのみの場合、3階でフェラ
城	話題:誇り高さ　選択:感動したよ
ダンジョン	パーラとともに3階で魔女と会う
城	話題:仲間の〜　選択:これからも〜
城	選択肢:パーラがそうして欲しいなら

レン

ディアナの友達であり、森の小屋に勝手に住み着いているわがままな貴族のお嬢様。終盤でパーティに入り、全体回復魔法を駆使して活躍してくれる。4階のボス攻略には必須のキャラクターだ。

場所	備考
公園	レンと出会う
森	レンと出会う
森	話題:冒険者になった理由
森	話題:レンに〜　選択:したよ〜
ダンジョン	レンとともに4階で魔女の手下と会う
森	話題:エッチ〜　選択:それは〜
森	話題:恋愛の定義　選択:すると〜
ダンジョン	仲間がレンのみの場合、4階でフェラ
ダンジョン	レンとともに4階で魔女と会う
森	選択:好きだよ
森	選択:そうだね。しようか



ファウナ

恋に憧れるおませな女の子。街で家業の花屋を手伝っており、花を買うと簡単な占いをしてくれる。ゲーム中盤に「不思議な水」を頼まれるので取ってきてあげよう。

場所	備考
花屋	話題:プレゼント　選択:ぼくは〜
花屋	話題:男が花を〜　選択:興味本位〜
花屋	話題:英雄の噂　選択:それはまあね〜
花屋	話題:ガーデン〜　選択:キミって〜
花屋	話題:不思議な水　選択:わかった〜
ダンジョン	4階で不思議な水を入手
花屋	不思議な水を渡す
花屋	選択肢:ぼくも好きだよ
花屋	話題:友達と〜　選択:なってやるよ〜
花屋	選択肢:エッチもするかもね
花屋	等身大CGを見る

プリ

主人公の幼なじみで、街の寺院で神父の手伝いをしているおとなしい女の子。主人公が初恋の人。ゲーム序盤では回復魔法の使い手として活躍してくれる。2階のボス攻略に必須のキャラクター。

場所	備考
公園	プリと出会う
ダンジョン	プリとともに1階で女の子を助ける
寺院	話題:一緒に〜　選択:いまのぼく〜
ダンジョン	プリとともに2階で魔女の手下と会う
寺院	選択:乗り越えなきゃ〜
寺院	選択:ぼくがプリの勇気に〜
ダンジョン	仲間がプリのみの場合、2階でフェラ
ダンジョン	プリとともに2階で魔女に会う
寺院	話題:ふたりの〜　選択:大好きだよ
寺院	選択肢:わかった

サーラ

お金を稼ぐために酒場でアルバイトをしている明るくセクシーな女の子。英雄と噂されている主人公に、ちょっと引け目を感じている。飲み物を注文すると街の噂を教えてくれるので参考にしよう。

場所	備考
レストラン	話題:洞窟の財宝　選択:いいよ〜
レストラン	話題:恋愛経験　選択:キミは〜
レストラン	話題はどれでも可
レストラン	話題はどれでも可
レストラン	話題:サーラの〜　選択:おシャレ〜
レストラン	話題:おシャレ　選択肢:もちろんだよ
レストラン	サーラの下着姿を見る
ダンジョン	3階でアミュレットを入手
レストラン	選択肢:もちろん、いいよ
レストラン	等身大CGを見る
レストラン	選択肢:いいよ、そうしようか

ロザリア

街にある学校で子供たちに歴史を教えている学者あがりの女教師。主人公に魔女のことを教えてくれる。子供たちに配る教材を購入するためのお金に困っているので、援助してあげよう。

場所	備考
学校	選択肢:協力したいね
学校	話題:ロザリアの〜　選択:魅力的〜
学校	話題:蔵書に〜　選択:ぼくが〜
学校	話題:教材の〜　1000Gを寄付する
学校	話題:子供の〜　選択:ぼくは先生〜
学校	話題:恋愛願望　選択:ぼくと恋〜
学校	話題:恋物語　選択:先生が好き〜
学校	話題:素顔の〜　ロザリアの家へ
学校	話題はどれでも可
学校	選択肢:もちろんだよ
学校	等身大CGを見る

シャクティ

街で占い屋を営んでいるすこし消極的な女性。主人公が英雄になるであろうことを予言する。

場所	備考
占いの館	話題:恋占い
占いの館	話題:恋占い　選択:占ってもらう
占いの館	話題:シャクティの〜　選択:ぼく〜
占いの館	話題:恋をしない〜　選択:君が〜
占いの館	話題:恋をしない理由
占いの館	選択:実現しよう〜　話題:冒険の〜
ダンジョン	シャクティとともに1階のボスの部屋へ
占いの館	選等身大CGを見る
占いの館	話選択:キミのすべてが知りたい

ディアナ

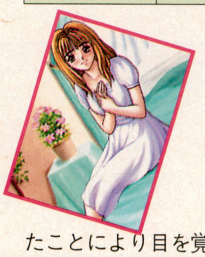
公園で出会う陽気な踊り子。主人公のことを気に入っており、旅に誘ってくる。レンの友達。

場所	備考
公園	話題はどれでも可
公園	選択:ただ、君に会いたくて
公園	選択:キミと一緒にいると〜
公園	ディアナに挑発される
公園	話題:冒険のお誘い
ダンジョン	ディアナとともに2階へ
公園	選択:それでも好き
公園	選択:いいよ

エル

アウトドアショップを営んでいるボーイッシュな女の子。序盤では心強い戦力になってくれる。

場所	備考
アウトドアショップ	エルが冒険に行くという話を聞くまで
ダンジョン	1階で襲われているエルを助ける
アウトドアショップ	話題:洞窟で〜　選択:キミが女の子〜
アウトドアショップ	選択:好きだよ
アウトドアショップ	等身大CGを見る
アウトドアショップ	話題:女心
アウトドアショップ	選択:抱いてあげる



フローラ

心優しいお姫様。魔女の一族の血をひく王妃の呪いによってずっと眠り続けていたのだが、事件が解決したことにより目を覚ます。彼女はお礼として、好きな花を送ってくれるのだが、このとき、どの花をもらうかで、エンディングの相手が決まるようになっている。なお、フローラ自身を攻略する条件は「フローラ以外の全員とエッチしている」もしくは「フローラ以外の全員とエッチしていない」のどちらかを満たした状態で、最後の選択でクレマチスの花を選べばいい。

W95

コスチュームプレイ完全対応!!

無垢2

借金を返すために奉公に上がったヒロイン・美雪を、あの手この手で調教する。さまざまな衣装を作りだして、思う存分にコスプレを楽しもう！

にくきゅう
育成SLG
発売日●発売中（12月12日） 価格●8,800円［税別］ メディア●CD-ROM

美しい少女たちを自分色に着せ替えろ!!

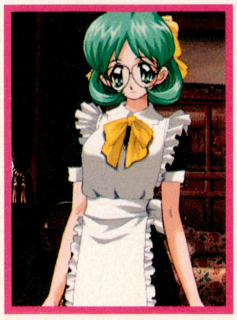
『無垢2』は、女の子を思い通りに調教していくマルチエンディングタイプの育成ＳＬＧ。ゲームは、月曜日から土曜日までの平日パートと、日曜日パートとに分かれて進行し、それぞれのパートでメイドたちに命令を出すことで進んでいく。命令は「掃除」「洗濯」といった日常的なものから「愛撫調教」「ＳＭ調教」などに至るまで13種類が用意されており、プレイヤーはこれらを駆使してパラメータを上げ、メイドたちを調教していくのだ。

特徴的なのは、ヒロイン（美雪）がデザイナー志望の少女であること。彼女にデザインの勉強をさせてやることで、メイドにさまざまなコスチュームを作らせることができる。作成可能の服は、下着、アクセサリまでを含めると70種類にのぼり、いったんでき上がれば、着せ替え人形感覚でさまざまな立ち姿を見ることができる。怪獣の着ぐるみといった変わったものから、看護婦、セーラー服などの制服、さらには、チャイナドレス、エプロン姿など、着せることでコスプレエッチを楽しめる服も存在する。また、女の子が作るのではなく、イベントで手に入る服もあり、下着との組み合わせよっては着られない服もあるなど、バリエーションは幅広い。すべての服を集めるのは、なかなか大変だが、その分、攻略のしがいも十分なので３人の女の子たちを効率よく使って、挑戦してみよう。

メイドたちの特技を活かし、すべてのコスチュームを揃えよう

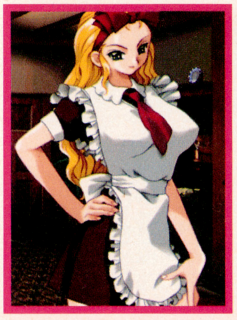
美雪

平日は、できるだけデザインの勉強に使って必要なパラメータを伸ばすこと。また、服の中には一定の「露出」が必要なものもあるので、ときには「調教」も施しておこう。



琴美

美雪が掃除、洗濯をする時間がないぶん、日曜日に彼女に「大掃除」を命じて一気に片づけよう。とくに洗濯を怠ると、服が汚れてしまって、着せ替えができなくなるぞ。



悠菜

美雪同様に、衣装を作れるが、彼女はパラメータを持っていないので、美雪の能力によって作成できる服が決まってくる。美雪の数値を上昇させてから悠菜に命令を出そう。

全服装品リスト

	名前	コスプレ	備考&必要パラメータ値
肌	ノーマル	可	最初から持っている
	日焼け	可	イベントにより入手
髪型	ノーマル	可	最初から持っている
	上げがみ	可	イベントにより入手
	リボン	可	イベントにより入手
	三つあみ	可	イベントにより入手
	麦藁帽子	不可	イベントにより入手
アクセサリ	ぐるぐるめがね	不可	イベントにより入手
	めがね	不可	イベントにより入手
	腕輪	不可	デザイン50
	ブローチ1	不可	デザイン10
	ブローチ2	不可	デザイン80
	ネックレス	不可	デザイン100
	首輪1	不可	総合値150
	首輪2	不可	総合値150
特殊	花	不可	悠菜デ8
	でっかいちち	不可	イベントにより入手
	ちっちゃいちち	不可	イベントにより入手
	サスペンダー	不可	露出200
	ボンテージ	不可	被虐150悠菜デ6
	エプロン	可	露出180悠菜デ4
	かいじゅう	不可	デザイン100美雪デ5 理性50以下
	ネコ	不可	デザイン150露出200美雪デ6 理性50以下
	縄	不可	イベントにより入手

	名前	コスプレ	備考&必要パラメータ値
下着	ブラ&ショーツ1	可	最初から持っている
	ブラ&ショーツ2	可	12週目以降
	タンクトップ	可	デザイン120
	スリップ1	可	デザイン150
	スリップ2	可	掃除100洗濯100料理80
	ミニスリップ	可	掃除40洗濯40料理40デザイン60露出10
	ビスチェ	可	洗濯120
	ボディースーツ1	可	掃除120デザイン180
	ボディースーツ2	可	料理120デザイン180
	B&S&ガーター1	可	デザイン200露出50
	B&S&ガーター2	可	デザイン100露出50
	キャミソール	可	デザイン30
	穴あきショーツ	可	露出200
	ハイレグ	可	デザイン150露出200
	ピアス	可	掃除、洗濯、料理、デザイン各100露出220
	バンソーコー	可	露出180総合値85
	縄	可	露出220総合値170
	バイブ	可	掃除、洗濯、料理各150露出130総合値170
	貝殻	可	洗濯150
	まわし	可	掃除、洗濯、両氏各100デザイン80総合値85
服	メイド服(黒)	不可	最初から持っている
	メイド服(青)	不可	美雪デ2
	和風メイド服	不可	デザイン100美雪デ4
	Hなメイド服	不可	デザイン100露出150総合値150

	名前	コスプレ	備考&必要パラメータ値
服	コギャルの服	不可	掃除、洗濯、料理、デザイン各100以下、総合値35、理性50以下
	看護婦	不可	掃除、洗濯、料理各100露出100以下、従順100
	巫女	可	デザイン10従順100
	チャイナドレス	可	デザイン50露出50
	体操服	不可	デザイン100従順150
	シスター	可	デザイン180美雪デ2
	バニー	可	デザイン150露出150総合値50
	ドレス	不可	悠菜デ4
	スクール水着	不可	総合値35
	ワンピース水着	不可	イベントにより入手
	セーラー服	不可	デザイン120
	着物	不可	掃除、洗濯、料理各80デザイン200
	フリル服	不可	理性50以下、美雪デ6
	浴衣	可	美雪デ4悠菜デ4
	ネグリジェ	不可	デザイン150露出200快楽150
	シースルーの服	不可	悠菜デ8
	普段着(冬)	不可	12月1日以降
	普段着(春秋)	不可	最初から持っている
	普段着(夏)	不可	7月1日以降
	Tシャツ&ジーパン	不可	16週以降
	Tシャツ&半ズボン	不可	デザイン120
	魔法使い	不可	悠菜デ4

※総合値……(快楽＋被虐＋テクニック)÷3　美雪デ……日曜日、美雪のデザイン実践コマンドの使用回数　悠菜デ……日曜日、悠菜のデザイン実践コマンドの使用回数

数々のコマンドを駆使し、己が欲望を満たせ!!

調教を進めていく際に気をつけなければならないのは、「体力」と「理性」だ。「体力」が低い状態なのに休ませずに調教を進めてしまうと「病気」にかかり、パラメータがどんどん下がっていく。このまま放置しておくと病状が悪化して「ケガ」をするようになり、最悪の場合は死亡してしまう。また「理性」が低く「露出」が高いと「露出狂」という状態になってしまい、せっかく作った服を着てくれなくなってしまう。こうならないようにスケジュールを調節していこう。もしそうなってしまったら、できる限り病院に行かせたり、「理性」が上がる〝デザイン〟を実行させて回復をはかること。

調教系コマンド

名称	備考
愛撫調教　悠菜	体力最大値ダウン、テクニックアップ
愛撫調教　琴美	体力ダウン、快楽・テクニックアップ
バイブ調教　悠菜	体力最大値ダウン、快楽アップ
バイブ調教　琴美	体力・理性ダウン、快楽アップ
SM調教　悠菜	体力最大値ダウン、被虐アップ
SM調教　琴美	体力ダウン、被虐・露出アップ
監禁	体力・掃除・洗濯・料理・デザイン・理性ダウン、従順・被虐アップ

調教系でよく使うのは〝愛撫調教〟と〝SM調教〟だ。〝愛撫調教〟は「快楽」と「テクニック」、〝SM調教〟は「被虐」と「露出」が上がる。〝バイブ調教〟は「快楽」だけを上げたいときに使うと便利だ。また、これらの〝調教〟系コマンドは琴美、悠菜の2種類があり、悠菜は「快楽」や「被虐」の上昇率は高いが、「体力最大値」を下げてしまう欠点があるので注意しよう。〝監禁〟は「体力」と「理性」を激減させ、「従順」を上昇させるコマンドだ。ゲーム中では上がりすぎたパラメータを下げたいときや、手っ取り早く「従順」を上げたいときに使う。また、調教系は「体力」の減りが激しいので「休み」を与えるのを忘れないこと。

◀悠菜の責めはかなり激しい。ほどほどにしたほうが無難だろう。

生活系コマンド

名称	備考
掃除	体力・被虐・テクニックダウン、掃除・従順・理性アップ
洗濯	体力・快楽ダウン、洗濯・従順・理性アップ
料理	体力・理性ダウン、料理アップ
肉体労働	掃除・洗濯・料理・デザインダウン、体力最大値アップ
休み	体力の最大値によって変化

ゲーム中、最も多く使われる生活系コマンドは〝休み〟と〝掃除〟〝洗濯〟だ。〝休み〟は体力回復に、〝掃除〟と〝洗濯〟は屋敷にゴキブリがわいたり、服が汚れて着られなくならないために使用する。〝肉体労働〟は序盤の体力づくりに、〝料理〟はできるだけ体力を減らさずに理性を下げたいときに使うといいだろう。

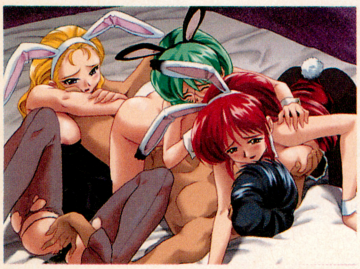
◀普段も、エッチのときも仲の良い美雪と琴美。

（コスプレを支えるデザイン）

日曜日に衣装を作成するときに選択する〝デザイン実践〟に、最も影響を与えるのは「デザイン」のパラメータである。この能力値を一定以上にしなければ、新しい衣装を作りだすことはできない。また、下着や一部の露出度が高い衣装などを作成するには、「露出」の能力値も必要になっており、すべての衣装を作成するには、どちらかが高くなりすぎないように、このふたつのパラメータのバランスを取りながら調教を進めていかなければならない。ふたつのパラメータを上昇させるのは〝デザイン〟と〝SM調教　琴美〟のコマンドである。このふたつをスケジュールに組み込み、効率よく進めていこう。

作成された衣装は、いつでも女の子に着せておくことができる。また、特定の衣装を着せると日曜日のエッチの際に「コスプレ」という選択肢があらわれる。これはアクセサリなどをつけるとできなくなることもあるので、組み合わせを試してみよう。

▲中華料理店のセットをそろえてエッチ。



◀3人ともバニーの格好にすると発生する4Pイベント。

▲暴漢と淫乱なシスター役になりきる美雪と主人公。厳粛な教会の空気が、より淫靡な気分にさせる。

むかえる結末は、肉欲の日々か？　それとも破滅か？

『無垢2』にはゲームをプレイする期限が決められていない。そのため、プレイヤーがゲームを終わらせたいときは、月末の給料日に借金分の給金を美雪に渡せばそれで終了する。そして、そのときのパラメータによって、エンディングが決定されるのだ。

エンディングを左右する最も重要なパラメータは「快楽」。これが低いと、ほとんどの場合がバッドエンドになる。ただし高くても、ハッピーエンドになるとは言い切れない。もっとも、必須のイベントというものがそれほどあるわけでもなく、期限も決められていないので、じっくりとパラメータを調整していけば、時間はかかるが、すべてのエンディングを見ることが可能なはずだ。また、特定のイベントを発生させると、強制的にエンディングになってしまうものもある。例えば「美雪をデザインコンクールに出場させて優勝する」や、「美雪の妊娠が発覚後、堕胎させなかった」などのイベントがそれ。この強制終了型イベントは複数あり、なかには琴美や悠菜のエンディングも用意されている。彼女たちのエンディングは見逃しがちなので、ぜひ見たい。

◀美雪たちの罠におちいり、地位も名誉も失う最悪のエンディング。美雪の処女を奪ったうえで、快楽と被虐のパラメータが低いまま、「家に帰す」を選択するとこのエンディングになる。

▲快楽、被虐のパラメータが非常に高く、屋敷に残した場合がこのエンディング。なお、このパラメータで「家に帰す」を選ぶと、彼女はAV女優になってしまう。もはや、快楽から逃れられないのだ。

W95

すべてのイベントを見るための方法を徹底紹介

Nails
～Beginning of Your"Heart Beat"

ふたつの種族が争いを繰り広げる戦乱の世界ワレストリアを舞台に、謎の邪教集団に連れ去られた美少女を救出するまでの戦いを描いた、ファンタジーRPG。

Jam
AVG
発 売 日●発売中（11月14日）
価　　格●8,500（税別）
メディア●CD-ROM

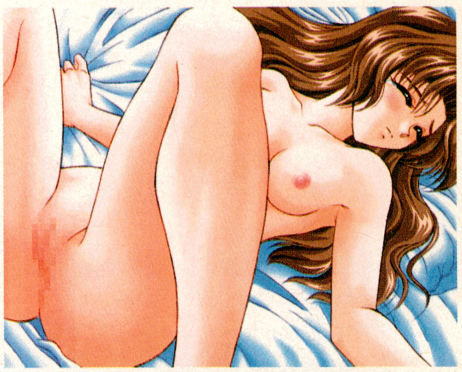
冒険の中で好感度が上がる!

このゲームでイベントを見るには、各キャラクターごとに設定されている隠しパラメータの「好感度」を、1ミッション終了までに一定値以上に上げておく必要がある。

このために有効な方法はふたつ。ひとつは、好感度を上げておきたいキャラクターを冒険のとき、パーティに加えておくこと。こうすれば、ミッション終了時に活躍した度合いに応じて相手を褒めることで、好感度を上げることができるのだ。ただし、相手を褒めるときには、きちんと活躍した分に見合った言葉をかけてあげよう。過小評価したり、無闇に褒めすぎても、かえって逆効果になるので注意が必要だ。

また、戦闘中に「援護」のコマンドを選んで相手をかばえば、微量ながら、好感度をアップさせることもできる。

もうひとつの手段が、ミッションクリア後に行われる会話だ。こちらはどの選択肢を選べばいいか、表にまとめておいたので参考にしてほしい。会話による好感度の上昇はパーティに連れていかなかったキャラにも有効なので、うまく活用していこう。



◀女の子とのイベントはすべて、夜の教会で仲間の部屋を訪ねたときに、好感度に応じて発生する。

▶冒険が進んでいくと、ステージとステージの合間に新たな出会いが用意されている。彼女たちを仲間に加え、戦力の強化を図ろう。

個性豊かな女性たちのハートをつかもう

キャラクター別ベスト選択肢表

カルデリーナ

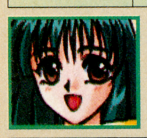
医療技術に長けた、王立神殿の巫女。何をしてよいかわからなくなったときには、彼女の助言をきこう。

イベント回数	選択肢
1回目	「きっとミンウィは大丈夫だ」
2回目	「…そんな事はない」
3回目	「失敗談をする」
4回目	「きっと会いに行くという」
5回目	「止める」

パメラ

陽気な旅の踊り子。彼女が得意とする投げナイフは、複数の敵を同時に攻撃することができる。

イベント回数	選択肢
出会った日	「よろしく頼む」
1回目	「期待しているよと答える」
2回目	「ああ、そうだ」
3回目	「泣きたい時は泣いた方がいい」
4回目	「全然行ってない」
5回目	「わかった」



スウ

孤児として育った盗賊の少女。体力は低めだが、それを補ってあまりあるスピードが何よりの魅力だ。

イベント回数	選択肢
出会った日	「放っておけなかったから」
1回目	「無言でいる」
2回目	「自分の家でのこと」
3回目	「スウと一緒に入る」
4回目	「また会える事もある、と言う」

ミナルディ

主人公の騎士団時代の同僚で、滅多に感情をあらわにしな冷静な性格。剣の扱いに長け、戦闘では頼りになる。

イベント回数	選択肢
出会った日	「話題を変える」
1回目	「別にそういう訳ではない」
2回目	「あの時の事を詫びる」
3回目	「理由を聞く」
4回目	「戻るつもりはある」
5回目	「そう言われてもな…」

シャミルナルサ

知識を求めて世界を巡る学士。人間と獣人のハーフで、落ち着いた性格をしている。火薬袋を武器として使う。

イベント回数	選択肢
出会った日	「承諾する」もしくは、「拒否する」の後「わかったからやめてくれ」
1回目	「辛かっただろう」
2回目	「シャミルナルサにその後を聞く」
3回目	「別にかまわないと思った」
4回目	「きっと良くなるさ」

ロリムレアーラ

とある獣人の部族の族長の娘で、強靭な肉体を備えたワイルドな女の子。豪快な技を得意とする。

イベント回数	選択肢
出会った日	「考えていない」
1回目	「努力するよと言う」
2回目	「恋人だ」
3回目	「余裕を見せて答える」

ヒロインを救い出すために

●精神度と思考度

最終的に、ヒロインを救出するためには、「精神度」「思考度」という、隠しパラメータをふたつとも上げておく必要がある。これらの数値は初期値が30に設定されており、冒険中に出現する選択肢に対する回答で変化（1ミッションあたり最大±6）する。

●最終局面での分岐条件について

数値は、画面上で確認できないが、ミッション終了時に教会の神官から、「冷静な判断～」（精神度）、「より前向き～」（思考度）というコメントがそれぞれもらえれば、最大値に近いプラスとなったと判断できる。最終局面の変化は以下の表とおりだが、基準となる左側の数値は、ふたつの数値の低いほうが優先されることに注意して欲しい。

	ヒロイン	展開の変化と選択肢
26～49	ミンウィ	救出失敗
	ティムティマーヤ	救出失敗
50～75	ミンウィ	「呼びかける」後、左右ランダム
	ティムティマーヤ	救出失敗
76～89	ミンウィ	「ミンウィに呼びかける」で成功
	ティムティマーヤ	「降伏を勧告」後、左右ランダム
90～100	ミンウィ	自動的に救出成功
	ティムティマーヤ	「降伏を勧告する」で救出成功

※最終局面でミンウィ、ティムティマーヤの順で救出した場合。

W95

夢の世界で女の子との恋を成就させよう

テイルスナイツ

ティアラ
AVG+RPG
発 売 日●発売中（10月17日）
価　　格●8,800（税別）
メディア●CD-ROM

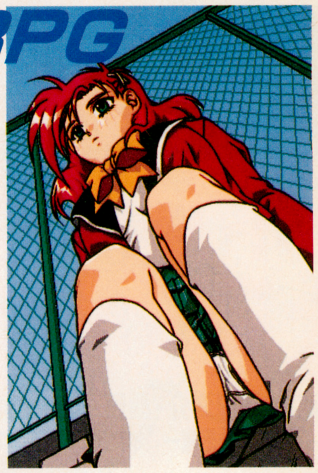
夢世界の巫女に導かれ、世界を支配しようとしている魔女を倒すために仲間とともに迷宮を突き進め！

夢と現実の間で展開するファンタジーRPG

『テイルスナイツ』は、昼間、学校や町中を行動するＡＶＧと、夜、夢の中でモンスターたちと戦うＲＰＧの２部構成になっている。それぞれでおこなわれる選択肢によって、イベントをクリアしていき、エッチすることができるようになるのだ。具体的にどのイベント、選択肢が必要なのかは下記の表を参考にしてほしい。

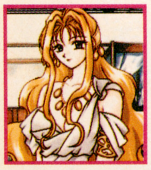
ヒロイン級であるエリシア、美鈴、佳苗の３人とのエッチはエンディングと直結しており、３人のうち誰かとエッチしてしまうと、残りふたりとはエッチできなくなってしまうので、エッチ直前にセーブをしておくといいだろう。また、この３人は表のイベントをすべてクリアしている必要はなく、最低５つのイベント数をこなしていればよい。

このゲームのＡＶＧパートは、インターミッション的な感覚で遊べるのでつまることはないだろう。逆にＲＰＧパートは、あちこちにトラップや謎解きがある。もし、ゲームが進まなくなってしまったら、ダンジョン内にある酒場を訪れよう。酒場には何人かの客がおり、彼らが満足するまで酒を奢ると、情報を聞かせてくれるのだ。ただ、途中でお金がなくなってしまったり、酒場から出てしまうと最初からやり直しなので、酒場にはいる前に十分な金額を用意しておくこと。



◀現実世界でも夢の世界でも、少女たちは悩みを抱えている。異世界を救うことと同時に、彼女たちの悩みも解決してあげよう。

全キャラクター別イベントを一挙紹介



エリシア

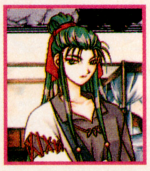
夢の世界イフィリスの巫女。中盤までは妖精ラピスとして主人公と行動をともにする。

ポイント	好感度上昇条件
冒険中	サラセアの雫をラピスにあげる
1日目　迷宮の通路	ラピスのことを聞かれ「大事だ」を選択
2日目　迷宮の闘技場	シャーナと会話で「反論する」を選択
2日目　迷宮の通路	ユカリを仲間にするとき「～止める」を選択
3日目　カリンの村	村長宅で「警戒したほうがいい」を選択
5日目　クローンの館	ラピスとの会話で「～詳しいんだな」を選択
6日目　スタート時	エリシアとの会話で「迷惑じゃない」を選択
6日目　会議	美鈴が仲間になるので「いいよ」を選択
6日目　彼女の部屋	好感度５以上であれば、エッチ

美鈴

主人公の同級生。夢の世界ではミスティックベルトと名乗っている。攻撃魔法の達人。

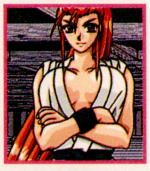
ポイント	好感度上昇条件
1日目　学校の教室	美鈴との会話で「ぜ～んぜん」を選択
1日目　学校の教室	美鈴との会話で「～気にするのか？」を選択
2日目　学校の教室	美鈴の後を追い「わがままなんだな」を選択
2日目　学校の教室	放課後「～待ち合わせしてるとか？」を選択
2日目　学校の帰り	美鈴と帰り「完全にデキている」を選択
2日目　学校の帰り	美鈴と帰り「美鈴は～」「可愛い～」を選択
3日目　美鈴の家	美鈴と菜摘のやりとりで「美鈴の～」を選択
3日目　駅前	ナンパで美鈴と会う
3日目　夜の自宅	現実世界に戻ってきて、美鈴に電話する
4日目　美鈴の家	美鈴と会う
5日目　学校の廊下	１回目に「屋上へ行く」を選択
5日目　学校の屋上	美鈴との会話で「～気づかないから」を選択
5日目　夜の自宅	美鈴との電話で「後先考えずに～」を選択
5日目　クローンの館	ラピスとの会話で「美鈴の身体が～」を選択
6日目　ジェイルの城	エッチイベントで「扉を開ける」を選択
6日目　彼女の部屋	好感度５以上で、エッチ



桜欄

夢の世界の住人で、レジスタンスのリーダー。シャーナとは相思相愛の間柄。

ポイント	好感度上昇条件
2日目　砦	戦いを挑んでくる兵士を治療する
2日目　砦	一度砦をでた後、桜欄の部屋へ行く
4日目　砦	スタート時点で桜欄とエッチ



亜樹

主人公が通う道場、津山流の師範代。素質のある主人公に道場を継がせようと考える。

ポイント	好感度上昇条件
道場	１日目から５日目まで道場に通う
道場	３日目と５日目にエッチ

佳苗

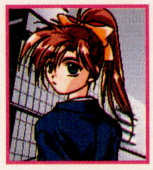
現実世界では主人公の同級生。夢の世界ではシャーナとして主人公とともに戦う。

ポイント	好感度上昇条件
1日目　学校の廊下	佳苗との会話で「誠司の見舞いに～」を選択
1日目　迷宮の通路	シャーナとの会話で「大切だ」を選択
2日目　学校の帰り	美鈴と帰り、佳苗の話で「優しい子」を選択
2日目　迷宮の闘技場	シャーナとの会話で「シャーナに～」を選択
2日目　迷宮の闘技場	シャーナとの会話で「断固として～」を選択
2日目　迷宮の通路	ユカリが仲間になるとき「～任せる」を選択
2日目　砦	桜欄との会見時「シャーナと話す」を選択
4日目　自宅	最初に「佳苗の家」を選び「呼び出してみる」
5日目　学校の帰り	「道場に行く」を選択しない
6日目　ユカリの部屋	ユカリとの喧嘩で「シャーナを～」でエッチ

友華利

看護婦をしているお姉さん。夢の世界ではネコ娘ユカリとなり、冒険に加わる。

ポイント	好感度上昇条件
2日目　学校の帰り	駅前か病院前でナンパ「地道に～」でエッチ
冒険中	サンマをユカリに与える
2日目　迷宮の闘技場	闘技会に参加する
6日目　彼女の部屋	シャーナを追わず、好感度10以上でエッチ



菜摘

美鈴の妹。２日目に駅前でナンパすると出会う。美鈴とは違い、大人びた女の子。

ポイント	好感度上昇条件
3日目　美鈴の家	菜摘との会話で「菜摘の～」を選択でエッチ

ラミア

夢の世界に君臨する魔女。傲慢な性格で、自分以外のすべてを見下している。最後の戦いで、命乞いする彼女に手を差し伸べるとエッチイベントが起こり、ゲームオーバーになってしまうので、注意。

◀こうなってしまうと、すべての精気を抜き取られ、ラミアは復活してしまう。

新しい物語のゆくえ、見逃すな！

ジーズ
電撃G's文庫
2月の新刊　2月10日発売！

人気作家陣が描く「大運動会」の外伝シリーズいよいよスタート！

バトルアスリーテス 大運動会外伝①

倉田英之・黒田洋介・桑原　忍・紺野たくみ
カバーイラスト／牧野竜一　本文イラスト／杉本幸子・奥田万つ里　定価：本体510円+税

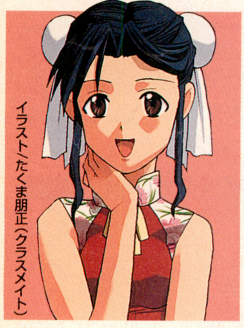
◆好評発売中！　バトルアスリーテス大運動会①②

ついに登場！ 大人気美少女SLGのアフター・ストーリー

たとえ、雨に打たれても、あなたへの想いは変わらない。
少女たちの真実の愛がここに！

フォトジェニック 雨上がりの少女たち

祭紀りゅーじ
カバー・口絵／すぎやま現象　本文イラスト／ぶるまほげろー
定価：本体510円+税



イラスト／たくま朋正（クラスメイト）

続々登場！ 電撃G's文庫のフレッシュラインナップ

ときめきメモリアル①～③
花田十輝　イラスト／コナミ・オフィシャル

ルームメイト 井上涼子の場合
紺野たくみ　イラスト／たくま朋正

ルームメイト2 井上涼子と三角関係
伊達将範　イラスト／たくま朋正

クラスメイト ィー・リンリンの場合
紺野たくみ　イラスト／たくま朋正

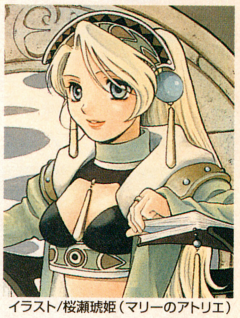
マリーのアトリエ ザールブルグの錬金術士
工藤　治　イラスト／桜瀬琥姫

エターナルメロディ
祭紀りゅーじ　イラスト／moo、利光あきら

悠久幻想曲
たきもとまさし　イラスト／moo、j.c.スタッフ

メルティランサー①～③
山下　卓　イラスト／加藤泰久

ほか



イラスト／桜瀬琥姫（マリーのアトリエ）

DENGEKI M&K

いつでも 彼女たちの1年に逢える…。

センチメンタル グラフィティ

Sentimental Graffiti

～思い出たちとの12カ月～

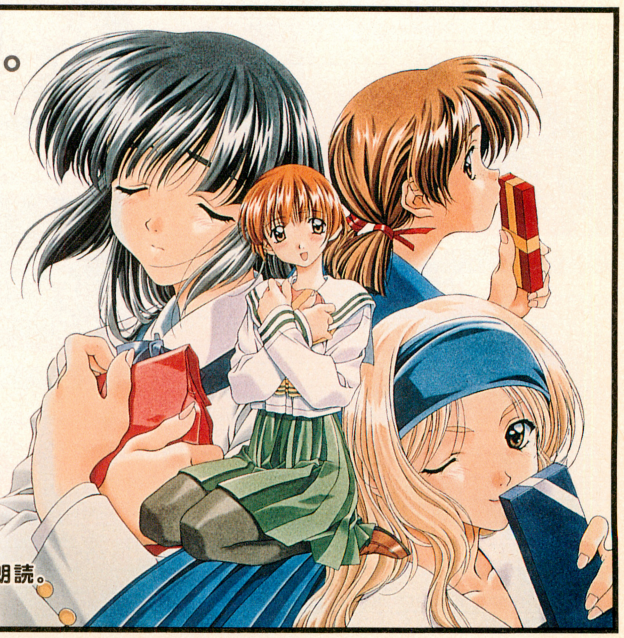
大倉らいた／著

ドラマCD2枚組付

価格：本体2,200円+税

好評発売中

豪華ポスター3枚付。



「センチメンタルグラフィティ」の登場キャラ1人1人の春夏秋冬をミニストーリーとイラストでつづりました。そのミニストーリーを出演声優がCDに朗読。目と耳で楽しむ「センチメンタルグラフィティ」の世界です。

©1996 AIC/iPC ©1997 AIC・iPC/PIONEER LTD・テレビ東京・AEON. ©1997 SUNSOFT/フィルインカフェ/ゼロシステム/すぎやま現像
©GUST CO.,LTD.1997 Illustration 桜瀬琥姫 ©DATAM POLYSTAR/ROOMMATE PROJECT ©マーカス／コミックス イラスト／甲斐智久

※定価は本体価格に消費税が別に加算されます。

発行●メディアワークス　発売●主婦の友社
お問い合わせ▶03・5280・7550（主婦の友社営業部）
メディアワークスのホームページ⇒http://www.mediaworks.co.jp/

'97年に発売された美少女ソフトのデータを完全リストアップ

1997年発売リスト&レビュー

ごとPイラストレビュー&『姫』ライターによるこだわりのソフトレビュー!!

このリストは1997年1月1日から12月31日までに発売されたゲームをタイトル順に並べたものです。

表の見方

ジャンル　［SLG］シミュレーション［RPG］ロールプレイング［AVG］アドベンチャー［TBL］テーブル［ACT］アクション［FTG］格闘アクション［PZL］パズル［ETC］その他

機種　［W95］Windows95専用［両対］Windows95&3.1両対応［W&M］Windows&Macハイブリッド［95&M］Windows95&Macハイブリッド［PC98］PC9801［95&98］Windows95&PC9801共用［95&21］Windows95&PC9821共用

メディア　［CD］CD-ROM［FD］フロッピーディスク［C，F］CD-ROM版とフロッピーディスク版有り

ゲーム名	メーカー名	ジャンル	機種	メディア	発売日	価格
愛が見えはじめたら	シーズウェア	AVG	W95	CD	6/27(金)	¥6,800
逢いたい時に君はいない	BELL・DA	AVG	W95	CD	12/19(金)	¥6,800
ID(アイディ)	ピンキィソフトミッドナイトムーンメディア	AVG	W95	CD	4/4(金)	¥6,800
アエティール　～天使の領域～	LOVE-GUN	AVG	W95	CD	7/25(金)	¥8,800
赤い水晶の瞳	フェアリーダスト	AVG	W95	CD	9/12(金)	¥8,800
亜紀子	レッドゾーン	AVG	両対	CD	4/11(金)	¥4,800
亜紀子GOLD	レッドゾーン	AVG	両対	CD	4/11(金)	¥4,800
AKIKO　HARD	レッドゾーン	AVG	両対	CD	6/27(金)	¥8,800
悪夢　～青い果実の散花～	スタジオメビウス	AVG	W95	CD	3/28(金)	¥8,800
悪霊学園レイコ	トラッシュ	AVG	95&M	CD	9/5(金)	¥8,800
あっとホーム　～奥さん好きですねえ～	ミスティ	AVG	PC98	FD	4/25(金)	¥6,800
天城紫苑	CLIP HOUSE	AVG	W95	CD	4/25(金)	¥9,800
亜美　～傷心の天使～	フェアリーダスト	AVG	PC98	FD	6/13(金)	¥8,800
アラベスク	フェアリーテール	AVG	両対	CD	3/21(金)	¥7,800
アリスの館4・5・6	アリスソフト	ETC	W95	CD	12/18(木)	¥9,500
遺作	エルフ	AVG	W95	CD	5/30(金)	¥8,800
EVE　burst　error	シーズウェア	AVG	W95	CD	5/30(金)	¥7,800
淫従の堕天使	ディスカバリー	AVG	W95	CD	7/25(金)	¥7,800
淫心魅娘	T2	AVG	W95	CD	5/23(金)	¥8,800
淫DAYS　～インディーズ～	ルナーソフト	ETC	W95	CD	2/14(金)	¥5,500
淫DAYS2	ルナーソフト	ETC	W95	CD	8/15(金)	¥5,500
淫内感染	ZyX	AVG	W95	CD	9/5(金)	¥8,800
淫魔大都市　BEAST CITY ヴァンパイア・マドンナ編	ユムストック	ETC	95&M	CD	8/20(水)	¥7,800
淫欲の迷宮	MOTION　モーション	AVG	W95	CD	5/16(金)	¥7,800
ウインターキス	Ucom	AVG	W95	CD	9/5(金)	¥8,800
うきうきアイランド	フェアリーダスト	AVG	PC98	FD	4/16(水)	¥8,800
			W95	CD	10/30(木)	¥8,800
Xtasy(エクスタシー)	ドールハウス	AVG	W95	CD	11/15(土)	¥7,800
エクドラード　鏡の中の王国	BLACK　PACKAGE	TBL+AVG	PC98	FD	2/14(金)	¥8,000
			W95	CD	4/24(木)	¥9,000
Esの方程式	アボガドパワーズ	AVG	W95	CD	8/22(金)	¥7,800
X-GIRL	レッドゾーン	AVG	両対	CD	1/24(金)	¥4,800
X-change(エックスチェンジ)	CROWD	AVG	W95	CD	10/24(金)	¥7,800
M HARD	r.	AVG	PC98	FD	2/21(金)	¥8,800
			W95	CD	9/26(金)	¥7,800
エロでん	JAST	ETC	W95	CD	12/5(金)	¥6,800
エンジェルリップス	リセアン	ETC	W95	CD	12/12(金)	¥6,800
欧州誘拐遊戯　PINK☆TIGER	ペパーミントKids	AVG	両対	CD	2/6(木)	¥7,000
オーガズミー	ミリ・アルティー	AVG	W95	CD	9/13(土)	¥8,800
ODL1000	BISHOP	ETC	W95	CD	11/6(木)	¥5,800
お嬢様を狙え!　スクールガールズ　Episode.2	ScooP(スクープ)	AVG	W95	CD	3/28(金)	¥8,800
自慰(おなにー)	キャンディーソフト	AVG	W95	CD	9/26(金)	¥7,800
お兄ちゃんへ…	ギルティ	AVG	W95	CD	7/25(金)	¥7,800
おねえちゃんビデオ	セグエラボラトリー	AVG	W95	CD	8/26(金)	¥6,800
CARD	アンジェ	AVG	W95	CD	6/13(金)	¥7,800

ゲーム名	メーカー名	ジャンル	機種	メディア	発売日	価格
Girl Doll Toy～魂をください～	ウラン	AVG	W95	CD	12/18(木)	¥7,800
解剖狂室	イメージクラブ	AVG	W95	CD	10/17(金)	7,800
かえるにょ・ぱにょ～ん	アリスソフト	RPG	W95	CD	8/29(金)	¥7,500
カオスQUEEN遼子STORY#1　二宮美依編	ScooP(スクープ)	AVG	W95	CD	7/11(金)	¥6,800
カオスQUEEN遼子STORY#2　杉浦夏澄編	ScooP(スクープ)	AVG	W95	CD	10/9(木)	¥6,800
カオス　ブラッド	アンジェ	AVG	W95	CD	11/7(金)	¥7,800
学園性白書	VISION　ービジョンー	AVG	W95	CD	4/18(金)	¥7,800
格闘コスプレお雀娘	ICE	TBL	両対	CD	6/6(金)	¥7,700
奴隷婦(カセイフ・SEXメイド)	インターハート	AVG	W95	CD	6/6(金)	¥7,800
香奈子	レッドゾーン	AVG	両対	CD	3/14(金)	¥4,800
カナン　～約束の地～	フォア・ナイン(エクセレンツ)	AVG	PC98	FD	4/11(金)	¥8,800
			PC98	CD	4/18(金)	¥8,800
かりん	BELL・DA	AVG	W95	CD	10/24(金)	¥6,800
河原崎家の一族	エルフ	AVG	W95	CD	10/31(金)	¥7,800
官能教習	TETRATECH	SLG	PC98	FD	3/7(金)	¥8,800
			W95	CD	10/17(金)	¥8,800
帰還　～RETURN～	R.A.N software	AVG	W95	CD	10/16(木)	¥7,800
鬼畜王ランス(通常版)	アリスソフト	SLG	W95	CD	4/4(金)	¥8,500
きゃんきゃんバニー1　PRIMO	カクテル・ソフト	SLG	W95	CD	12/12(金)	¥6,800
きゃんきゃんバニー　リミテッド5½	カクテル・ソフト	AVG	両対	CD	1/31(金)	¥3,800
96年制グラ　ザ・グランドファイナル	リセアン	ETC	両対	CD	12/12(金)	¥7,800
教育実習　女子校生マニアックス	TETRATECH	AVG	W95	CD	6/27(金)	¥8,800
狂宴　～快楽のレクイエム～	Vector	AVG	W95	CD	9/12(金)	¥8,800
狂拳伝説クレイジーナックル	ZyX	AVG	W95	CD	4/25(金)	¥8,800
ぎりぎり♡てれふぉんこーる	ミスティ	AVG	W95	CD	2/14(金)	¥6,800
禁じられた遊び	VISION　ービジョンー	AVG	W95	CD	11/7(金)	¥7,800
Queen of Darkside　～魔の家～	ハーベスト	ETC	W95	CD	7/11(金)	¥7,800
クエント　～忘れ得ぬ日々に	エムズ(エクセレンツ)	AVG	W95	CD	5/23(金)	¥8,800
くすり指の教科書2	アクティブ	AVG	W95	CD	7/31(木)	¥8,800
Graffiti	ぷち	AVG+SLG	両対	CD	7/4(金)	¥9,800
暗闇　～くらやみ～	メロディ	AVG	W95	CD	6/13(金)	¥6,800
黒い衝動	violate	AVG	W95	CD	12/19(金)	¥8,800
クローン・ドール　課外授業　My　Favorite	スペースプロジェクト	ETC	W95	CD	8/8(金)	¥6,800
黒山羊　～仔羊たちへ捧げる小夜曲～	E.G.O.	AVG	W95	CD	9/26(金)	¥7,800
月光獣	ブルーゲイル	SLG	W95	CD	10/24(金)	¥7,800
外道教師	ミスティ	AVG	W95	CD	4/4(金)	¥6,800
獣の棲む校舎	ピンバイ	AVG	W95	CD	11/28(金)	¥8,800
幻影調教倶楽部	ジェイボックス	AVG	W95	CD	11/28(金)	¥8,800
研修医	Vector	AVG	W95	CD	11/7(金)	¥8,800
乞天使(こいてんし)	ピンキィソフトミッドナイトムーンメディア	AVG	W95	CD	12/12(金)	¥6,800
恋のアンサンブル　～放課後恋愛クラブ　メモリアルCD-ROM～※1	LIBIDO	ETC	両対	CD	3/18(火)	¥5,800
COIN	アンジェ	AVG	W95	CD	8/29(金)	¥7,800
拘束　パンドラパック	ベルシャソフト	AVG	W95	CD	3/13(木)	¥9,800
刻視夢想	フォア・ナイン(エクセレンツ)	ETC	W95	CD	11/14(金)	¥4,800
告白	ギルティ	AVG	W95	CD	11/7(金)	¥7,800

※1……Win3.1では一部作動しないアプリケーションが有ります。

ゲーム名	メーカー名	ジャンル	機種	メディア	発売日	価格
寿	シーズウェア	ACT	W95	CD	5／2(金)	¥7,800
COLLECTOR～制服に目覚める時～	メロディ	AVG	W95	CD	11／7(金)	¥8,800
SILENT CHASER 狩神	Bunny Pro.	AVG	W95	CD	2／20(木)	¥8,800
さくらの季節	ティアラ	AVG	両対	CD	2／16(火)	¥8,800
サティア95	アーヴォリオ	AVG	W95	CD	10／31(金)	¥8,800
The BEAST BREEDERS	ぶち	SLG	W95	CD	1／23(木)	¥9,000
沙也香～義母～	レッドゾーン	AVG	両対	CD	3／14(金)	¥4,800
さや／すみれ	BELL・DA	AVG	W95	CD	10／3(金)	¥7,800
さよならの向こう側	フォスター	AVG	PC98	FD	4／4(金)	¥7,800
			両対	CD	8／8(金)	¥7,800
さんしょくコロッケ	ミスティ	AVG	W95	CD	12／5(金)	¥7,800
CD Girls ～歌姫達の恋物語～	C's Blitz	AVG	W95	CD	9／26(金)	¥6,800
式神伝承	フォア・ナイン(エクセレンツ)	ETC	W95	CD	10／17(金)	¥4,800
試験休みは蜜の味	Candy Lip	AVG	W95	CD	10／24(金)	¥7,800
地獄SEEK	PIL	SLG	W95	CD	10／3(金)	¥8,500
思春記 ～and i love her～	MINT	SLG	W95	CD	12／12(金)	¥7,700
邪淫獣神伝JEVALD	BERSERKER	AVG	W95	CD	12／19(金)	¥7,800
しゃぶり姫 ～陰の章～	ミンク	SLG+ETC	PC98	FD	4／5(土)	¥8,800
			W95	CD	9／5(金)	¥8,800
週刊フロムH	JAST	AVG	PC98	FD	5／30(金)	¥8,800
			W95	CD	9／4(木)	¥8,800
女郎蜘蛛 ～呪縛の牝奴隷達～	PIL	AVG	PC98	C.F	1／24(金)	¥7,500
			W95	CD	4／18(金)	¥7,500
JINN[ジン]～永遠の勇士～	天津堂	RPG	W95	CD	6／13(金)	¥7,800
尋問遊戯	レッドゾーン	AVG	両対	CD	1／24(金)	¥4,800
すいーと♪ハート	メディアサウルス	AVG	W95	CD	8／29(金)	¥6,300
SweeperSI	ぶち	AVG	両対	CD	10／31(金)	¥7,800
Sweet Days	パールソフト(エクセレンツ)	AVG	PC98	C.F	10／31(金)	¥8,800
STARS	アーヴォリオ	AVG	PC98	CD	3／14(金)	¥7,800
			W95	CD	3／14(金)	¥7,800
STEAM-HEART'S Perfect Collection	戯画	ETC	両対	CD	6／13(金)	¥5,800
ステラ DAPHNIA作品集	スペースプロジェクト	ETC	W&M	CD	6／13(金)	¥3,800
ストレンジ・ワールド	ソルシエール	AVG	W95	CD	5／16(金)	¥8,800
性鬼 ～凌辱の仮面～	アウトロー	AVG	PC98	FD	5／23(金)	¥6,800
			W95	CD	5／23(金)	¥6,800
制グラ97 第1章 「イノセントフォール」	リセアン	ETC	両対	CD	9／26(金)	¥4,800
制グラ97 第2章「グローイングプリティー」	リセアン	ETC	両対	CD	11／7(金)	¥4,800
聖少女戦隊レイカーズIII For Win	アップルパイ	SLG	W95	CD	10／9(木)	¥8,800
聖翼学園seraphita	スペースプロジェクト	AVG	PC98	FD	2／7(金)	¥8,800
ー聖翼学園seraphitaー あくいれじあ白書	スペースプロジェクト	AVG	W95	CD	12／18(木)	¥7,800
ZEST to fantasy	r.	AVG	PC98	FD	4／26(金)	¥8,800
			W95	CD	12／12(金)	¥7,800
XENON ～夢幻の肢体～	シーズウェア	AVG	W95	CD	11／14(金)	¥6,800
前夜祭	Vector	AVG	W95	CD	12／12(金)	¥8,800
続 妖獣戦記 ー砂塵の黙示禄ー	D.O.	SLG	W95	CD	7／11(金)	¥6,800
卒業写真	ジャニス／アボロンクリエイト	AVG	W95	CD	11／7(金)	¥5,800
卒業写真 2	ジャニス／アボロンクリエイト	AVG	W95	CD	12／5(金)	¥5,800
卒業旅行	ジャニス／アボロンクリエイト	AVG	W95	CD	10／3(金)	¥5,800
嫉(そねみ) ～報復の章～	D'z	AVG	W95	CD	12／5(金)	¥6,800
TAXI幻夢譚	ソルシエール	AVG	PC98	FD	2／28(金)	¥7,800
黄昏の境界	ティアラ	AVG	PC98	FD	2／20(木)	¥8,800
			W95	CD	7／31(木)	¥8,800
戦えIセクティー1	ジャパンホームビデオ	ETC	両対	CD	9／19(金)	¥9,800
堕落の国のアンジー ～狂界の牝奴隷達～	PIL	RPG	W95	CD	7／26(金)	¥7,500
稚恵美	レッドゾーン	AVG	両対	CD	1／24(金)	¥4,800
Cherry Jam ～彼女が裸に着がえたら～	Jam	AVG	W95	CD	1／31(金)	¥7,500
CHERRY MODERATE チェリーマドレッド	Ucom	SLG	W95	CD	2／7(金)	¥8,800
誓いのエッセンス	BLACK PACKAGE	SLG	W95	CD	7／26(金)	¥8,800
超・天然隊	PNC	SLG	W95	CD	6／28(金)	¥8,800
超らぶ²じゃん	D.O.	TBL	W95	CD	6／13(金)	¥7,800
ちよみちゃんコレクションズ	U・Me SOFT	ETC	95&M	CD	11／7(金)	¥3,800
ちよみちゃん for Me 家庭教師性教育編	U・Me SOFT	AVG	W95	CD	5／2(金)	¥8,800
追憶	BELL・DA	AVG	W95	CD	11／21(金)	¥6,800

ゲーム名	メーカー名	ジャンル	機種	メディア	発売日	価格
追跡者 ～ストーカー～	にくきゅう	AVG	W95	CD	8／1(金)	¥8,400
ツーショットDiary95	ミンク	ETC	W95	CD	11／1(土)	¥8,800
ディアポリックルーン	エムワイケイ	SLG	W95	CD	6／6(金)	¥8,800
帝都奇譚 ～道士探偵の事件メモ～	スペースプロジェクト	AVG	W95	CD	12／18(金)	¥8,800
テイルスナイツ ー夢鏡の巫女ー	ティアラ	AVG+RPG	W95	CD	10／17(金)	¥8,800
DES BLOOD	イリュージョン	STG	W95	CD	12／18(金)	¥7,800
デリシャスらんちぱっく	ScooP(スクープ)	AVG	両対	CD	2／7(金)	¥7,800
天使たちの微笑み	JAST	SLG	W95	CD	3／11(火)	¥8,800
天使の絆(ひとみ)	ACCEPT	AVG	W95	CD	4／26(金)	¥5,800
To Heart	リーフ	AVG	W95	CD	5／28(金)	¥8,800
同級生 2	エルフ	SLG	W95	CD	8／28(金)	¥9,800
闘神都市II	アリスソフト	RPG	W95	CD	6／20(金)	¥4,800
同棲	タクティクス	SLG	W95	CD	5／23(金)	¥7,800
同窓会 Art Collection with ミニドラマCD	フェアリーテール	ETC	W95	CD	12／26(金)	¥6,800
TRUE LOVE 2 SELECT	ソフトウェアハウスぱせり	ETC	95&M	CD	10／24(金)	¥3,800
DOOP ～ドゥープ～	May-Be SOFT TRUSE	AVG	PC98	CD	10／9(木)	¥7,800
			W95	CD	10／9(木)	¥7,800
朱鷺色の末裔	ぱれっと	AVG	W95	CD	8／15(金)	¥8,800
ときめいて誘惑	キャンディーソフト	AVG	W95	CD	4／26(金)	¥7,800
ときめき聖サクラ学園 ～めざせコスプレクーン～	ペパーミントKids	AVG+SLG	両対	CD	11／21(金)	¥7,800
精神的外傷 ～トラウマ～	にくきゅう	AVG	両対	CD	4／4(金)	¥8,400
虜 2	D.O.	SLG	W95	CD	11／14(金)	¥9,800
な・い・しょ	Guts!	AVG	W95	CD	8／23(土)	¥7,800
なお	BELL・DA	AVG	95&M	CD	2／7(金)	¥5,800
奈緒美	レッドゾーン	AVG	両対	CD	2／14(金)	¥4,800
なぎさ100%	BELL・DA	AVG	W95	CD	10／17(金)	¥6,800
涙 ～流星のサドル～	ZERO	AVG	W95	CD	11／28(金)	¥8,800
娘娘(にゃんにゃん)ドリーム	ミスティ	AVG	W95	CD	11／7(金)	¥6,800
女卍 ～水角蛇淫の章～	イメージクラブ	AVG	W95	CD	5／23(金)	¥7,800
人形使い2	フォレスト	FTG	W95	CD	5／30(金)	¥9,800
人間昆虫・覗き	POISON BREATH	AVG	PC98	FD	2／21(金)	¥7,800
			両対	CD	2／21(金)	¥7,800
Nails ~Begining of Your"Heart Beat"	Jam	AVG	W95	CD	11／14(金)	¥8,500
脳力者 ～のうりょくしゃ～	May-Be SOFT TRUSE	AVG	PC98	FD	5／23(金)	¥7,800
			W95	CD	5／23(金)	¥7,800
バーチャコール 3	フェアリーテール	SLG	両対	CD	7／26(金)	¥8,800
ハートの破片(かけら)	シルスタッフ(エクセレンツ)	AVG	W95	CD	9／12(金)	¥8,800
HEART WORK	アクティブ	AVG	W95	CD	12／19(金)	¥8,800
パープルCAT'97	パームツリーSOFT	AVG	95&M	CD	8／15(金)	¥8,800
ハーレムブレイド パーフェクトコレクション	戯画	ETC	W&M	CD	3／7(金)	¥5,800
HiすくーるJam ーザ・スクール・プレジデントー	Jam	SLG	W95	CD	5／30(金)	¥7,500
HighSchool TERRA Story	ウラン	SLG	W95	CD	6／12(木)	¥7,800
HighSchool TERRA Story コレクション思い出の施律	ウラン	ETC	W95	CD	8／28(木)	¥3,800
HighSchool TERRA Story コレクション純愛のサプリメント	ウラン	ETC	W95	CD	8／28(木)	¥3,800
HighSchool TERRA Story コレクション追憶のアルバム	ウラン	ETC	W95	CD	8／28(木)	¥3,800
VIPER-F40	ソニア	AVG	W95	CD	11／20(木)	¥9,800
VIPER-CTR ～あすか～	ソニア	AVG	PC98	CD	1／24(金)	¥8,800
VIPERシリーズイラストCD Vol. 1	ソニア	ETC	両対	CD	4／26(金)	¥3,800
VIPERシリーズイラストCD Vol. 2	ソニア	ETC	両対	CD	4／26(金)	¥3,800
VIPERシリーズイラストCD Vol. 3	ソニア	ETC	両対	CD	4／26(金)	¥3,800
VIPERシリーズイラストCD Vol. 4	ソニア	ETC	両対	CD	4／26(金)	¥3,800
VIPERシリーズイラストCD Vol. 5	ソニア	ETC	両対	CD	4／26(金)	¥3,800
VIPER-V12	ソニア	AVG	W95	CD	2／28(金)	¥8,800
白日夢 2 ～乙女達の憂鬱	アリスジャパン	AVG	95&M	CD	1／24(金)	¥9,800
パチャドテQ	KUKI	AVG	W95	CD	6／13(木)	¥7,900
発情生	ビジョン	SLG	W95	CD	6／13(金)	¥7,800
初音のないしょ!!	リーフ	ETC	W95	CD	11／28(金)	¥2,800
花の記憶 第二章	フォスター	AVG	両対	CD	2／14(金)	¥8,800
花の記憶 第三章	フォスター	AVG	W95	CD	7／18(金)	¥8,800
パパラッチ collections	U・Me SOFT	ETC	95&M	CD	3／28(金)	¥2,800
晴れのち ときどき胸さわぎ	カクテル・ソフト	AVG	両対	CD	4／26(金)	¥7,800
Pia○キャロットへようこそ!! 2	カクテル・ソフト	SLG	W95	CD	10／31(金)	¥8,800
Be Happy! 恋舞う学園	スペースプロジェクト	SLG+AVG	W95	CD	9／26(金)	¥8,800

ゲーム名	メーカー名	ジャンル	機種	メディア	発売日	価格
柊坂の旧館 collections	U・Me SOFT	ETC	95&M	CD	5/30(金)	¥2,800
緋色の姉妹	ジャニス/アポロンクリエイト	AVG	W95	CD	6/23(土)	¥5,800
歪み(ひずみ)	May-Be SOFT TRUSE	AVG	PC98	FD	2/21(金)	¥7,800
			W95	CD	2/21(金)	¥7,800
HI・TO・MI ～瞳～	ギルティ	AVG	W95	CD	3/14(金)	¥6,800
雛鳥の囀	B-room	SLG	PC98	FD	3/28(金)	¥8,800
ひょ～い天国	マイアミソフト	AVG	9821	CD	3/14(金)	¥7,800
PIL caSEX(ピルケース)	PIL	ETC	W95	CD	3/14(金)	¥7,500
弘美を愛して	ミリ・アルティー	AVG	W95	CD	5/30(金)	¥8,800
First Step! 「キミに向かって歩いて行けたら…」	Bunny Pro.	AVG	W95	CD	7/10(木)	¥8,800
ファイナルロマンスR for Windows95	ビデオシステム	TBL	W95	CD	3/6(木)	¥7,800
FILE	May-Be SOFT	AVG	W95	CD	1/24(金)	¥7,800
ふぁっしょんタウン	リセアン	ETC	95&M	CD	7/18(金)	¥7,800
FUNNY HONEY	ジェイボックス	AVG	W95	CD	6/27(金)	¥8,800
V.R.デート☆五月倶楽部2	デザイアー(エクセレンツ)	AVG	W95	CD	6/13(金)	¥8,800
VZONE	ドールハウス	AVG	W95	CD	4/11(金)	¥7,800
For you	BELL・DA	AVG	W95	CD	7/25(金)	¥6,800
復讐	CROWD	AVG	PC98	FD	5/23(金)	¥7,800
			W95	CD	5/23(金)	¥7,800
ブラッドシード2・第二次淫従接触	イメージクラブ	RPG	W95	CD	12/12(金)	¥7,800
ブランマーカー TWIN	D.O.	RPG	W95	CD	9/12(金)	¥9,800
ぷりてぃ・きゃっと/～リリィとカイルの大冒険～	アクアリウム	AVG	W95	CD	7/25(金)	¥7,800
文化祭2 綾小路の逆襲	Ucom	AVG	W95	CD	6/6(金)	¥8,800
放課後マニア倶楽部 ー濃いの欲しいのー	LIBIDO	SLG	両対	CD	6/13(金)	¥8,800
僕は圭一 ～女雀師の悪戯～	セヴェラボラトリー	TBL	W95	CD	2/28(金)	¥6,800
星のない街 少女達の夜明け	POISON BREATH	AVG	W95	CD	7/25(金)	¥7,800
MARGINAL POINTS	ルナーソフト	SLG	W95	CD	12/15(月)	¥8,800
マーシャルエイジ For Windows	天津堂	AVG	W95	CD	12/5(金)	¥5,800
麻雀・教育的指導	BlueBell	TBL	W95	CD	7/25(金)	¥6,800
魔界	イリュージョン	AVG	両対	CD	2/14(金)	¥7,800
マジカル ディープ☆ワン	Vanilla(バニラ)	AVG	W95	CD	4/16(金)	¥7,800
まじかるバニー	アクアリウム	PZL	W95	CD	10/24(金)	¥7,800
魔性の貌(かお)	ミンク	AVG	W95	CD	6/5(木)	¥8,800
魔女狩りの夜に	アイル	AVG	W95	CD	6/20(金)	¥8,800
まじょっ子 ぱらだいす	ティアラ	AVG	W95	CD	4/30(木)	¥8,800
マッドパラドクス2	クイーンソフト	AVG	W95	CD	12/5(金)	¥7,800
真奈美 ～愛と交換の日々～	レッドゾーン	AVG	両対	CD	2/14(金)	¥4,800
まぺっとぽっくす	まぺっとぽっくす	AVG	両対	CD	3/19(木)	¥8,000
みあ	BELL・DA	AVG	W95	CD	4/18(金)	¥6,800
みお&みほ	BELL・DA	AVG	W95	CD	7/30(木)	¥7,800
みさとちゃんの夢日記	アクティブ	AVG	PC98	FD	4/11(金)	¥6,800
			W95	CD	4/11(金)	¥7,800
密猟区	ZERO	AVG	W95	CD	8/8(金)	¥8,800
美穂	レッドゾーン	AVG	両対	CD	2/14(金)	¥4,800
ミンク大作戦	ミンク	SLG	W95	CD	12/25(木)	¥6,800
MOON.	タクティクス	AVG	W95	CD	11/21(金)	¥7,800
無垢2	にくきゅう	SLG	W95	CD	12/12(金)	¥8,800

ゲーム名	メーカー名	ジャンル	機種	メディア	発売日	価格
夢限	トラッシュ	AVG	W95	CD	11/28(金)	¥8,800
無人島物語X ～外伝～	ピンパイ	SLG	W95	CD	9/26(金)	¥8,800
メイド物語	C's Blitz	SLG	W95	CD	4/18(金)	¥7,800
女神の微笑み	ばれっと	AVG	W95	CD	11/7(金)	¥8,800
めぐり逢い	アートソフト	AVG	W95	CD	6/13(金)	¥8,500
メタドールアイ AI	ぷち	SLG	両対	CD	9/26(金)	¥9,000
メモリーズ リフレイン ～思い出はいつまでも～	ぷち	AVG	両対	CD	1/10(金)	¥9,000
メル・メル(メルティー・メルヘン)	クイーンソフト	AVG	両対	CD	1/24(金)	¥7,800
Melody ～恋のメッセンジャーガール～	メロディ	AVG	W95	CD	3/14(金)	¥8,800
もにもにっくす	アクティブ	AVG	W95	CD	10/3(金)	¥7,800
ももこちゃん collections	U・Me SOFT	ETC	95&M	CD	2/28(金)	¥2,800
悶絶ファイターWin95	トラッシュ	TBL	W95	CD	7/4(金)	¥8,800
や・く・そ・く	May-Be SOFT	AVG	PC98	FD	7/25(金)	¥7,800
			W95	CD	7/25(金)	¥7,800
男(ヤツ)の名はDiamond	ビストソフト(エクセレンツ)	AVG	PC98	C.F	2/14(金)	¥8,800
唯香ちゃんとのべつまくなし	MOTION モーション	AVG	W95	CD	8/8(金)	¥7,800
誘拐白書	ピンパイ	AVG	W95	CD	10/24(金)	¥8,800
夕霧 ～人形師の遺産～	デザイアー(エクセレンツ)	AVG	W95	CD	8/1(金)	¥8,800
UcomCGセレクション PART.1	Ucom	ETC	W95	CD	3/14(金)	¥4,800
UcomCGセレクション PART.2	Ucom	ETC	W95	CD	4/25(金)	¥4,800
憂楼(ユーロウ)	ハーベスト	~~ARPG~~	W95	CD	2/28(金)	¥7,800
雪降る季節へ ～想い、あなたに～	BlueBell	AVG	W95	CD	12/5(金)	¥8,800
妖獣戦記 ーA.D.2048ー	D.O.	SLG	W95	CD	3/14(金)	¥5,800
妖女乱舞2	ソーン	RPG	W95	CD	5/29(木)	¥8,800
48 ー図形の恋ー	13cm	AVG	W95	CD	8/8(金)	¥8,800
Rabid Helix	r.	AVG	W95	CD	7/11(金)	OPEN
RanceIV ー教団の遺産ー	アリスソフト	RPG	W95	CD	4/4(金)	¥4,800
リズム(恋の律動) ーShinc Renewalー	LIBIDO	RPG	W95	CD	10/17(金)	¥8,800
RK ～リバーシブルカルテ～	BLACK PACKAGE	AVG	W95	CD	11/14(金)	¥8,800
リバースWin	グロリア	AVG	W95	CD	3/28(金)	¥8,800
revEnge	XYZ	SLG	W95	CD	8/30(土)	¥7,800
猟奇の檻 第2章	PLANTECH	AVG	PC98	FD	1/17(金)	¥8,800
			PC98	CD	2/14(金)	¥8,800
			W95	CD	4/25(金)	¥8,800
ルーキーズ	海月製作所	AVG	PC98	FD	1/31(金)	¥8,800
:LOOP ～鹿苑館綺譚～	Grocer	AVG	両対	CD	2/14(金)	¥7,800
ルームメイト	BELL-DA	AVG	95&M	CD	4/11(金)	¥6,800
瑠璃色の雪 ～るりいろのゆき～	アイル	AVG	PC98	C.F	3/7(金)	¥7,800
轢愛	BLUCKY	AVG	W95	CD	6/20(金)	¥7,800
Let'sパイレーツ とらぶる・ばかんす	ZyX	AVG	W95	CD	2/7(金)	¥8,800
RE-NO STAIN' ALIVE	ソフトウェアハウスぱせり	AVG	95&M	CD	6/13(金)	¥7,800
朧月都市	ポンでいポンポン!	AVG	W95	CD	12/25(金)	¥8,800
ROSE BLOOD	r.	AVG	W95	CD	8/22(金)	¥7,800
LOFTY FORM	r.	AVG	W95	CD	11/28(金)	¥8,800
私(わたし)	パールソフト(エクセレンツ)	AVG	PC98	C.F	1/10(金)	¥8,800
わるっII(悪)ーいたずらー	インターハート	AVG	W95	CD	12/5(金)	¥7,800

白米玄 SCOOP原画集発売!

SCOOPの人気クリエイター白米玄氏の、初の原画集が刊行

アニメ、ゲーム業界の有名イラストレーターの作品を網羅する、彩文館出版の「クリエイティブシリーズ」。新世代の注目イラストレーターを続々起用し、内容の充実と装丁の美しさにこだわった、ヘビーなアニメ・ゲームファンも納得の豪華本だ。今回、第3弾として白米玄 SCOOP原画集『SAVE the WHITE』が2月上旬に発売の予定。

美少女ソフトメーカー「SCOOP」の超人気クリエイター、白米玄氏の初の原画集がついにユーザーの手元へ。氏の描く、繊細で可愛らしい女の子を思う存分楽しめるのだ。SCOOPの大ヒット作『お嬢様を狙え!』、『デリシャスらんちぱっく』、『魔法少女B子』の3作品に使用された、すべてのゲーム画面の原画を、余さずに掲載。さらに、ゲーム本編では使用されなかった、幻の原画やカットも収録されているのだ。SCOOPのファンはもちろん、白米玄氏のファンにもたまらない、魅力的なシーンが満載の原画集なのだ。

A4版112ページの綴じ込みポスター付き。価格2,286円[税別]で発売。

◀今回、発売を記念して彩文館出版よりこの『SAVE the WHITE』を2名様の読者にプレゼント。官製ハガキに住所、氏名、年齢、電話番号を明記して『電撃姫』編集部「白米玄原画集プレゼント」係まで。

'97年
ADULT SOFT
Illustration Review
わん～
No.1!!
なでり～
ええ娘や～。
やっぱ
ToHeartっしょ!
て言うか、これくらいしか書てなかったりして～。
ありきたりですけど、ごとP的順番はこんな感じです～
つう～
No.2!
ええ娘や～
No.3。
ええ乳や～
(笑)
へごーも
レビュアー・ごとP
HP開いてますんで、見に来て下さいです～。
http://www.mirai.or.jp/～gotop

『純愛』から『鬼畜』まで、あらゆるカテゴリーの美少女ソフトをチェック

'97年 後期 ADULT SOFT Review

'97年後半のタイトルから、特に注目の5本を紹介!

どーも。破滅型赤貧ライター・Ｓｈｉｇｙです。'97年後半も、すさまじい数の美少女ソフトが発売されましたね〜。オレは60本以上プレイしたけど、それでも全タイトルの１／３程度です（たぶん）。全部プレイした人っているのかな？　いたら尊敬しちゃうな〜。いや、マジで。

『ＲＫ－リバーシブルカルテ－』：人里離れた精神病院を舞台に、謎に包まれた物語が展開するサスペンスＡＶＧ。次々に起きるレイプ事件、何かを隠している様子の女医や看護婦たち、そして、主人公が見るエロティックで不可思議な夢……。ストーリー展開のスピードと、エッチシーンの登場頻度のバランスがよく、思わずのめり込んでプレイしてしまいました。特にエッチシーンは、緊迫感のあるストーリーと相まって官能度たっぷりです（音声化されてないのがちょっと惜しいかも）。もちろん、ストーリーだけでなく、キャラクターのかわいさも特Ａクラスなのでご安心を。「しっかりした物語」＋「エッチ」がお好みの人にオススメの１本です。

『地獄ＳＥＥＫ』：ＳＭ調教ＳＬＧとして人気を博した『ＳＥＥＫ』シリーズの第２弾です。ゲームシステムは、１作目とほぼ同様。が、注目すべきは、「地獄を舞台に、死者（もちろん美少女）を調教（本作では〝拷問〟と呼ぶ）していく」という設定です。なにせ相手は死者ですから、どんなに激しい責めを実行しても大丈夫。というわけで、本作には「こんなことをしたら普通は死ぬよね」という、かなりハードな責めの手段が続々登場します。まあ、もし調教相手が死んでしまっても、彼女たちはすでに〝死者〟ですから、すぐに生き返り（？）ますしね。一風変わった調教ものをプレイしてみたいなら、迷わずコレを選びましょう。

『淫内感染』：超カタブツのエリート医師が、ふとしたきっかけで異常性欲の持ち主に変貌していく様を描いた、アダルト版「白い○塔」。性に狂った主人公の餌食となるのは、清純派から淫乱タイプまで、いろいろ揃った白衣の天使たち。他にも、美人女医や院長の一人娘なども登場します。また、Ｚｙｘらしく、キャラのセリフはすべて音声化。声優のレベルも高く、エッチのときの喘ぎ声は興奮ものです。「やっぱり美少女ゲームはエロティックじゃなきゃね」というユーザーにはぴったりです。

『アリスの館４・５・６』：新作３本、旧作６本、壁紙やスクリーンセーバーも入ってＣＤ－ＲＯＭ４枚組・9,500円という、驚異のお買い得ソフト。グラフィックの綺麗さ、エロティックさはかなりのもので、さすがはアリスソフトといったところ。ただし、シナリオやゲームシステムなどの部分をしっかり作っている分、エッチシーンへの到達時間が長く感じてしまいます。とはいえ、全体的な出来はかなり高レベルだし、なんといっても、これ１本を買えば半年は遊べそうなところが、大きな魅力ですね。

レビュアー　Shigy

「働かない→金がない→ひもじい」の破滅型赤貧ライター。自他共に認める〝ラブコメ好き〟。

W95 RK〜リバーシブルカルテ〜

◀謎を追う過程では、推理小説を読んでいるような気分も味わえます。

DATA　ＡＶＧ／BLACK PACKAGE／8,800円［税別］／ＣＤ-ＲＯＭ／発売中（11月14日）

W95 地獄SEEK

◀拷問の内容によっては、〝触手もの〟の雰囲気を楽しむこともできます。

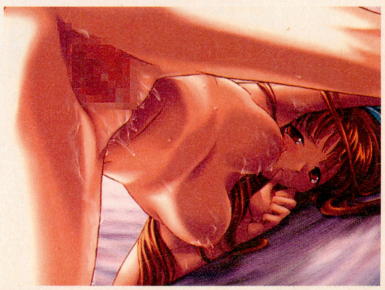
DATA　ＳＬＧ／ＰＩＬ／8,500円［税別］／ＣＤ-ＲＯＭ／発売中（10月３日）

W95 淫内感染

◀白衣の天使たちを次々と汚していく、背徳的な快感をたっぷりと味わえます。

DATA　ＡＶＧ／Ｚｘｙ／8,800円［税別］／ＣＤ-ＲＯＭ／発売中（９月５日）

W95 アリスの館4・5・6



◀さすがアリスソフトという、超美麗なエッチグラフィックが目白押しです。

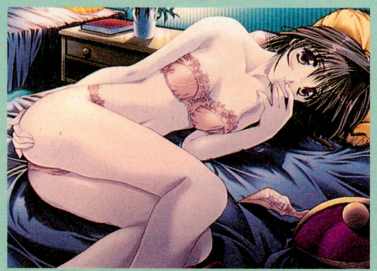
DATA　ＥＴＣ／アリスソフト／9,500円［税別］／ＣＤ-ＲＯＭ（４枚組）／発売中（12月18日）

イクならコレだ!!

W95 Pia♥キャロットへようこそ!!2

夏休み、アルバイト先で出会う女の子たちとの、淡く切ない恋愛模様……〝ラブコメ大好き！〟なオレにはたまらないシチュエーションです。ナンパＳＬＧということで、美少女ソフトの主流であるＡＶＧと比べるとストーリー的な部分は弱いけど、数多く用意された、主人公と女の子たちとの「心の触れ合い」を演出するエピソードが、かなりイケてます。この手のジャンルが好きな人なら、思わず〝胸きゅん（←死語）〟状態になること請け合い（オレはそうでした）。ただ、美少女ソフトにしてはゲーム全体におけるエッチシーンの割合が少ないので、「エッチが目的」という人にはオススメしません。逆に「ラブコメ好き」なオレの同志（笑）ならば、間違いなく〝買い〟です！

▲女の子のかわいさは特筆もの。エッチグラフィックも、「エロティック」というより「綺麗」です。



◀声優のレベルがとても高いので、セリフも安心して聞いていられます。

DATA　ＳＬＧ／カクテル・ソフト／7,800円［税別］／ＣＤ－ＲＯＭ／発売中（10月31日）

'97年 後期 ADULT SOFT う裏らればゅ〜

突き抜けた魅力を持つゲームをPick Up!!

このゲームのここがスゴイ!!

美少女ソフトは、毎年かなりのタイトル数が発売されるわけだけど、その中でもヒットするソフト＝おもしろいソフトは、ほんの一握りでしかない。しかし、「シナリオだけはすばらしい！」とか「エッチシーンはすごいんだよね」というような、ある点に突き抜けた魅力を持つソフトは、探せばけっこう見つかるものだ。ここでは、'97年後半に発売されたソフトの中から、そういった1点豪華主義的な作品をいくつかチョイスして紹介していこう。

『追跡者〜ストーカー〜』：マップ上を移動しながらイベントを発生させていくタイプのＡＶＧ。フラグ立ての条件がかなり厳しく、エッチシーンを見るにも一苦労する。攻略好きなユーザーには向いている作品と言えるだろう（逆に、攻略を苦手とする人には、ちょっとつらく感じるかも）。しかし、この作品の最大の注目ポイントは、強烈な主人公のストーカーぶりにある。これぞまさに性犯罪者！　オレもプレイしていて、「こういう奴って、絶対にいるよな〜」と思ったし。自分の中のストーカー的部分を満足させることができる（かもしれない）1本だ。

『獣の棲む校舎』：システムはシンプルだし、エッチシーンもいろいろあって楽しめる。シナリオも悪くはない。だが、なによりもこのゲームのポイントとなっているのは、なんとなく某有名ＳＦアニメのキャラクターである「ア○カ」を彷彿させる、ヒロイン・松本さやかの言動だ（まあ、どちらかというと、インターネット上で見られるＥ○Ａ小説群によくでてくるオマヌケなア○カに近いけど……って、一部の読者にしかわかんないか）。ア○カ様の奴隷を自認する人たちには、一見の価値アリ（かも）。

『幻影調教倶楽部』：はっきりいって、システムがかなり……つらい。オレのマシン（ペンティアムＭＭＸ200ＭＨｚ・メモリ96ＭＢ・ＣＤ－ＲＯＭ16倍速）でも、プレイしていてかなりストレスが溜まったぞ。ただし、エッチシーンはかなりイイ出来。キャラクターはカワイイし、ＳＭ調教ものということで、エッチシーンも"やるだけ"じゃなくてバリエーションも豊富だ。また、現実に存在するＳＭ倶楽部に取材を行ったというだけあって、登場人物たちがＳＭ愛好者の心理について語るところも、勉強になったし。

『ＨｉｇｈＳｃｈｏｏｌ ＴＥＥＲＡ Ｓｔｏｒｙ』：高校生が主人公の純愛系ＳＬＧ。マップの移動にやたら時間がかかるなど、システム面でかなりつらいものがあるが、グラフィックにはかなり力を注いでおり、エッチシーンの出来はピカイチ（声優陣も、かないみか、岡本麻弥など、けっこう豪華）。65,000色以上の表示環境が必須というこだわりように加え、その塗りの細かさは特筆モノだ。「美少女ソフトはエッチグラフィックだ！」という人ならば、買って損はないかも。

『無人島物語Ｘ〜外伝〜』：サバイバルＳＬＧとして人気の高い一般パソコンソフト『無人島物語』シリーズの18禁バージョン。実はこのシリーズ、一般作の頃から、女性キャラのちょっとエッチなイベントは毎回用意されており、ファンの間では「美少女ソフトにしても、けっこうイケルのでは？」と噂されていたのだ。実際、この作品をプレイしてみると、無人島でのサバイバルと、迫り来る殺人鬼の恐怖というシチュエーションが、予想以上に淫靡な雰囲気を醸し出している。エッチシーンも、レイプあり、純愛風の心温まるものありと、なかなかバリエーション豊富。また、ゲームシステムは、一般作である前作までとは比べものにならないほどシンプルになっている。ただ、それでもやらなければならないことが多く、操作がちょっと面倒に感じた。無理にＳＬＧとして作らないほうがよかったかも。俺は全キャラ自力攻略したけど。

『ＶＩＰＥＲ－Ｆ40』：プロのアニメーターたちによるエッチなアニメーションが人気の『ＶＩＰＥＲ』シリーズ最新作だ。ゲーム内容自体は、いつもの通りのデジタルコミック。ほぼ一本道のストーリーで、1回プレイしたらおしまいというものだ（ちょっと寂しい）。しかし、アニメーション部分のすごさはあいかわらずで、美少女ソフト界の最先端を行く技術は今回も十分発揮されている。また、注目ポイントである「乳揺れ」は今回もかなり強烈。美少女ソフト界の「乳揺れＮｏ．1」の地位は当分動かないだろう（笑）。ちなみに、キャラデザインは、『勇○王ガオ○イガー』でおなじみのあの人だ。

レビュアー　BLACKしぎい

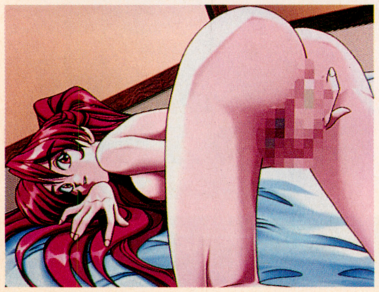
インターネットのＥＶＡ小説にはまりまくりの変態下僕ライター。ああ、アスカ様ぁ〜〜！

W95 追跡者〜ストーカー〜

DATA　ＡＶＧ／にくきゅう／8,400円［税別］／ＣＤ-ＲＯＭ／発売中（8月1日）

W95 獣の棲む校舎

DATA　ＡＶＧ／ピンパイ／8,800円［税別］／ＣＤ-ＲＯＭ／発売中（11月28日）



◀見た目もなんとなくア○カに似ているような……。髪の毛も赤系だし。

W95 Mac HighSchool TEERA Story

◀質感のあるグラフィックは生唾モノ。思わずモニターに釘付けになるぞ。

DATA　SLG／ウラン／各7,800円［税別］／CD-ROM／発売中（W95：6月12日、Mac：10月9日）

W95 VIPER-F40

DATA　ＡＶＧ／ソニア／9,800円［税別］／ＣＤ-ＲＯＭ／発売中（11月13日）

美少女ゲームのト・リ・コ♥

このページでは前号で募集したハガキを大紹介。今回は地味に1ページでお送りします。

『姫』読者が語る、美少女ゲームについての生の声をピックアップするこのコーナーですが、Vol.2発売以後、お便りを送ってくれた人は13人しかいませんでした。半年に一回、次号の発売日も決まっていない雑誌の読者コーナーとしてはこんなものかもしれません。でも読者のウン万人に一人しかハガキを書いてくれないのはちょっと悲しいかも。

さて、そのハガキを幾つかご紹介します。まずは埼玉県／黄門ちゃまさんから「ソフト紹介の画面はどうやって選んでいるのですか?」というご質問。多くは担当する編集者またはライターが、個人的趣味で選んでいます。だから大股開きが連発されるページなどができるわけです。

次は東京都／K'さんから「付録は等身大ポスターがいい」とのこと。今回はギャラリーがポスターとして使用できます。等身大もやってみたいんですが、読者の反応があんまり無かったもので、見送りとなりました。

さて下では『王』読者ページで活躍中の貴文と宮前ゆずるに、イラストを交えさらに2通のお便りに応えてもらいましょう。

内容までご紹介できなかった、埼玉県／いつもP-KANさん、埼玉県／Digitalさん、滋賀県／来夢☆来人さん、千葉県／金森亮さん、千葉県／山本博文さん、熊本県／悠川舞依さんを含め、今回は投稿者全員に『姫』特製テレカをお送りします。

最後に『姫』では、皆さんからのお便り、イラストを募集しています。内容自由、締め切りもありません。おハガキの送り先は、〒101-8305東京都千代田区神田駿河台1の8東京YWCA会館(株)メディアワークス電撃王編集部『電撃姫』係、まで。

なお採用者＋αの人には『姫』グッズをプレゼントします。たくさんのお便りお待ちしています。それではVol.4でまたお逢いしましょう。

◀愛知県／いづみさん　ＳＳ版も発売されてまだまだアツイ『YU-NO』です。

▲茨城県／金無王のぷにぷにさん　オリキャラ大歓迎なのです。

◀奈良県／瀬生みずきさん　この子の名前は「キャロット」でーす。

貴文　テストよりも締め切りをとる現役女子高生。しかしその実態は同人戦士。現在親族にばれかかって自主規制中（笑）。

宮前ゆずる　小学生の頃からエロゲーにハマり、今はホモ同人誌の虜。心だけは17才の乙女。

※e-mailでの投稿は、hime@mediaworks.co.jpまで。CGもOKです。

連載企画！門井亜矢描き下ろしポスターつき

コミック電撃大王 DAIOH 2月号

1月17日発売 定価620円税込

特別企画

電撃大王でしか読めない!!

うたたねひろゆきロングインタビュー

仕事から私生活まで、素顔のうたたねひろゆきに迫るロングインタビューが実現！電撃大王だからできた、ほかには真似のできない特大企画！

好評連載

運命に翻弄(ほんろう)される二組の兄妹—
来るべき刻(とき)は　もうすぐそこに

◆リスティス

LYTHTIS

She Bravely Stand up to The Destiny Tempest

LYTHTIS THE GALE WALKER

うたたねひろゆき

大王からのビッグなお年玉！

うたたねグッズ豪華プレゼント

直筆サイン入り超レア同人誌から
オリジナルテレカ、秘蔵のOVA、
セル画まで一挙大放出!!

元気いっぱい連載中！

To Heart

大人気アニメのオフィシャルコミック

高雄 右京 ©Leaf 1997

第2回 勇者王(ゆうしゃおう) ガオガイガー

GAOGAIGAR

構成：竹田裕一郎 作画：大森 葵 ©サンライズ 名古屋テレビ

★豪華執筆陣★

蘭宮 涼／せたのりやす＋ビトウゴウ／安永航一郎／桐嶋たける＋中村うさぎ／うるし原智志／西野 司／近藤和久＋矢立肇・富野由悠季／山下いくと／たくま朋正／そうま竜也／冨樫／原田将太郎ほか

発行●メディアワークス　発売●主婦の友社

お問い合わせ▶03-5280-7550（主婦の友社営業部）
メディアワークスのホームページ▶http://www.mediaworks.co.jp/

新作姫

今年もナマ唾もののタイトルが、すでに数多くラインナップされている。新作姫では、そういった'98年前半要注目のタイトル30本を一挙にご紹介する!!　また、例のニューマスコットキャラも登場している（笑）。なにかとお邪魔だが、あの顔に免じて許してやってね。

イラスト／飛鳥ぴょん

アスガルド　歪曲のテスタメント

W95　RPG／ゾーン／春頃予定／価格未定／CD-ROM

少女と世界を救うため、彼は戦い続ける

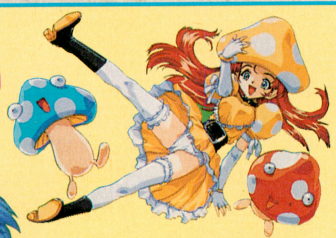
魔物退治を生業とする主人公の青年が、ある事件をきっかけに世界の存亡を賭けた戦いに巻き込まれていくRPG。滞在していた街で魔物退治の依頼を受けた主人公だが、町長の娘・アリシアを魔物にさらわれてしまう。彼女を取り戻すために旅立った彼は、世界を滅ぼそうとする魔族の陰謀に立ち向かうことに……。主人公と行動をともにする女性キャラは、金髪碧眼の女騎士から、凄腕のギャンブラー、ハーフエルフの女山賊、ストイックな女サムライなど個性豊か。そして彼女達は、それぞれ主人公に対して「好感度」というパラメーターを持っていて、それらが高ければ、戦闘時に主人公と強力な合体技を放つことが可能となる。さらに関係が親密になれば、街に滞在したときに、主人公の寝室に女の子がやってきて、とてもエッチな合体技をきめてくれるようになるのだ。

▲あられもない姿で主人公を誘惑してくる少女。戦いの中では決して見られない彼女の素顔だ。

▲抵抗できない少女のお股を開いて、イタズラ三昧。

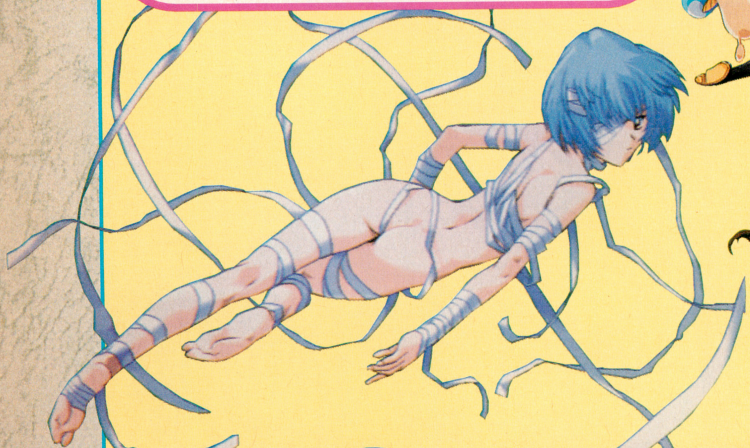
▲冒険をともにする女性キャラのほかにも、条件しだいでは、美人ウェイトレスなど街で出会う女の子ともエッチをすることができるぞ。

アスガルドに登場する魅力的な敵キャラ達!!



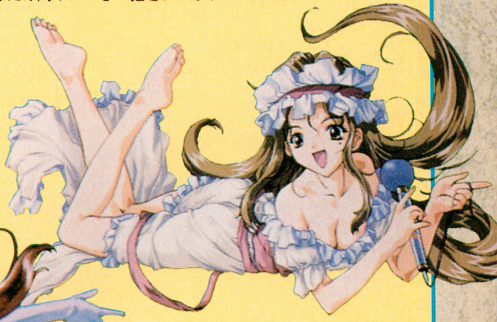
マタンゴ

◀キノコに守られ、キノコと共に生きるモンスター・マタンゴ。彼女に好きなだけ肉キノコをご馳走してあげたい人もきっといるはず!?



マミー

▲包帯だけを纏って、主人公たちの前に登場するマミー。ところで、この包帯グルグル巻きの少女はどこかで見た気がするのだが……（笑）。



パンシー

◀優しく微笑みかけるパンシー。笑顔が似合う彼女もれっきとした魔族。主人公の敵となる存在なのだ。

チョベリバン

◀セーラー服姿!?の魔族チョベリバン。彼女のように、このゲームには個性豊かな敵キャラが多数登場する。

イラスト／©ROBIN with Office AMAZON

プライベートガーデン

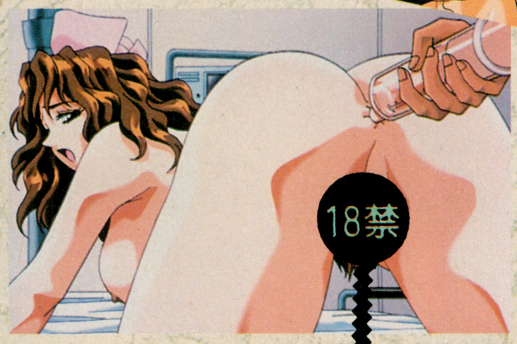
W95 PZL／TETRATECH／1月15日／8,200円［税別］／CD-ROM

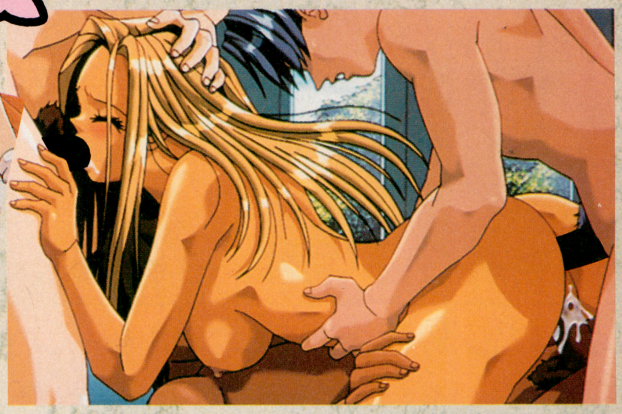
イメクラ的要素がいっぱいのパズルゲーム

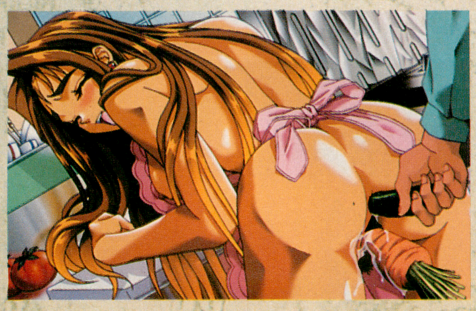
パズルを解くことによって、ビジュアルノベル調のシナリオを進めていくシステムが特徴的なパズルゲーム。登場する女の子は、水泳が得意なボーイッシュ少女・胡桃、Tバックを好む女性・あんず、元気な巨乳娘・夏実、クラブ大好きコギャル・花梨、ナイスボディのお姉さま・さくらの５人。彼女たちには、それぞれ独立したオムニバス形式のストーリーが用意され、プレイヤーは主人公となって、シナリオを進めていくことになる。女の子たちは、主人公を慕う下級生や、生徒にスケベな個人授業をする先生、体で奉仕する看護婦などに扮して、様々なシチュエーションでのエッチを楽しませてくれる。パズルをじっくり解いて、彼女たちの痴態を堪能しよう。

▲学校や、病院、クラブなどエッチする場所はバリエーション豊か。同じ娘とのエッチでもシチュエーションが変われば、大興奮！

▲バニーさんの、パイズリ＋フェラ攻撃にあえなく昇天。

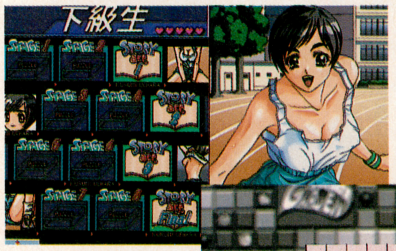




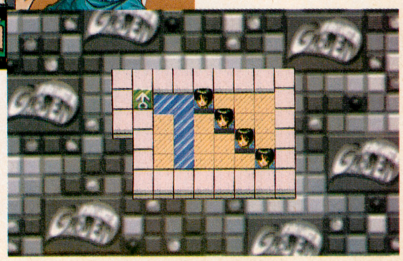


▶清楚な若妻とアブノーマルプレイ！野菜を使って、彼女をいかせまくれ！

ゲームの進行&パズル解説



◀１つのシナリオには、それぞれパズルステージがあり、クリアするごとにストーリーを進めていける。女の子は、３つのエピソードを持っているので、計15通りもの物語を楽しめるぞ。



▶同じ模様の女の子ブロックのユニットを作っていき、そこに男の子ブロックをくっつけて、消していくのだ。

クレイジーナックルII

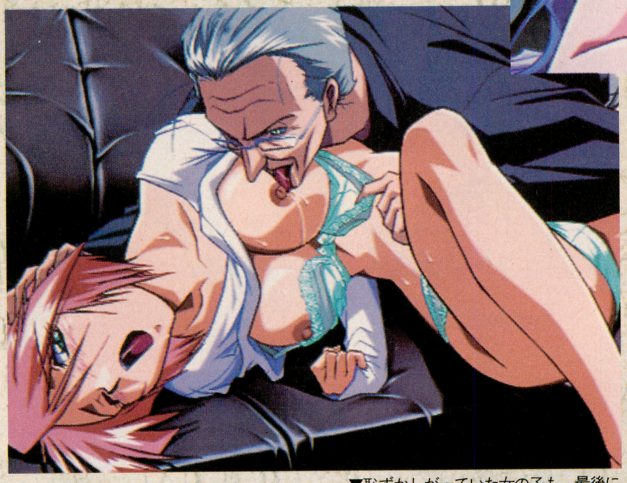
W95

AVG／ZyX／2月13日／8,800円［税別］／CD-ROM

衝撃の格闘AVGが再び帰ってきた!

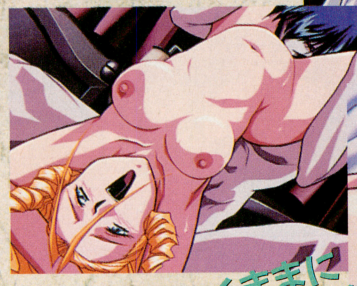
重厚なバトルと、過激なエッチシーンが満載だったクレイジーナックルの第2弾。今回の主人公は、3年前に記憶を喪失している青年・草壁蒼馬。優れた格闘センスを有する彼は、ある組織の用心棒として雇われる。だが、対抗するグループの襲撃を受けてリーダーは惨殺され、組織は壊滅状態に。その後リーダーの妹・魅羅と共同生活を送っていた彼だったが、ある日、謎の男の訪問を受ける。彼は、蒼馬に非合法な地下格闘（アンダーバウト）に出場することを命じたのだった。そこで彼は、熱血漢のライバル、犬神や、ポニーテールの似合う忍術使いの少女、前作の主人公で、暗黒格闘集団のボスであったザドゥと戦っていくことになるのだが…。物語は、蒼馬の封じられた過去の記憶の秘密を巡って、複雑な展開をみせていく。

今回も淫靡でハードなエッチシーンが全開。また、前作で好評だった迫力のバトルシステムも大きな見どころのひとつだ。

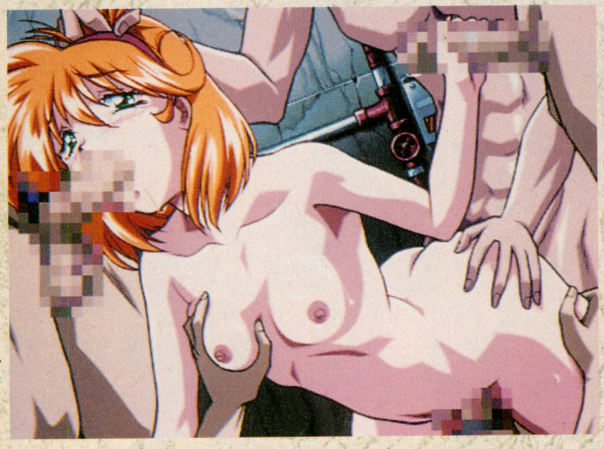


▼恥ずかしがっていた女の子も、最後には快楽に身をゆだねていく。

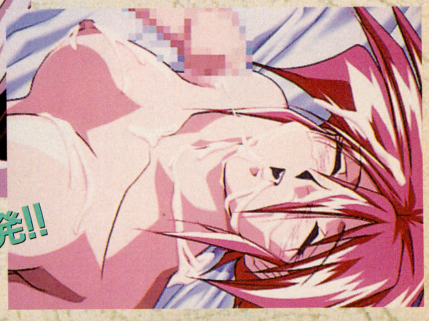
▲男を受け入れ、悦び喘ぐ。
◀普段は気丈な彼女たちも裸にむけば、ただのか弱い少女となる。



▲裏社会に欠かせない情報屋・アンジェ。彼女は、見た目にあわずエッチも経験豊かだ。



▶獣となった男たちは、嫌がる少女を無理矢理レイプ。

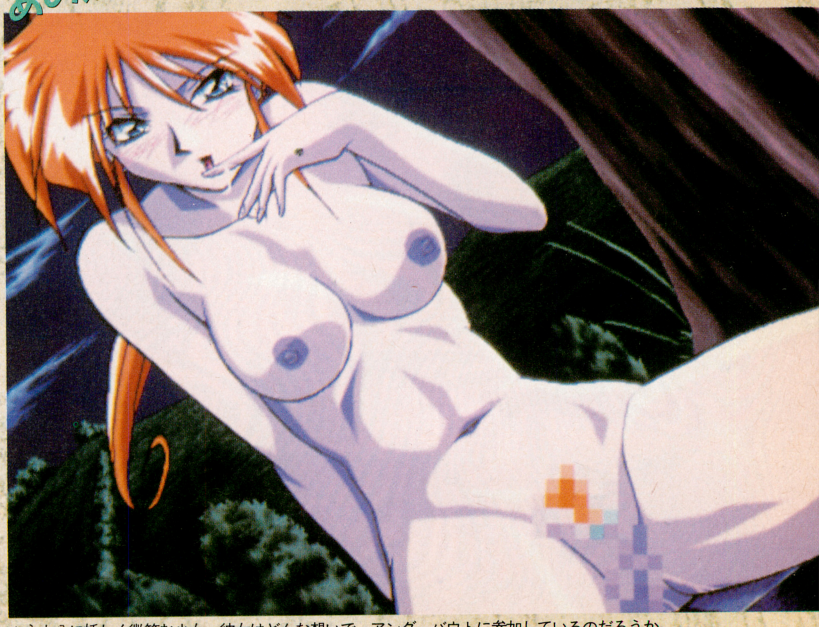


欲望のおもむくままにあの娘にキッーイー発!!

バリバリ動く、迫力のバトルシーン

迫力のバトルを支えたリアルタイムコマンド選択システムは、今回も健在。スタート時から上昇していく行動力ゲージと、気合いコマンドによって上昇していく気力ゲージの2つのポイントを考慮して、技を繰り出すことが重要。技を出すタイミングが勝利への鍵となる。

◀戦闘シーンはアニメーションで表示される。相手のゲージを瞬時に読みとり、先手を取っていきたい。



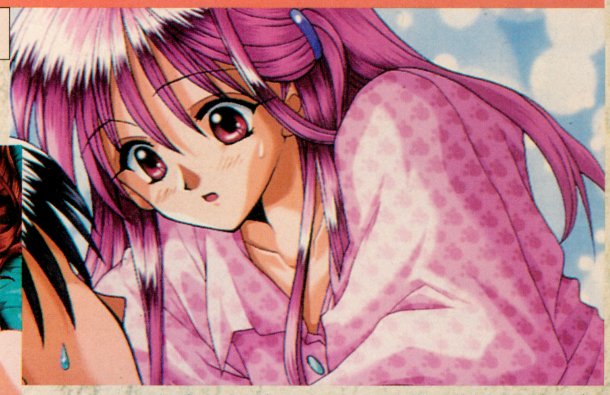
▲主人公に妖しく微笑む少女。彼女はどんな想いで、アンダーバウトに参加しているのだろうか。

はぷにんぐ JOURNEY

W95 SLG／Euphony Production／2月20日／8,800円［税別］／CD-ROM

明るく、爽やかな恋愛ストーリー

冬休み、スキー旅行に行くことになった主人公とその仲間たちが繰り広げるドタバタ劇をコミカルタッチに描いた恋愛SLG。主人公の正晴は悪友の一己から、幼なじみの美紀と夕季を誘って、北海道にスキーに行く計画を打ち明けられる。しかし、計画を聞きつけたクラスメートたちや、担任が旅行に参加する事になり、旅は早くも波乱含みに。そんな一行の道中はハプニングの連続、果たして旅は無事に終わるのだろうか……。



▲幼なじみの正晴を密かに想い続けていたヒロイン・美紀。彼女の他にも、正晴の前には、旅で気分が解放的になった女の子が現れ、彼を誘惑してくるぞ。

▲普段はおとなしいクラスメートの和乃。彼女が旅行に参加した真意とは？

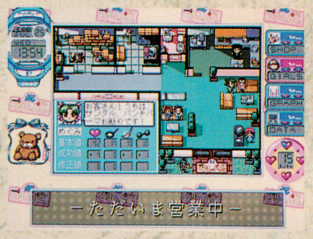
▲初めてのエッチは誰でも怖いもの。優しくリードして不安を取り除いてあげよう。

ポムポムプリていパフぇ〈お子様用〉

W95 AVG／JAST／1月14日／8,800円［税別］／CD-ROM

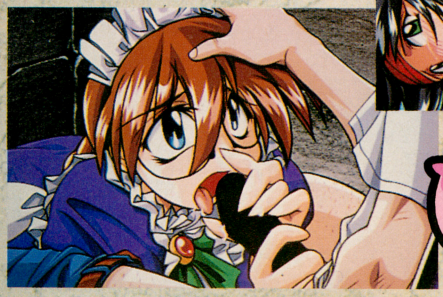
立派なウエイトレスに育て上げよう

ウエイトレスがコスプレ姿で接客する、コスプレ喫茶の店長となった主人公の明。彼は、競合店と店の存続をかけた勝負に挑むことになる。売り上げで勝ち、夏と冬にやってくる4人のバイトの女の子を一人前のウエイトレスにするのが目的だ。プレイヤーは、接客、料理、倉庫、掃除の4つのスケジュールをうまく組み合わせて、女の子を育成していく。仲良くなれば、メイドや、婦警、巫女などといったコスプレ娘とムフフな関係になることも……。

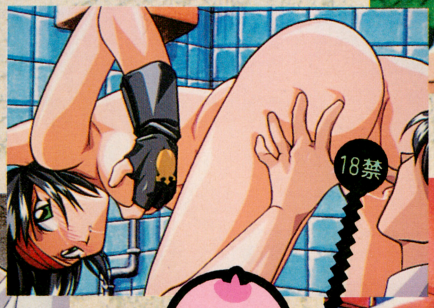


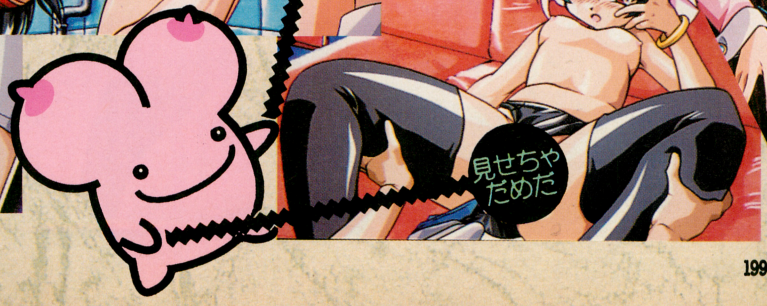
◀何も分からない女の子には、優しく教えてあげよう。

▲プライベートは、海でバカンス。気に入った女の子を誘って出かけよう。仕事のストレスも一気に解消させよう。



▲奉仕の心は、サービス業の基本。

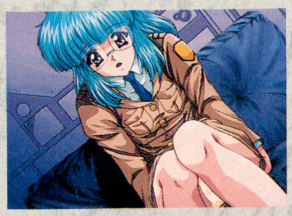




臨界点～クリティカルポイント

W95 AVG／スィートバジル／春予定／7,800円［税別］／CD-ROM

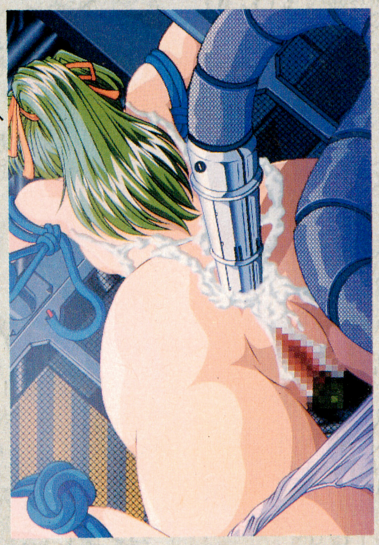
閉鎖空間に巻き起こる官能という名の悪夢

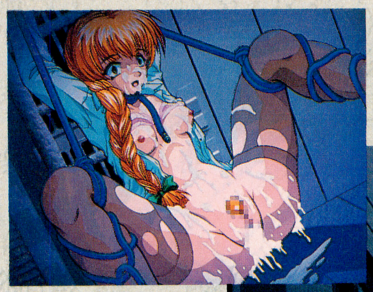


◀ヒロインの一人、エリス・トライアド少尉。実は軍用アンドロイドの実験体なのだ。

「機動戦士ガンダム」や「超時空要塞マクロス」などの、SFアニメのシナリオを多数手がけた松崎健一氏の原作によるハードSF・AVG。

舞台は西暦2037年、主人公の大隈レイジは、元戦闘機パイロットの情報部大尉。彼の今回の任務は、作業効率の大幅な低下を続ける月面基地の調査だ。だが、到着早々みずから制服を破り捨てた女性隊員に襲われ、さらにその女性隊員が、止めに入った男性隊員に強姦するかのごとくのしかかるという異常な事件に遭遇する。そして、この事態の原因を調査し始めたレイジをあざ笑うかのごとく、基地内で次々と発生する凌辱殺人事件。美少女アンドロイドや偶然居合わせたレポーターなどの女性たちのさまざまな（場合によっては文字通り献身的な・笑）協力のもと、はたしてレイジは事の真相にたどり着くことができるのだろうか？





▲シナリオの展開によっては、こんな風に女の子の方から迫られることも。こういったウレシイサービスがあるのは、人類が月に基地を作るようになっても変わらないらしい。ま、この際事件のことは忘れて…。

▲◀レイジの捜査もむなしく、無残な姿となって発見される女性隊員たち。

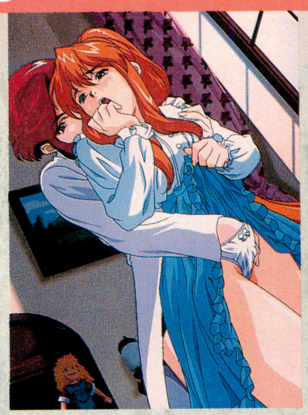
▶事件が原因かは知らないが、基地内の風紀は乱れている。この喜ば…いや、嘆かわしい事態を早く何とかしなければ！

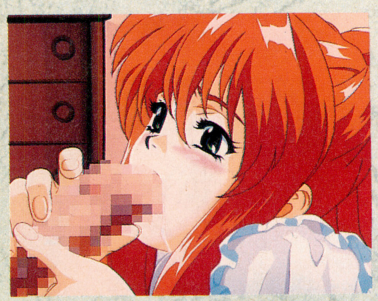
カオスQUEEN遼子 STORY#3 森山郁美編

W95 AVG／Scoop／2月発売予定／6,800円［税別］／CD-ROM

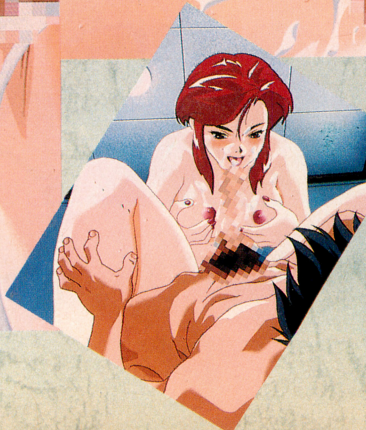
今度の患者（？）は深窓のご令嬢！

あのド外道カウンセラー御堂遼子が、今度はハイソサエティの歪んだ性意識に鋭く迫る（笑）！　おなじみ不幸な（ある意味幸せな）助手・真一を連れてとあるお屋敷に侵入した遼子は、その家の令嬢・森山郁美と彼女の教育係・葛城綾と遭遇する。さっそく口八丁手八丁を駆使し、まずは綾をその毒牙に掛ける遼子！　そして、遼子の次なるターゲットが自分が一目惚れしてしまった郁美であることに気付いた真一は、なんとかして彼女を遼子の魔の手から守ろうとするのだが…。箱入りお嬢さま、郁美と真一の純愛？は遼子に勝てるのか！





▲遼子の企みにより、郁美に対して煩悩のおもむくままマル秘課外授業を始めてしまう真一。だが意外にも、郁美はHに対して積極的だった!?



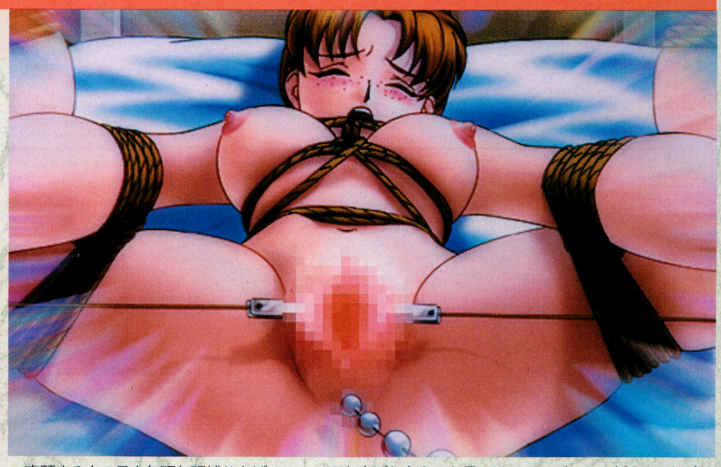
▲厳粛で冷淡なオールドミスと、肉欲に溺れる淫乱なメスの2つの顔を持つ綾は、遼子の治療（悪戯？）の格好の餌食となる！

SADISTIC MEDICINE

W95 ETC／PIL／2月13日
8,500円［税別］／CD-ROM

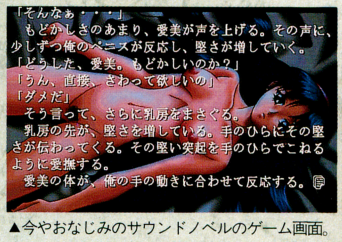
クスリが作るヤバい快楽の世界へようこそ

「SM専門ソフトハウス」として人気を博しているPILの新作は、なんと今はやりのサウンドノベル！　もちろんPILが作るのだから、普通のサウンドノベルであるワケがない。サイコでダークで分裂症気味な、大人のためのエッチでイヤらしいお話がパラレルに展開するモノになっているのだ。物語のキーとなるのは、「KEEN-S」と呼ばれる脳内情報を操作する新種の薬品。プレイヤーは、あるときはその開発に関わった男として、またあるときはその薬品が引き起こした事件を捜査する探偵として、「KEEN-S」をめぐるさまざまな物語を体験していくことになる。その途中で挿入されるエッチシーンも、SMや３Ｐは当たり前、ちょっとほかでは見られないアブノーマルなプレイもバッチリだ。「KEEN-S」が剥き出しにするヒトの裏側、覗いてみたいとは思わないかい？



▲哀願する女の子を無理矢理縛り上げて、アソコを広げたうえにお尻にはアナルボールを挿入！　すげぇ。

◀なぜか股間を剥き出しにしてほほえむ少女。



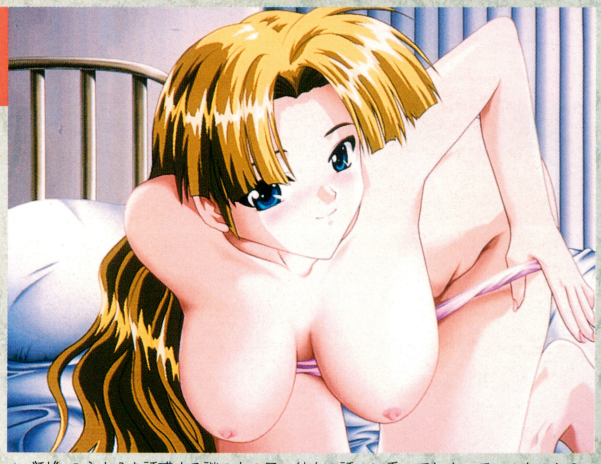
▲今やおなじみのサウンドノベルのゲーム画面。ここに展開する物語の刺激はいかなるモノか!?

She'sn―シーズン―

W95 AVG／アクセント／2月27日／
8,800円［税別］／CD-ROM

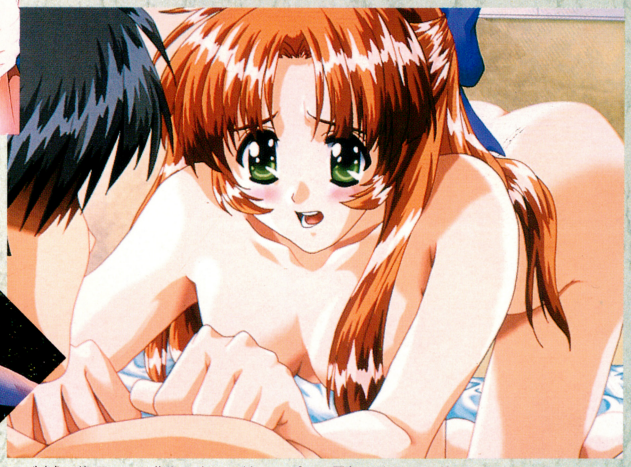
あったかくてちょっぴりせつない４つのエッチ

このゲームはその名の通り、４つの季節を題材にとった４本のショートストーリーからなるオムニバス形式のAVG。〝春〟は、高校卒業と同時に家を出る義理の兄への告白を迷う妹の心情を、〝夏〟は、お互いのことが気になっているのに素直に告白できない幼なじみ同士の一夏の体験を、〝秋〟は、悪ガキの主人公とそれを目の敵にしている直情型のヒロインが対決する運動会の模様を、〝冬〟は、遊び人の兄と不治の病に侵されたヒロインのクリスマス間近の最後の数日を、それぞれ描いている。４本のストーリーには関連性こそないものの、「年下の可愛い女の子との、幼いながらも純粋な恋愛を成就させる」という、共通したテーマがあるのが特長なのだ。



▲〝秋〟の主人公を誘惑する謎の女の子。彼女の誘いに乗ってしまっていいものか？

▲▼運動会が舞台の〝秋〟は、コミカルに話が進む。



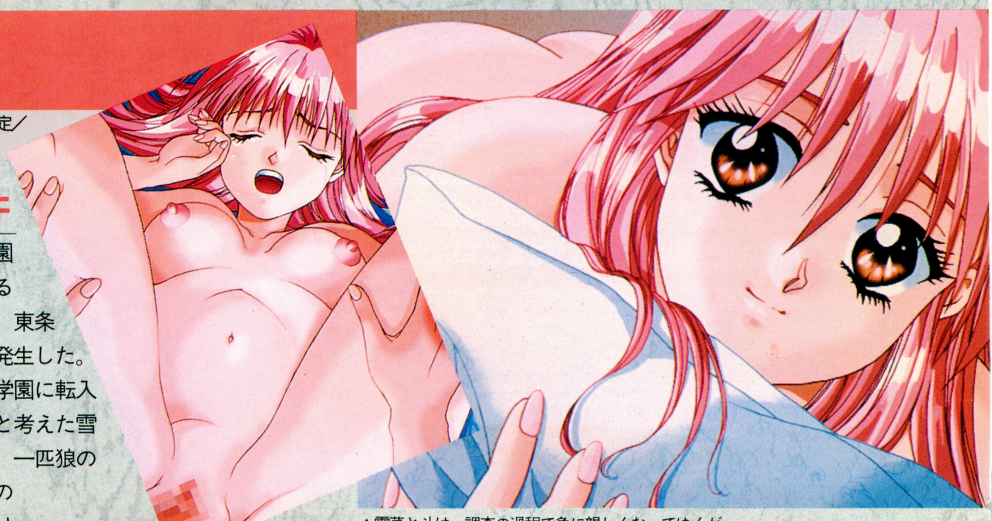
▲〝春〟、義理の兄を慕う少女は、精いっぱいの勇気を出して…!!

DiscorD

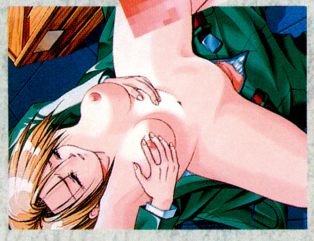
W95 AVG／ディスカバリー／4月予定／7,800円［税別］／CD-ROM

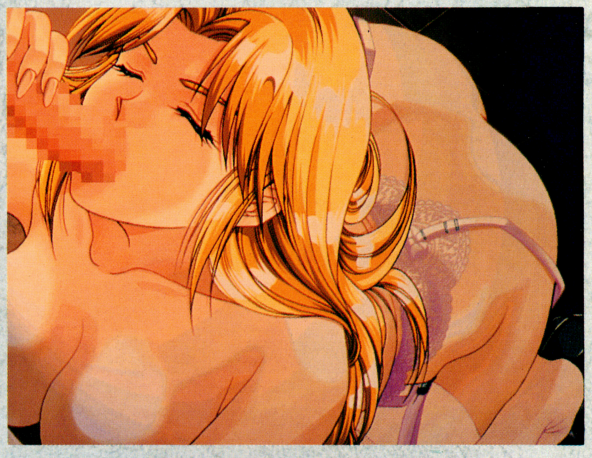
全寮制の女子校に起こる事件

北海道は函館にある、カトリック系の全寮制学園〝聖月代学園〟。全国的に有名なエリート女子校であるこの学園で、日本有数の財閥・東条財閥会長の娘、東条雪菜のルームメイトが変死を遂げるという事件が発生した。この事件を、父とうまくいかないために無理矢理学園に転入させられた雪菜を狙う現会長の陰謀ではないか、と考えた雪菜の実の母（現会長の再婚者でもある）東条鏡は、一匹狼の私立探偵・朱ヶ神斗（あけがみ　かのと）に事件の調査と雪菜の身辺警護を依頼する。その仕事を請けた斗は、さっそく会計士として学園に潜入するが…。



▲雪菜と斗は、調査の過程で急に親しくなってゆくが…。





▲事件の犯人について知ってしまった少女、山科弘子。

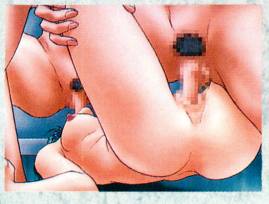
護人（まもりびと）

W95 AVG／ボンぴいボンボン！／3月予定／8,800円［税別］／CD-ROM

護人として覚醒した主人公の使命とは!?

人間界と幻獣界のふたつを結ぶ〝回廊〟を、遙かな太古より守護してきた〝護人（まもりびと）〟の一族。この物語は、ごく平凡なサラリーマンだった主人公が〝護人〟の末裔としてその力に覚醒したところから始まるのだ。幻獣界を訪れた主人公が出会った、巳鈴という名の幻獣の少女。そして、覚醒と同時に主人公の幼なじみ・深雪に近づき始めた謎の人物・十郎。はたして〝護人〟の使命とは？　謎の組織〝SILIUS機関〟とは一体何なのか？　主人公はふたつの世界を守ることができるのか？　自由度の高いシナリオと、全編の70%がエッチシーンという密度の高い構成も見逃せない！

▶室内でエッチ。濃密なグラフィックがたまりません。



◀アクロバティックな体位で、上も下もバッチリ。

◀深雪のあられもない姿。準備はすでに整って、いつでもOK状態。

アドラステア

W95 ETC／BELL-DA／発売中（1月23日）／6,800円［税別］／CD-ROM

女神とエッチして人類を救え！

西暦20××年、無秩序な人類に愛想を尽かした6人の知識の女神と女王様が地球を脱出したために、人類の知識が失われてしまった！　人類を救うために女神たちのいる星に向かったキミは、女神たちの出す難問を解いて（これはクイズゲームなのだ！）、地球に帰るように説得しなければならない！　6人の女神様たちは、地理・旅行、スポーツ、医学・化学、文学・歴史、音楽・映画、経済・一般常識と、それぞれの得意なジャンルの問題を出してくるぞ。それを解いたら、今度は説得＝エッチの時間！　そして、全員を説得したらいよいよ女王様＆召し使いとの対決だ。キミは人類を救えるか!?

◀全ジャンルから出題する召し使いを説得した後は、いきなり女王様を説得だ！

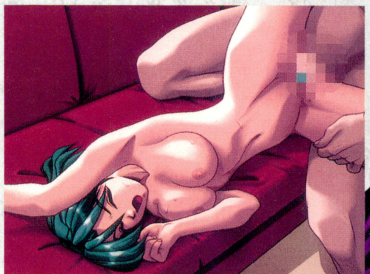
▲キミは6人の誰から説得する？

獣の棲む校舎 ～真章～

W95 AVG／ピンパイ／2月27日／8,800円［税抜］／CD-ROM

淫獣3部作ついに完結！　触手もこれで見納めだ!?

淫獣は滅んではいなかった！　あの『淫獣教師』シリーズにとうとう完結編が登場するぞ。おなじみ主人公牧田郁郎とヒロイン松本さやか、そして彼らの宿敵、こちらの世界に淫獣を招き入れようとする謎の美女・真暁寺貴美が、世界の命運を賭けた最後の戦いに挑む！　また、今作では新キャラ・真舞祈八代（まぶき　やしろ）が登場。数学の天才であり、すべての物事を理論と法則で解決しようとする彼女のおかげで、物語があらぬ方向へ展開する可能性もあるのだ。また、今作ではどんな場所に行っても物語が進むように作られており、無意味な移動や行動がなくなるという、画期的なシステムを採用している。



▲これも1種のキャットファイトか？

▲お堅い天才少女、八代にもエッチできる。

▲快楽を貪る貴美。すべての事件の黒幕なのだ。

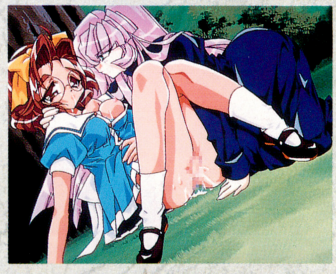
世紀末退魔伝つむぎちゃんSOS

W95 AVG／デザイアー（エクセレンツ）／発売中（1月30日）／¥8,800［税別］／CD-ROM

美少女退魔師（見習い？）参上！

コミックドルフィン誌上で、人気連載中の『つむぎちゃんSOS』がWIN95に登場！　主人公、見習い退魔師のつむぎちゃんが、学園に巻き起こる怪現象を、個性的かつ頼りない（笑）仲間たちとともに解決していこうと奮闘する、ラブコメタッチの学園ほのぼのストーリー。ゲームはコマンド選択型のAVGで、プレイヤーの行動によって展開が分岐していくマルチシナリオ仕立てだ。また、キャラのセリフにフル音声を採用し、「多人数が同時に話す」といった新たな試みもなされている。これによって、キャラ同士のセリフの掛け合いなどがより臨場感溢れるモノになっているぞ。

◀もちろん、原作通りのお色気も満載。つむぎちゃんたちは、全身を使って物の怪に挑んでいくのだ。



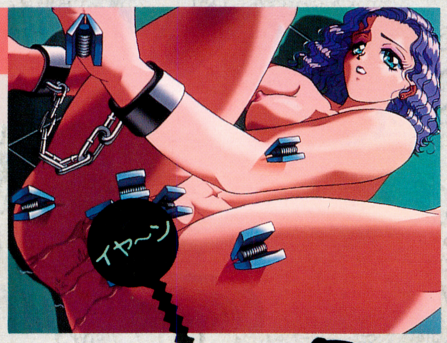
◀学園モノなので、制服・ブルマ・スクール水着でのエッチがいっぱい！　そのスジの人は喜ぶしか。

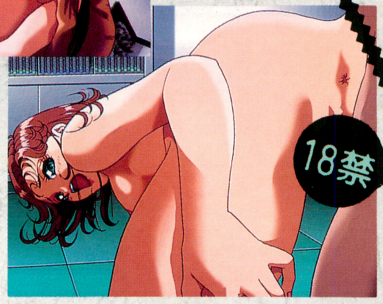
飼（かう）

W95 S・AVG／13cm／1月30日／¥8,800［税別］／CD-ROM

女の子を立派なちちうしに育てよう

このゲームはいわゆる調教モノ。とはいっても、ムチでビシバシッといったよくあるタイプではない。製薬会社の社長の息子である主人公が、調教に使う道具はなんと〝薬〟。「精神・神経・肉体」と大まかに3つ分けられた薬を調合して、女の子を立派な「ちちうし」に育てていくのだ。ゲーム中、「牧場」と呼ばれる秘密の調教場に登場する女の子は、全部で20人。もちろん全員にキチンとしたシナリオが用意されており、AVGとしても十分楽しめる内容になっているぞ。





▲複数の男たちに体中を……。薬でその気になった女の子は、もうキミの言いなりなのだ。

Fall Love Story

W95 AVG／アウトロー／発売日未定／¥6,800［税別］／CD-ROM

君はどの子と恋に落ちるかな？

学園祭を間近に迎えた学校を舞台にした恋愛AVG。このゲームに登場するヒロインは、運動も勉強もバッチリな学園のアイドル・香澄、主人公の幼なじみでボーイッシュな利香、ちょっと内気な眼鏡っ娘の智子の3人。彼女たちはみんな主人公に想いを寄せており、しかも全員が同じクラスなのだ。彼女たちは、自分の気持ちに気づきながらも、互いを気遣っているという微妙なトライアングルが形成されている状態。その恋がどういう風に展開していくかは、すべて主人公の行動しだい。はたして、キミはどの子の想いに応え、そして結ばれていくのだろうか……？

▶ずっと友達だと思っていた幼なじみが、〝女の子〟へと変わるとき。

▲みんなの憧れ、香澄ちゃんと……。学園のアイドルも、自分の性格にコンプレックスを持つ普通の女の子なのだ。

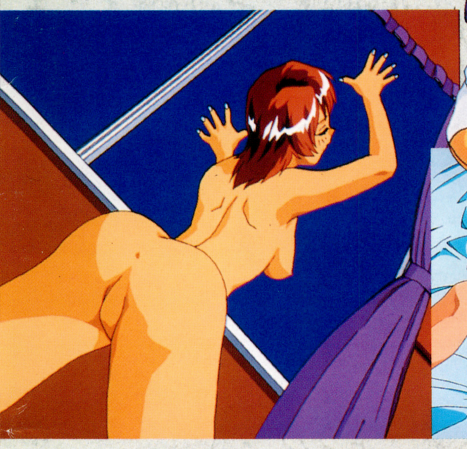
転校生2（セカンド）

W95 SLG／スペースプロジェクト／3月下旬／¥7,800[税別]／CD-ROM

転校にまつわるオムニバス？ストーリー

4章から構成されるこのゲームは、舞台となる学校は同じでも、各章ごとに主人公や学年、ヒロインの女の子たちが異なる、一見独立したストーリー構成となっている。しかし4つのシナリオは背後で絡み合っており、進め方によっては、別章の主人公たちと絡んだイベントなども起こるらしい。4章すべてをハッピーエンドで終わらせれば、全シナリオが繋がる最終章を見ることができる心ニクイ演出もあるぞ。

◀各シナリオごとに登場する、「転校生」との出会いが主人公の運命を変えていくのだ。

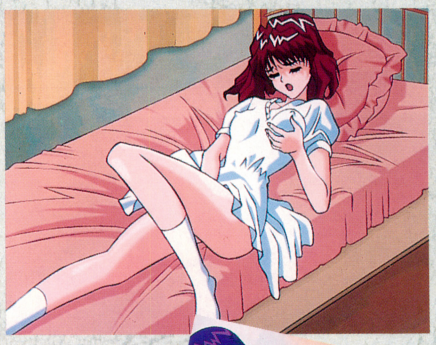


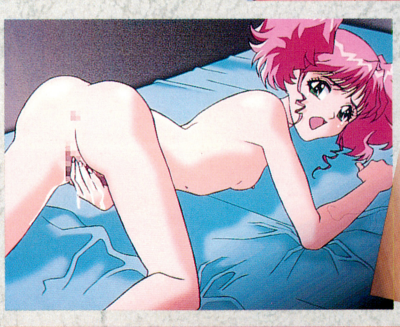
眠れぬ夜に…

W95 AVG／シールスタッフ／4月10日／¥8,800［税別］／CD-ROM

毎夜くり返される饗宴は夢か現実か…？

内気で暗い性格のために女の子に縁がない主人公の勇一。だがある日、勇一は「他人の夢を意のままに操る」という特殊能力に目覚め、夜ごとにクラスメイトたちの夢に潜りこみ、凌辱の限りを尽くしていた。が、その狂気の沙汰とも思える夢での行為が、現実世界にも影響することが判明し、事態は思わぬ方向へと…。全体的にダークな雰囲気を持つAVGで、エッチの内容も3P、4P当たり前の濃いモノばかりだ。また、シナリオ分岐点では、1度選んだ選択肢を別色で表示するなど、遊びやすさの面でも考えられているぞ。





Dice Kiss

W95 SLG／アクアリウム／発売中（1月23日）／¥7,800[税別]／CD-ROM

この恋の結末はダイスだけが知っている!?

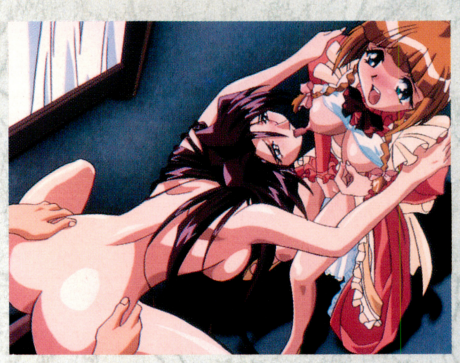
ゲームは、ひょんなことから「クリスマスまでに彼女ができるか？」という賭けを、主人公が悪友と交わした所からスタート。基本となるのは「スゴロク」で、主人公の住む街を盤上に見立て、ダイスを振って止まったマス目によって様々なイベントが発生。中には女の子との会話選択肢を選ぶ場合もある。そのときの言動などで、女の子たちの愛情値が変化していき、エンディングに影響していくというシカケなのだ。かなり運の要素の強い、新感覚の恋愛SLGなのだ。

骸（むくろ）～メスを狙う顎（あぎと）

W95 ETC／SAGA PLANETS／2月27日／¥8,800［税別］／CD-ROM

欲望という名のキバが次々と女性を襲う!

このゲームは、画面上に大きく文字が表示されるデジタルノベルの形式。すべての記憶を失った主人公が、見たこともない館の中で「どう本当の自分を取り戻していくか」を描いたサイコホラーストーリーだ。背後には何らかの陰謀の匂いもするし、ただの記憶喪失モノとは一味違うぞ。シナリオは、マルチストーリー＆マルチエンディング。主人公の行動しだいで、例えば女性のオトシ方ひとつにしても、「言葉で口説く」か「力ずく」かなどスタイルに違いが出てくるのだ。キミはどんな自分を取り戻すのか？

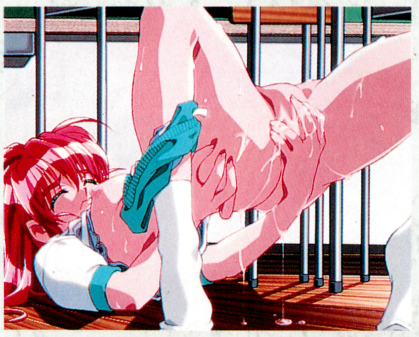


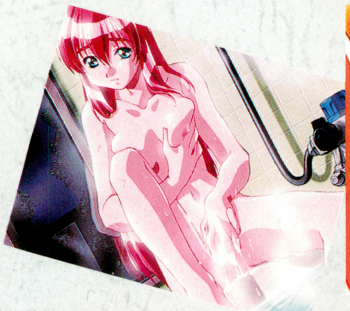
Natural ～身も心も～

W95 W3.1 AVG+SLG／フェアリーテール／2月6日／¥7,800［税別］／CD-ROM

無垢な心と身体をあなたに捧げます……。

主人公がかつて付き合っていた元恋人の妹・千歳。いつも姉の影から主人公を見ていた千歳は、いつしか主人公に対して恋心を抱いていた。そして、２人は再会し結ばれるのだが……。美少女ゲームのヒットメーカー、フェアリーテールの最新作は年下の女の子との半同棲生活を描いたSLGだ。ヒロインの千歳は、主人公に幼さゆえの純粋でひたむきな愛情を示している。そんな千歳に優しく応えてあげるか、無垢な心を利用して「淫乱な子」に調教するかはプレイヤーしだい。千歳との週に三日の半同棲生活、キミはどう過ごす？



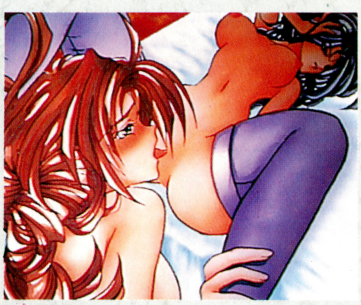


夢のゆくえ

W95 Mac AVG／フェアダンス／2月5日予定／¥6,800［税別］／CD-ROM

夢と現実、２つの世界がキミを欲望へ誘う

主人公は、ちょっと気になっているタイプの違う３人の女の子たちと、学校の連休を利用して軽井沢に遊びにきた。しかし気の多い主人公は、今度は別荘地に住んでいる白いドレスの少女にも心惹かれてしまうのだ。そして、主人公が４人の間をフラフラとしている間に、いつの間にか夢とも現実ともつかない世界へと巻き込まれてしまう、といったストーリーのＡＶＧ。４人の女の子にそれぞれ独立したシナリオがあり、すべてがマルチエンディングとなっている。また、現実と夢、２つの世界の原画家を変えるといった、斬新かつおもしろい手法にも注目だ。

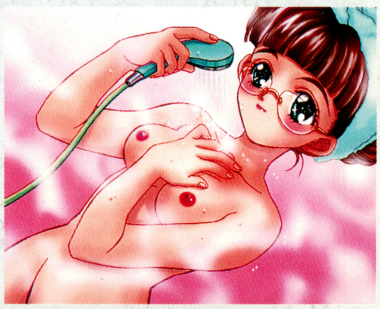


砂時計

W95 AVG／BELL-DA／４月中旬／¥6,800［税別］／CD-ROM

お嬢さん、捜査のために僕と寝ませんか？

女性に人気の海辺のリゾート地へ、ナンパ目的でやってきた主人公。今夜は選り取りみどり……なんて考えていたら、なんと殺人事件に巻き込まれてしまった。しかし、自分の手で事件を解決すれば一躍ヒーローになれると考えた主人公は、捜査を開始。もちろん、その目的は女性に近づくためなのだが（笑）。登場する９人の女性陣もみんな個性的で、中には主人公のライバルを自称する推理小説好きの女子大生なんかも出てきて捜査バトルも白熱。殺人事件モノといっても、いたる所にエッチが盛り込まれた娯楽作品に仕上がっているぞ。



Highschool TERRA Story リニューアル版（仮）

W95 SLG／URAN／5月予定／価格未定／CD-ROM

ついにあの娘とイイコトできる？

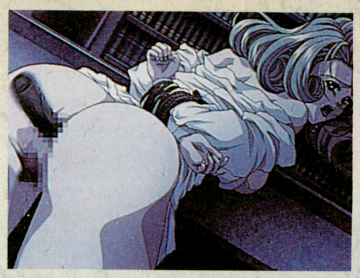
Ｐ41でも紹介している「テラストーリー」の続編が登場する。前作でなかなかヒロインのムフフシーンが見られず悔しい思いをしたキミ！　今回は登場する女の子全員にＨなＣＧシーンが用意されているぞ。もちろん、かないみかさん、岡本麻弥さんら人気声優の起用という嬉しいおかずはそのままに。学園やアルバイト先で起こる様々なイベントをクリアして、（難易度がアップしているらしい）お目当ての女の子をオトしていこう。

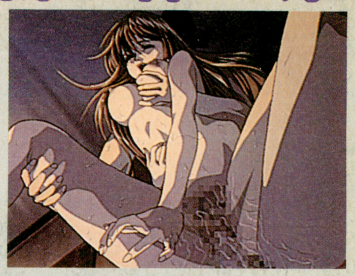
DIVI DEAD(ディヴァイ デッド)

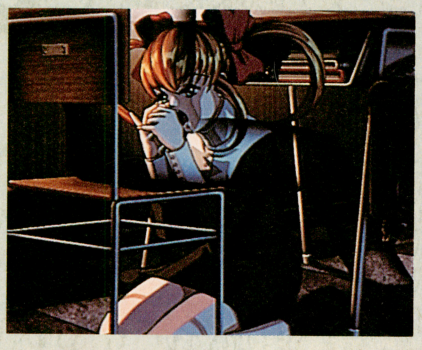
W95 AVG/シーズウェア/発売中（1月23日)/¥7,800 [税別]/ CD-ROM

狂気に満ちた学園の謎を解き明かせ!

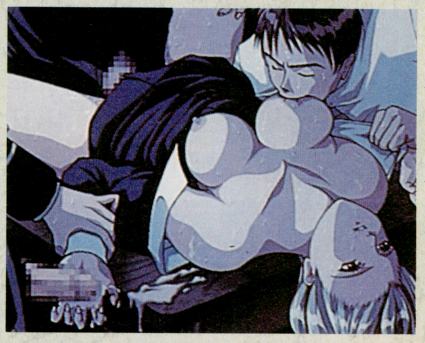
『EVE』以来、快調にヒット作を飛ばしつづけるシーズウェアの新作は、サイコホラーAVG！　主人公の蘭丸が、人里離れた全寮制の学園に編入されてきてからすべては始まる。今この学園では、奇妙な事件が起きていた。蘭丸は学園の校長である叔父から、一連の不祥事の調査を依頼されるのだ。しかし、あからさまに怪しい行動の目立つ生徒の存在や、蘭丸自身も白昼に悪夢にうなされるなど、事態は次第に深刻化。ついには大殺戮事件にまで発展してしまうのだった…。謎の多い美少女たちとのコミュニケーションを楽しみつつも、ハイクオリティのＣＧが織りなすサイコホラーの世界を体験しよう。







◀ロリータ少女・まみに何が…？　しかし彼女は事件の鍵を握っている存在のようだ。



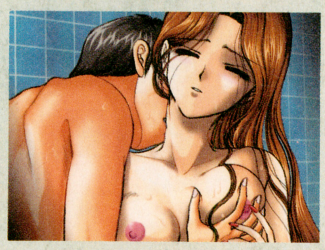
◀手で、アソコで相手をさせられる。複数の男たちの欲望がひとりの女に向けられた！

はじまりの季節 ～居酒屋冬物語～

W95 AVG/R.A.N. software/３月予定/価格未定/ CD-ROM

会えない分だけ、心は離れていくものです

主人公の修平は、社会人の香織を彼女に持つ大学３年生。だが最近、なかなか都合の会わない香織との仲に亀裂が生じはじめていた。このまま別れるのはイヤだ、と思った修平は彼女との出会いの場でもあるスキー場へと香織を誘う。だが、そこには普段から香織を狙っている、彼女の上司も現れた……。はたして、修平は香織との仲をうまく回復することができるのか？　プレイヤーの行動によって、香織とヨリを戻したり、はたまたぜんぜん違う女の子と結ばれる、なんて結末も用意されているのだ。



淫獄の学園

W95 AVG/ギルティ/夏予定/¥8,800/CD-ROM

人気官能小説家原作の作品が登場!

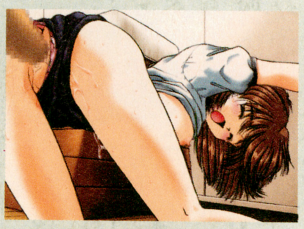
この『淫獄の学園』は、メガストア誌で連載されていた同タイトルの作品をゲーム化したモノ。原作は、官能小説家として人気の「綺羅光」氏で、原画の方も小説の挿し絵と同じく「あずき紅」氏が担当しているぞ。システムは原作の雰囲気を損なわないように、デジタルノベルを採用。特にＨシーンでは、綺羅先生の淫媚な文章、あずき先生の美麗なCG、声優による喘ぎ声とトリプルな衝撃がキミを直撃。小説版の読者をも納得させ、ゲームマニアをも唸らせるものを、と目下鋭意制作中ということだ。

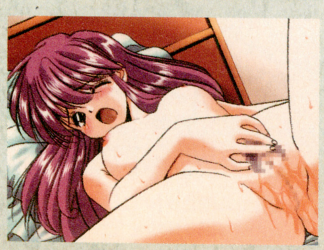
いまじねいしょんLOVE

W95 AVG/U・Me SOFT/3月6日/¥8,800 [税別]/ CD-ROM

イメクラ店長になって風俗ギャルと…?

風俗店の店長、それは男の夢？　そんな夢のような体験ができるソフト…、と思いきや、現実はやはり甘くない。プレイヤーが勤めるイメクラ店の店長が1000万円を持ち逃げするところからゲームがスタートする。キミはとっても恐い系のイメクラ経営者に損失の穴埋めを依頼される（脅される）のだ。しかも店に残っている女の子4人だけで。この女の子たちを調教して性技を磨き、１か月以内に1000万円を稼ぎ出すのが目的になるんだけれど、そこは風俗ギャル、一筋縄ではいかない娘ばかりでかなり手強いぞ。





桜色の手紙

W95 AVG/ブルーベル/4月10日/¥8,800/CD-ROM

春風が運ぶミステリアス&ラブストーリー

春休みを利用して訪れた、親戚の家。主人公・駿二の周りには、いつまでも告白できずに幼なじみのままでいる千春、駿二の初恋の相手である瑞穂、そして瑞穂の妹である果歩といった女の子たちが。さらに瑞穂たちの実家である八代家の伝説に登場する少女と同じ名前を持つ、小夜も登場して、物語は一躍ミステリアスな方向へと進んでいくのだ。ゲームの要所に現れる選択肢を、どう選んだかによって、展開やエンディングが変化していくAVG。デジタルノベルの形式でシナリオを読み進めてゲームを進めるのだ。

電撃姫

'98年も電撃姫をよろしくお願いします。
読者モニター募集&プレゼント

電撃姫VOL.3、ようやくできました。これも「いつなんだ、いつなんだ…」という『王』では満足できない読者の皆様にいやというほどせっつかれ泣く泣く…、じゃなくって熱い要望に応えようという使命感から。とにかく皆様のおかげです、ということで今回も美少女グッズをたくさん用意させていただきました！

パーパススーパーデスクトップPC

1名 電撃姫読者モニター対象商品
詳細は欄外下段にて。

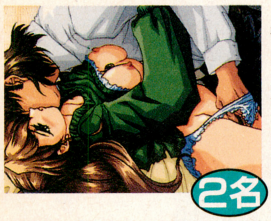
◀高性能かつ低価格を実現した高木産業株式会社製のデスクトップPC。基本仕様は以下の通り。CPU：Cyrix MediaGX／180MHz メインRAM：16MB DIMM ハードディスク：EIDE、6GB OS：Windows95

01『Natural ～身も心も～』 W95

◀美少女とのピュアな恋愛からムフフなエッチまで…。提供：フェアリーテール

2名

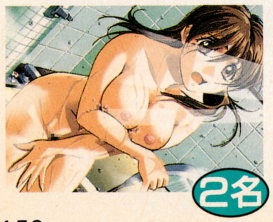
02『マーズ★ボール』 W95



◀個性的な女の子たちを率いて〝マーズボール〟を勝ち抜く。提供：Vanilla

2名

03『迷子の気持ち』 W95



◀心やさしい少年と少女の恋が、無残にも…。提供：フォスター

2名

04『ポムポムプリてぃパフェ〈お子様用〉』 W95

◀コスプレ喫茶の店長になりウェイトレスを育てよう。提供：JAST

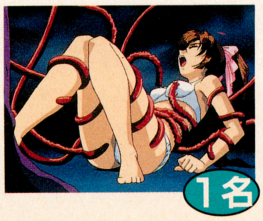
3名

05『堕天使之住処』 W95

◀〝匠の世界〟で紹介したやさまた氏が原画を担当する。提供：アップルパイ

2名

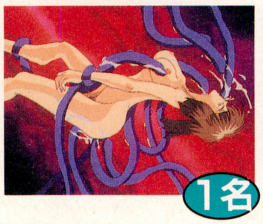
06『淫獣 ～ねらわれたアイドル～』



◀清純派アイドル郁美の肌に淫獣の触手が絡みつく！提供：ピンクパイナップル

1名

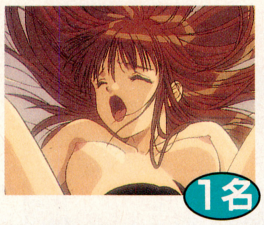
07『淫獣大決戦』



◀空前絶後の大淫戦！究極の最淫兵器ついに登場！提供：ピンクパイナップル

1名

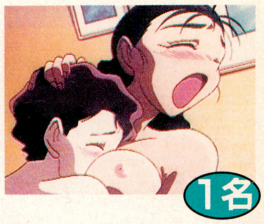
08『誘惑カウントダウン 第4巻 AKIRA 鏡 第一章』



◀うたたねひろゆき原作の3話完結シリーズ第一話。提供：ピンクパイナップル

1名

09『えっちーず』



◀陽気婢原作のコミカルなエッチストーリー。提供：ピンクパイナップル

1名

10『下級生 あなただけを見つめて… 第1巻 ときめきの予感…』

◀エルフの大ヒットソフトが待望のOVAで登場！提供：ピンクパイナップル

1名

☆電撃姫VOL.3特製テレホンカード

今回もあります姫特製テレホンカード。本誌内イラストから選りすぐった4枚を使用した4種、それぞれ50名づつの太っ腹プレゼント！

11 すぎやま現象

50名

12 INO

50名

13 飛鳥ぴょん

50名

14 八方備人

50名

15 淫獣セル画セット ピンクパイナップルの『淫獣』シリーズで使われた触手シーンのセル画6種類を1セットにして1名に。

※雑誌公正競争規約の定めにより、この懸賞に当選された方は、この号の他の懸賞に当選できない場合があります。※読者モニターを希望する方は、読者葉書オモテの自由記入欄にモニター希望の有無と「自分はこのパソコンをどう使いたいか」を記入してください。なお、読者モニターの結果は電撃姫Vol.4にて発表いたします。

16 『DES BLOOD』トレーディングカード

3名

▲マリア、ホタル、エミリをフィーチャーしたプレミアム・トレカ。裏面は立ちポーズ。提供：イリュージョン

17 D.O.1998 ポスターカレンダー

5名

◀D.O.美少女キャラが総出演！ 提供：D.O.

18 ZyX(ジックス) カレンダー

5名

◀『クレイジーナックル』『ライディーン』など同レーベルの人気ソフトに登場する美少女が並ぶとっても華やかなカレンダー。提供：ZyX

19 ZyX(ジックス) MOレーベル

5名

◀ありそうでなかったMO用のレーベルシール。描き下ろしのオリジナルイラスト6種1セットで5名さまに。提供：ZyX

20 『Girl Doll Toy』声優サイン入りイラスト

1名

◀出演声優3人・岡本麻弥、内川藍維、岩井由希子のサイン入り。提供：ウラン

21 『Girl Doll Toy』ポスター

5名

◀ウランブランド第2弾話題のフルアニメーションAVGから主人公・エリカとアザミをあしらったポスター。提供：ウラン

22 ソニア 1998カレンダー

50名

◀『VIPER』シリーズ他、毎月可愛くてエッチなイラストが楽しめるポストカードサイズのカレンダー。提供：ソニア

23 RSKマウスパッドカレンダー

5名

◀吸盤型で、マウスパッドに貼って使用する珍しいタイプの一品。提供：RSK

アンケート要項

1 158～159ページの中で、希望するプレゼントの番号をひとつだけ記入してください。

2 あなたの性別を教えてください。
①男②女

3 あなたの学校・職業を教えてください。
①小学生以下②中1③中2④中3⑤高1⑥高2⑦高3⑧短大・専門学校生⑨大学・大学院生⑩予備校生・浪人⑪会社員⑫アルバイト⑬無職⑭その他

4 あなたの生年月日を教えてください。
記入例：1975年1月1日生まれ→750101

5 今回の表紙はいかがでしたか？
①最高②良い③普通④悪い⑤最悪

6 電撃姫の価格どう思いますか？
①高い②やや高い③普通④安い

7 あなたは何を見て今月の『電撃姫』を買おうと思いましたか。
①電撃王の予告を見て②書店の店頭で③他の電撃の雑誌の広告で④電撃以外の本・雑誌の広告で⑤ラジオで聞いて⑥友人・知人から聞いて⑦その他

8 本誌のどの記事が読みたくて買いましたか？ 表Ⅰからひとつだけ選んでください。

9 本誌で良かった記事を表Ⅰから3つまで選んでください。（8と重複回答可）

10 本誌でつまらなかった記事を表Ⅰからひとつだけ選んでください。

表1

①表紙
②イラストギャラリー
③美少女ゲーム業界インタビュー
④特選美少女ソフトカタログ
⑤美少女ソフトヒットチャート
⑥ALL ABOUT アリスソフト
⑦美少女アニメカタログ
⑧コンシューマ美少女ソフトカタログ
⑨匠の世界
⑩ミンクインタビュー
⑪美少女ゲームパソコン
⑫攻略姫／アリスの館4・5・6
⑬ Pia♡ キャロットへようこそ!!2
⑭ 虜2
⑮ バーチャコール3
⑯ 無人島X
⑰ リズム
⑱ 無垢2
⑲ Nails
⑳ テイルスナイツ
㉑97年全ソフトリスト＆レビュー
㉒読者コーナー
㉓新作姫
㉔新作予定表

11 今回のポスター（イラストギャラリー）の中で最も気に入った作者を選んでください。
①すぎやま現象②渡辺真由美③桶上とおる④梅津泰臣⑤八方備仁⑥INO⑦なべち⑧ごとP⑨中村亮⑩ぶるまほげろー⑪飛鳥ぴょん

12 今回のポスター（イラストギャラリー）についてお聞きします。
①この形で良い②折り込みポスターのほうが良い③前号の形のほうが良かった

13 あなたが持っているハードを教えてください。
①持っている（機種名・パソコンなら形式を記入してください）②持っていない

14 あなたが今までプレイした中で、好きな美少女ゲームを3つ書いてください。

15 発売前の美少女ゲームの中で、あなたの欲しいソフトタイトルを書いてください。

16 『電撃王』以外で、なるべく毎号買うようにしているゲーム雑誌をふたつまで書いてください。

17 あなたは同人誌を購入した経験がありますか。
ある人は①～⑨までの中から、ない人は⑩を選んでください。（⑱も同様）
①男性向け創作②女性向け創作③JUNE系④マンガ⑤アニメ⑥ゲーム⑦小説⑧芸能⑨その他⑩ない

18 あなたは同人誌を作成したことがありますか。
①男性向け創作②女性向け創作③JUNE系④マンガ⑤アニメ⑥ゲーム⑦小説⑧芸能⑨その他⑩ない

19 ホームページの利用状況についてお聞きします。
①全く利用してない②見るだけ③自分で作成している

20 年間で美少女ゲームを何本くらい購入しますか。

応募のきまり

●アンケートに答え、P164～表③にあるとじこみハガキで応募してください。

●記入は黒のボールペンか、BまたはHBの鉛筆でていねいに書いてください。

●数字は1マスにひとつの数字を記入してください。「1」や「4」の数字は「1」や「4」のように明確に書いてください。「1」はただの棒線で、「4」は上を空けるようにしてください。（数字の記入例を参照してください）

●答えられない問題など、無回答の場合は必ず00と記入してください。

●数字の記入例

1 2 3 4 5 6 7 8 9 0

●締め切り及び発表

締め切りは、3月1日（当日消印有効）。発表は、発送をもってかえさせていただきます。

DENGEKI NEW SOFT SCHEDULE LIST 1998

電撃 新作予定表

今後発売予定の美少女ソフト全リスト。購入の参考に!

メーカー名	ゲーム名	機種	発売日	価格	ジャンル	ページ
ISP	プレジャーサーキット	W95	5月予定	¥8,800	AVG	
OUT GRID	MORMOTTE(モルモット)	W95	2月下旬	¥8,800	AVG	
アウトロー	紺碧塔組合	W95	未定	¥8,800	SLG	
アクアリウム	刻のもとへ	W95	4月上旬	¥7,800	AVG	
	宵楼	W95	4月下旬	¥7,800	AVG	
アクセント	She'sn ーシーズンー	W95	2/27(金)	¥8,800	AVG	151
	タイトル未定	W95	6月予定	価格未定	AVG	
アクティブ	乙女(仮)	W95	夏/予定	価格未定	AVG	29
	恋のフローティングマイン	W95	5/1(金)	価格未定	AVG	
アップルパイ	Steal in Terminal 堀部秀郎スクリーンセーバー	W95	10/16(金)	¥3,600	ETC	
アプリコット(エクセレンツ)	サンクチュアリ ～少女達の聖域～	W95	6月予定	¥8,800	AVG	
アルテア	スタープラチナ	W95	3月予定	¥8,800	TBL	
海月製作所	ラブ・エスカレーター	PC98	2/13(金)	¥8,800	AVG	
ウラン	HighSchool TERRA Storyリニューアル版	W95	未定	価格未定	SLG	
XYZ	女神の雫 ～JONASON95～	W95	2月予定	¥7,800	AVG	
	フラワーチルドレン	W95	未定	価格未定	SLG	
	淫らな罪	W95	未定	価格未定	SLG	
エムズ(エクセレンツ)	学園ハーレム!!	W95	4月予定	¥8,800	AVG	
エルフ	臭作	W95	未定	¥8,800	???	
キャンディーソフト	Gu(ぐっ)○もーん遊戯	W95	4/24(金)	価格未定	AVG	35
きゅろっと	少女	W95	秋/予定	価格未定	AVG	
ギルティ	臨界点	W95	春/予定	価格未定	AVG	150
	淫獄の学園	W95	夏/予定	¥8,800	AVG	157
	隷嬢キャスター真理子	W95	夏/予定	価格未定	AVG	
CROWD	狂＊師 ～ねらわれた制服～	W95	6月下旬	¥7,800	AVG	
CRAFTWORK side.b	flowers ～ココロノハナ～(仮)	W95	5月予定	¥8,800	AVG	
	さよならを教えて	W95	98年予定	価格未定	AVG	
Grocer	西遊妖艶伝・	両対	未定	予)¥7,800	RPG	
シーズウェア	DESIRE完全版	W95	6/5(金)	¥7,800	AVG	

メーカー名	ゲーム名	機種	発売日	価格	ジャンル	ページ
シィルスタッフ(エクセレンツ)	眠れぬ夜に…	W95	4月予定	¥8,800	AVG	155
ジェイボックス	サイコ・セラピスト眠(仮)	W95	3月予定	¥8,800	AVG	
	Private○あいず(仮)	W95	3月予定	¥8,800	AVG	
	合・宿・物・語(仮)	W95	4月予定	¥8,800	AVG	
	BOSS(仮)	W95	4月予定	¥8,800	AVG	
ジックス	クレイジーナックルII	W95	2/13(金)	¥8,800	AVG	148
JAST	ムチムチセクしぃパフぇ〈お姉様用〉	W95	3月予定	¥8,800	SLG	
Jam	My Girl(仮)	W95	2月予定	価格未定	AVG	
13cm	飼(かう)	W95	1/30(金)	¥8,800	SLG+AVG	154
スィートバジル	放課後はフィアンセ	W95	2/27(金)	¥7,800	AVG	
	帝都のユリ	W95	秋/予定	価格未定	AVG	
ScooP (スクープ)	カオスQUEEN遼子STORY#3 森山都美編	W95	2月予定	¥6,800	AVG	150
STUDiO B-room	RUNNERS	W95	4月予定	価格未定	SLG	157
	雛鳥の囀	W95	未定	価格未定	SLG	
スタジオメビウス	妹	W95	未定	価格未定	AVG	
	桜巫女 ～生け贄の少女達～	W95	未定	¥8,800	AVG	
	世紀末	W95	未定	¥8,800	AVG	
スペースプロジェクト	転校生2(セカンド)	W95	3月下旬	¥7,800	AVG	155
	EMPIRE OF THE DRAKE ～竜帝戦争～	W95	6月予定	予)¥8,800	SLG+AVG	
ゾーン	アスガルド 亜曲のテスタメント	W95	春/予定	価格未定	RPG	146
ソニア	VIPER-V16	W95	1/30(金)	¥9,800	AVG	
	ガイナロック-R-(9821版共用)	W95	2月下旬	¥8,800	AVG⑮	
	VIPER-M1(9821版共用)	W95	3月予定	¥8,800	AVG	157
	VIPER-CTR	W95	3月予定	¥8,800	AVG	
	VIPER-BTR	W95	5月予定	¥7,800	AVG	
	VIPER-F50 未来特捜プレイバン(9821版共用)	W95	6月予定	¥8,800	AVG	
	VIPER-RSR	未定	98年予定	¥9,800	RPG	
	あにまーじゃんDX	W95	未定	¥9,800	TBL⑮	
	VIPER-GTB	W95	未定	¥8,800	AVG	
ソフトウェアハウスぱせり	TRUE LOVE2(仮)	W95	未定	価格未定	SLG+AVG	
ソルシエール	TAXI幻夢譚	W95	2/6(金)	¥7,800	AVG	
D.O.	妖獣戦記2 ー黎明の戦士たちー	W95	3月予定	価格未定	SLG	
ディスカバリー	MIRAGE(ミラージュ)	W95	3月予定	¥6,800	RPG	

天使からかわいい冬のおくりもの

デスクトップを季節で飾るアクセサリー集第1弾

パソコンのデスクトップを季節ごとに演出できるアクセサリー集、『シーズンアップ デスクトップコレクション』がマシスより発売されている（Ｗｉｎｄｏｗｓ95、4,800円[税別]）。第1弾は冬をテーマに、おとぼけ天使エリナと妖精のキャロルが活躍する『天使のおしごと』だ。冬の天使の代わりに季節を変えにやってきたエリナと、お手伝いをさせられるハメになったキャロルのドタバタ劇を描くセーバー集「スクリーンセーバーミニミニ劇場」を始め、キャラクターのアニメーションカーソルやアイコン集、Ｗｉｎｄｏｗｓ95の各種サウンドや留守電話などに使えるボイス集など、デスクトップを楽しく演出できるアクセサリーが盛りだくさんだ。また、ボイス付き16分割パズルや自動的に壁紙を変更してくれる壁紙チェンジャー、画面内をちょこちょこと動き、ファイルをドロップすると色んなリアクションを見せてくれる女の子の形をしたゴミ箱など、おまけも充実。さらに、インターネットのホームページで活躍中のＧＣ作家たちによる、冬をテーマにした競作イラストも収録されているのだ。

◀こちらは天使のメルシアと悪魔のセシルが主役の第2弾『天使のつばさ』。3月26日発売の予定だ。

表の見方

[メーカー名]……50音順に並んでいます。原則として発売元を記載してあります。
[ゲーム名]……タイトルのあとに（仮）と書いてあるソフトは仮称です。（タイトル未定）と書いてあるソフトはタイトルが発表されていないソフトです。
[機種]……W95……Windows95専用、W&M……Windows3．1／Macハイブリッド版、両対……Windows3．1／95両対応，PC98……PC9801
[発売日]……日付のあとに（予）とあるものは発売予定であり、決定ではありません。
[価格]……特別な表記がない限り、ソフトの価格は税別です。（予）とあるものは予価です。
[ジャンル]…… [AVG] アドベンチャー [PZL] パズル [RPG] ロールプレイング [SLG] シミュレーション [SPT] スポーツ [STG] シューティング [A・RPG] アクションロールプレイング [S・RPG] シミュレーションロールプレイング [TBL] テーブルゲーム [ETC] その他

この「新作予定表」のデータは'98年1月8日現在の情報で、'98年1月30日以降のデータです。掲載された情報は発売日等が変更される場合があります。
※ページの項目は、その作品が掲載されているページ数となっております。

メーカー名	ゲーム名	機種	発売日	価格	ジャンル	ページ
ディスカバリー	DiscorD	W95	4月予定	¥7,800	AVG	152
デザイアー（エクセレンツ）	世紀末退魔伝つむぎちゃんSOS	W95	1／30（金）	¥8,800	AVG	154
	すもも白書 ～あなたといつまでも～	W95	4月予定	¥8,800	AVG	
	不夜城 ～引き裂かれた純潔～	W95	未定	¥8,800	AVG	
	せいんと♡だいありぃ～聖ちゃんの日記～	W95	98年予定	価格未定	AVG	
天津堂	マーシャルエイジ2 悪鬼咆哮	W95	2月下旬	¥8,800	AVG	36
ドールハウス	タイトル未定	W95	夏／予定	¥7,800	AVG	
にくきゅう	めい・King	W95	6月下旬	価格未定	SLG	
ネクストン	ONE ～輝く季節へ～	W95	春／予定	予¥7,800	AVG	
ハーベスト	無惨	W95	春／予定	¥8,800	AVG	
パウダー	空白の記憶	W95	2月予定	¥7,000	AVG	
Vanilla（バニラ）	マーズ★ボール	W95	2／27（金）	¥8,800	SLG	
	PsyclonE	W95	未定	価格未定	AVG	
	偏愛（仮）	W95	春／予定	価格未定	SLG	33
パンピー	ぱすてる♡ノート	W95	4月予定	¥7,800	AVG	
PNC	超・天然2 かんぱに～	W95	3月下旬	¥8,800	SLG	
VISION ービジョンー	三夜物語	W95	4月予定	¥7,800	AVG	
ピストンソフト（エクセレンツ）	男（ヤツ）の名はDiamond	W95	2／27（金）	¥8,800	AVG	
PIL	SADISTIC MEDICIN	W95	2／13（金）	¥8,500	AVG	151
	コックサッカーブルース	W95	98年予定	価格未定	???	
	SEEK2 ～SADISTIC BABYLON～	W95	未定	¥8,500	SLG	
ピンパイ	獣の棲む校舎 ～真章～	W95	2／27（金）	¥8,800	AVG	153
	月の骨（仮）	W95	未定	価格未定	AVG	
フォア・ナイン	ないん☆らいふず～はニャ札するにゃん!～	W95	4月予定	¥8,800	TBL	
	えんじぇる☆ないと ～闇夜を翔ける天使たちの物語～	W95	98年予定	価格未定	AVG+SLG	
	ミューティア・クロニクル Vol.1～4	W95	98年予定	価格未定	AVG	
ぷち	BEAST BREEDERS BURNING	W95	5／29（金）	価格未定	SLG	
	BEAST BREEDERS AVG（仮）	W95	未定	価格未定	AVG	
	麻雀天使 スウィートルル	W95	未定	価格未定	TBL	
BLUCKY	燃える真紅の月に	W95	2月予定	¥7,800	AVG	
ブルーゲイル	My dear アレながおじさん（仮）	W95	6月予定	¥7,800	AVG	

メーカー名	ゲーム名	機種	発売日	価格	ジャンル	ページ
ペパーミントKids	タイトル未定	W95	4月予定	価格未定	AVG	
BELL－DA	砂時計	W95	4月中旬	¥6,800	AVG	156
POISON BREATH	愛と死びと	W95	7月予定	¥7,800	AVG	
ポンぴいポンポン!	護人（まもりびと）	W95	3月予定	¥8,800	AVG	152
	Ribbon 2	W95	夏／予定	¥8,800	AVG	
マイアミソフト	変身リング（仮）	W95	未定	価格未定	AVG	
	変身リング2（仮）	W95	未定	価格未定	AVG	
ミリ・アルディー	電脳迷宮冒険遊戯臭俚哥（ユリカ）	W95	2月予定	価格未定	AVG	
ミンク	ツーショットDiary 2 大全集（仮）	W95	3月予定	¥6,800	AVG	
	PRINCESS KNIGHTS	W95	98年予定	価格未定	SLG	
	ワンパラウォーズ1＆2	W95	98年予定	価格未定	SLG	
May－Be SOFT	UP!（あっぷ）	W95	春／予定	価格未定	AVG	
May－Be SOFT TRUSE	氷雨荘奇譚	W95	春／予定	価格未定	AVG	
May－Be SOFT Magics	EP－106	W95	98年予定	価格未定	AVG	
	Collection（コレクション）	W95	98年予定	価格未定	AVG	
Ucom	ピュア・ハート	W95	未定	¥8,800	SLG	
Euphony Production	はぷにんぐJOURNEY	W95	2／20（金）	¥8,800	SLG	149
	ポートレイト	W95	未定	価格未定	AVG	
U・Me SOFT	いまじねぃしょんLOVE	W95	3／6（金）	¥8,800	AVG	
	DAWN＊SLAVE	W95	4／24（金）	¥7,800	SLG	
	ももこちゃんfor Me R ～二人だけの診察室～	W95	未定	¥8,800	AVG	
ラッグ	天使恍惚 －DIABOLIC LUNE EPISODEII－	W95	2月予定	¥8,800	SLG	
R.A.N software	はじまりの季節 ～居酒屋冬物語～	95&M	3月下旬	価格未定	AVG	157
リーフ	White Arbum	W95	春／予定	価格未定	AVG+SLG	
リセアン	制グラ97 第4章（仮）	両対	3月予定	¥4,800	ETC	
リビドー	放課後ファンくらぶ	W95	2／13（予）	¥6,800	ETC	
ルナーソフト	淫DAYS 3	W95	4／1（水）	¥6,800	AVG	31
	少女M	W95	夏／予定	価格未定	AVG	31
	ななこOS（仮）	W95	未定	価格未定	AVG	31
RAVE	ディグラデーション～逢魔ヶ刻の物語～（仮）	W95	春／予定	価格未定	AVG	

囚われの巫女姫ファルナの運命は？

ｍｏｌｌｅｓｓクリエイションズが送る、お姫様をテーマにした『お姫様倶楽部』。第1弾は巫女姫ファルナを主人公にした18禁ＣＧコミック『虜囚窟の姫巫女ファルナ』（1，500円［送料込］）だ。アトランティス大陸の小国、ホルトを舞台に、巫女としての純血を守るファルナと、それを狙う、黒魔術に魂を売った元巫女のグランドラが主人公の物語。また、『お姫様倶楽部』シリーズの各ソフトの画面や設定資料を収録した『プレゼントＣＧ集』（1，100円［送料込］）も発売されている。

◀『お姫様倶楽部』は通販で入手可能。〒386長野県上田郵便局止め「V－NET」まで。

アイルの名作がWin95で再び！

遺跡の罠にかかり命を落とした主人公のガッシュは、教団の蘇生術により復活した。しかし、なぜかガッシュの魂は宿屋の主人、エドナーの身体に。かくしてガッシュとその恋人のアイリーン、エドナーの妻フェリシアの、奇妙な三角関係が始まった……。アイルの名作『デュアルソウル』が、フルカラー、フルボイスの完全リメイクでＷｉｎ95に登場した。今回、発売を記念して『デュアルソウル』ポスターと『瑠璃色の雪』設定原画集を各3名にプレゼント。電撃姫編集部「アイル」係まで。

◀アイルのアダルトゲームの原点となる作品だ。

電撃攻略王

パイオニアLDC公式

NOëL

La neige

イラスト&ガイド

電撃Play Station特別編集

価格 本体1,200円+税

2/26 発売予定

彼女たちのあの瞬間を完全密封！

うわさのゲームの設定ラフ原画から、描き下ろしイラストを含む数々のイラストをフルカラーで収録。その他、初公開の㊙設定資料、ゲームシステムの解説も盛りこんだ、

究極の「NOëL」本！

ひざの上の同居人（パートナー）

～ Kitty on your lap ～

公式攻略ガイド

電撃Play Station&
電撃G'sマガジン特別編集

かわいい子ネコとの
同居のしかた、おしえます!!

予価 本体1,200円+税

- ミミ・レナ・ユキの3人(匹?)との全エンディングを完全公開!
- 読まないと見られない、㊙イベント発生条件を徹底伝授!
- 都築和彦描き下ろしカバー&ポスター付き!

3/12 発売予定

ふたりの共同生活を完全フォロー❤

©PIONEER LDC,Inc. ALL RIGHTS RESERVED. ©1998 KANEKO,Astro Vision,Culture Publishers

発行●メディアワークス　発売●主婦の友社

お問い合せ▶03・5280・7550(主婦の友社営業部)
メディアワークスのホームページ http://www.mediaworks.co.jp/

Cover Girl

Risa Igarashi

五十嵐りさ

将来の目標は常盤貴子さんや和久井映見さん

昨年からグラビアを中心に人気急上昇中の美少女、五十嵐りさちゃん。本誌の発売日の翌日、1月31日にはソロ第2弾となる写真集『私 りさ』が発売されたばかり。

「前作とは全然雰囲気が違う、しっとり系の私に挑戦しました。でも年相応の色気ってゆーのがなかなか出ないんですー…(笑)」

と無邪気に笑う彼女の素顔は、まだまだ制服姿がバッチリ似合うフツーの女子高生。

「去年の12月で18歳になったんですけど、自分では全然うれしくないですね。17歳って、なんか若い最後みたいでいいじゃないですか(笑)。もう、ずっと高校生のまま元気にセーラー服とか着てたいですねー」

テレビのバラエティ番組では、天然ボケなキャラクター全開でキュートな魅力を振りまく彼女。2月からオンエアされる『am・pm』のCMでもボケ役に挑戦したそうだ。

「ダウンタウンさんと共演なんですけど、私がひとりで寒いギャグ言ってるんですよ。これは見てもらえばわかります！（笑）」

初CMも決定し、順調に仕事の幅を広げている彼女の次なる目標は、女優業。

「10代のうちは、若いなりにいろんな役に挑戦して、将来は和久井映見さんや常盤貴子さんのようになんでもできる女優さんになりたいです。あと、クイズ番組にも出たいし、歌にも挑戦したいし…なんでもがんばりますっ!!」

PROFILE

★'79年12月10日生まれ。東京都出身。身長158cm。B83－W58－H86。血液型O型。趣味はダンス、特技はピアノ、クラリネット。昨年からグラビアを中心に活躍。現在はテレビ朝日『深夜水族館』、CBC『ミックスパイくださいい』にレギュラー出演中。2月からは『am・pm』のCMにも出演決定。1月31日には最新写真集『私 りさ』(近代映画社・写真)が発売、2月1日に東京・神田「書泉グランデ」で14時からサイン会も行なわれるぞ。

PRESENT

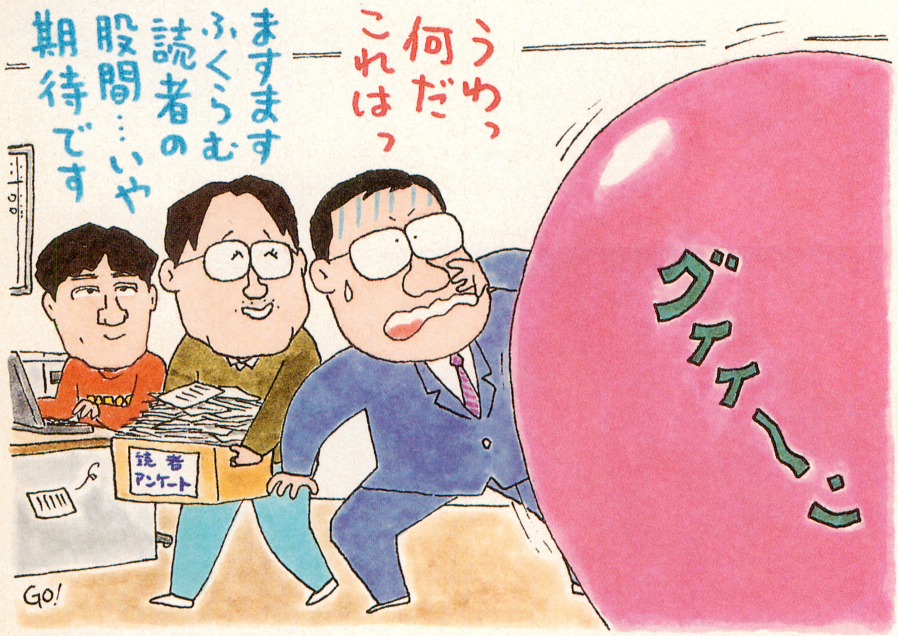
りさちゃんのサイン入りポラロイド写真を3名にプレゼント。希望者は164ページの応募用住所の「五十嵐りさサイン係」まで、必ず官製はがきで応募してね。2月28日の消印有効。

PHOTO HIDEKI HIROSE
STYLIST HIROKO OKUDA (ref)
HAIR+MAKE YOSHINORI SHIMOHASHI
TEXT SHINYA AOSHIMA
衣装協力 you be you (☎03-5478-8901)

ずっと高校生のまま、元気に
セーラー服とか着てたいな

ゲーム雑誌は「電撃」!

『電撃姫』を十分楽しんだら、次は『電撃王』。
3月号(2月7日発売)も新作美少女ゲームはもちろん
恒例・袋とじは、さらにエッチ度アップの
企画が鋭意進行中。買い逃すと一生後悔するぞ!



『電撃王』3月号はH袋とじ付きで2月7日(土)発売!

オールラウンド・ゲーム・データマガジン

電撃王

毎月8日発売

独占スクープ満載! No.1プレイステーション専門誌
電撃PlayStation
隔週金曜日発売

史上最強のセガサターン専門誌
電撃SEGA SATURN
隔週金曜日発売

究極マシン対応! 究極のゲームマガジン
電撃NINTENDO64
毎月21日発売

全機種対応美少女キャラ満載マガジン
電撃Gs(ジーズ)マガジン
毎月30日発売

電撃王 3月号増刊 電撃姫
1998年3月1日発行 定価700円[税込]
■発行人……染谷恵司
■編集人……塚田正晃
■発行所……メディアワークス
〒101-8305 東京都千代田区神田駿河台1-8
☎03-5281-5210(編集)
☎03-5281-5205(広告)
■発売元……主婦の友社
〒101-8911 東京都千代田区神田駿河台2-9
☎03-5280-7550(営業)
■印刷所……凸版印刷株式会社

雑誌コード 06394-3

©Media Works 1998 Printed in Japan
本誌の掲載記事、写真、イラストなどの無断複写(コピー)、複製(転載)を禁じます。
R本誌からの複写を希望される場合は、日本複写権センター(☎03-3401-2382)にご連絡ください。

STAFF

編集長……塚田正晃
編集……岡本教行/小野田雅/岡田潤/田中千尋/山中剛/西浦俊也/西岡美道/遠藤雅
編集協力……鴨原千太郎/岡田幸生/関根昌昭
ライター……西川潤/和泉蒼/藤井幹順/M2(水野隆志・安中卓・野部幸樹・鷲尾トモノリ)/青嶋真也/小川太市/斉藤直樹/長谷川雅宏/佐々木麻里菜/田中弘二/石井誠
デザイン……デザインクレスト(朝倉哲也・田畑善行)/12 to 12/佐藤敏行/斉藤和代/羽沢組/クスコムーチョ/オフィスアマゾン/(有)杉田デザインオフィス/市川正美/トム/野口敏治
カメラマン……弘瀬秀樹/林久平

EDITOR'S VOICE

■みんながHなおかげで、「電撃姫」はついに3号目を数えるに至りました。今年度弊社社長賞までいただきました。社長だけじゃなっくって営業担当常務もニコニコ。社内も明るくなりました、って、どんな会社なんだろうか? (塚)

■スタッフ欄を見ると、いっぱい人が増えてるでしょ。「姫」のスタッフ大増員? 違います。結局、「王」の人たち。これに関わった人って、クリスマスも年末年始もほぼ皆無。お疲れ様でした。だからみんな読んでね。 (岡)

■「ト・リ・コ」コーナーでも書きましたが、『姫』にはお便りがほとんど来ません。というわけで、質問、イラスト、CGなどなど何でもイイから送って下さい。郵送は下の住所宛、メールは(hime@mediaworks.co.jp)まで。(O)

■アンケートハガキをちゃんと書いていますか? 実はアレ、結構読まれていて(特に編集Oとスタビンズ氏は欠かさずチェックしている)、次の企画の参考になることもあります。『姫4』を出すためにも、ぜひ書いてね。 (J)

■電撃王本誌の「美少女特集」は今まで4月号と10月号でしたが、冬姫・夏姫とのバランスを取るために、とりあえず春は5月号に変更になる予定。本誌の特集を1カ月変更させてしまうほどの姫の威力。美少女ゲーム恐るべし。 (田)

■『姫』3号にして、ついに巻き込まれてしまった。それも、人生で美少女ゲームを1本しかプレイしたことがなかったヤツが、である。担当ソフトくらいはやらなきゃと思ってプレイしたら……。以下想像にお任せします。 (弟)

■『姫』がこの時期に発売されるということは、当然年末年始はお仕事いっぱい。つまり、今年も田舎に帰れなかったということです。この号を見ることで、親は息子の近況を知るわけです。……ちょっといやかも(笑)。 (西)

■年末進行&姫作業の疲れが正月休み中に爆発。現在でも「突然睡眠」という奇病(仕事中に突然寝に入ってしまう)に悩まされています。そんな僕を見てみんなは「壊れた編集者」と呼びますが、僕には妻もいるし負けません。 (美)

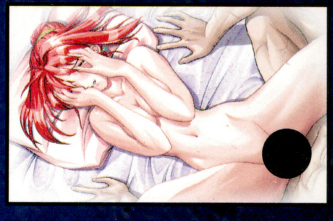
■姫班で美少女ゲームを一つもやったことないというのも何なので『虜2』に手を出してみました。なかなかいうことを聞かない理香子をいじめまくってたら体力がゼロになり死亡。俺はやっぱり3Dだよ、本物だよ、と負け惜しみ。 (遥)

応募・投稿の宛先はこちら

〒101-8305 東京都千代田区神田駿河台1-8
東京YWCA会館5F
メディアワークス 電撃姫編集部
「○○○○○○」係

イラスト/中野豪

CGは1677万色のフルカラー!
そして音声はHシーンのアノ声まで
女の子の声を完全収録!



サービスチケット入り

デュアルソウル

アイル初の18禁作品がWin95で完全リメイク!!

フルカラー
フル音声

絶対当たる 得プレゼント

パッケージに入っているサービスチケットのPOINT(1～3)に応じてお好きな景品が選べます。詳しくは『デュアルソウル』のマニュアルをご覧下さい。

景品のお申し込みは平成11年2月末日締め切りです。(消印有効)

1 Point
- 『瑠璃色の雪』下じき
- 『脅迫』クリアファイル

2 Point
- 『瑠璃色の雪』キーホルダー
- 『デュアルソウル』キーホルダー

3 Point
- 『脅迫』マウスパッド
- 『魔女狩りの夜に』タオル

4 Point
- 『瑠璃色の雪』テレホンカード
- 『脅迫』テレホンカード
- 『魔女狩りの夜に』テレホンカード
- 『デュアルソウル』テレホンカード

5 Point
- 『瑠璃色の雪』CDバインダー

通販特典 +3 Point

¥8,800(税別)
Win95専用
1月23日発売予定

AIL

※Windowsは米国マイクロソフト社の登録商標です。

※18才未満の方はこのゲームをご購入になれません。

株式会社森田商店・アイルユーザーサポート係　〒640-8483 和歌山市園部1018-2　TEL.0734-61-0733

電撃王3月号増刊 発行:メディアワークス 発売:主婦の友社 発行人:染谷恵司 編集人:塚田正晃
1993年6月2日第三種郵便物認可 1998年3月1日発行 第6巻 第3号 通巻73号
〒101-8305 東京都千代田区神田駿河台1-8 ☎03-5281-5210(編集部) 〒101-8911 東京都千代田区神田駿河台2-9 ☎03-5280-7550(営業部)
電撃姫 VOL.3 1998
待たせてごめんね! 待望の美少女増刊 電撃冬姫
定価700円 本体667円

T1106394030704
©Madia Works 1998 印刷/凸版印刷株式会社 Printed in Japan 雑誌06394-3
Ⓛ-3/30

アンケート回答欄

・159ページからのアンケートに答えてください。
・黒色の筆記用具で**濃く**書いてください。

1 **2** **3** **4** 年(西暦) 月 日

0 19

5 **6** **7** **8**

0 0 0

9 **10** **11** **12**

13

0 機種名

14 今までプレイした中で、好きな美少女ゲーム（3つまで）

15 発売前の美少女ゲームの中で、欲しいソフトタイトル

16 『電撃王』以外で、なるべく毎号買うようにしている雑誌（2つまで）

17 **18** **19** **20**

0 本

標準字体

0 1 2 3 4 5 6 7 8 9

郵便はがき

〒101-8305

おそれいりますが
50円切手を
はってください

東京都千代田区神田駿河台1の8
東京YWCA会館

メディアワークス
電撃姫 編集部
「プレゼント」係行

住所	都道府県 〒
氏名	☎ （　　）

※プレゼントの応募方法は、159ページを見てください。

●電撃姫はいかがでしたか？どんなことでもけっこうですので気づいたことをお書きください。

※P158のパソコンモニター希望者もこの欄に記入してください。